

Objetivo 2: Herança Simples, Herança Múltipla e Polimorfismo

Herança Múltipla - Lista 2

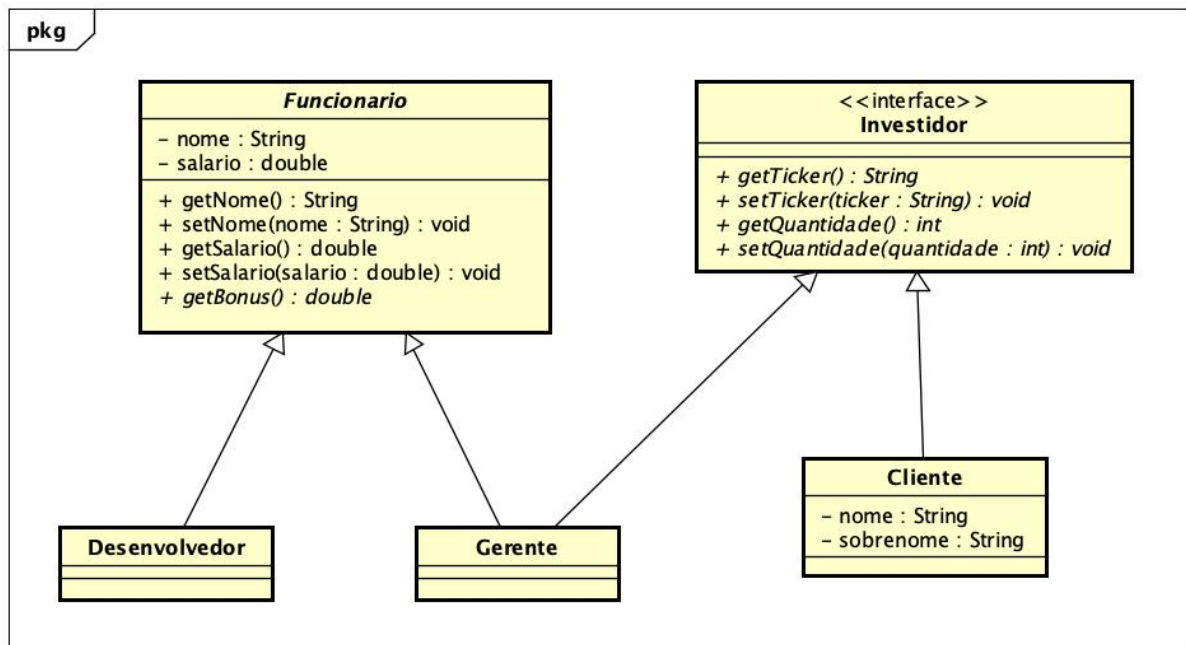
Objetivos

1. Assimilar os conceitos de herança múltipla;
2. Entender a aplicação das Interfaces;
3. Entender as regras das Interfaces, e sua evolução ao longo do tempo;
4. Interpretar diagramas de classe da UML para transformá-los em código na tecnologia Java;
5. Instanciar objetos destas classes;
6. Manipular estes objetos;
7. Criar pequenos *apps* em Java.

EXERCÍCIOS

1. Faça o que se pede:
 - a) Interprete o diagrama de classes abaixo na tecnologia Java;
 - b) Organize o projeto em camadas MVC;
 - c) Crie seis instâncias de cada classe do diagrama (das possíveis) com valores válidos para os seus atributos. Imprima estes objetos e verifique o resultado;
 - d) Crie as coleções necessárias para representar os tipos de dados que podem ser manipulados neste sistema;
 - e) Insira os objetos criados no item c nas coleções criadas no item d. Imprima estas coleções;
 - f) A partir das coleções criadas no item d liste todos os funcionários cadastrados, ordenando-os pelo salário, em ordem decrescente;

- g) A partir das coleções criadas no item d liste todos os clientes cadastrados, ordenando-os pela quantidade de cotas, em ordem decrescente;
- h) A partir das coleções criadas no item d liste todos os investidores cadastrados, ordenando-os pela quantidade de cotas, em ordem decrescente;
- i) A partir das coleções criadas no item d faça a aplicação imprimir o funcionário com o maior salário;
- j) A partir das coleções criadas no item d faça a aplicação imprimir o investidor com o maior número de cotas.



Bom trabalho.

Gabarito

Você encontra o gabarito deste exercício no Github, em:

https://github.com/vagnersilvaifsul/lpoo/tree/main/objetivo2_lista2_heranca_multipla/src

Referências

JAVA 17. **JDK 17 Documentation**. Disponível em: <https://docs.oracle.com/en/java/javase/17/>. Acesso fevereiro, 2024.

JAVA 17 API. **Java Platform, Standard Edition & Java Development Kit Version 17 API Specification**. Disponível em: <https://docs.oracle.com/en/java/javase/17/docs/api/index.html>. Acesso fevereiro, 2024.

DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2: uma abordagem prática**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2011.