Soluzione

Teoria

1.	Si indichino le condizioni necessarie per la convergenza quadratica del metodo di Newton:					
	\square La funzione è di classe C^2 in un intorno dello zero.					
	\Box Lo zero è di molteplicità pari.					
	\Box Lo zero è di molteplicità dispari.					
	$\ensuremath{\square}$ Lo zero è di molteplicità 1.					
	$\ensuremath{\square}$ Il dato iniziale è sufficientemente vicino alla soluzione.					
	2. Quante operazioni floating point sono necessarie per risolvere un sistema triangolare inferior di dimensione 20×20 con l'algoritmo delle sostituzioni in avanti:					
	☑ 400.					
	\square 20.					
	\square 40.					
	□ 8000.					
	\square 80.					
3. Dato un sistema lineare $A\mathbf{x}=\mathbf{b},$ quale dei seguenti metodi iterativi converge nel r numero di iterazioni:						
	\Box un metodo consistente con raggio spettrale della matrice di iterazione $\rho=0.3.$					
	\Box un metodo con raggio spettrale della matrice di iterazione $\rho=0.3.$					
	\Box un metodo con raggio spettrale della matrice di iterazione $\rho=0.9.$					
	\Box un metodo consistente con raggio spettrale della matrice di iterazione $\rho=0.9.$					
	$\ensuremath{\square}$ un metodo consistente con raggio spettrale della matrice di iterazione $\rho=0.1.$					

4. Si vuole utilizzare il metodo di bisezione per calcolare lo zero della funzione $f(x) = \cos(x/2) - 1/2$ nell'intervallo [0,4]. Si calcoli il numero minimo di iterazioni necessarie per garantire un errore minore di toll = 10^{-4} .					
\Box 12.					
\Box 14.					
\Box 16.					
\square 22.					
5. Dati $n+1$ punti distinti di coordinate (x_i, y_i) , con $i = 0, \ldots, n$:					
\square il polinomio lineare composito che li interpola ha grado polinomiale che dipende dal numero di punti $n+1$.					
\square il polinomio interpolante di Lagrange ha grado polinomiale che dipende dal numero di punti $n+1.$					
\square l'interpolante polinomiale definito dalle spline cubiche ha grado polinomiale che dipende dal numero di punti $n+1$.					
\Box l'approssimazione ai minimi quadrati ha grado polinomiale che dipende dal numero di punti $n+1.$					
$\ensuremath{ \ensuremath{ \square} }$ il polinomi o interpolante di Lagrange ha grado polinomiale pari a $n.$					
6. Sia f una funzione continua con derivata prima continua sull'intervallo $[a, b]$. Indicare quale schema di approssimazione alle differenze finite si può utilizzare per approssimare la derivata prima di f nell'estremo b e il corrispondente ordine di accuratezza:					
\Box differenze finite in avanti, ordine 1.					
\Box differenze finite centrate, ordine 2.					
\Box differenze finite all'indietro, ordine 2.					
\Box differenze finite in avanti, ordine 2.					
\square differenze finite all'indietro, ordine 1.					
7. Date le seguenti matrici:					
$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}, \qquad B = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \qquad C = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix},$					
\square solo A ammette la fattorizzazione LU.					
\square solo A e B ammettono la fattorizzazione LU.					
\square solo B e C ammettono la fattorizzazione LU.					
$\ensuremath{\overline{\square}}$ solo A e C ammettono la fattorizzazione LU.					
\square A, B e C ammettono tutte la fattorizzazione LU.					

Esercizio 1

Assegnata la funzione $f(x) = x + 3x^2 + 2x^3$, si vuole calcolare numericamente l'area della regione di piano delimitata dalla curva e dall'asse delle ascisse nell'intervallo [0, 1].

11. Si utilizzi il metodo dei trapezi composito con un numero di sotto-intervalli pari a n = 8 per calcolare l'area e si riporti la soluzione ottenuta in format short.

$$I_{TC} = 2.0156$$

12. Si utilizzi il metodo di Simpson composito con un numero di sotto-intervalli pari a n=8 per calcolare l'area e si riporti la soluzione ottenuta in format short.

$$I_{SC} = 2$$

13. Si riportino i comandi Matlab necessari per calcolare, sapendo che il valore esatto dell'area è 2, l'errore per i due metodi considerati, utilizzando diversi valori del numero di sotto-intervalli (n=2,4,8,16) e visualizzare il risultato su un grafico in scala logaritmica (Copia & Incolla da Matlab).

```
f = @(x) x + 3*x.^2 + 2*x.^3;
a = 0; b = 1;
k = 2.^{[1:4]};
N = length(k);
I_{\text{-TC}} = \mathbf{zeros}(1,N);
I_{-}SC = zeros(1,N);
for i = 1:N
   I_{-}TC(i) = trapcomp(a,b,k(i),f);
   I_SC(i) = simpcomp(a,b,k(i),f);
I_{-ex} = 2*ones(1,N);
E_{-TC} = abs(I_{-ex}-I_{-TC});
E\_SC = abs(I\_ex-I\_SC);
H = (b-a)./k;
figure
loglog(H,E_TC, 'ro--',H,E_SC, 'gx-.', 'linewidth',2)
hold on, grid on
loglog(H,H.^2,'k',H,H.^4,'k--')
legend('E\_TC','E\_SC','H^2','H^4','location','southeast')
```

14. Per ciascuno dei due metodi, si stimi numericamente l'ordine di accuratezza sulla base dei risultati ottenuti e se ne riporti il valore.

Eseguendo la regressione lineare:

```
coeff_TC = polyfit(log(H), log(E.TC), 1);
coeff_SC = polyfit(log(H), log(E.SC), 1);

OA.TC = coeff_TC(1);
OA.SC = coeff_SC(1);
```

si ottiene:

• ordine di accuratezza metodo dei trapezi composito: $OA_TC = 2$.

ordine di accuratezza metodo di Simpson composito: OA_SC = NaN.
 Ciò è dovuto al fatto che con il metodo di Simpson composito si ottiene il risultato esatto, e quindi gli errori sono identicamente nulli.

15. Si commentino sinteticamente i risultati ottenuti.

Il metodo dei trapezi composito è accurato al second'ordine e ha grado di esattezza pari a 1. Il metodo di Simpson composito è accurato al quart'ordine e ha grado di esattezza pari a 3. Poichè la funzione f(x) è un polinomio di grado 3, il metodo di Simpson composito fornisce il risultato esatto, mentre il metodo dei trapezi composito fornisce un risultato approssimato.

Esercizio 2

Si consideri il sistema massa-molla-smorzatore governato dal seguente problema differenziale:

$$\begin{cases} my''(t) + sy'(t) + ky(t) = 0, & 0 < t \le 5, \\ y(0) = -1, \\ y'(0) = 0, \end{cases}$$

con m = 2, s = 1 e k = 30.

16. L'equazione differenziale in esame è:

☑ un'equazione differenziale ordinaria di secondo grado.

□ un'equazione differenziale alle derivate parziali.

□ un'equazione differenziale ordinaria di primo grado.

🛮 equivalente ad un sistema di due equazioni differenziali ordinarie di primo grado.

 \square nessuna delle precedenti.

17. Si riformuli il problema come sistema di equazioni differenziali ordinarie di primo ordine.

Una equazione differenziale ordinaria di secondo grado può essere scritta come un sistema di equazioni differenziali ordinarie del primo ordine:

$$\begin{cases} \underline{y}'(t) &= \underline{f}(t, \underline{y}), \\ \underline{y}(0) &= \underline{y_0}. \end{cases}$$

il vettore \underline{y} è un vettore colonna di due componenti $\underline{y}(t) = (y_1(t), y_2(t))^T$, la funzione \underline{f} è fatta nel seguente modo:

$$\underline{f}(t,\underline{y}) = \begin{cases} f_1(t,\underline{y}) &= y_2, \\ f_2(t,\underline{y}) &= -\frac{k}{m}y_1 - \frac{s}{m}y_2, \end{cases}$$

e il vettore dei valori iniziali è composto da $\underline{y}_0 = (-1,0)^T$. Il sistema si può ricavare dal precedente problema differenziale ponendo $y_1 = y$ e $y_2 = y'$. Tale metodo è standard per scrivere il sistema partendo dall'equazione differenziale.

18. Si riportino i comandi Matlab necessari per approssimare la soluzione utilizzando il metodo di Eulero esplicito con passo h=0.01 (Copia & Incolla da Matlab).

```
% Dati tmin = 0; \\ tmax = 5; x0 = -1; \\ v0 = 0; m = 2; \\ k = 30; \\ s = 1; fun = @(t,y) [y(2); -k/m * y(1) - s/m * y(2)]; % Eulero in avanti
```

```
h = 1e-2;
[t_h, u_h] = eulero_avanti(fun,tmin,tmax,[x0;v0],h);

% Plots
figure
plot(t_h, u_h(1,:), 'r-','LineWidth',2)
title('spostamento')

figure
plot(t_h, u_h(2,:), 'b-','LineWidth',2)
title('velocità')
```

19. Si riporti il valore della velocità massima raggiunta nell'intervallo temporale [0,5] e l'istante temporale in cui è raggiunta.

$$y'_{max} = y'(t_{max}) = 3.6180, t_{max} = 0.39.$$

α	T1	. 1	. •1•	`
20.	ш	metodo	utilizzato	e:

Ш	incondizionatament	te assolutament	e stabile.
\square	condizionatamente	assolutamente	stabile.

- \Box in condizionatamente assolutamente instabile.
- \square zero stabile.
- $\hfill \square$ nessuna delle altre risposte è corretta.