

Esercizio Esercizio

Esercizio di oggi: Creazione di Gruppi in Windows Server 2022

Obiettivo

Lo scopo di questo esercizio è di familiarizzare con la gestione dei gruppi di utenti in Windows Server 2022. Imparerai a creare gruppi, assegnare loro permessi specifici e comprendere l'importanza della gestione dei gruppi per la sicurezza e l'amministrazione del sistema.

Istruzioni

1. Preparazione:

- o Accedi al tuo ambiente Windows Server 2022.
- o Assicurati di avere i permessi amministrativi necessari per creare e gestire gruppi.

2. Creazione dei Gruppi:

Crea due gruppi distinti. Puoi scegliere i nomi che preferisci per questi gruppi, ma assicurati che i nomi siano significativi per riflettere la loro funzione o ruolo all'interno dell'organizzazione (ad esempio, "Amministratori", "UtentiStandard", "MarketingTeam", "Sviluppatori", ecc.).

3. Assegnazione dei Permessi:

- Per ogni gruppo, assegna permessi specifici. Puoi scegliere quali permessi concedere, ma assicurati di considerare i seguenti aspetti:
 - Accesso ai file e alle cartelle.
 - Esecuzione di programmi specifici.
 - Modifiche alle impostazioni di sistema.
 - Accesso remoto al server.
- o Documenta i permessi assegnati a ciascun gruppo, spiegando perché hai scelto tali permessi.

4. Verifica:

- Una volta creati i gruppi e assegnati i permessi, verifica che le impostazioni siano corrette. Puoi farlo:
 - Creando utenti di prova e aggiungendoli ai gruppi.
 - Verificando che gli utenti abbiano i permessi assegnati in base al gruppo a cui appartengono.

5. Documentazione:

- o Scrivi un breve report che includa:
 - I nomi dei gruppi creati.
 - I permessi assegnati a ciascun gruppo.
 - I passaggi seguiti per creare e configurare i gruppi.
 - Eventuali problemi riscontrati e come li hai risolti.

Introduzione

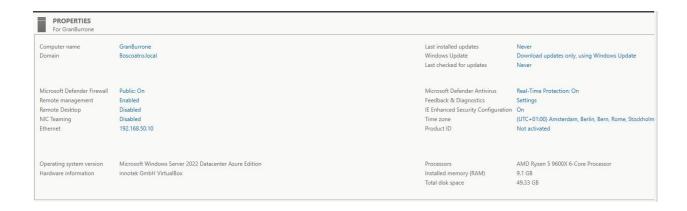
L'esercizio documentato illustra l'implementazione di un sistema di gestione degli accessi basato su Active Directory in ambiente Windows Server. L'obiettivo principale è dimostrare la configurazione e il controllo granulare dei permessi attraverso la creazione di unità organizzative (OU), gruppi utenti e l'applicazione di criteri di sicurezza differenziati. Il sistema è stato progettato utilizzando una tematica fantasy con due gruppi distinti - "Elfi Antichi" e "Nani Leggendari" - per simulare scenari realistici di gestione degli accessi in un ambiente aziendale.

SVOLGIMENTO

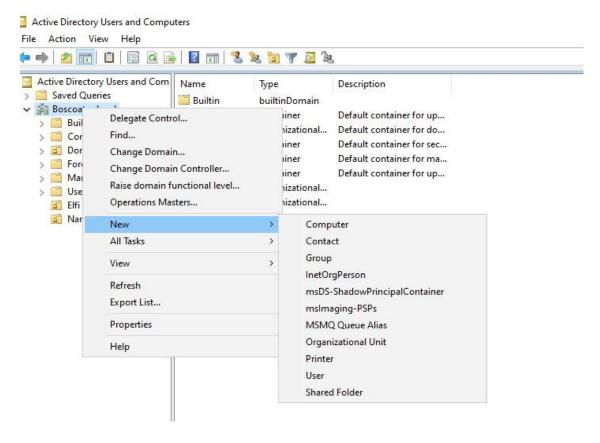
Mostro le impostazioni cambiate su local server :

Computer name: Granburrone

Domain: Boscoatro.local

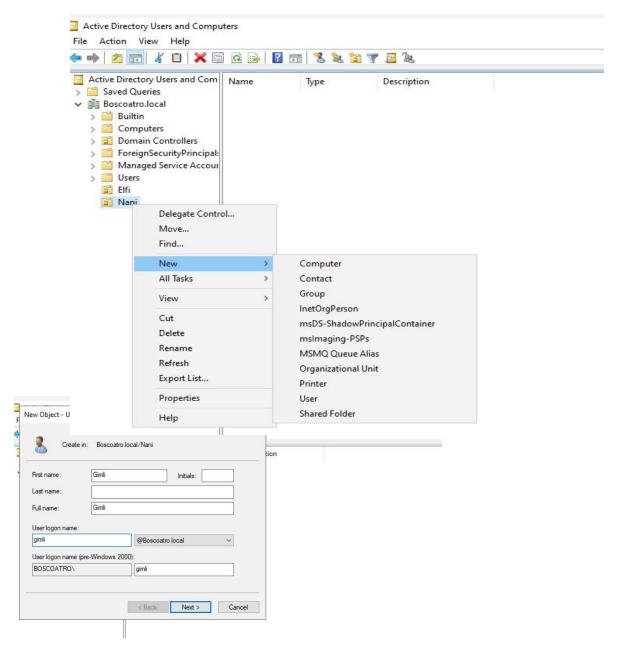


Ora procedo con la creazione delle *OU (Organizational Unit)*In Active directory Users and Computers >>> Boscoatro.local, tasto destro >>> New >>> Organizational Unit

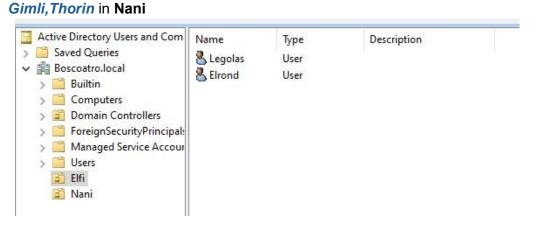


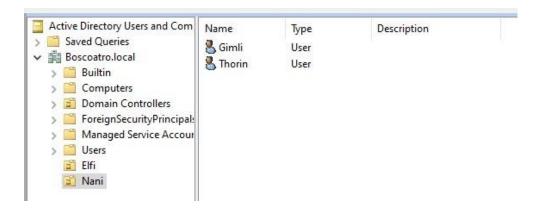
Creo due Ou: Elfi e Nani

Creo i rispettivi Users >>> Tasto destro sull'OU Nani >>> New >>> User



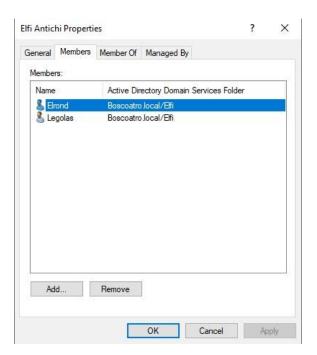
Di seguito gli users creati con lo stesso metodo per le rispettive OU Legolas, Elrond in Elfi

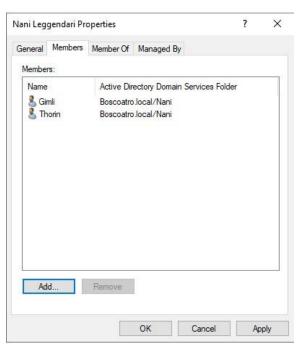




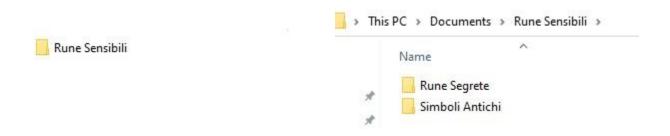
Ora procedo con la creazione dei **Groups** e l'assegnazione degli *users* :

Elfi Antichi : *Elrond e Legolas* Nani Leggendari : *Gimli e Thorin*





Successivamente vado a creare in *Questo PC* una cartella "*Rune Sensibili*" con all'interno altre due cartelle "*Rune Segrete*" e "*Simboli Antichi*".

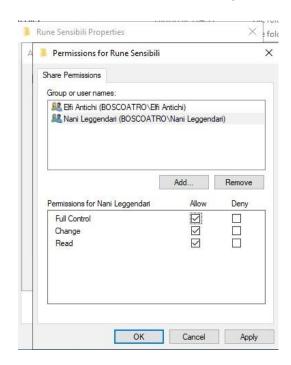




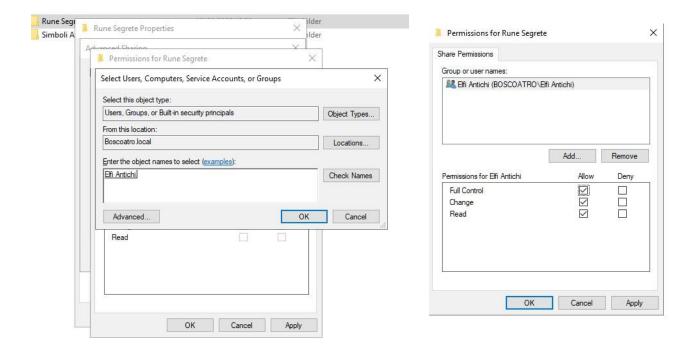
PERMESSI CARTELLE E FILE

Come passo successivo, assegno i permessi per ciascuna cartella all'interno di Rune Sensibili.

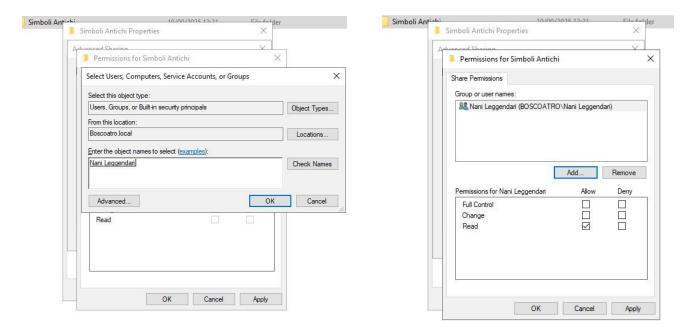
Comincio da Rune Sensibili assegnando full control ad entrambi i gruppi



Assegno "Full Control" al gruppo Elfi Antichi seguendo il percorso : Advanced sharing >>> Permissions >>> Ok >>> Apply



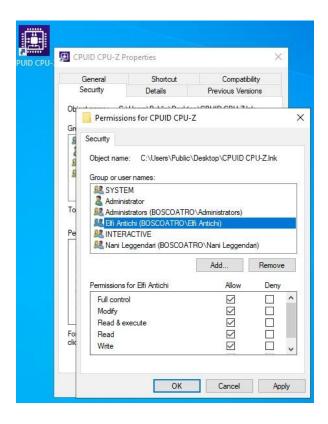
Passo alla cartella *Simboli Antichi* e passando per le stesse sezioni precedenti, assegno solamente il *permesso di lettura (read)* al gruppo *Nani Leggendari*.



PERMESSI DEGLI ESEGUIBILI

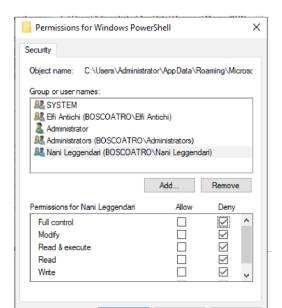
Per la gestione dei permessi di un eseguibile scelgo il programma CPU-Z.

Cerco l'eseguibile in Local Disc (C:) >>> tasto destro >>> Proprietà >>> Security >>> Edit ed inserisco il gruppo desiderato.



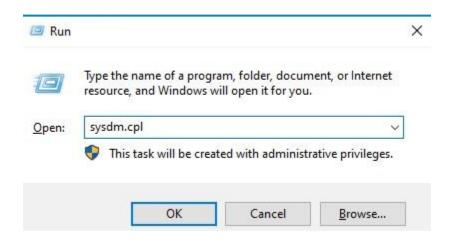
Risultato: Permessi impostati correttamente in "Full Control" per gli Elfi Antichi

Stesso procedimento per cambiare i permessi del gruppo *Nani Leggendari*, al quale *ho negato ogni permesso (Deny*

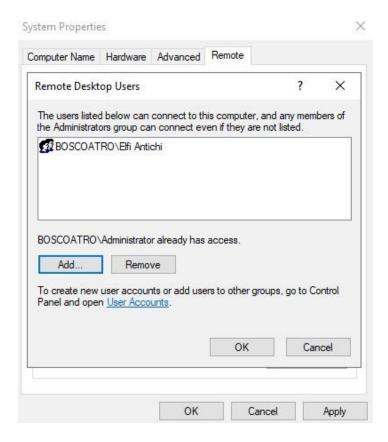


ACCESSO REMOTO AL SERVER

Per gestire/cambiare i permessi di accesso remoto utilizzo innanzitutto il comando rapido WIn+R e digito >>> sysdm.cpl



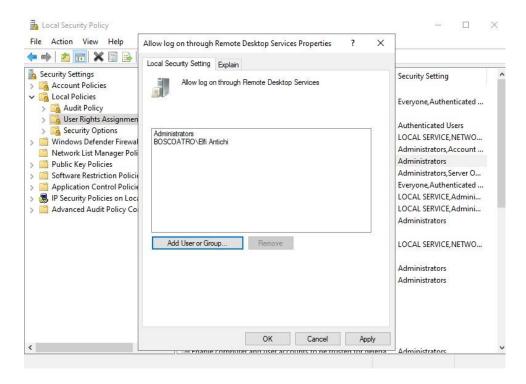
Dopo aver selezionato "OK" si aprirà la pagina di System Properties >>> nella sezione Remote aggiungo il gruppo che avrà l'accesso remoto al server >>> Elfi Antichi



Questa schermata mostra la sezione "Allow log on through Remote Desktop Services" (Consenti accesso tramite Servizi Desktop remoto) nelle Impostazioni di Sicurezza Locale di Windows.

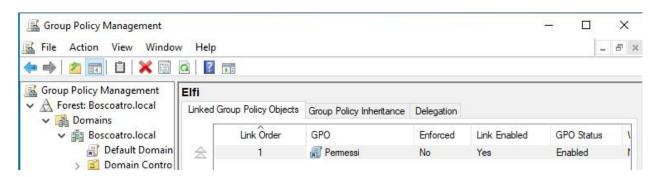
Questa impostazione controlla **quali utenti e gruppi possono connettersi al computer tramite**Desktop Remoto

Confermo infatti il permesso al gruppo Elfi Antichi

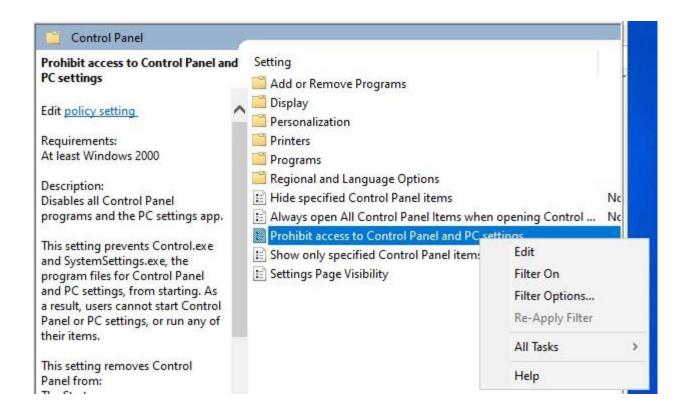


MODIFICHE ALLE IMPOSTAZIONI DI SISTEMA

Creo una **GPO** tramite *Group Policy Management*, personalizzata per il gruppo Elfi. Le ho assegnato il nome *Permessi*

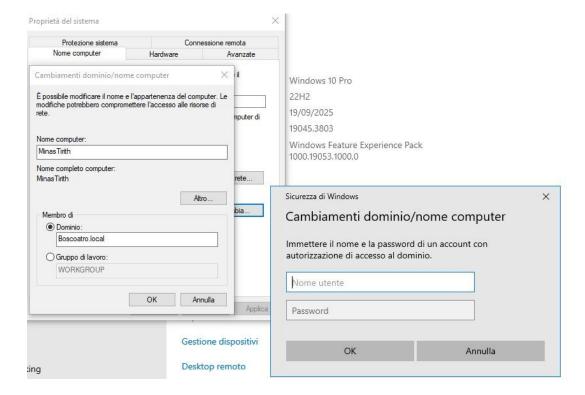


Successivamente, nella sezione *User Configuration/Administrative Templates/Control Panel*, ho disabilitato l'accesso al pannello di controllo per tutti gli utenti del gruppo Nani



CONFIGURAZIONE CLIENT

Collego il *Client MinasTirith* con il dominio del *Server Boscoatro.local* con il comando rapido *WIn+R e digito >>> sysdm.cpl*, nella sezione *System Properties >>> Nome computer*



Inserisco le credenziali di Legolas ed effettuo il cambiamento



Dopo il riavvio verranno richieste di nuovo le credenziali :



L'utente Legolas appartenente al gruppo Elfi Antichi, *ha eseguito l'accesso al dominio con successo.*

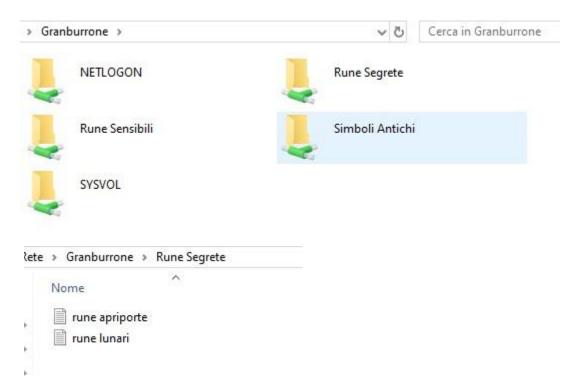
Ora posso eseguire per esempio i test dei permessi sulla visualizzazione delle cartelle:

TEST PERMESSI DELLE CARTELLE E FILE

Da File explorer >>> Rete >>> Inserisco nella barra di ricerca \\Granburrone(nome del server)



L'utente Legolas *può visualizzare le cartelle prestabilite (Rune Segrete)*, dove ha *Full Controll* , ed il loro contenuto *rispettando i permessi assegnati al suo gruppo Elfi Antichi*

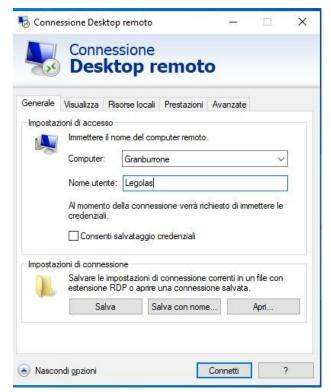


Di fatto non può accedere alla cartella Simboli Antichi rispettando al completo i permessi.

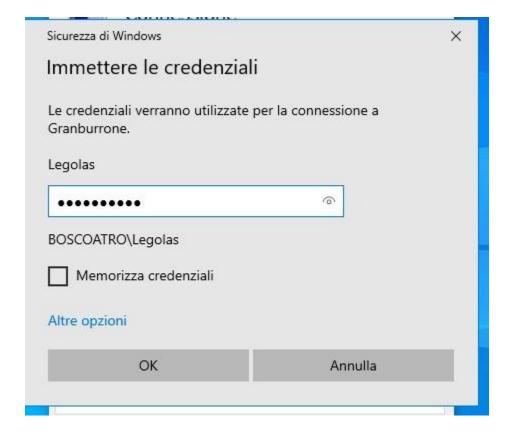


TEST ACCESSO REMOTO

L'utente Legolas ha effettuato con successo la *Remote Desktop Connection*, su *Connessione Desktop Remoto >>> Inserisco il nome del computer del server : Granburrone*, ed il nome dell'utente del quale inserirò le credenziali al momento della connessione : Legolas



Inserisco le credenziali dell'utente Legolas:



Effettuo l'accesso:



Come possiamo vedere, la Remote Desktop Connection è avvenuta con successo.

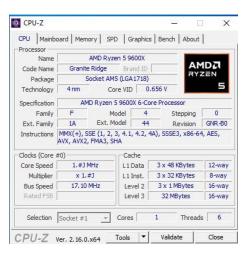


TEST PERMESSI SULL'ESEGUIBILE

Per verificare i permessi dell'eseguibile, sempre con l'utente Legolas del gruppo Elfi Antichi che dispongono dei permessi in "Full Control", vado ad eseguire il programma CPU-Z, con successo.

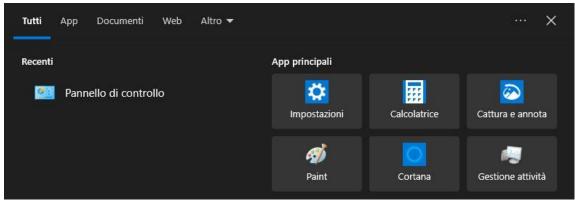
Dimostrazione funzionamento corretto dei permessi sull'eseguibile :





TEST PERMESSI ACCESSO PANNELLO DI CONTROLLO

Potendo già accedere al *Pannello di Controllo* con l'utente *Legolas degli Elfi Antichi* avendo i permessi :



Procedo quindi con testare questo accesso con un utente appartenente al gruppo Nani Leggendari .

Cambio utente con Thorin:



Una volta inserite le credenziali ed effettuato l'accesso, dal menù start provo ad accedere al pannello di controllo ma senza successo, a conferma del corretto funzionamento dei permessi impostati.



CONCLUSIONE

L'esercizio ha dimostrato con successo l'implementazione di un sistema di sicurezza basato sui ruoli utilizzando Active Directory. Tutti i permessi configurati hanno funzionato correttamente secondo le specifiche stabilite: il gruppo Elfi Antichi dispone di privilegi elevati con accesso remoto e controllo completo delle risorse assegnate, mentre il gruppo Nani Leggendari opera con restrizioni significative.