

INTRODUÇÃO

Nesse trabalho apresentaremos um pouco sobre o jogo que criamos SIDE QUEST estilo RPG . Falaremos mais especificamente do modo que montamos e todas as técnicas usadas e todos os fundamentos . Para finalizar mostraremos um pouco do jogo na pratica.

RESUMO

Uma nova Raça chega a terra, para eliminar os seres vivos e habitar mais um planeta com sua espécie. Eles se chamam como DriGons, os seres mais inteligentes do universo.

OBJETIVOS

Neste projeto temos como objetivo aprender novas bibliotecas e evoluir nossos conceitos e aprendizagem baseando na linguagem em C .



CONCLUSÃO

Concluimos ao montar esse jogo que a linguagem em C é uma linguagem de baixo nível e que sozinha não é o bastante para poder desenvolver um jogo, mas com a ajuda de uma biblioteca gráfica externa como o ALLEGRO 5.0.7 facilita o desenvolvimento.

REFERÊNCIAS

<http://www.rafaeltoledo.net/tutoriais-allegro-5/>

<http://www.allegro.cc/>