Esame di Architettura degli Elaboratori (A-E)

prof. Corrado Santoro31 Gennaio 2023

Compito A

Si realizzi un programma in assembly ARM che implementi le seguenti funzionalità.

Sia dato un vettore di interi a 32 bit:

- 1. Generare due vettori, even e odd, con tutti gli elementi pari e dispari del vettore originario;
- 2. Determinare quale dei due vettori possiede più elementi e calcolarne il massimo ed il minimo, memorizzando i due valori in due apposite locazioni di memoria.

Nota: nella stesura del programma indicare, con opportuni commenti, l'utilizzo dei registri.