

Guia de datos

Al ejecutar las simulaciones se generan datos que su algoritmo va recibir (definen el escenario para este evento o simulación de ciudad), datos de la simulación y resultados. En esta guía vamos a repasar cada uno de ellos.

Datos de Input

La estructura de código de los inputs lo pueden ver al inicio de la función de `plan_evacuation` en el `solution.py`.

```
def plan_evacuation(self, city: CityGraph, proxy_data: ProxyData,
                    max_resources: int) -> PolicyResult:
    """
    Plan the evacuation route and resource allocation.

    Args:
        city: The city layout with nodes and edges
            - city.graph: NetworkX graph with the city layout
            - city.starting_node: Your starting position
            - city.extraction_nodes: List of possible extraction points

        proxy_data: Information about the environment
            - proxy_data.node_data[node_id]: Dict with node indicators
            - proxy_data.edge_data[(node1,node2)]: Dict with edge indicators

        max_resources: Maximum total resources you can allocate

    Returns:
        PolicyResult with:
            - path: List[int] - List of node IDs forming your evacuation path
            - resources: Dict[str, int] - How many of each resource to take:
              {'explosives': x, 'ammo': y, 'radiation_suits': z}
              where x + y + z <= max_resources
    """
    print(f'City graph: {city.graph} \n')
    print(f'City starting_node: {city.starting_node}\n')
    print(f'City extraction_nodes: {city.extraction_nodes}\n')
    print(f'Proxy node_data: {proxy_data.node_data} \n \n')
    print(f'Proxy edge_data: {proxy_data.edge_data} \n \n')
    print(f'Max Resources: {max_resources} \n \n')
```

PROF

Su algoritmo en `public/tools/simulator.py` recibirá 3 datos (variables input):

1. `city` [Objeto con `networkx` y otros valores], representa lo que conocemos de la ciudad. Conexiones entre nodos de la ciudad, nodo inicial, y nodos de extracción.
 - 1.1 `city.graph` [`nx.Graph`]: Es un archivo de tipo `networkx` que es la librería de grafos más usada en python. [Video Introductorio a NetworkX](#). Representa las conexiones "**esperadas**" de la ciudad. La ventaja de utilizar este objeto es que pueden aplicar algoritmos, métodos o lo que deseen de la librería `networkx` sin necesidad de hacer el código manualmente, esto incluye visualizaciones y otras cosas interesantes. Esto se ve reflejado en el algoritmo **Naive** que se proporciona de inicio, ya que usamos el método de esta librería para calcular el **shortest** path de manera automática sobre este objeto. Mi recomendación es que utilicen esta estructura y esta librería para ejecutar sus algoritmos, sin embargo pueden convertirla a una **linked_list** y usar las cosas de manera manual. Para entender mejor que puedes hacer con este objeto lee la documentación '`docs/b_tutorial_nx.md`'.

```
path = nx.shortest_path(city.graph, city.starting_node, target,
                        weight='weight')
```

1.2 `city.starting_node [Dict]`: es un entero que representa el nodo donde empezaran su equipo al que tienen que extraer.

1.3 `city.extraction_nodes [Dict]`: es una lista con los nodos que son de extraccion. tienen que llegar a cualquiera de los dos para que la extraccion se de como valida.

```
City graph: Graph with 5 nodes and 9 edges
City starting_node: 4
City extraction_nodes: [0, 2]
```

2. `proxy_data [Objeto de Diccionarios]`: es un diccionario (json) que contiene los proxies o datos que reflejan las condiciones o el estado de la ciudad o grafica.

2.1 `proxy_data.node_data [Dict]`: So los datos relacionados al **nodo**, la llave es el nodo, y el diccionario las variables y los valores para cada nodo. `{'nodo': {'caracteristica': 'valor'}}`. Son las características que conocemos del lugar.

```
proxy_data.node_data = {
    '0':
        {'caracteristica_1':valor, ..., 'caracteristica_n':valor},
    ...,
    'n':
        {'caracteristica_1':valor, ..., 'caracteristica_n':valor}
}
```

```
Proxy node data: {0: {'seismic_activity': 0.78179549902325, 'radiation_readings': 0.6484176415293725, 'population_density': 0.13925749224698464, 'emergency_calls': 0.972773496739206, 'thermal_readings': 0.3088342374664341, 'signal_strength': 0.2648065249719594, 'structural_integrity': 0.279251955899699}, 1: {'seismic_activity': 0.637122348334622, 'radiation_readings': 0.7212042463994993, 'population_density': 0.2173553302093768, 'emergency_calls': 0.8218338644666669, 'thermal_readings': 0.3383188144283386, 'signal_strength': 0.166375253168669, 'structural_integrity': 0.818834649411954973}, 2: {'seismic_activity': 0.47003094049078, 'radiation_readings': 0.659568713876606, 'population_density': 0.22489719881416, 'emergency_calls': 0.8158769776748579, 'thermal_readings': 0.536684488463405, 'signal_strength': 0.37633766264217583, 'structural_integrity': 0.3462484123869807}, 3: {'seismic_activity': 1.0, 'radiation_readings': 0.973864029308939, 'population_density': 0.052651212991481, 'emergency_calls': 0.818652552267672, 'thermal_readings': 0.52571188883951, 'signal_strength': 0.017208754868469, 'structural_integrity': 0.0}, 4: {'seismic_activity': 0.7462716815942878, 'radiation_readings': 1.0, 'population_density': 0.23752581013914578, 'emergency_calls': 0.8529274242883054, 'thermal_readings': 0.298411075670285, 'signal_strength': 0.212199788363637, 'structural_integrity': 0.355836147186665}}
```

2.2 `proxy_data.edge_data [Dict]`: Son los datos relacionados al **edge**, la llave es una tupla que representa la conexion entre dos nodos (**nodo1, nodo2**), y el diccionario las variables y los valores para cada nodo. `{('nodo1, nodo2'):{'caracteristica': 'valor'}}`. Son las características que conocemos de las calles o conexiones entre los nodos.

```
proxy_data.edge_data = {
    '(0,20)':
        {'caracteristica_1':valor, ..., 'caracteristica_n':valor},
    ...,
    '(n,m)':
        {'caracteristica_1':valor, ..., 'caracteristica_n':valor}
}
```

```
Proxy edge data: {(0, 1): {'structural_damage': 1.0, 'signal_interference': 0.4188574669247157, 'movement_sightings': 0.4386745836899659, 'debris_density': 0.9388925877191596, 'hazard_gradient': 0.89667238569685744}, (0, 3): {'structural_damage': 1.0, 'signal_interference': 0.7375266611955345, 'movement_sightings': 0.2055884845321884, 'debris_density': 0.891578554557689, 'hazard_gradient': 0.2621776556315086}, (0, 4): {'structural_damage': 0.9181410244754, 'signal_interference': 0.55283851596717, 'movement_sightings': 0.3988742846727852, 'debris_density': 0.6914002765590577, 'hazard_gradient': 0.348338659683453}, (0, 2): {'structural_damage': 0.463974281651595, 'signal_interference': 0.260333441894399, 'movement_sightings': 0.3363388999485889, 'debris_density': 0.8535722352579, 'hazard_gradient': 0.12058389964682493}, (1, 4): {'structural_damage': 0.9137842655487954, 'signal_interference': 0.65378455133802, 'movement_sightings': 0.585448547816689, 'debris_density': 0.528735868355882, 'hazard_gradient': 0.4388881726074889}, (1, 3): {'structural_damage': 1.0, 'signal_interference': 0.7559781893661106, 'movement_sightings': 0.17275879278132816, 'debris_density': 0.864351556719889, 'hazard_gradient': 0.318555808617547}, (1, 2): {'structural_damage': 1.0, 'signal_interference': 0.4218135923087705, 'movement_sightings': 0.3746461808240524, 'debris_density': 0.9256061931810323, 'hazard_gradient': 0.0123577253115209}, (2, 0): {'structural_damage': 1.353123928627076, 'signal_interference': 0.466368032901597, 'movement_sightings': 0.42177417891258574, 'debris_density': 0.5994833902870241, 'hazard_gradient': 0.4362846135027738}, (3, 4): {'structural_damage': 1.0, 'signal_interference': 0.5018630913768494, 'movement_sightings': 0.25912726468443107, 'debris_density': 0.9325981720177893, 'hazard_gradient': 0.0}}
```

3. `max_resources [int]`: Es el numero maximo de recursos que pueden cargar las personas que

seran extraidas en esta ciudad. Puede variar, no es fijo.

Max Resources: 4

Datos Output de tu algoritmo

Los datos que debe regresar tu algoritmo deben ser 2 estructuras:

1. Una lista indicando la sucesion de nodos valida. Por ejemplo: `[5, 7, 8, 2, 34, 56]` donde el nodo inicial es 5 (debe ser el mismo que indica el problema), un nodo de extraccion es 56, y todo nodo sucesivo esta conectado osea de puede pasar al siguiente en la lista por que existe un camino valido. Si no es valido el nodo inicial, final o alguna conexion tu equipo perdera automaticamente. Puede ocurrir que haya un path valido, pero no tengas los recursos adecuados apra solucionar el evento que pase en el nodo, en cuyo caso tambien perderas.
2. Un diccionario con un valor valido apra cada recurso (en total tienen que ser menores o iguales al `max_resource`), si es mayor al permitido tu equipo se perdera automaticamente.
 - 2.1 Estos recursos deben de servirte para solucionar los problemas o eventos que encontraras por los nodos.