

Tarea de Introducción a Variables y Operadores en JavaScript - 1

Objetivo: Afianzar los conceptos básicos de declaración de variables, asignación de valores y el uso de operadores aritméticos y de asignación en JavaScript.

Instrucciones:

1. Creación de Variables:

- Declara tres variables utilizando las palabras clave `let`:
 - Una variable llamada `nombre` para almacenar un nombre (ejemplo: "Ana").
 - Una variable llamada `edad` para almacenar una edad (ejemplo: 25).
 - Una variable llamada `precio` para almacenar un precio (ejemplo: 99.99).
- Muestra el valor de cada variable en la consola utilizando `console.log()`.

2. Modificación de Variables:

- Incrementa la variable `edad` en 1 utilizando el operador de asignación abreviado (`+=`).
- Aplica un descuento del 10% al `precio` utilizando los operadores de multiplicación y asignación abreviada (`*=`). (Pista: 10% es igual a 0.1, por lo tanto, para descontar el 10%, debes multiplicar por 0.9).
- Muestra los nuevos valores de `edad` y `precio` en la consola.

3. Operaciones Aritméticas:

- Declara dos nuevas variables llamadas `cantidad1` con el valor 15 y `cantidad2` con el valor 7.
- Realiza las siguientes operaciones y muestra el resultado en la consola, indicando qué operación se realizó:
 - Suma de `cantidad1` y `cantidad2`.
 - Resta de `cantidad2` a `cantidad1`.
 - Multiplicación de `cantidad1` por `cantidad2`.
 - División de `cantidad1` entre `cantidad2`.
 - Obtención del resto de la división de `cantidad1` entre `cantidad2` (módulo).