```
# JavaScript DOM y Document
## ¿Qué es el DOM?
El DOM (Document Object Model) es una representación estructurada del documento HTML.
Permite a JavaScript acceder y manipular el contenido, estructura y estilo de una página web.
## Acceso al DOM
```javascript
document.getElementById("miElemento");
document.querySelector(".miClase");
document.querySelectorAll("div");
Manipulación del DOM
```javascript
// Cambiar texto
document.getElementById("titulo").innerText = "Nuevo título";
// Cambiar HTML
document.getElementById("contenido").innerHTML = "Nuevo contenido";
// Cambiar estilo
document.getElementById("caja").style.backgroundColor = "blue";
```

Crear y Agregar Elementos

```
```javascript
let nuevoElemento = document.createElement("p");
nuevoElemento.innerText = "Hola mundo";
document.body.appendChild(nuevoElemento);
Eliminar Elementos
```javascript
let elemento = document.getElementById("aEliminar");
elemento.remove();
...
## Eventos en el DOM
```javascript
document.getElementById("boton").addEventListener("click", function() {
 alert("Botón clickeado!");
});
Buenas prácticas
- Usar `addEventListener` en lugar de atributos HTML como `onclick`.
- Manipular el DOM lo menos posible para mejorar el rendimiento.
- Separar lógica JavaScript del HTML.
Ejercicios para practicar
```

1. Crear un botón que al hacer clic cambie el color de fondo de la página.

2. Crear una lista dinámica a partir de un array.

3. Hacer un formulario que al enviarse muestre los datos en pantalla sin recargar la página.