

# Registros

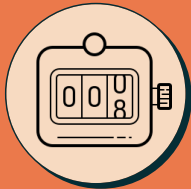


## Registro AX

N-mónico: AX

Tamaño: 16 bits

Descripción: Es un acumulador, es utilizado para multiplicar, dividir y traducir. Dividido en AH Y AL, de 8 bits c/u



## Registro CX

N-mónico: CX

Tamaño: 16 bits

Descripción: Usado como contador y para cálculos. Dividido en CH Y CL, de 8 bits c/u



## Registro CS

N-mónico: CS

Tamaño: 16 bits

Descripción: Almacena la dirección del segmento de código



## Registro SS

N-mónico: SS

Tamaño: 16 bits

Descripción: Almacena la dirección del segmento de pila



## Registro SI

N-mónico: SI

Tamaño: 16 bits, puede ser ampliado a 32 bits

Descripción: Source Index. Usado para acceder a la memoria.



## Registro SP

N-mónico: SP

Tamaño: 16 bits

Descripción: Stack Pointer. Es el que hace el trabajo de tener el tope de la pila.



## Registro BX

N-mónico: BX

Tamaño: 16 bits

Descripción: Registro base, utilizado como índice para direccionamiento indexado y usado para cálculos. Dividido en BH Y BL, de 8 bits c/u



## Registro DX

N-mónico: DX

Tamaño: 16 bits

Descripción: Es el registro de datos. Usado en operaciones de entrada/salida y de multiplicación y división. Dividido en DH Y DL, de 8 bits c/u

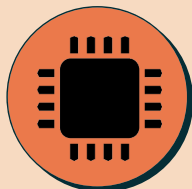


## Registro DS

N-mónico: DS

Tamaño: 16 bits

Descripción: Almacena la dirección del segmento de datos



## Registro ES

N-mónico: ES

Tamaño: 16 bits

Descripción: Maneja el direccionamiento de memoria de algunas cadenas.

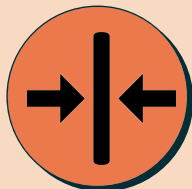


## Registro DI

N-mónico: DI

Tamaño: 16 bits

Descripción: Destiny Index. Usado para acceder a la memoria. , puede ser ampliado a 32 bits



## Registro BP

N-mónico: BP

Tamaño: 16 bits

Descripción: Base Pointer. Sirve para apuntar a la mitad de la pila.

# REGISTRO BANDERAS

Tamaño: 16 bits

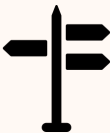
Descripción: Sirve para indicar el estado actual de la máquina.



## OVERFLOW FLAG

Tamaño: 1 bit  
N-mónico: OF

Descripción: Desbordamiento de un bit de orden alto después de una operación aritmética.



## DIRECTION FLAG

Tamaño: 1 bit  
N-mónico: DF

Descripción: Designa la dirección para mover o comparar cadenas de caracteres.



## INTERRUPT FLAG

Tamaño: 1 bit  
N-mónico: IF

Descripción: Indica que una interrupción externa sea procesada o ignorada.



## TRAP FLAG

Tamaño: 1 bit  
N-mónico: TF

Descripción: Permite la operación del procesador en modo de un paso.



## SIGN FLAG

Tamaño: 1 bit  
N-mónico: SF

Descripción: Contiene el signo resultante de una operación aritmética



## ZERO FLAG

Tamaño: 1 bit  
N-mónico: ZF

Descripción: Indica si el resultado de una operación aritmética es cero o no



## AUXILIARY CARRY FLAG

Tamaño: 1 bit  
N-mónico: AF

Descripción: Contiene un acarreo externo del bit 3 en un dato de ocho bits



## PARITY FLAG

Tamaño: 1 bit  
N-mónico: PF

Descripción: Indica paridad par o impar de una operación en datos de 8 bits



## CARRY FLAG

Tamaño: 1 bit  
N-mónico: CF

Descripción: Contiene el acarreo de orden más alto (más a la izquierda) después de una operación aritmética