

### MiniManual de Interrupciones:

Lectura de un carácter		Manejo de Discos	
AH=00H	Lee un carácter		
AH=01H	Lee un caracter del dispositivo de entrada estándar con eco AL= caracter	AH=0Dh	Reinicio del Disco.
AH=03H	Lee un carácter del dispositivo auxiliar AL= carácter	AH=0Eh	Selecciona la unidad de disco actual DL = código unidad (0=A, 1=B, etc.)
AH = 07H	Lee un carácter del dispositivo de entrada estándar (sin eco). AL= lectura del carácter de la entrada estándar	AH=19H	Obtiene el código de la unidad actual
AH =08H	Lee un carácter sin eco AL = carácter leído de la entrada estándar	AH=1AH	Pone la dirección del DTA
	Escritura de un carácter		
AH=02H	Envia un caracter a la salida estándar DL = carácter a escribir AL= salida del caracter	AH=2FH	Obtiene la dirección del DTA
AH=04H	Envía un carácter al dispositivo auxiliar DL = carácter	AH=36H	Devuelve el nº de clusters disponibles
AH= 05H	Escribe un carácter a la impresora estándar DL= carácter a imprimir		Manejo de Directorios
	Otras de Pantalla y Teclado	AH=39H	Crea un directorio DS:DX = puntero a pathname
AH = 06H	Si DL = FFh devuelve el código ASCII de la tecla presionada sino hay tecla pulsada fz=1 se da la salida directa de consola. DL = FFh	AH=3AH	Borra un directorio DS:DX = puntero a pathname
AH= 09H	Envía un string terminado con '\$' a la consola DS:DX = puntero a string	AH=3BH	Cambia de directorio DS:DX = puntero a pathname
AH= 0Ah	Lee un string del teclado DS:DX = puntero a buffer	AH=47H	Devuelve el pathname absoluto del directorio en actual de un disco. DS:SI -> puntero a buffer de 64 Bytes DL = unidad de disco (0=defecto, 1=A, 2=B,...)
AH=0BH	Comprueba si hay caracteres disponibles del Teclado AL = 0FFH -> hay caracteres AL = 0 -> No hay caracteres		Manejo de Archivos
AH=0CH	Borra el buffer de teclado. AL = 1,6,7,8 ò = 0AH AL <> 1,6,7,8,0AH solo borra Buffer.	AH=3CH	Crea un fichero y le asigna el primer handle disponible DS: DX = puntero a string donde reside el pathname. CX = atributo

<b>AH=41H</b>	Borra un fichero DS: DX = puntero a string donde reside el pathname.		<b>Manejo de Fecha y Hora del Sistema</b>
<b>AH=43H</b>	Lee o pone los atributos de un fichero AL = 0 leer atributos // AL = 1 poner atributos. CX <- atributos (si AL = 1) DS:DX = puntero a string	<b>AH=2AH</b>	Devuelve la fecha del sistema CX = Año (de 1980 a 2099) DH = mes (1-12) DL = Día(1-31) // AL = Día de la semana
<b>AH=4EH</b>	Busca la primera entrada de fichero que coincida con las especificaciones dadas DS:DX = puntero a string ASCIIZ con pathname CX= Atributos.	<b>AH=2BH</b>	Pone la fecha del sistema CX = Año DH = Mes DL = Día
<b>AH=4FH</b>	Busca las siguientes entradas si la función anterior (4EH) encontró una entrada coincidente (Fc = 0).	<b>AH=2CH</b>	Devuelve la hora del sistema CH = Hora CL = Minutos (0-59) DH = Segundos (0-59) DL = Centésimas (0-99)
<b>AH=56H</b>	Renombra un fichero DS:DX = puntero a pathname original ES:DI = puntero a pathname nuevo	<b>AH=2DH</b>	Pone la hora del sistema AH = 2DH CH = Hora (0-23) CL = Minutos (0-59) DH = Segundos (0-59) DL = Centésimas (0-99)
	<b>Manejo de contenido de Archivos</b>		<b>Manejo Dinámico de Memoria</b>
<b>AH=3DH</b>	Abre un fichero o dispositivo existente DS: DX = puntero a pathname. AL = byte de acceso	<b>AH=48H</b>	Pide memoria al sistema para asignarla al proceso en curso. AH = 48H BX = nº de párrafos a pedir
<b>AH=3EH</b>	Cierra un fichero que se abrió con las funciones 3DH o 3CH. AH = 3EH BX = handle	<b>AH=49H</b>	Libera la memoria obtenida con la función 48H ES = Dirección inicial del segmento
<b>AH=3FH</b>	Lee de un fichero o dispositivo un nº de bytes determinado hacia un buffer AH = 3FH BX = handle CX = nº de bytes DS:DX = puntero a buffer	<b>AH= 4AH</b>	Cambia el tamaño de un bloque de memoria ES = dirección del segmento del bloque a cambiar BX = Nuevo tamaño del bloque en párrafos.
<b>AH=40H</b>	Escribe a un fichero o dispositivo un nº de bytes determinado desde un buffer AH = 40H BX = handle CX = nº de bytes DS:DX = puntero a buffer		<b>Manejo de Vectores de Interrupción</b>
<b>AH=42H</b>	Mueve la posición del puntero asociado al handle de un fichero para indicar la posición a la que accederá la siguiente operación AH = 42H AL = indicador de posición BX = handle CX:DX = offset	<b>AH=35H</b>	Obtiene la dirección de la rutina de servicio de una interrupción. AL = nº de interrupción

Instituto Tecnológico de Costa Rica  
Escuela de Computación  
Arquitectura de Computadores

A=25H	Modifica la dirección de la rutina de servicio de una interrupción AL = nº interrupción DS:DX = Dirección	03H	Lee la posición del cursor
	<b>Salida del Programa</b>	04H	Lee la posición del puntero óptico
AH=31H	Idéntica a la 4CH excepto que deja al programa residente (No libera memoria). AL = código de retorno DX = Nº de párrafos de memoria que deben quedar sin liberar	05H	Selecciona la página activa
AH=4CH	Termina el programa y devuelve control al Sistema operativo. AL = código de retorno	06H	Recorre la pantalla hacia arriba
	<b>Otras interrupciones:</b>	07H	Recorre la pantalla hacia abajo
AH= 2EH	Configurar la bandera de verificación AL= nuevo estado de la bandera de verificación	08H	Lee el carácter o atributo que está en la posición del cursor
AH= 30H	Obtener la versión del DOS	09H	Despliega el carácter o atributo que está en la posición del cursor
AH= 36H	Obtener espacio libre en el disco DL = nº de unidad	0AH	Despliega el carácter en la posición del cursor
AH= 4DH	Obtiene el código de retorno AH= código de terminación AL: código de retorno	1CH	Salva o restaura el estado de video
AH= 54H	Obtiene la bandera de verificación verify flag (00h=apagada, 01h=encendida)	0BH	Establece la paleta de colores
AH= 57H	Obtener y configurar la fecha y hora del último archivo escrito. AL = 00h (Get attribute) BX = file handle AL =01h (Set attributes) BX = file handle CX = new time DX = new date	OCH	Introduce el color del punto del pixel
	<b>INT 16H(Manejo del teclado)</b>	0DH	Lee el punto del pixel
AH= 10H	Lee un carácter del teclado	0EH	Introduce un teletipo
AH=11H	Determina si un carácter está presente	0FH	Obtiene el modo actual de video
AH= 12H	Retorna el estado actual del buffer del teclado	10H	Establece y obtiene los registros de la paleta(EVG/VGA)
	<b>INT 10h(Manejo de la pantalla)</b>	11H	Genera un carácter( EVG/VGA)
00H	Pone en modo video	12H	Elije una rutina alterna de pantalla o video ( EVG/VGA)
01H	Pone el tamaño del cursor	13H	Escribe o despliega un carácter (BIOS after 1/10/86)
02H	Pone la posición del cursor	14H	Carga la fuente de caracteres LCD

Instituto Tecnológico de Costa Rica  
Escuela de Computación  
Arquitectura de Computadores

15H	Retorna la visualización física	00H	Inicializar parámetros del puerto de serie
1AH	Despliega la combinación de video (VGA)	01H	Enviar caracter al AL
1BH	Funcionalidad del video del BIOS/ Información de estado	02H	Recibe in caracter al AL
FEH	Obtiene la vista DESQ / vista superior de la pantalla virtual	03H	Obtiene el estado del puerto de serie
FFH	Actualiza la vista DESQ / vista superior de la pantalla virtual	04H	Inicialización extendida
	Int 13H ( Servicios de Disco del BIOS)	05H	Control de puertos de comunicación extendida
00H	Establece el sistema del disco		Int 15H(Servicios del sistema de BIOS)
01H	Obtiene el estado del disco	00H	Encender el motor de casete
02H	Escribe en un sector del disco	01H	Apagado el motor del casete
03H	Lee en un sector del disco	02H	Leer bloques de un casete
04H	Verifica los sectores del disco	03H	Escribir bloques a casete
05H	Formato de la pista del disco	0FH	Formato de interrupción periódica
06H	Formato de pista y establece la bandera del sector defectuoso	20H	PRINT.COM Región crítica de la bandera
07H	Formato de la unidad a partir de la pista	21H	Autoprueba de encendido
08H	Obtiene los parámetro actuales de la unidad	40H	Lee/modifica perfiles
09H	Inicializar dos tablas base del disco	41H	Esperar un evento externo
0AH	Leer el sector largo	42H	Apaga la solicitud del sistema
0BH	Escribir en el sector largo	43H	Leer el estado del sistema
0CH	Procurar el cilindro	44H	Activar la fuente de poder del modem interno
0DH	Restablece el disco alternativo	4FH	Intercepción del Teclado
0EH	Lee un sector del búfer	80H	Dispositivo Abierto
0FH	Escribe un sector del búfer	81H	Dispositivo Cerrado
10H	Prueba si la unidad está lista	82H	Finalización del programa
11H	Recalibra la unidad	83H	Esperar evento
12H	Diagnóstico del Controlador de la RAM	84H	Ayuda con el Joy-Stick
13H	Diagnóstico de la Unidad	85H	El sistema requiere una tecla presionada
14H	Diagnóstico del Controlador Interno	86H	Esperar tiempo transcurrido
15H	Lee el tipo de disco	87H	Mover el bloque a/de la memoria extendida
16H	Cambio del estado de línea del disco	88H	Determinar el tamaño de la memoria extendida
17H	Establece el tipo de DASD para el formato	89H	Cambiar a modo protegido
18H	Establece el tipo de soporte para el formato	90H	Dispositivo Ocupado
19H	Cabezas de disco reparadas	91H	Interrupción Completa
1AH	Formato ESDI de la unidad	C0H	Retorna los parámetros de configuración del sistema
	Int 14 ( Servicios de Comunicación asincrónicos )	C1H	Retorna la dirección de datos del BIOS extendidas

Instituto Tecnológico de Costa Rica  
Escuela de Computación  
Arquitectura de Computadores

C2H	Dispositivo Apuntador de la interfaz del BIOS		Int 1Bh ( Dirección de Manejo tecla Ctrl del BIOS)
			Int 1Ch ( Señal del temporizador del sistema)
			Int 1Dh ( Video de inicialización de parámetros de la tabla de vectores)
C3H	Activar/desactivar temporizador de alarma		Int 1Eh (Inicio de los parámetro del disco de la tabla de vectore)
C4H	Opcion de selección programada		
	Int 17H (Servicios de Impresión del BIOS)		
00H	Imprime un carácter		
01H	Inicializa un puerto de impresión		
02H	Lee el estado del puerto de impresión		
	Int 19H( Cargador de Arranque)		
	Int 1AH ( Servicios de sistema y hora Real del Bios)		
00H	Lee contador del reloj del sistema		
01H	Establece el contador del reloj del sistema		
02H	Lee la hora real del reloj		
03H	Establece la hora real del reloj		
04H	Lee la fecha real del reloj		
05H	Establece la fecha real del reloj		
06H	Establece la alarma real del reloj		
07H	Reestablece la alarma real del reloj		
08H	Establecer el RCT encendido		
09H	Leer la alarma del RCT y su estado		
0AH	Leer contador de días del sistema		
0BH	Establecer el contador de días del sistema		
80H	Preparar el sonido del multiplexor		