



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

Facultad Regional Rosario

Tecnicatura Universitaria en Programación

Programación III

Diagrama UML

Grupo:

53022 – Cepeda Marcelo (marcelo.cepeda@gmail.com)

53057 – Rabbia Alexis (alexisrabbia@gmail.com)

53138 – Volpe Matias (mati.clc.volpe@gmail.com)

Minuta de Relevamiento

Proyecto: Sistema de Gestión de Hospedaje.

Objetivo: Desarrollar una aplicación para administrar un hospedaje con diferentes niveles de usuarios y funcionalidades específicas.

Requerimientos Funcionales

ABMC (Alta, Baja, Modificación y Consulta):

ABMC de Entidad Simple: Crear, listar, modificar y eliminar habitaciones.

ABMC de Entidad Dependiente: Crear, listar y modificar categorías de habitaciones.

ABMC de Usuarios: Administrar cuentas de usuarios (clientes).

Endpoints NO-ABMC:

Reserva de Habitación: Verificar disponibilidad y gestionar reservas.

Listado de Habitaciones: Permitir filtrado por atributos como precio, categoría, etc.

Niveles de Acceso:

Visitante (Visitor): Puede visualizar información sobre habitaciones.

Cliente (Customer): Puede reservar, modificar y cancelar habitaciones.

Administrador (Admin): Tiene acceso completo para administrar habitaciones, usuarios y reservas.

Casos de Uso Principales

Visualización de Habitaciones:

Los usuarios (visitantes) pueden ver la lista de habitaciones disponibles y sus características.

Reserva de Habitaciones:

Los clientes pueden reservar una habitación seleccionada, verificando disponibilidad y fechas. Además, pueden consultar reservas abiertas, modificarlas o eliminarlas.

Valoración de las habitaciones:

Los clientes pueden dar puntuaciones y comentarios de las habitaciones.

Administración de Habitaciones:

Los administradores pueden agregar, modificar y eliminar habitaciones y categorías.

Administración de Usuarios:

Los administradores pueden agregar, modificar y eliminar usuarios.

Administración de las reservas:

Los administradores pueden agregar, modificar y eliminar reservas.

Diagrama UML

