

MANUAL DE USUARIO

LIBRERÍA DE JUEGOS
PRACTICA 1 IPC 1
APLICACIÓN EN CONSOLA.

CRISTIAN ALEJANDRO ROLDÁN LÓPEZ

202147280

Descripción

La empresa de desarrollo Code'n Bugs lo contrata para crear un programa consistente de una librería de juegos en consola para que todos los desarrolladores puedan jugar en sus ratos de ocio.

El programa consiste en tres juegos con diferentes mecánicas para el entretenimiento de los desarrolladores, también cuenta con una opción de reportes donde se verán estadísticas sobre los juegos y una opción para salir del programa.

Juegos

1. Wordle
2. Basketball
3. 2048

```
Bienvenidos desarrolladores de Code'n Bugs
Lista de juegos:
1. Wordle
2. Basketball
3. Juego 2048
4. Reportes
5. Salir
Elija un juego:
```

Wordle

Este juego consiste en adivinar una palabra de 5 letras en 6 intentos o menos.

1. Ingresar la palabra por adivinar

```
Ingrese una palabra de 5 letras:  
mando|
```

2. Intentar adivinar la palabra

```
Intento 1: Ingrese la palabra:  
dando  
dando
```

3. Cuando se logra adivinar la palabra mostrara un mensaje si desea seguir jugando o quiere regresar al menú principal. ('s' es para seguir y 'n' para regresar al menú principal)

```
Intento 2: Ingrese la palabra:  
mando  
mando  
  
Ganaste, felicidades!!!  
¿Desea seguir jugando o quiere regresar al menu principal? s/n
```

Basketball

Este juego consiste en simular un partido de basketball entre dos jugadores donde podrán hacer tiros y también movimientos de defensa.

El juego inicia pidiendo los nombres de los jugadores y cuantos turnos van a jugar. Luego aparecerá un menú con los movimientos disponibles.

Movimientos disponibles:

- Salto largo desde 5 metros, vale 3 puntos y la probabilidad de anotar es de 65%.
- • Salto corto desde 3 metros, vale 2 puntos y la probabilidad de anotar es de 80%.
- Defensa cuerpo a cuerpo, reduce la probabilidad de anotar en un 15% y probabilidad de hacer falta del 35%.
- Defensa fuerte, reduce la probabilidad de anotar en un 30% y probabilidad de hacer falta del 65%.

1. Se inicia pidiendo los nombres de los jugadores y también pidiendo cuantos turnos jugaran.

```
Ingrese el nombre del jugador 1:
luis
Ingrese el nombre del jugador 2:
pablo
Ingrese el número de turnos por jugar:
2
```

2. Luego aparecerá un menú donde se tiene que seleccionar la acción que hará en este turno.

```
Turno 1:

luis empieza tu turno
Ingrese la acción que quiere realizar en su turno: 1
1. Salto largo, valor 3 puntos
2. Salto corto, valor 2 puntos
3. Defensa cuerpo a cuerpo
4. Defensa fuerte
1
```

```
pablo empieza tu turno
Ingrese la acción que quiere realizar en su turno: 1
1. Salto largo, valor 3 puntos
2. Salto corto, valor 2 puntos
3. Defensa cuerpo a cuerpo
4. Defensa fuerte
|
```

3. Después de cada turno mostrara si anoto, fallo, hizo una defensa efectiva o hizo falta.

```
luis fallo el salto largo
pablo anota 2 puntos
```

4. Después que terminan los turnos mostrara el marcador final y se sabrá quien fue el ganador, también mostrara un mensaje si desea seguir jugando o quiere regresar al menú principal. ('s' es para seguir y 'n' para regresar al menú principal)

```
Puntaje final:
luis: 0 puntos
pablo: 4 puntos
pablo es el ganador
¿Desea seguir jugando o quiere regresar al menu principal? s/n
```

2048

Este juego consiste en un tablero de 4x4 que se inicia con una casilla aleatoria con un número 2, el objetivo es colisionar las casillas que contengan dos valores iguales pero la casilla resultante de las dos casillas originales no puede colisionar con otra en el mismo turno, el jugador puede mover la totalidad de las casillas del tablero hacia arriba (w), abajo (s), derecha (d) o izquierda (a). El juego termina cuando una casilla llegue a tener el valor de 2048 o ya no existan movimientos disponibles.

1. El juego inicia mostrando el tablero con los valores.

```
Bienvenido al juego 2048
|  | 2 |  |  |
|  |  |  |  |
|  | 2 |  |  |
|  |  |  |  |
Que movimiento desea realizar: |
Presione 'a' para mover hacia la izquierda:
Presione 'd' para mover hacia la derecha:
Presione 'w' para mover hacia la arriba:
Presione 's' para mover hacia la abajo:
```

2. Después se selecciona que movimiento se desea realizar.

```
Que movimiento desea realizar:
Presione 'a' para mover hacia la izquierda:
Presione 'd' para mover hacia la derecha:
Presione 'w' para mover hacia la arriba:
Presione 's' para mover hacia la abajo:
```

d

```
|  |  |  | 2 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  | 4 |
```

3. Después de cada movimiento mostrara un mensaje si desea seguir o ir al menú principal. ('s' es para seguir y 'n' para regresar al menú principal).

```

Que movimiento desea realizar:
Presione 'a' para mover hacia la izquierda:
Presione 'd' para mover hacia la derecha:
Presione 'w' para mover hacia la arriba:
Presione 's' para mover hacia la abajo:
d
|   |   |   | 2 |
|   |   |   |   |
|   |   |   |   |
|   |   |   | 4 |
¿Desea seguir jugando? (s/n)

```

4. El juego termina cuando una casilla llegue a 2048.

Reportes

En esta opción se mostraran reportes de los distintos juegos, dependiendo de que estadística desea saber así se mostrara.

```

Reporte de juegos
1. Cantidad de veces que los juegos se han iniciado
2. Cantidad de veces que ha perdido en Wordle
3. Cantidad de veces que ha intendo adivinar una palabra en Wordle
4. Cantidad de veces que ha ganado en 2048
5. Cantidad de veces que ha salido del juego 2048 sin finalizar
6. Menu principal
Elija una opción:

```

En el caso de la opción 5 se mostrara la estadística de cuantas veces se sale del juego sin finalizar, esto quiere decir que no se ha llegado a 2048 y que tampoco ya no existen movimientos disponibles.

La opción 6 sirve para regresar al menú principal y elegir otra opción.

```
Reporte de juegos
1. Cantidad de veces que los juegos se han iniciado
2. Cantidad de veces que ha perdido en Wordle
3. Cantidad de veces que ha intendo adivinar una palabra en Wordle
4. Cantidad de veces que ha ganado en 2048
5. Cantidad de veces que ha salido del juego 2048 sin finalizar
6. Menu principal
Elija una opción:
5
-----
Cantidad de veces que se han salido de 2048 sin terminar el juego: 1
-----
```

Salir

Está opción sirve para finalizar el programa.

```
Bienvenidos desarrolladores de Code'n Bugs
Lista de juegos:
1. Wordle
2. Basketball
3. Juego 2048
4. Reportes
5. Salir
Elija un juego:
5
Nos vemos Desarrollador
```