MANUAL DE USUARIO

ADMINISTRADOR DE EVENTO TRIFORCE SOFTWARE PRACTICA 1 IPC2 APLICACIÓN DE ESCRITORIO

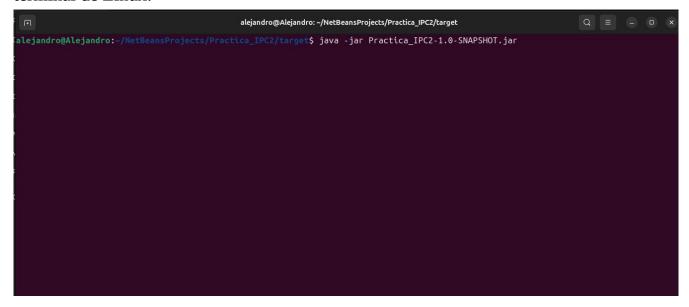
CRISTIAN ALEJANDRO ROLDÁN LÓPEZ 202147280

Descripción de la actividad:

La empresa de desarrollo Triforce Software ha recibido el encargo de elaborar una aplicación para la administración de eventos organizados en las diversas regiones del Reino de Hyrule. El sistema debe ser capaz de procesar archivos de entrada con instrucciones estructuradas para el registro de eventos, registro de participantes, asignación de actividades, procesamiento de pagos, validación de inscripciones y generación de reportes.

Como Ejecutarlo.

Para ejecutar la aplicación tendremos que entrar en una teminal ya sea Cmd o la terminal de Linux.

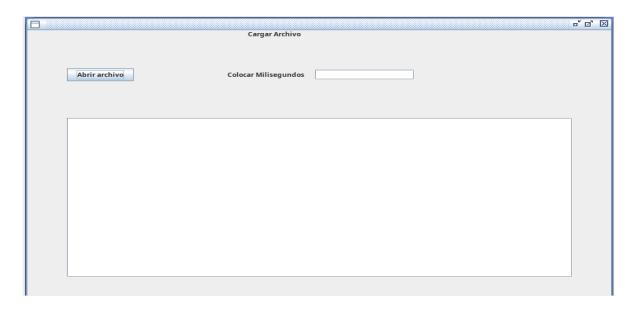


Estando dentro de ella vamos a colocar el comando java -jar Practica_IPC2-1.0-SNAPSHOT.jar con el archivo .jar que se le entregara en la carpeta de la aplicación.

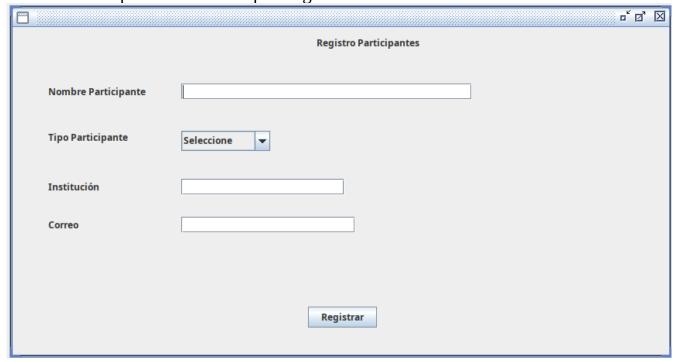


- **Cargar archivo:** Su funcionalidad es cargar un archivo de texto para leerlo y agregar los datos.
- **Registros:** Su funcionalidad es registrar eventos, participantes y actividades.
- **Inscripción:** SU funcionalidad es inscribir a los participantes en los eventos y poder pagar las inscripciones.
- **Asistencia:** Su funcionalidad es registrar la asistencia de los participantes en las actividades que tenga cada evento.
- **Reportes:** SU funcionalidad es generar reportes en formato HTML y también la opción de generar un certificado de participación-.

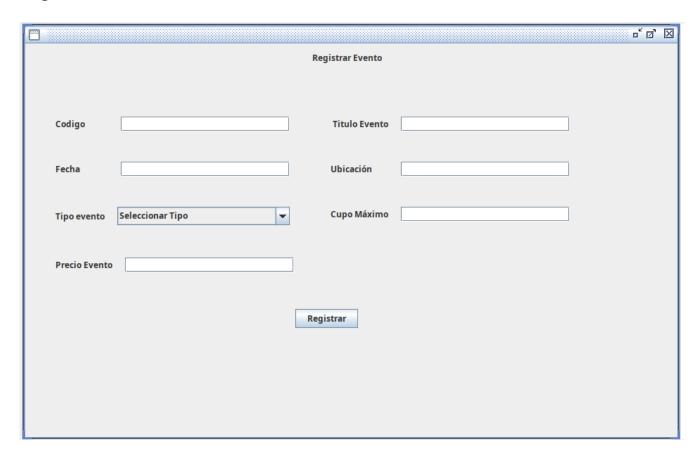
Cargar archivo: Se selecciona un archivo en cualquier ruta para leerlo y procesar las instrucciones, se tiene que colocar la velocidad de lectura en mili segundos.



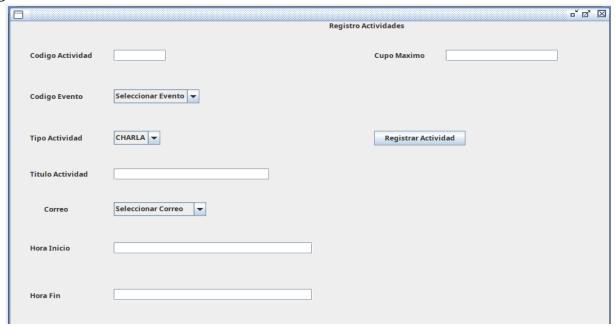
Registrar Participante: Tener en cuenta que todos los campos son obligatorios de llenar, el correo no importa el dominio que tenga.



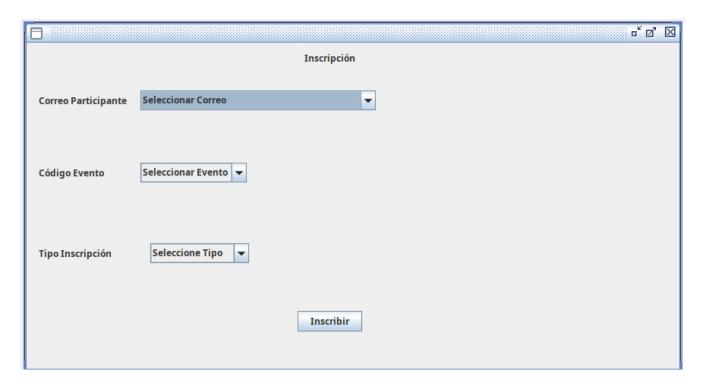
Registrar Evento:



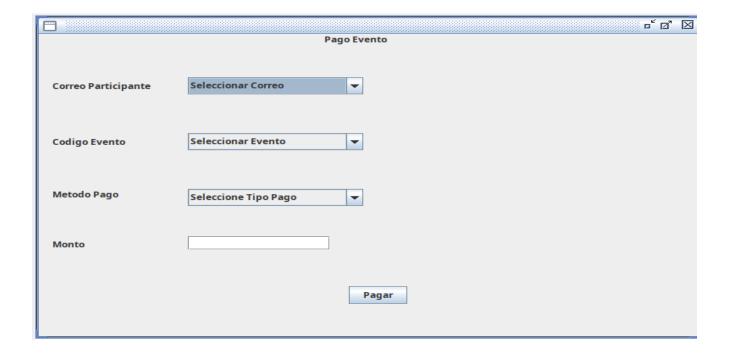
Registrar Actividad:



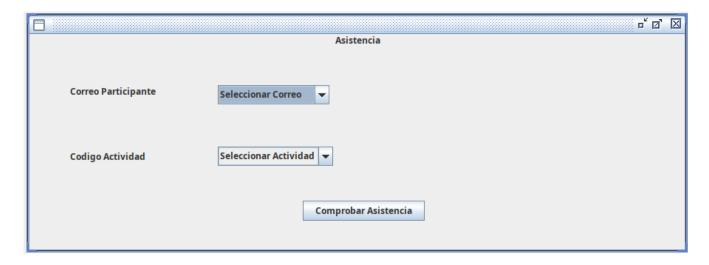
Inscripción: Se elige el correo del usuario que se registro y el código del evento al que quiere agregarse, también el tipo de inscripción que desee.



Pago: Se eligen las opciones para hacer valido el pago y validar la inscripción.



Asistencia: Se elige el correo del participante y tambien la actividad a la que asistira.



Reportes: Hay 3 tipos de reportes, participantes, actividades y eventos.



Cada uno tendra la opcion para colocarle el nombre al reporte y guardarlo donde se desee.



Certificado: Se valida si el participante si asistió a alguna actividad.

