MANUAL DE USUARIO

ANALIZADOR LEXICO Y SINTACTICO CONSULTAS SQL PROYECTO FINAL LENGUAJES FORMALES APLICACIÓN DE ESCRITORIO.

CRISTIAN ALEJANDRO ROLDÁN LÓPEZ 202147280

Versión de Java: Java 21

Requisitos para su ejecución: Consola de Windows

(CMD,

GIT CMD)

CONSOLA DE LINUX

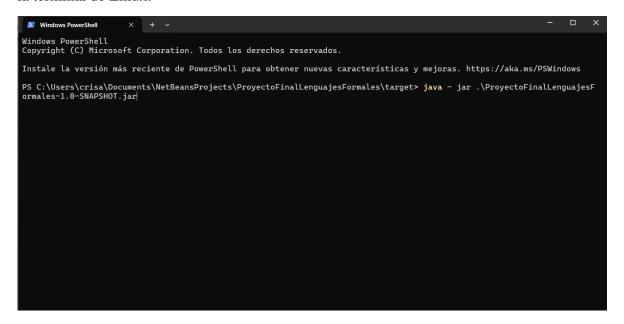
APACHE NETBEANS 21.

Descripción

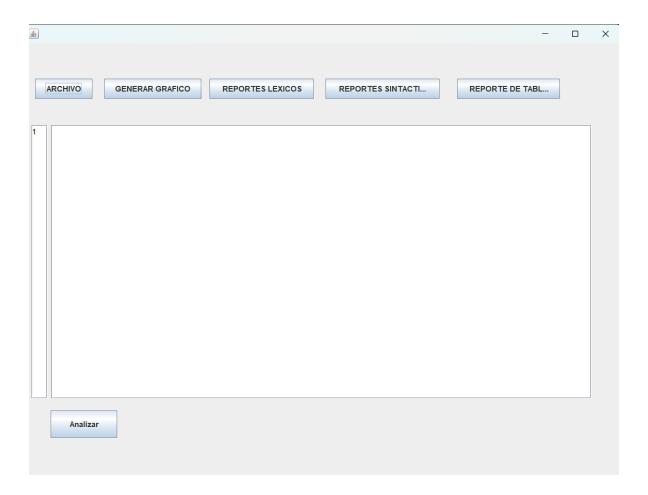
La empresa LogiCode ha decidido asignarle un nuevo proyecto, dado su desempeño con los analizadores léxicos. El sistema consiste en la creación de un analizador léxico usando la herramient JFlex, el lenguaje que debe de reconocer es el de SQL, pero para esta ocasión también se le solicita que implemente una analizador sintáctico para que que reconozca la estructura del lenguaje y una vez que la entrada es analizada, debe extraer la información analizada y generar diagramas de las tablas.

Como Ejecutarlo.

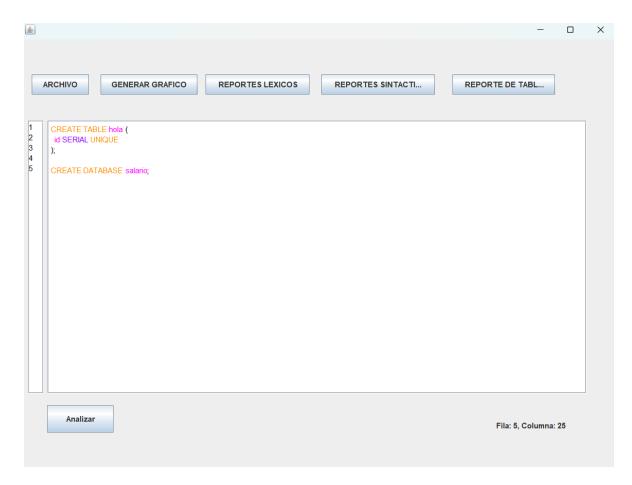
Para ejecutar el analizador léxico tendremos que entrar en una teminal ya sea Cmd o la terminal de Linux.



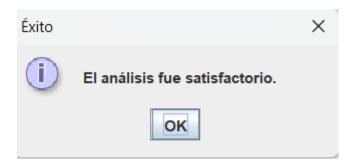
Estando dentro de ella vamos a colocar el comando java - jar .\ProyectoFinalLenguajesFormales-1.0-SNAPSHOT.jar que se le entregara en la carpeta del analizador.



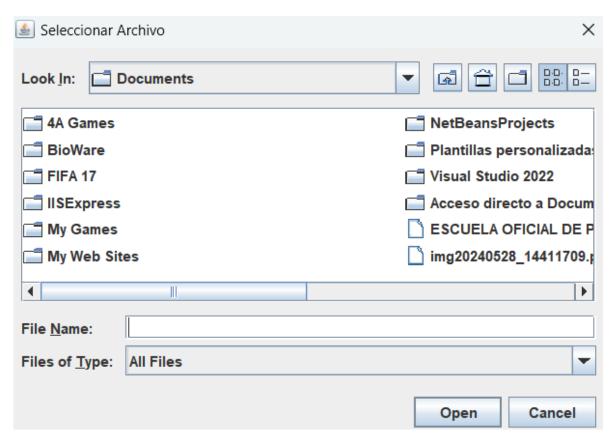
- **Archivo:** Cuando se presiona se abre un apartado para poder cargar un archivo de texto que se desee analizar.
- **Generar Grafico**: Cuando se presiona crea una imagen jpg de las tablas encontradas.
- **Reportes Lexico**: Muestra un reporte de errores Lexicos encontrados durante el análisis.
- **Reporte Sintactico**: Muestra un reporte de errores Sintacticos encontrados durante el análisis.
- **Reporte Tablas:** Muestra un reporte de tablas encontradas y otros reportes como número de operación por sección.
- Analizar: Realiza el análisis del archivo o texto que se ingrese.



De esta forma se pueden ir ingresando las palabras que se deseen analizar, cada token valido tendrá un color específico para distinguirse.

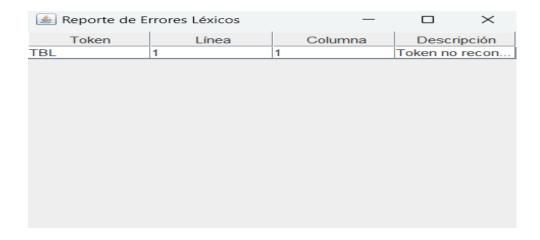


Si el análisis es correcto muestra el mensaje de análisis satisfactorio.

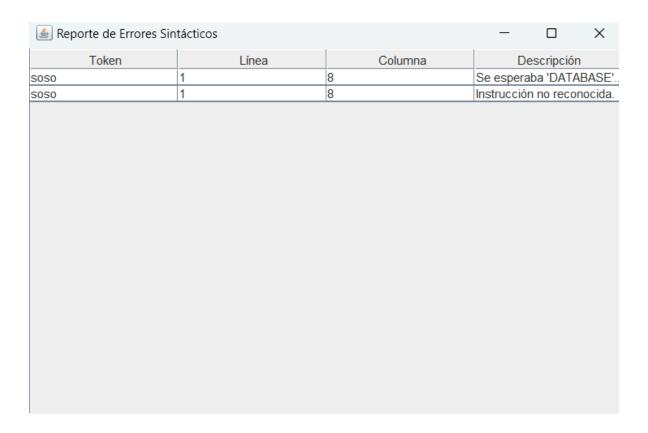


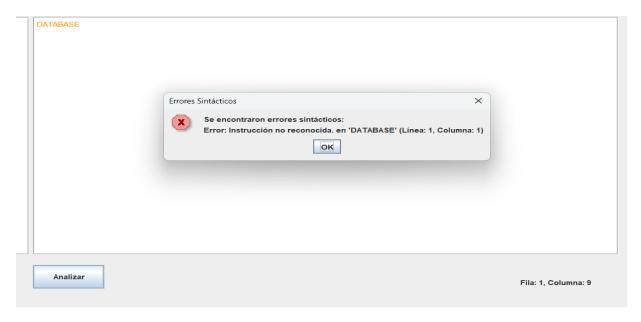
Cuando se carga un archivo se abre la siguiente ventana y se busca el archivo de texto que se desea analizar.

Si el análisis tiene errores léxicos se mostrara en el apartado de reportes léxicos.



Si el texto ingresado cuenta con errores sintácticos se mostrara en el reporte de esta manera y también se mostrara un mensaje que contiene errores sintácticos.





Presionando la "X" se cerrara y finalizara la ejecución de nuestro programa.



Tokens validos en el analizador.

Lenguaje SQL

Nombre	Token	Color	Observación
Palabras Reservadas	CREATEDATABASETABLE	Naranja	
	• KEY • NULL • PRIMARY • UNIQUE • FOREIGN • REFERENCES • ALTER • ADD • COLUMN • TYPE • DROP • CONSTRAINT • IF • EXIST • CASCADE • ON • DELETE • SET • UPDATE • INSERT • INTO • VALUES • SELECT • FROM • WHERE • AS • GROUP • ORDER • BY • ASC • DESC • LIMIT • JOIN		

TIPO DE DATO	 INTEGER, BIGINT VARCHAR DECIMAL NUMERIC DATE TEXT BOOLEAN SERIAL 	MORADO	
Entero	Ejemplo: 100, 50, 2, 3, 25	Azul	
Decimal	Ejemplo:	Azul	
	65.50, 52.02, 6000.558		
Fecha	Ejemplo: '2024-10-15' '1999-02-05' '2555-12-22'	Amarillo	La fecha solo puede aceptar el formato: 'YYYY-MM-DD', y debe esta dentro de comillas simples
Cadena	Ejemplo: 'abcd', 'saludo 321' 'camino"	Verde	Una cadena debe estar dentro de comillas simples y puede aceptar cualquier carácter.
identificador	Ejemplos: empleados, departamento_publico categoria_por_rol	Fucsia	Se usa la nomenclatura de snake_case, es decir que solo se aceptan letras minúsculas , guión bajo y números enteros.
Booleano	TRUE, FALSE	Azul	
Funciones de Agregación	SUMAVGCOUNTMAXMIN	Azul	
Signos	• (•) • ; • ; • :	Negro	
Aritméticos	+, -, *, /	Negro	
Relacionales	<, >, <=, >=	Negro	
Lógicos	• AND • OR • NOT	Naranja	

Aritméticos	+, -, *, /	Negro	
Relacionales	<, >, <=, >=	Negro	
Lógicos	AND OR NOT	Naranja	
Comentario de línea	Este es un comentario Una Línea	Gris	Los comentarios empiezan por dos guiones medio, ambos separador por un espacio, luego puede venir cualquier carácter. Y son de una línea los comentarios.

Estructuras correctas en SQL.

Para los DDL

Creación de Base de Datos

Estructura

```
CREATE DATABASE <identificador> ;
```

Ejemplo

```
CREATE DATABASE store;
CREATE DATABASE shop_and_store;
```

Creación de Tablas

La Estructura_de_llaves es opcional puede o no venir, y puede tener multiples Estructura_de_declaracion separadas por coma.

Estructura

```
CREATE TABLE <identificador> (
[Estructura_de_declaracion] ,
[Estructura_de_llaves]
);
```

Estructura de declaración

Pueden tener múltiples estructuras de declaración separadas por comas.

Estructura

```
<identificador> [Tipo_de_dato] PRIMARY KEY

<identificador> [Tipo_de_dato] NOT NULL

<identificador> [Tipo_de_dato] UNIQUE
```

Tipo de Dato

Puede ser alguno de los siguientes

```
SERIAL | INTEGER | BIGINT | VARCHAR(<entero>) | DECIMAL(<entero>, <entero>) | NUMERIC(<entero>, <entero>) | DATE | TEXT | BOOLEAN
```

Estructura De Llaves

Estructura

```
CONSTRAINT <identificador>
FOREIGN KEY (<identificador>)
REFERENCE <identificador>(<identificador>)
```

Ejemplo

```
CREATE TABLE empleados (
   id SERIAL PRIMARY KEY,
   nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
   puesto VARCHAR(50),
   salario DECIMAL(10, 2),
   fecha_contratacion DATE,
   departamento_id INTEGER,
   email VARCHAR(100) UNIQUE,
   CONSTRAINT fk_departamento
        FOREIGN KEY (departamento_id)
        REFERENCES departamentos(id)
);
```

Modificadores

Estructura

```
ALTER TABLE <identificador> ADD COLUMN <identificador> [Tipo_de_dato];

ALTER TABLE <identificador> ALTER COLUMN <identificador> TYPE

[Tipo_de_dato];

ALTER TABLE <identificador> DROP COLUMN <identificador>;

ALTER TABLE <identificador> ADD CONSTRAINT <identificador>

[Tipo_de_dato];

ALTER TABLE <identificador> ADD CONSTRAINT <identificador> UNIQUE
(<identificador>);

ALTER TABLE <identificador> ADD CONSTRAINT <identificador> UNIQUE
(<identificador>);

ALTER TABLE <identificador> ADD CONSTRAINT <identificador> FOREIGN KEY
(<identificador>) REFERENCES <identificador>(<identificador>);

DROP TABLE IF EXISTS <identificador> CASCADE;
```

Ejemplo

```
ALTER TABLE empleados ADD COLUMN fecha_nacimiento DATE;

ALTER TABLE empleados ALTER COLUMN salario TYPE NUMERIC(12, 2);

ALTER TABLE empleados DROP COLUMN puesto;

ALTER TABLE empleados ADD CONSTRAINT uc_email UNIQUE (email);

DROP TABLE IF EXISTS empleados CASCADE;

ALTER TABLE empleados

ADD CONSTRAINT fk departamento
```

Para los DML

Inserción

Estructura

```
INSERT INTO <identificador> (<identificador>,...) VALUES ([DATO],...);
INSERT INTO <identificador> (<identificador>,...) VALUES ([DATO],...),
...([DATO],...);
```

Dato

Para el datos puede ser alguno de los datos primitivos o alguna relación de expresión aritmética, racional o lógico, y puede aceptar la agrupación de instrucciones entre paréntesis.

```
<entero> | <decimal> | <fecha> | <cadena> | TRUE | FALSE

[DATO] + [DATO] * [DATO] / [DATO]

[DATO] < [DATO] OR ( [DATO] + [DATO] ) < [DATO]</pre>
```

Actualización

[WHERE] estructura opcional.

Estructura

```
UPDATE <identificador> SET <identificador> = [DATO] [WHERE];

UPDATE <identificador> SET <identificador> = [DATO], <identificador> = [DATO],... [WHERE];
```

Ejemplo

```
UPDATE empleados
SET salario = 4000.00
WHERE id = 1;

UPDATE empleados
SET puesto = 'Supervisor', salario = salario * 1.10
WHERE departamento_id = 2;

UPDATE empleados
SET salario = salario + 500
WHERE salario < 3000 AND departamento_id = 1;</pre>
```

Eliminación

[WHERE] estructura opcional.

Estructura

```
DELETE FROM <identificador> [WHERE];
```