

```
1  #include <iostream>
2  #include <stdio.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #include <string.h>
5  #include "cliente.h"
6
7
8  using namespace std;
9
10 Cliente crearCliente(){
11
12     Cliente e = new ClienteEstructura;
13
14     return e;
15 }
16
17
18 char * getsNombre(Cliente a)
19 {
20     return a->nombre;
21 }
22
23 int getsIdUsuario(Cliente a)
24 {
25     return a->idUsuario;
26 }
27
28 int getsEdad(Cliente a)
29 {
30     return a->edad;
31 }
32
33 char * getsDireccion(Cliente a)
34 {
35     return a->direccion;
36 }
37
38 void setsNombre(Cliente a, char nuevoNombre[30]){
39     strcpy(a->nombre,nuevoNombre);
40 }
41
42 void setsDireccion(Cliente a, char nuevoDireccion[50]){
43     strcpy(a->direccion,nuevoDireccion);
44 }
45
46 void setsIdusuario(Cliente a, int nuevoId){
47     a->idUsuario=nuevoId;
48 }
49
50 void setsEdad(Cliente a, int nuevoEdad){
51     a->edad=nuevoEdad;
52 }
```