```
1 #ifndef INFOMENSUAL_H_INCLUDED
   #define INFOMENSUAL_H_INCLUDED
3
4
5 Definicion de tipo de dato InfoMensual para representar los datos de las selecciones
de los Clientes
   Atributos:
6
7
          idUsuario
8
          mesSeleccion
9
          anioSeleccion
10
          idVino1
11
          idVino2
12
          idVino3
          idVino4
13
14
          idVino5
15
           idVino6
16
     Axiomas
17
          idUsuario: mayor a 0
18
          mesSeleccion: entre 1 y 12
19
          anioSeleccion: entre 0 y 2147483647
20
          idVino1: entre 0 y 2147483647
21
          idVino2: entre 0 y 2147483647
          idVino3: entre 0 y 2147483647
23
          idVino4: entre 0 y 2147483647
          idVino5: entre 0 y 2147483647
24
25
           idVino6: entre 0 y 2147483647
26 */
27
28
   /*Tipo de estructura*/
29
30 struct infoMesualEstructura{
31
          int idUsuario;
32
          int mesSeleccion;
33
          int anioSeleccion;
34
           int idVino1;
35
           int idVino2;
36
           int idVino3;
37
           int idVino4;
           int idVino5;
38
39
           int idVino6;
40 };
41 typedef struct infoMesualEstructura * infoMesual;
42
   /*******************************
43
44
45
46
   /*getters y setters*/
47
48
   int getsIdUsuarioInfo(infoMesual a);
49
   int getsAnioSeleccion(infoMesual a);
50
   int getsVinol(infoMesual a);
51
   int getsVino2(infoMesual a);
52
   int getsVino3(infoMesual a);
53
   int getsVino4(infoMesual a);
54
   int getsVino5(infoMesual a);
55
   int getsVino6(infoMesual a);
56
57
   void setsIdusuario(infoMesual a, int nuevoId);
58 void setsMesSeleccion(infoMesual a, int nuevoMesSeleccion);
59 void setsAnioSeleccion(infoMesual a, int nuevoAnioSeleccion);
60 void setsIdVino1(infoMesual a, int nuevoIdVino1);
61 void setsIdVino2(infoMesual a, int nuevoIdVino2);
62 void setsIdVino3(infoMesual a, int nuevoIdVino3);
63 void setsIdVino4(infoMesual a, int nuevoIdVino4);
64 void setsIdVino5(infoMesual a, int nuevoIdVino5);
65 void setsIdVino6(infoMesual a, int nuevoIdVino6);
```