

```

1  #include <iostream>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4  #include "vino.h"
5
6  using namespace std;
7
8  Vino crearVino(){
9      Vino e = new VinoEstructura;
10     return e;
11 }
12
13 int getsVino(Vino a){
14     return a->idVino;
15 }
16
17 char * getsetiqueta(Vino a){
18     return a->etiqueta;
19 }
20
21 char * getsNombreBodega(Vino a){
22     return a->bodega;
23 }
24 char * getsVarietal(Vino a){
25     return a->varietal;
26 }
27
28 int getsAnioCosecha(Vino a){
29     return a->anioCosecha;
30 }
31
32 void setsIdVino(Vino a, int nuevoIdvino){
33     a->idVino=nuevoIdvino;
34 }
35 void setsEtiqueta(Vino a, char nuevaEtiqueta[50]){
36     strcpy(a->etiqueta,nuevaEtiqueta);
37 }
38 void setsBodega(Vino a, char nuevoBodega[50]){
39     strcpy(a->bodega,nuevoBodega);
40 }
41 void setsSegmentoVino(Vino a, char nuevoSegmentoVino[50]){
42     strcpy(a->segmento_del_vino,nuevoSegmentoVino);
43 }
44 void setsVarietal(Vino a, char nuevoVarietal[50]){
45     strcpy(a->varietal,nuevoVarietal);
46 }
47 void setsAnioCosecha(Vino a, int nuevoAnioCosecha){
48     a->anioCosecha=nuevoAnioCosecha;
49 }
50 void setsTerroir(Vino a, char nuevoTerroir[50]){
51     strcpy(a->terroir,nuevoTerroir);
52 }

```