

```
1  #ifndef RANKINGVINOS_H_INCLUDED
2  #define RANKINGVINOS_H_INCLUDED
3  #include "vino.h"
4  #include "lista.h"
5
6  struct RankingVinosStruct{
7      int cantidadSelecciones;
8      Vino vino;
9  };
10 typedef struct RankingVinosStruct* RankingVinos;
11
12
13 void rankingPorVinos (Lista seleccionados,Lista vinos);
14 void ordenarListaAux(Lista lista, Lista ordenada);
15 void agregarVinos(Lista ranking, Vino vino);
16 RankingVinos buscarVino(Lista lista,int idVino);
17 void mostrarListaRankigVino(Lista lista);
18 #endif // RANKINGVINOS_H_INCLUDED
```