

```
1  #ifndef RANKINGBODEGAS_H_INCLUDED
2  #define RANKINGBODEGAS_H_INCLUDED
3  #include "lista.h"
4
5  //Estructura que guarda el nombre de una bodega y la lista de vinos que contiene
6  typedef struct BodegaStruct{
7      char nombreBodega[50];
8      int cant;
9  }*Bodega;
10 //Función que crea una lista de bodegas.
11 //Abre el archivo catalogos.txt y toma el nombre de la bodega del primer registro.
12 //Luego, agrega el vino a la Lista vinos de la bodega recién creada.
13 //Pasa al segundo registro. Si el nombre de la bodega ya existe en la lista,
14 //agrega otro vino a la Lista vinos de la bodega ya creada; sino, crea una nueva,
15 //la agrega a la lstBodegas y hace lo mismo con el vino
16 void lstBodegas(Lista catalogo, Lista info);
17
18 Bodega buscarBodega(Lista lista, char nombre[50]);
19
20 void agregarBodega(Lista bodega, Vino vino);
21
22
23 void mostrarListaBodega(Lista ordenada);
24
25 void ordenarListaAuxBodega(Lista lista, Lista ordenada);
26 #endif // RANKINGBODEGAS_H_INCLUDED
```