

Matriz

1.0

Generado por Doxygen 1.9.1

Capítulo 1

Índice de clases

1.1. Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

Matriz	??
------------------------	----

Capítulo 2

Indice de archivos

2.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos documentados y con descripciones breves:

src/ Matriz.hpp	
Implementación de una Matriz algebraica	??

Capítulo 3

Documentación de las clases

3.1. Referencia de la Clase Matriz

```
#include <Matriz.hpp>
```

Métodos públicos

- **Matriz** (Dimension_tipo n=1, Dimension_tipo m=1)
Constructor.
- **Matriz** (const **Matriz** &A)
Constructor de copias.
- **~Matriz** ()
Destructor.
- **Matriz** & **operator=** (const **Matriz** &A)
Operador de asignación. Copia un matriz en otro matriz.
- **Matriz operator+** (const **Matriz** &A) const
Operador para sumar dos matrices.
- **Matriz operator-** (const **Matriz** &A) const
Operador para restar dos matrices.
- **Matriz operator*** (const **Matriz** &A) const
Operador para multiplicar dos matrices.
- **Matriz operator*** (double escalar) const
*Operador de multiplicación de escalar por **Matriz**.*
- **Matriz transpuesta** () const
Devuelve la matriz transpuesta.
- **Matriz inversa** () const
Devuelve la matriz inversa.
- void **resize** (Dimension_tipo n, Dimension_tipo m)
Redimensiona la matriz.
- double **Determinante** () const
Calcula el determinante de la matriz.
- Dimension_tipo **obtenerFilas** ()
Devuelve el número de filas.
- Dimension_tipo **obtenerColumnas** ()
Devuelve el número de columnas.