

Exo 1 :

Mdp : Pr0t3g3z_V0s_Acc3s_1nd1r3ct

- Pour passer, il faut aller dans les outils de développement du navigateur, aller dans le "form" du bouton et écrire "success.html" au lieu de "perdu.html".
- Pour corriger la faille, il ne faut pas mettre le nom du site ou aller sur l'affichage de la page

Exo2 :

Mdp : N3_p@s_St0ck3r_L3s_M0ts_D3_P@ss3_D@ns_L3_Fr0nt

- Dans les outils de développement il suffit d'aller dans le débogueur, fil d'exécution principal -> file:// -> exo2.js, aller dans la fonction "verify" et prendre le nom d'utilisateur et le mot de passe administrateur
- il ne faut pas mettre ce genre de données dans le front, ou du moins, sans avoir effectuer un hashage au préalable.

Exo3 :

- Il suffit de mettre dans la zone de texte une balise "img" avec une source incorrecte, suivie d'un "onerror" qui va afficher une alerte dès que l'image chargera
- Pour l'éviter il faut filtrer les données entrées par l'utilisateur et échapper les données dynamiques

Exo4 :

Mdp : Jc8b&RM52AL

- il faut aller dans les fichiers dans "project-back", fichier "main.go", dans la fonction connect, qui est la fonction appelée dans le fetch du fichier json de la page.
- il faut éviter de mettre ce type d'infos dans le code tel quel.

Exo5 :

- il faut aller dans les fichiers dans "project-back", fichier "main.go", dans la fonction UserAgent où l'on trouve le user-agent à utiliser, ensuite il faut aller dans les outils de développements, on affiche (pour Chrome) la "Condition du réseau", on cherche "Agent utilisateur", et au lieu d'utiliser la valeur par défaut on utilise la valeur trouvée dans "main.go" soit, toto
- On évite de mettre en brut dans le code la valeur utilisée du navigateur

Exo 6 :

- Il faut mettre dans login ou password 'OR 1=1 /* pour se connecter en esquivant le reste de la requête avec une donnée toujours vraie
- Il faut utiliser les requêtes préparées et échapper les éléments dynamiques

Exo 7 :

Mdp : toto123lol

-Il faut mettre n'importe quoi dans l'alerte pour avoir accès au code, prendre le code java natif présent et le désobfusquer pour voir le mot de passe à entré

-il faut éviter de mettre les mots de passe dans le front.