UNIVERSIDAD VERACRUZANA

FACULTAD DE ESTADISTICA E INFORMATICA

SISTEMAS WEB (80640)

Proyecto Final (Gym Marabunta)



Alumnos:

- Alejandro De Jesús Sánchez Morales
- Edwin Salas Osorio
- Iván Alejandro Contreras De La Cruz
- Jeffrey Romero Del Val

Docente:

José Rafael Rojano Cáceres

Fecha 20/11/2020





Contenido

Descripción del sistema desarrollado	2
Manual de Usuario	3
Página principal	3
Membresías	4
Registro	5
Rutinas	7
Membresías	7
Edición del perfil	9
Inició de sesión entrenador1	0
Rutina entrenador	1
Edición perfil entrenador1	3
Manual de instalación	4
Instalación de JDK java	4
Instalación MySQL Workbench1	8





Descripción del sistema desarrollado

Gym marabunta

Pagina implementada de un gimnasio, para que la gente pueda consultar los datos del gym y se interese en inscribirse viendo con los aparatos que se cuenta, ambiente, planes de pago y rutinas, así como pueda escoger sus pagos como mejor le convenga, también poder llevar una rutina con un entrenador conforme a su categoría ya sea en casa o en el mismo establecimiento.

Existen 3 tipos de usuarios: Administrador, Entrenador, Cliente.

Todos ellos pueden iniciar sesión con su respectivo correo y contraseña

También los clientes pueden registrarse en la pagina para poder ser parte del gym.

En los usuarios entrenador puede haber de tres tipos (principiante, intermedio, avanzado), los cuales tienen los mismos permisos.

- Administrador: Puede listar todos los usuarios por categoría, ver sus datos, tanto como entrenadores y clientes, así como puede eliminar o modificar cualquiera de estos dos.
- **Entrenador** (Principiante, Intermedio, Avanzado): Cualquiera de estos tres usuarios pueden visualizar sus clientes registrados en su sección y editarlos.
- Cliente: Podrá iniciar sesión para consultar sus datos e imprimir su rutina.



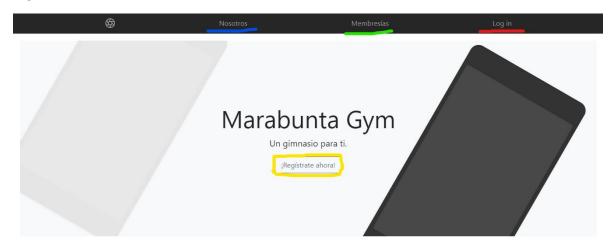




Manual de Usuario

Página principal

En esta página puede consultar la información del gym, así como ver los planes de pago, registrarse o iniciar sesión.

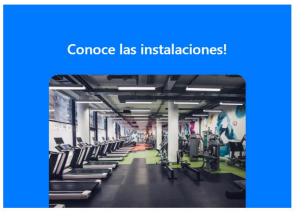


En caso de que quieran consultar los detalles del gym solo deberá seleccionar el apartado "Nosotros" y automáticamente lo redirigirá a los detalles del gimnasio.









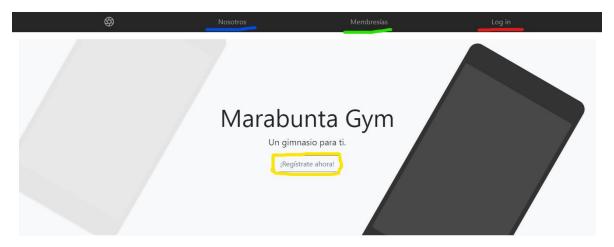






Membresías

En el apartado de "Membresías" podrá visualizar que opción le conviene mas



El redireccionamiento muestra las suscripciones

Conoce las membresias









Registro

En la sección de "Registrarse ahora", podrá darse de alta en el gimnasio.

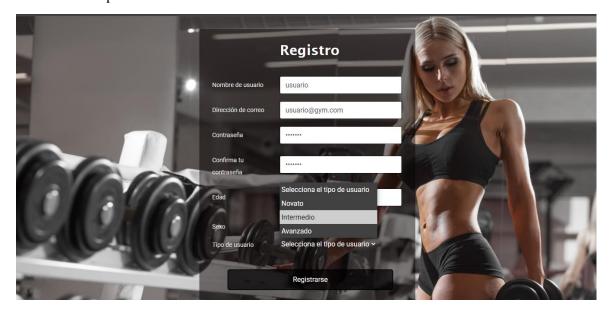


Aquí deberá llenar todos los campos con sus datos personales correctamente.

En el campo de "Tipo de usuario" dependiendo de sus conocimientos en el gym deberá escoger uno.

Ejemplos:

- **Novato:** Es su primera vez entando a un gym o cuenta con muy poca o nula experiencia en el gym.
- **Intermedio:** Ya a estado anteriormente en otros gimnasios y tienes un poco de experiencia con los aparatos.
- **Avanzado:** Ya tienes bastante experiencia con los aparatos y solamente quieres enfocarte a ciertas partes.

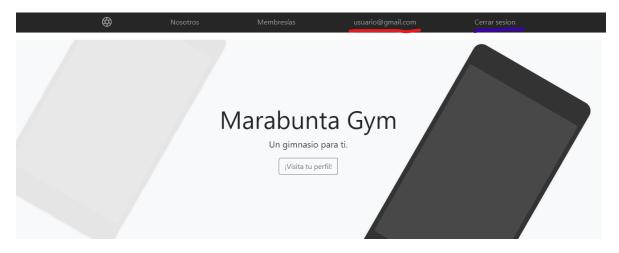




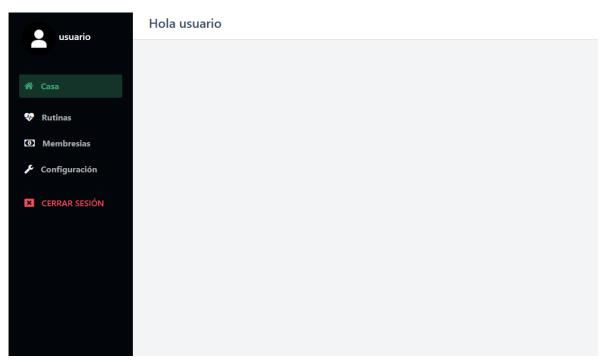




Una vez llenando sus datos, solo terminará su registro dando doble clic en el botón "Regístrate" automáticamente después de esto, el sistema lo redirigirá a la página principal donde se muestra su correo electrónico



Al dar clic sobre su correo electrónico se abrirá la ventana de su perfil









Rutinas

Desde donde podrá ver su rutina una vez que se la asigne su instructor



Membresías

En la parte de membresías aparece "cambiar membresía" donde puede escoger la que desee

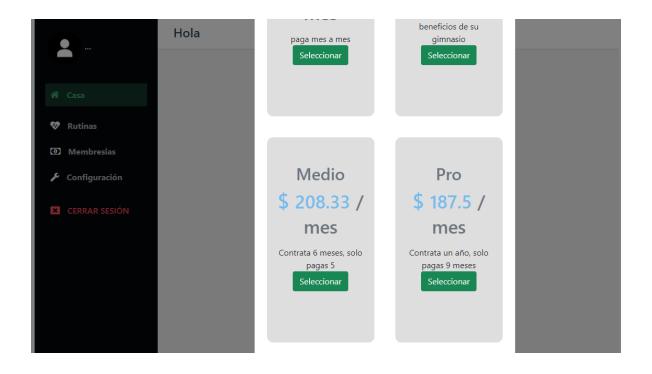












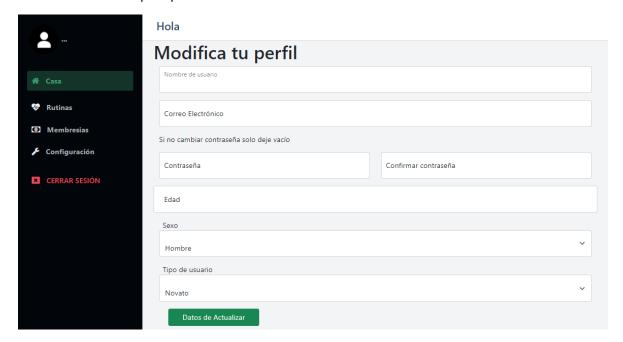




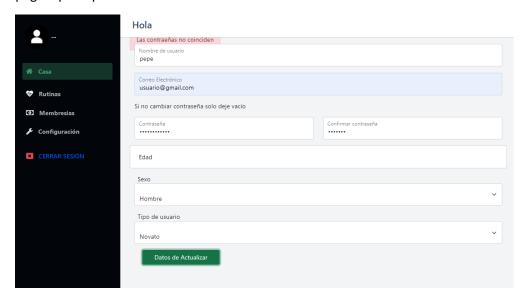
Edición del perfil

En la sección de configuración, puedes modificar tu perfil, todos tus datos, en caso de que estén erróneos. Y una vez hecho esto solo se deberá actualizar, y a información quedará modificada.

Y en caso de que no este correcto alguno de sus datos, el sistema mandara error, deberá revisar bien su información para poder actualizar.



El último apartado de cerrar sesión solo debe de dar clic ahí, y al instante se le redirigirá a la página principal.





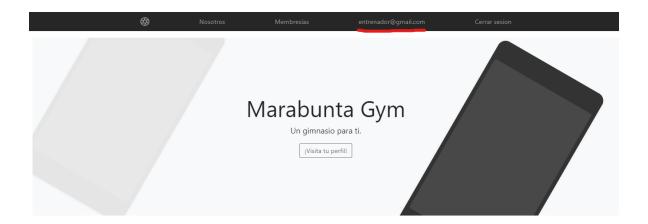


Inició de sesión entrenador

Marcar la casilla en caso de que sea entrenador, escribir su correo y contraseña para acceder a su perfil.



Al igual que e usuario estándar, el entrenador en la sección superior puede acceder a su perfil solamente dando clic en su correo









Rutina entrenador

En la parte de rutina, el entrenador tiene la opción de agregar, editar o eliminar rutinas

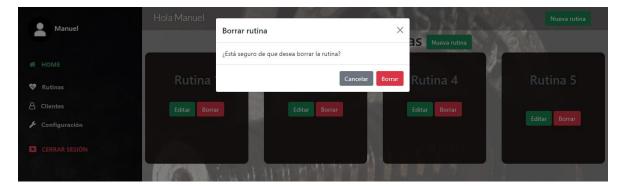
Para agregar una rutina solo se debe de dar clic en el botón de "Nueva rutina"



Aquí deberás de agregar un ID de rutinas, la descripción en donde se describirá la rutina, y seleccionar los usuarios a los cuales se les aplicará esa rutina.



Después de guardar los cambios se actualiza la pagina y se muestra la nueva rutina agregada



Para eliminar una rutina, solo deberá seleccionar borrar, y le saldrá un pop-up de confirmación, en caso de que en verdad quiera eliminar la rutina, si no es así, solo deberá seleccionar cancelar.









De nuevo se actualizará la página y mostrará sus rutinas.



Para actualizar su rutina solo deberá presionar el botón de editar, y modificará los datos a su gusto. Una vez echo esto dar clic en guardar y su rutina será actualizada.

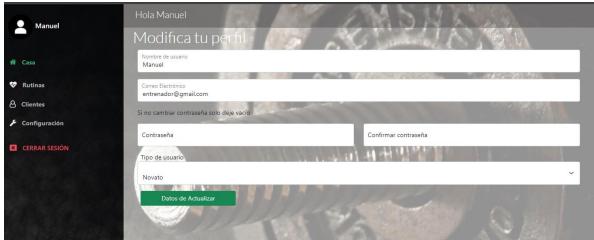




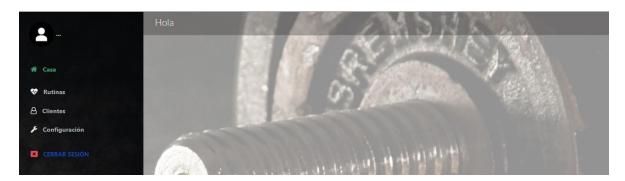




Edición perfil entrenador



En caso de que quisiera modificar sus datos personales, solo deberá ir a la sección de configuración. Y al terminar solo dar clic al botón verde.



Al igual que los usuarios normales, para cerrar sesión únicamente deberán de dar clic y automáticamente los redirigir a la página principal.









Manual de instalación

El sistema Gym Marabunta fue desarrollado con Html y Spark java por lo cual, primero que nada, deberá instalar JDK java versión 11, así como Un sistema manejador de base de datos de MySQL 8.0.22

Instalación de JDK java

Desde el siguiente enlace deberá de descargar la última versión de JDK conforme a su sistema operativo

Java SE Development Kit 11- - Downloads (oracle.com)

Si tiene como sistema operativo Windows.



Una vez descargado el archivo, ejecutarlo



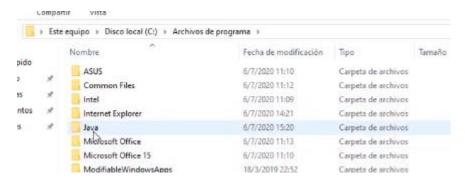




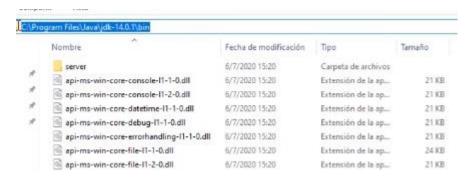
Dejar la carpeta por default y continuar con la instalación



Una vez hecho esto deberá de ir a la ubicación donde está instalado



Abrir la carpeta de bin y copiar esta dirección

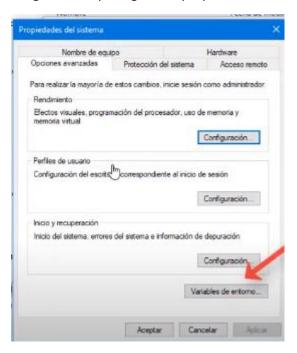




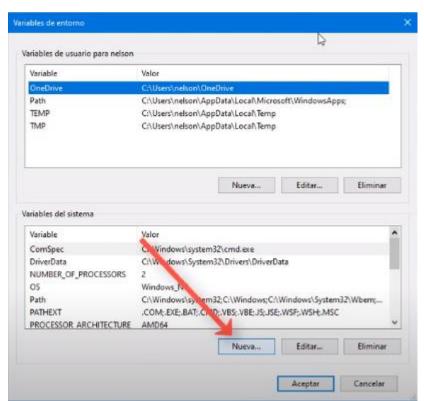




Luego tendrá que ingresar a propiedades del sistema, en el apartado de variables de entorno



Ir a la opción de "Nueva"









Y le pondrá el nombre de JAVA_HOME pegando la dirección que copio antes en "valor de variable".



Después solo de clic en aceptar y cierra las dos pestañas anteriormente abiertas.

Para comprobar que su instalación de JDK es correcta, puede abrir una ventana de CMD y escribir el siguiente comando.

Lo cual arrojara la versión de java, y que esta instalado correctamente. En caso de que no aparezca como la imagen, deberá de verificar en los pasos cual hizo mal, recomendamos que copie bien su variable de entorno.



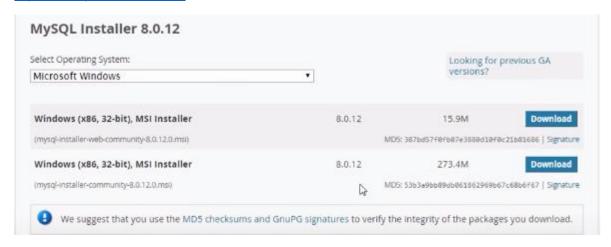




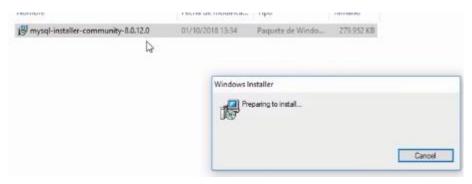
Instalación MySQL Workbench

Desde el siguiente enlace deberá de descargar la última versión de MySQL conforme a su sistema operativo.

MySQL :: MySQL Workbench



Una vez descargado, instalarlo

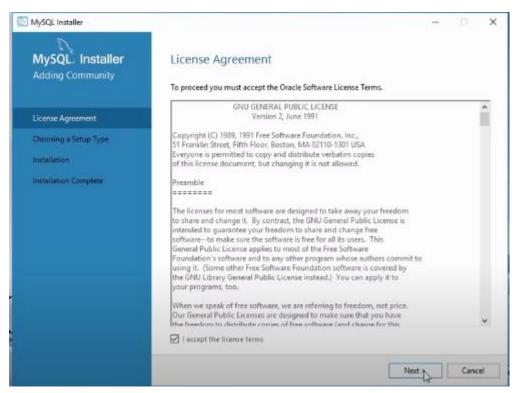




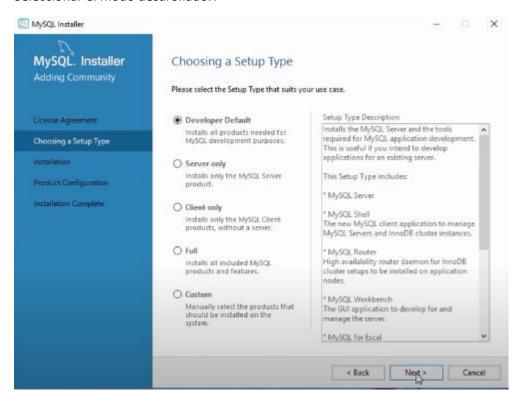




Aceptar los términos y siguiente.



Seleccionar el modo desarollador.

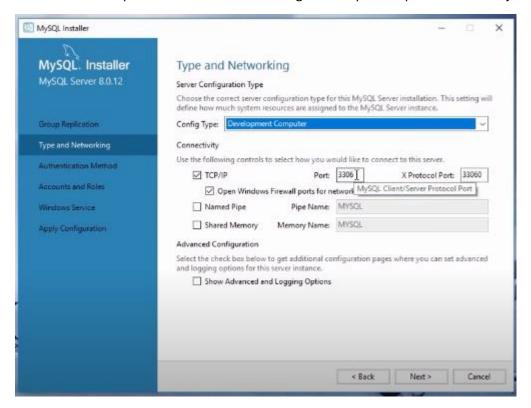




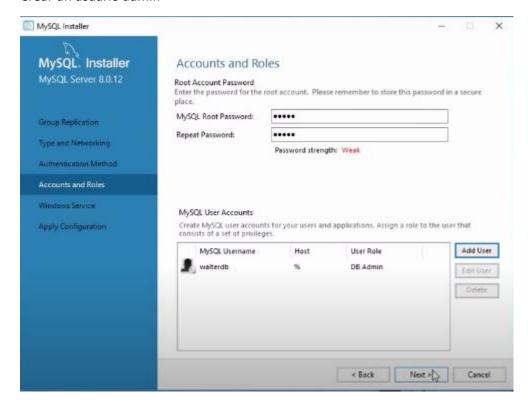




Continuar con los pasos de instalación hasta llegar a las opciones por defecto. Y dejarlas tal cual.



Crear un usuario admin

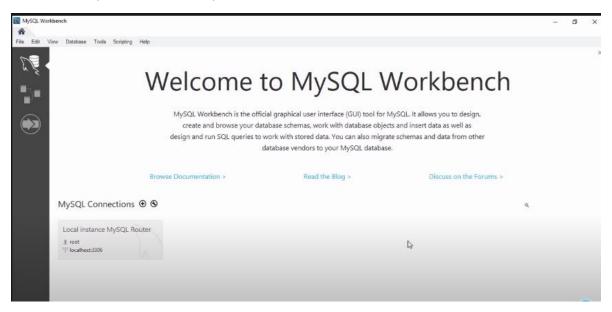






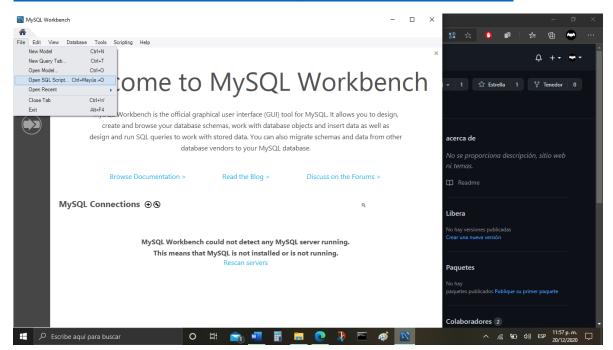


Y listo, habrá quedao instalado MySQL



Para finalizar puede acceder al siguiente link, descargar el script y ejecutarlo desde MySQL.

https://github.com/AleTheTwin/proyectoweb/blob/main/Documentaci%C3%B3n/Scripts%20Base%20de%20Datos.txt









Seleccionar el archivo y ejecutarlo.

