

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	no	non cambia l'hover e non è pensato per il telefono	le scelte di latino boh
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	si, usa un buon linguaggio	no	nessuno
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	///	///	///
4. Coerenza e standard.	si, coerenza standard rispettata	no	nessuno
5. Prevenzione degli errori.	no	si, negli errori nessun aiuto	inserire un autocompilazione preventiva
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	no	si, non sono facilmente comprensibili le informazioni	rendere più chiare le sezioni senza ammassarle tutte in un'unica massa informe
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	no	si, non è possibile personalizzare la schermata	idk
8. Design estetico e minimalista.	si, tutto così minimal da essere in regola	no	nessuno
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	no	si, gli errori vengono segnati spesso come "ERRORE"	dare una spiegazione su quale errore ci sia
10. Aiuto e documentazione	si	no	nessuno