

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	si, grazie alla presenze dell'hover	no	ti guida
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	si, utilizza un linguaggio comprensibile	no	non e' confusionario
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	no	non ti permette di modificare	creando delle interfacce uniche
4. Coerenza e standard.	si, coerenza standard rispettata	no	crea un buon layout
5. Prevenzione degli errori.	no	si, non offre suggerimenti	evita gli errori
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	si, e' tutto riconoscibile	no	se entri per la prima volta sai gia come muoverti
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	no	si, non si puo modificare	permettere di personalizzare
8. Design estetico e minimalista.	si	no	e' facile da leggere
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	no	si, non vi sono correzioni in caso di errori di battitura o suggerimenti	suggerisce le ricerche giuste, anche per gli errori grammaticali
10. Aiuto e documentazione	si	non ti guida	ti introduce il sito