

UNIVERSIDAD AMERICANA
Facultad de Ingeniería y Arquitectura FIA



Semana #10 C#

Archivos Binarios

Estudiante:

Ervin David Pérez Hernández

Alejandro Abdul Zarruk Sanchez

Docente:

Silvia

Ejercicio Número #3

Documentación del Programa de Gestión de Listín Telefónico

1. Clase Principal y Variables

```
namespace GestionListinTelefonico

{

    class Program

    {

        static Dictionary<string, string> listin = new
Dictionary<string, string>();

        const string archivo = "listin.dat";
```

- listin: Diccionario para almacenar clientes y teléfonos.
- archivo: Nombre del archivo para guardar el listín.

2. Método Main

```
static void Main(string[] args)

{

    CargarListin();

    int opcion;

    do
```

```
{  
  
    // Menú de opciones  
  
    } while (opcion != 4);  
  
}
```

- Carga el listín y presenta un menú hasta que se seleccione salir.

4. Funciones del Menú

- **Consultar Teléfono:** Llama a ConsultarTelefono().
- **Añadir Teléfono:** Llama a AgregarTelefono().
- **Eliminar Teléfono:** Llama a EliminarTelefono().
- **Guardar y Salir:** Llama a GuardarListin().

5. Funciones Clave

- **ConsultarTelefono():** Busca y muestra el teléfono de un cliente.
- **AgregarTelefono():** Añade un nuevo cliente con su teléfono.
- **EliminarTelefono():** Elimina un cliente y su teléfono del listín.
- **GuardarListin():** Almacena el contenido del diccionario en el archivo.
- **CargarListin():** Lee el archivo y carga los datos en el diccionario al inicio.

Ejercicio Número #10

Documentación del Sistema de Gestión de Librería

Este programa es una aplicación de consola en C# que gestiona una librería. Permite agregar, buscar, mostrar y almacenar libros en un archivo binario. Aquí está el resumen de las principales funcionalidades:

Estructura de Libro: Cada libro tiene un título, autor, año de publicación y precio. Se define mediante la estructura librería.

Agregar Libro: El usuario puede agregar un libro proporcionando sus detalles (título, autor, año y precio).

Mostrar Libros: Se muestran todos los libros almacenados en el inventario.

Buscar Libro por Título: El usuario puede buscar un libro por su título.

Guardar y Cargar Libros: Los libros se pueden guardar en un archivo binario (Libreria.dat) y se cargan automáticamente al iniciar el programa.

Menú: Un menú permite al usuario seleccionar entre agregar, buscar, mostrar libros o salir del programa (guardando los datos al salir).

El programa incluye el uso de Console.Clear para limpiar la pantalla en ciertas operaciones, y se utiliza el archivo binario para persistir los datos entre ejecuciones del programa.

Todo los datos del código están siendo guardados en un archivo de tipo binario .