



Tabla PIN

Logica y Algoritmos Grp#4

Alejandro Abdul Zarruk Sánchez

Profesor
José Duran García

Ejercicios	Positivo	Negativo	Interesante
Ejercicio 1	Eficiencia y legibilidad del código.	Ausencia de restricciones para números.	Potencial de mejora mediante fórmula aritmética.
Ejercicio 2	Implementación casi idéntica con ajustes menores.	Eliminación de condición if para impares.	Diversidad en enfoques de implementación.
Ejercicio 3	Práctica de operaciones matemáticas en código.	Utilización de multiplicación directa en lugar de pow().	Variedad de métodos sin necesidad de librerías externas.
Ejercicio 4	Aplicabilidad práctica en cálculo de notas.	Potencial confusión al combinar entrada y cálculo.	Versatilidad en formas de implementación.
Ejercicio 5	Claridad en visualización del rendimiento grupal.	Omisión de entradas negativas o inválidas.	Potencial para análisis de tendencias a largo plazo.
Ejercicio 6	Aprendizaje de identificación de números pares.	Restricción a un rango numérico específico.	Adaptabilidad a diferentes rangos.
Ejercicio 7	Introducción al manejo de arrays y vectores.	Necesidad de vectores de igual tamaño.	Ampliación posible para vectores de diferentes dimensiones.
Ejercicio 8	Aplicación de álgebra lineal en programación.	Posible confusión para no iniciados.	Exploración de operaciones vectoriales avanzadas.
Ejercicio 9	Desarrollo de habilidades en manipulación de matrices.	Complejidad en la comprensión de multiplicación de matrices.	Camino hacia algoritmos más eficientes de multiplicación de matrices.
Ejercicio 10	Entendimiento de la transposición de matrices.	Abstracción inicial del concepto.	Reflexión sobre propiedades de matrices transpuestas.