

# LearnOSM

## Guía de Respuesta Remota #HOT

Revisado 2015-09-18

El Equipo de OpenStreetMap Humanitario (Humanitarian OpenStreetMap Team - HOT) es una comunidad global que trabaja para aplicar los principios del código abierto y datos abiertos compartiendo hacia la respuesta humanitaria y el desarrollo económico.

## ¿Cómo funciona Respuesta Remota?

La mayoría de las actividades de respuesta de HOT se producen de forma remota. Después de un desastre, los miembros HOT buscan datos existentes y las imágenes de satélite disponibles. Socios pertinentes se ponen en contacto para proporcionar imágenes compatibles ODbL. Una vez que se obtiene la imagen la comunidad virtual se digitaliza, o rastros de las imágenes (normalmente, la atención se centra en objetos reconocibles que son útiles para la respuesta humanitaria, como carreteras, edificios, carreteras bloqueadas, extensión de la inundación, etc.) y genera los datos y mapas. Durante este tiempo, las organizaciones que respondieron también se ponen en contacto para determinar sus necesidades.

Teniendo en cuenta la magnitud de la crisis, HOT asigna los recursos necesarios y la respuesta es coordinada por un equipo específico o miembro que se asegura que todo el mundo sepa que los nuevos recursos están disponibles, así como dónde concentrar los esfuerzos. HOT fomenta la participación de la comunidad OSM y, si existe, actores locales existentes para utilizar herramientas como el Administrador de Tareas para coordinar los esfuerzos de respuesta. Los ejemplos incluyen las actividades remotas hechas en Costa de Marfil, Senegal, Filipinas y la República Democrática del Congo.

Ejemplo de Activación en Siria

## El Administrador de Tareas HOT

El [Administrador de Tareas HOT] (<http://tasks.hotosm.org/>) es una herramienta de código abierto diseñado para dividir un trabajo de mapeo en tareas más pequeñas que se pueden completar rápidamente. Muestra qué áreas necesitan ser asignada y qué áreas necesitan el mapeo validado por otros. Incluye tareas de mapeo para [Activaciones] ([http://wiki.openstreetmap.org/wiki/HOT\\_activation](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/HOT_activation)), y ya de pie [Proyectos Humanitarios] (<http://hot.openstreetmap.org/projects>).

Para utilizar el Administrador de Tareas HOT necesita registrarse con OpenStreetMap (OSM) con un nombre de usuario y contraseña. Para más instrucciones lee el [Tutorial del Administrador de Tareas] (<http://learnosm.org/es/coordination/tasking-manager/>).

## Herramientas de Edición

[ID] (<http://learnosm.org/es/beginner/id-editor/>) - el editor basado en web creado por [Mapbox] ([www.mapbox.com](http://www.mapbox.com)) con una interfaz muy fácil de usar. Generalmente considerado la mejor herramienta de edición para empezar. Puedes lanzar este [tutorial interactivo del editor iD] (<http://ideditor.com/>) para conocer cómo usarlo.

JOSM- una aplicación Java pronunciado como “Jaws-um”, lo que requiere la descarga de la aplicación y tiene una mayor curva de aprendizaje. Aunque se necesita más tiempo para configurar y aprender, es súper rápido para hacer más ediciones. El uso de un ratón se recomienda para el uso de este editor.

## Asesoramiento y Palabras de Aliento

“Para practicarlo es recomendable que comience con un área local que conoce y pruebe algunas ediciones, como la actualización de un edificio local de su barrio.”

“Algunas tareas son más fáciles que otras; si usted no se siente a uno de ellos, simplemente cancele y pruebe con otro!” -Peter (@meetar)

“No es ningún problema si no terminas la tarea; acaba de subir lo que has hecho y desbloquea la tarea para que otros puedan trabajar en ella.” -Peter (@meetar)

“Si desea ver ejemplos de la calidad del trabajo que pases a reunir, echa un vistazo a una de las tareas verdes “validadas”. No te preocupes, al hacer clic en el botón “Examinar el trabajo” no le compromete a nada - sólo bloquea la tarea como si estuviera editando. Cárgalo como normal, y simplemente desbloquea la tarea de nuevo cuando haya terminado.” -Peter (@meetar)

“Las imágenes de satélite son a veces difíciles de interpretar, pero no se preocupe demasiado acerca de la elaboración de la línea perfecta o la forma - su trabajo será revisado y modificado por los demás, y mejorado con el tiempo. Y recuerde, estas son zonas de crisis, no los registros fiscales o distritos electorales - estos mapas serán leídos por personas que pueden estar en un apuro, en la oscuridad, o en peligro. En África occidental, incluso una línea dura sobre un mapa es una expresión de esperanza. En Gaza, muchos de los edificios para ser mapeados ya se han ido; pero marcamos el hecho de su construcción. La precisión es agradable, pero no es el punto.” -Peter (@meetar)

## Otros Recursos

Esta guía ha sido resumida y recolectada de una variedad de fuentes de tutoría existentes y una guía de trabajo HOT. Puede encontrar más recursos de aprendizaje en los siguientes enlaces.

### Tutoriales

Guía de Mapeo Remoto de LearnOSM- una de las guías más completas

Tutorial Aprende a Mapear MapGive- incluye videos que usted puede pausar para seguir a lo largo

HotQuickStartGuide - escrito por Peter Richardson (@meetar) un experimentado Voluntario HOT de Respuesta Remota

### ***Acerca de HOT***

Página Wiki de HOT- aprender más sobre cómo funciona HOT y algunas de sus últimas novedades

HotCapacities- describe las actividades HOT con más detalle desde su página web

¿Este capítulo te resultó útil? ¡Contacta con nosotros y ayúdanos a mejorar estas guías!

- [learnosm@hotosm.org](mailto:learnosm@hotosm.org)
- [@learnOSM](https://twitter.com/learnOSM)
- Hosted on Github

*CC0*

Official HOT OSM learning materials