

# LearnOSM

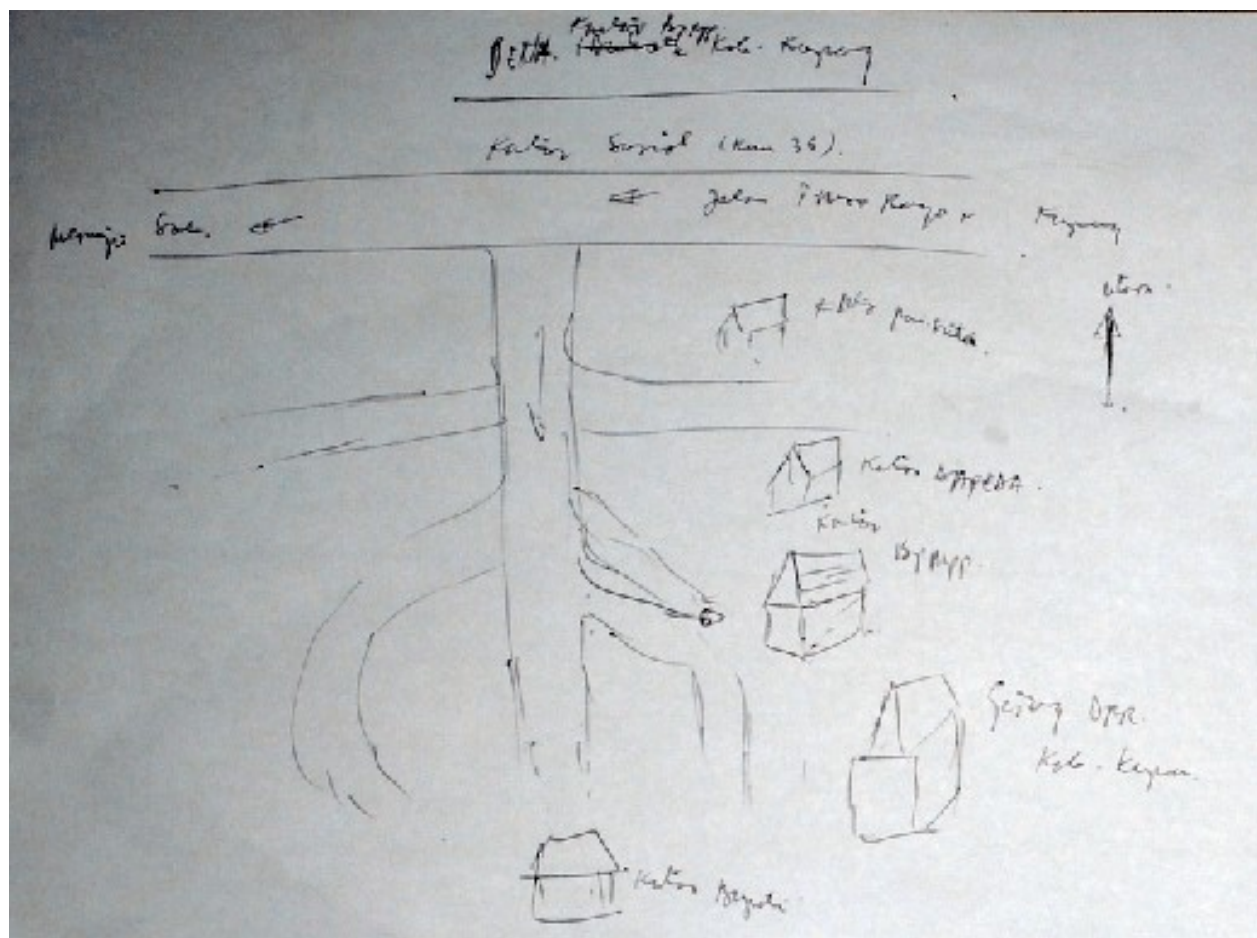
## مقدمه

تاریخ بازبینی < ۱۳۹۴/۰۴/۳۱

داشتن اطلاعات یعنی قدرت بیشتر. هر فرد یا جامعه‌ای با داشتن اطلاعات مناسب و آگاهی بیشتر، بهتر می‌تواند زندگی خود را بسازد و درباره آینده خود تصمیم بگیرد. افراد و سازمانهای زیادی هستند که تصمیماتی می‌گیرند که بر روی زندگی ما تأثیر می‌گذارد. اطلاعات مناسب و ها (سازمانهای غیردولتی)، دولتها و شهروندان اجازه تصمیم‌گیری بهتر و به NGO خوب به این همان نسبت بهبود زندگی ما می‌دهد. نقشه یکی از راه‌های بسیار خوب برای رساندن اطلاعات است.



نقشه‌ها نماد سمبولیک دیداری از جهان ما هستند. یک نقشه بیشتر اوقات بهتر از لغات و نوشته‌ها به ما ایده می‌دهند که این به نوبه خود به ما کمک می‌کند تا پاسخ بسیاری از سئوالات‌مان را بدسیم. "نزدیک‌ترین مدرسه یا بیمارستان کجاست؟ چه کسی کمترین دسترسی به این تسهیلات را دارد؟ کدام ملک بیشترین مشکلات را ایجاد کرده است؟" و سئوالاتی نظیر این را به خوبی می‌توان با استفاده از نقشه پاسخ داد، و نقشه‌ها نیز می‌توانند به پیدا کردن راه حل این سئوالات کمک کنند.



مثل تمام شهرها، شاید شما هم برای نشان دادن جاده، رودخانه و یا جویباری از شهر خود یک خط کشیده‌اید. احتمالاً ساختمانهای مهم مانند مدارس یا ادارات، محوطه‌ها و محدوده‌هایی را نیز اضافه کرده‌اید. برای کشیدن هر چیز، احتمالاً از نمادهایی استفاده می‌کنید - خط نشانه‌ای از یک جاده است، مربع نشانه‌ای از ساختمان و غیره. نقشه شما نمودی از آنچه که بر روی زمین وجود دارد است.



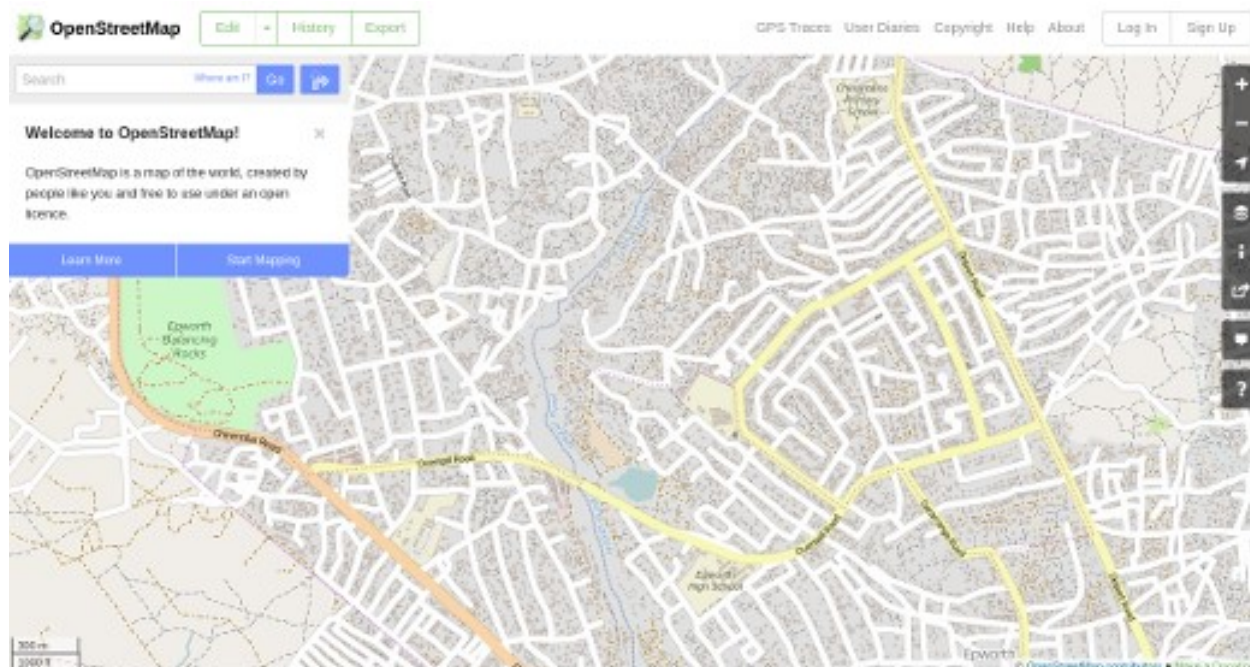


نقشه‌تان حاوی اطلاعات است. چیزی شبیه به همین نقشه را برای توصیف مکانهای مختلف، وجود معضلات در جامعه، و یا تنها برای کمک به یک نفر برای پیدا کردن مسیرش میتوان استفاده کرد. با این وجود ازین نقشه استفاده محدودی میتوان کرد - تنها یک نسخه از این نقشه وجود دارد. روشی که شما بکار می‌برید برای خودتان گویاست و شاید برای شخص دیگری که نقشه‌اش را به طریق دیگری ترسیم می‌کند نامفهم باشد. همچنین بخاطر اینکه نقشه‌تان روی کاغذ کشیده شده به سختی می‌توان آن اطلاعات را به بقیه رساند. به همین خاطر است که ساخت نقشه بر روی کامپیوتر، به گونه‌ای که هرکسی بتواند به آن دسترسی داشته باشد، ارزش بسیار بیشتری دارد.



ایزاری برای ایجاد و به اشتراک‌گذاری اطلاعات نقشه است. هر شخصی OpenStreetMap مشارکت کند، و هزاران نفر هر روز به این پروژه OSM می‌تواند در اطلاعات اضافه می‌کنند. کاربران نقشه را در کامپیوتر خود وارد می‌کنند نه بر روی کاغذ اما همانگونه که در طول این راهنما خواهیم دید، کشیدن نقشه در کامپیوتر با کشیدن آن روی تفاوت خیلی زیادی ندارد. همچنان از خط به عنوان جاده، محدوده و چیزهای دیگر استفاده

می‌شود و همچنان مدرسه‌ها و بیمارستانها بر روی اینترنت OSM با نماد مشخص می‌شوند. نکته مهم این است که نقشه‌های ذخیره می‌شوند و هرکسی در هر زمانی می‌تواند کاملاً رایگان و آزادانه به آنها دسترسی داشته باشد.



را در کار خود بسیار کاربردی و جالب ببینید. با دنبال کردن این OpenStreetMap امیدواریم که بسازید OpenStreetMap راهنما، خواهید توانست سریعاً نقشه‌های دیجیتالی را با

[!آیا این بخش مفید بود؟ یا ما در میان بگذارید و راهنماها را بهبود بخشید](#)

- [learnosm@hotosm.org](mailto:learnosm@hotosm.org)
- [@learnOSM](https://www.learnosm.org)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials