

# LearnOSM

## 引言

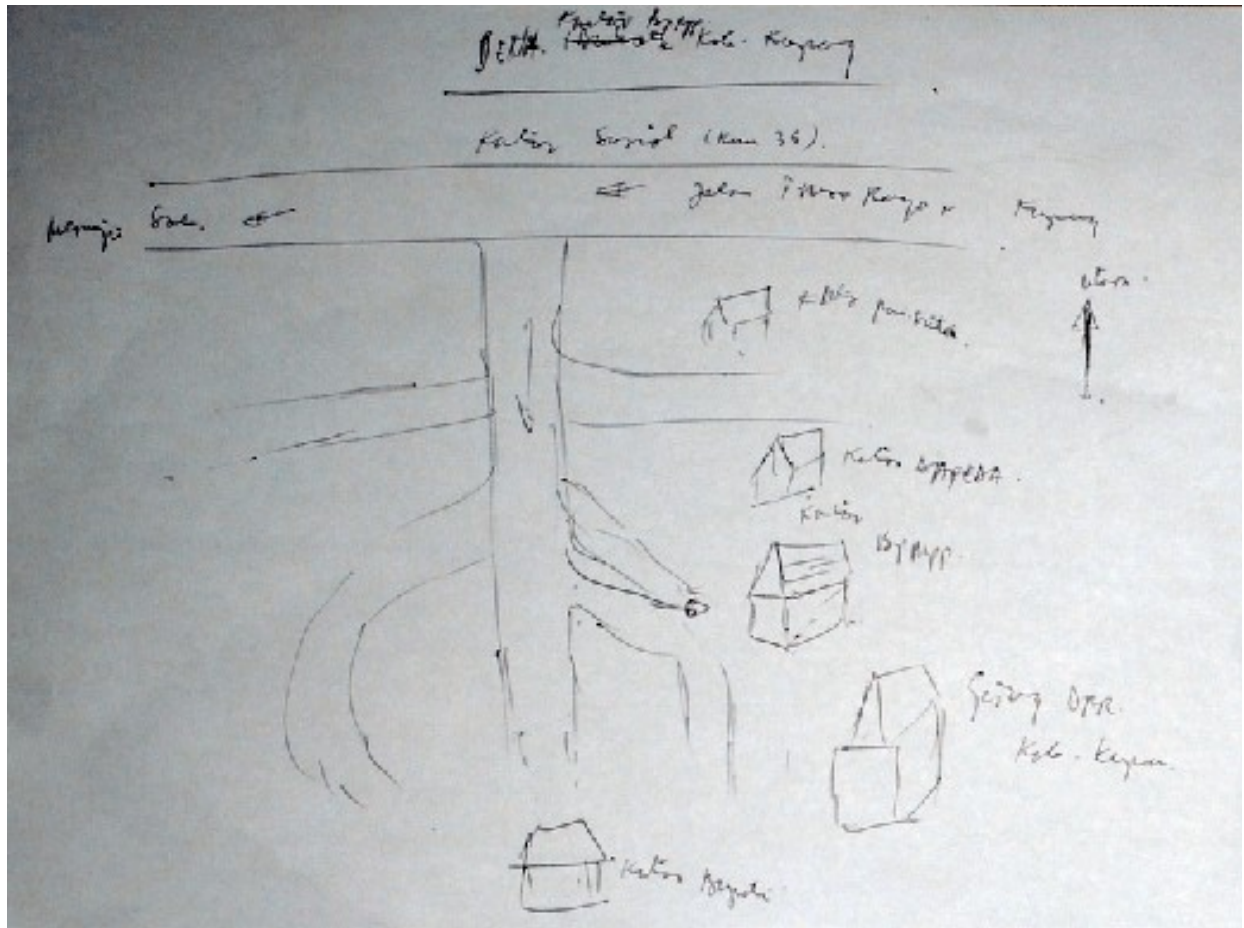
2015 年 7 月 12 日修订

信息是强大的。有了好的信息和正确的理解，人们可以更好地改善他们的生活、做出关于未来的优秀决策。有许多人和机构会做着与我们生活息息相关的决策。优质的信息使得这些 NGO(非政府组织)、政府和居民做出更好的决策，更有希望改善我们的生活。地图是传递信息的一种良好方式。



地图是现实世界的视觉符号，它可以比文字更好地表达想法。这样可以帮助我们回答重

拿上纸笔画张你所在城镇的地图练练手吧。哪些是最应该在地图上标注的重要事物？什么是最为重要的信息？花几分钟画好你的地图，当你画完时，想想为何你画的信息是重要的、这些信息对谁重要。



如果你的城镇是众多城镇中普通的一个，你可能会画了一些线划表示 道路，也可能有一条河流或小溪。也许你画了一些重要的建筑， 诸如学校、办公楼，也许还有田野和区划边界。不管你画了什么， 你可能用到了符号——用线表示道路，用方形 表示建筑等等。你的地图是真实地表物体的 表示。



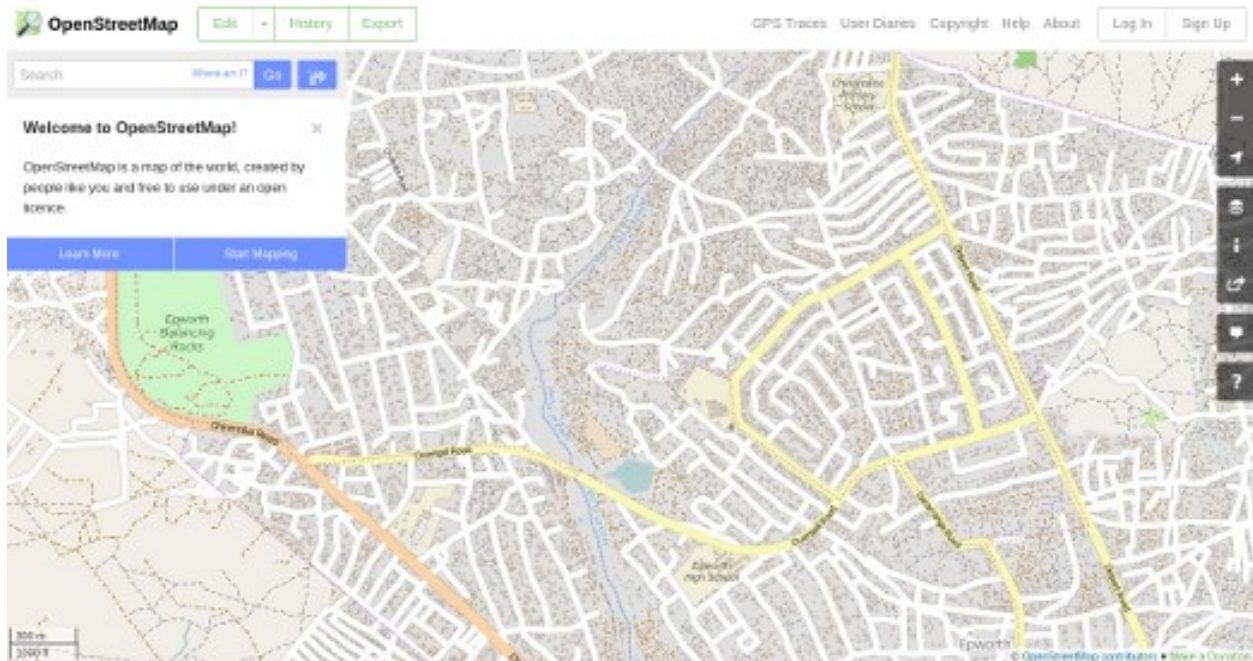
你的地图可以提供一些信息。你可能会用这样的地图 给别人解释不同地方的所在、你的



社区里哪里有问题、或者仅仅是给人指路。然而你的地图的用途是有限的——世上只有一份你的地图。你自己可能觉得画得很有道理，但是可能别人不这么认为，他们画图的方式跟你不一样。因为你的地图仅仅在一张纸上，很难把信息传递给更多的人。这就是为什么要在电脑上制图，以这样一种任何人都能获取到的方式，这样你的图就更有价值。



OpenStreetMap 是一个创建和分享地图信息的工具。任何人都可以向它贡献内容，每天有成千上万的人给这个项目添加数据。用户们在电脑上而非纸上绘制地图，但正如本文所说，在电脑上画图并非跟 在纸上画图截然不同。我们同样用线来表示道路、田野等等，也同样将学校和医院表示为符号。重要的是，OSM 地图保存在互联网上，因此任何人在任何时间都可以获取到它，并且完全免费。



我们希望你通过你的努力了解到 OpenStreetMap 是有用的、有趣的。遵照这份指南，你应该很快能够开始 利用 OpenStreetMap 制作数字地图。

这个章节有帮助么？[给我们建议，来一起改善指南目录！](#)

- [learnosm@hotosm.org](mailto:learnosm@hotosm.org)
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials