### INFORME DE ACTIVIDAD DESARROLLADA

1/11/2020

Nombre Alejandro Zurita Avila Modalidad Semanal

Asignatura Tecnología Web I Turno Mañana

Docente Lic. Faviola Gabriela Soliz Tapia Modulo

Nro. Actividad Asignación 4 Fecha 21/9/2020



## **DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD**

Título de la actividad:

Actividades de Javascript en Kham Academy

Url Repositorio en GitHub:

https://alezxz.github.io/TecnologiaWebl/

Descripción breve de la actividad realizada:

- Se realizó todas las tareas de las tareas del curso de Tecnología Web I en la plataforma Kham Academy
- Se sacó captura de cada toda la tarea realizada con el estado completo solo hay tres tareas que fueron enviadas para después ser calificadas y no cambiaron su estado a completas

Edita tu perfil

TECNOLOGÍA WEB

Tareas

FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICAS UPDS (FABIOLA SOLIZ)

Tareas

MIS COSAS

Cursos

MI CUENTA

Avance

Perfil

Profesores

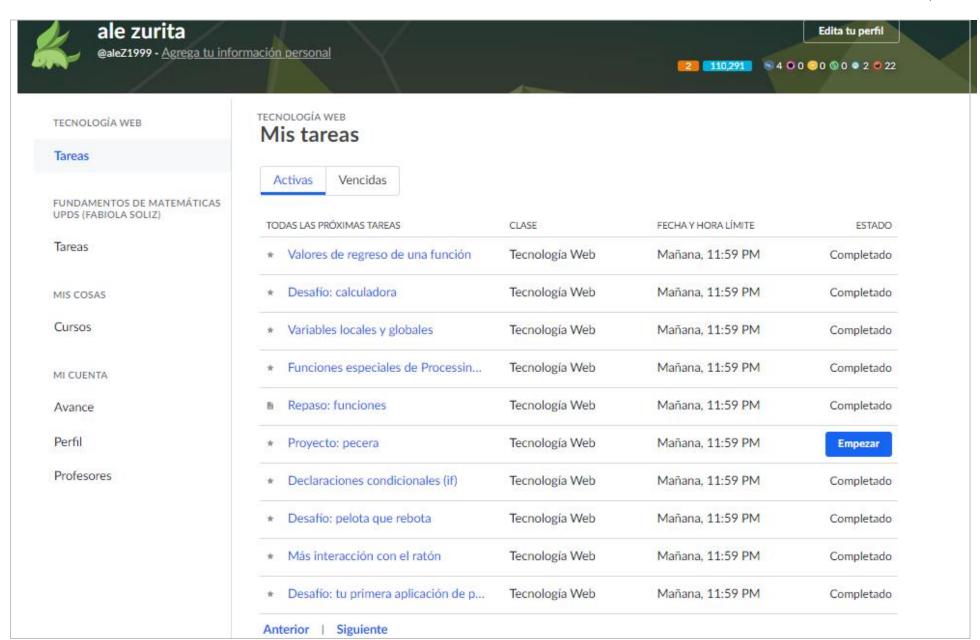
TECNOLOGÍA WEB

## Mis tareas

Activas

Vencidas

TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
* Introducción a las variables	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* Usar variables	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	100%
* Desafío: dientes de conejo	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* Más acerca de variables	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: rana loca	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Repaso: variables	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* Funciones	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* Desafío: di tu nombre	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* Parámetros de funciones	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* Desafío: topos en los agujeros	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Anterior   Siguiente			



**TECNOLOGÍA WEB** 

#### Tareas

FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICAS UPDS (FABIOLA SOLIZ)

Tareas

MIS COSAS

Cursos

MI CUENTA

Avance

Perfil

Profesores

TECNOLOGÍA WEB

# Mis tareas

Activas

Vencidas

ODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
Booleanos	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Desafío: analizador de números	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Operadores lógicos	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Desafío: tu primer botón	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Desafío: botón más inteligente	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
If/Else - parte 1	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Desafío: tarjetas didácticas llamati	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
If/Else - parte 2	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Repaso: declaraciones lógicas y co	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Números aleatorios	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado

TECNOLOGÍA WEB

**Tareas** 

FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICAS UPDS (FABIOLA SOLIZ)

Tareas

MIS COSAS

Cursos

MI CUENTA

Avance

Perfil

Profesores

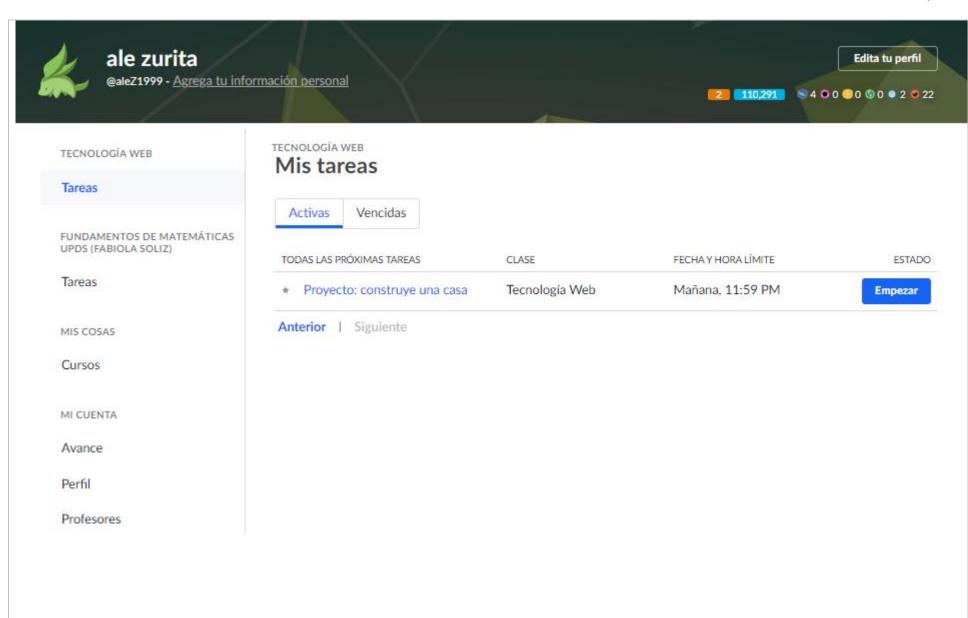
TECNOLOGÍA WEB

# Mis tareas

Activas	Vencidas
TODAS LAS PE	RÓXIMAS TAREAS

TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
* Proyecto: Bola 8 mágica	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Empezar
* Introducción a los bucles while	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* Usar bucles for	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	100%
* Desafío: una regla de bucles	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* Más bucles while: Hopper con glo	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Desafío: un paisaje de bucles	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* ¡Bucles for! Una nueva clase de bu	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* Desafío: papel rayado	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
* Bucles for anidados	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado
Repaso: hacer bucles	Tecnología Web	Mañana, 11:59 PM	Completado

Anterior | Siguiente



Tu proyecto está esperando una evaluación.

Un evaluador podrá, o bien darte sugerencias de mejora (que puedes realizar y después solicitar una nueva evaluación) o bien indicará que el trabajo ha sido completado. Una vez que ha sido marcado como completado (después de las evaluaciones necesarias), conseguirás los puntos correspondientes.

In the meantime, keep learning! Prueba una evaluación tú mismo

¿Solicitaste una evaluación por accidente? Cancela tu solicitud de evaluación

```
// tail
11
12
       var tailWidth = bodyLength/4;
13
       var tailHeight = bodyHeight/2;
14
        triangle(centerX-bodyLength/2, centerY,
15
                 centerX-bodyLength/2-tailWidth, centerY-tailHeight,
16
                centerX-bodyLength/2-tailWidth, centerY+tailHeight);
        // eye
17
18
        fill(33, 33, 33);
19
        ellipse(centerX+bodyLength/4, centerY, bodyHeight/5, bodyHeight/5);
20 };
21
22 * /*drawFish(200,100,118,74,color(166, 0, 255));
23 drawFish(100,300,318,74,color(13, 0, 255));*/
24 * /*drawFish(100,30,100,70,color(266, 10, 55));*/
25
26
27 * var mouseClicked=function(){
        drawFish(random(40,350),random(40,350),random(60,100),random(30,70),color(random(10,100
   ), random(10,100), random(10,100)));
29 };
30
31 var hojas=getImage("cute/ChestClosed");
32 image(hojas, 20, 220);
```

Volver a empezar

Solicitar ayuda





Guardar

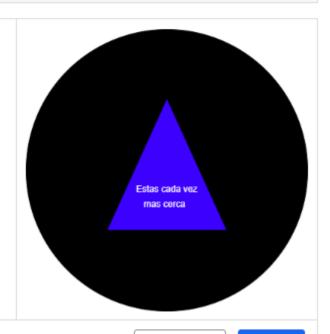
Tu proyecto está esperando una evaluación.

Un evaluador podrá, o bien darte sugerencias de mejora (que puedes realizar y después solicitar una nueva evaluación) o bien indicará que el trabajo ha sido completado. Una vez que ha sido marcado como completado (después de las evaluaciones necesarias), conseguirás los puntos correspondientes.

In the meantime, keep learning! Prueba una evaluación tú mismo

¿Solicitaste una evaluación por accidente? Cancela tu solicitud de evaluación

```
1 fill(0, 0, 0);
2 ellipse(200, 200, 375, 375);
3 fill(60, 0, 255);
4 triangle(200, 104, 280, 280, 120, 280);
5 fill(255, 255, 255);
6 var answer = floor(random(1, 5));
7 * if (answer === 1) {
       text("Sigue adelante", 159, 229);
8
9
       fill(230, 9, 9);
10 }
11 * else if(answer === 2){
       text("Rindete", 159, 229);
12
13 }
14 * else if(answer === 3){
      text("Estas cada vez", 159, 229);
15
16
       text("mas cerca", 169, 249);
17 }
18 = else{
       text("Tu familia", 159, 229);
19
       text("te ama", 169, 249);
20
21 }
22
```



Volver a empezar

Solicitar ayuda







Tu proyecto está esperando una evaluación.

Un evaluador podrá, o bien darte sugerencias de mejora (que puedes realizar y después solicitar una nueva evaluación) o bien indicará que el trabajo ha sido completado. Una vez que ha sido marcado como completado (después de las evaluaciones necesarias), conseguirás los puntos correspondientes.

In the meantime, keep learning! Prueba una evaluación tú mismo

¿Solicitaste una evaluación por accidente? Cancela tu solicitud de evaluación

```
image(tree,pasto,305);
22
23 }
24
25
26 * for(var flores=0;flores<390;flores+=100){
        image(floore,flores,305);
27
28
29
30 - for(var pared=60;pared<300;pared+=90){
31
        image(par,pared,90,102,200);
32 }
33 - for(var pared=60;pared<300;pared+=160){
34
        image(par,pared,260,120,100);
35 }
36 * for(var ventana=60; ventana<390; ventana+=180){
37
        image(windows, ventana, 140);
38
39
40
    image(tech,190,-50,202,200);
42
   image(tech2, -10, -50, 202, 200);
43
44
```



Volver a empezar

Solicitar ayuda



Guardar

A 1 B 117 11 11