Aluno: Alec Ryo Emura Matrícula : 150115326

Trabalho 2 de OAC 2018/2

Relatório da implementação

1. Descrição do problema:

Foi implementado um programa em linguagem C que simula as operações do MIPS. Primeiramente foi criado a partir do MARS um .ASM e carregados os arquivos .data e .text para ser lido no programa a ser escrito. Dentro do programa foi armazenado os valores em um array mem em seus respectivos endereços de memória.

2. Descrição das funções:

void fetch():

Pega a instrução apontada pelo PC e armazena em ri acrescentando 4 bytes.

void decode():

Analisa a instrução do processamento.

void execute():

Executa as instruções decodificadas pela função decode.

void step():

Executa uma instrução de cada vez.

void run():

Executa todas as instruções.

void dump_mem(inicio, fim, formato):

Lista os valores da memória, passando como parâmetro, em bytes, o inicio, o tamanho a ser lido e o formato a exibir (se em decimal ou hexadecimal).

void dump_reg:

Lista os registradores e seus respectivos valores armazenados.

As instruções foram implementadas dentro do execute():

3. Testes e Resultados

O código do trabalho anterior foi corrigido e utilizado na main deste programa.

Foi desenvolvida todas as funções descritas acima e executadas.

Para realização dos testes foi utilizado dois códigos ASM. Um dado pelo roteiro, onde retorna números primos, e o outro que retorna strings informando resultados de testes das funções da instrução.

Primeiramente foi gerado dois arquivos para cada ASM e colocado nas respectivas pastas. O mesmo código foi usado para testá-las. Um chamado "text.bin" e outro chamado "data.bin". E carregamos o array de memória (mem[size]).

Imprimido-se um contador de passos, o valor do registrador apontado, a função dump_reg() em hexadecimal e a função step() conseguimos debugar comparando os valores do banco de registradores mostrados no MARS ao rodar o mesmo programa e analisando um por um os registradores.

Segue-se os valores obtidos:

Programa imprimindo código que retorna números primos:

```
ryo@ryo-500R4K-500RSH-5400RK-501RSH-5500RH-500RSS:-/Documentos/OAC/Trab2_OAC_150115326/primos
ryo@ryo-500R4K-500RSH-5400RK-5018SH-5500RH-500RSS:-/Documentos/OAC/Trab2_OAC_150115326/primos$ ./main
tsucesso na leitura do data.binSucesso na leitura do text.bin

dr

Grint dos primeiros 7 registradores:

Gmen[0] = 20092000

Gmen[1] = 20092000

Gmen[1] = 20092000

Gmen[3] = 24020004

Gmen[4] = 20042024

Gmen[5] = c

Gmen[6] = 11200009

Digite:

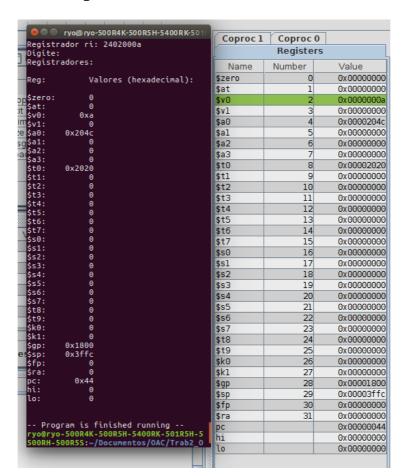
Gl. Para rodar o passo a passo dos registradores: step()
2. Para rodar odo o programa: run()
2. Os oito primeiros numeros primos sao : 1 3 5 7 11 13 17 19
-- Program is finished running --
-- ryo@ryo-5008AK-5008AH-5400RK-500RSH-5500RH-500RSS:-/Documentos/OAC/Trab2_OAC_150115326/primos$

Messages Run VO

Reset: reset completed.

Os oito primeiros numeros primos sao : 1 3 5 7 11 13 17 19
-- program is finished running --
```

Comparação dos valores dos registradores:



Programa lendo ASM que imprime números primos:

```
ryodryo-500RAK-500RSH-5400KK-591RSH-5500RH-500RSS:-/Documentos/OAC/Trab2_OAC_15011324/prinos$ ./nain
Sucesso na lettura do data-binSucesso na lettura do text.bin

Print dos prinetros 7 registradores:
men(s) = 20082000
men(2) = 80290000
men(2) = 80290000
men(3) = 20082004
men(3) = 20082004
men(3) = 20082004
men(4) = 12008000
men(4) = 12008000
Usite:
1:Para redar o passo a passo dos registradores: step()
2:Para redar todo o programa: run()
2:Para redar todo o programa: run()
2:Para redar todo o programa: run()
3:Para redar todo o
```

Programa lendo testador.asm e executando run():

```
yours_sease_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_source_sour
```

Configurações

1 Compilador:

gcc version 5.4.0 20160609 (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1~16.04.10)

2 Sistema Operacional: Ubuntu 16.04.5 LTS

3 IDE:

Foi utilizado o compilador gcc via terminal pelo comando: gcc simulador.c -o simulador