\$

Čočky

Spojné čočky

spojky konvexní

Střed je tlustší než okraj čočky

Rozptylné čočky



Okraj čočky je tlustší než její střed

Paprsková optika popisuje světlo pomocí paprsků – paprsek je šipka ukazující směr šíření světla

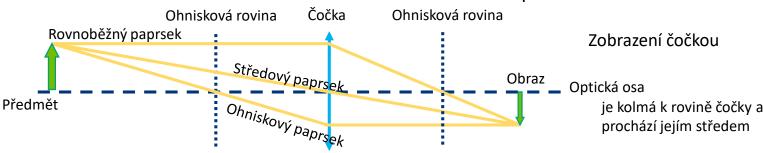
Světelný paprsek

Čočky lámou světelné paprsky.

Rovnoběžné paprsky se po průchodu spojkou sbíhají jediného bodu, do ohniska této čočky.

Rovnoběžné paprsky se po průchodu rozptylkou rozbíhají, jako by vycházely z jediného bodu, ohniska, před čočkou.

Rovnoběžné paprsky: všechny paprsky rovnoběžné s optickou osou se sbíhají do ohniska



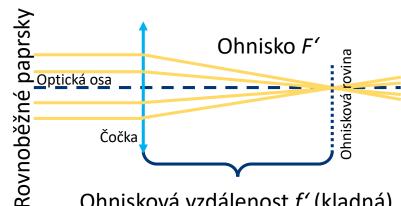


Ohniskové paprsky: všechny paprsky procházející ohniskem budou za čočkou rovnoběžné s optickou osou

Středové paprsky: v obvyklém zjednodušení nebudou středové paprsky průchodem čočkou ovlivněny

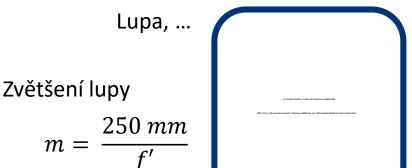


Spojné čočky - spojky

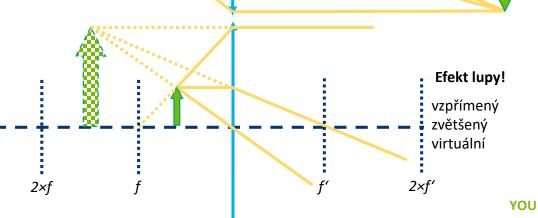


Ohnisková vzdálenost f' (kladná)

Spojné čočky lámou všechny paprsky rovnoběžné s optickou osou tak, že se protnou v jednom bodě, který nazýváme ohniskem.



Vyzkoušej různé čočky!



Předmětová strana



useetoo.org

Obrazová strana

SEE, TOO

Obraz je...

převracený zmenšený

skutečný

převracený

stejně velký skutečný

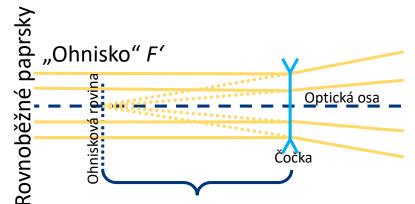
převracený

zvětšený

skutečný

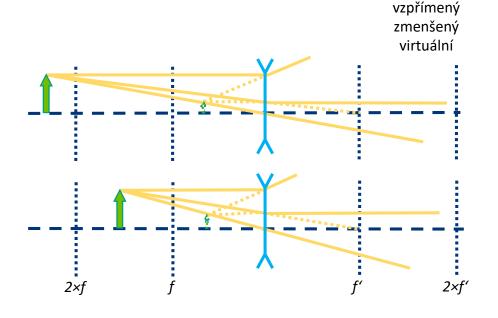


Rozptylné čočky - rozptylky



Ohnisková vzdálenost f' (záporná)

Rozptylka láme paprsky rovnoběžné s optickou osou tak, že se za čočkou rozbíhají jako by vycházely z jediného, virtuálního, ohniska před ní.



Předmětová strana

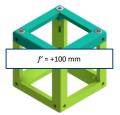
Obrazová strana

Obraz je vždy...

Vyzkoušej různé čočky!



Jak vypadá obraz při pohledu skrz různé čočky?





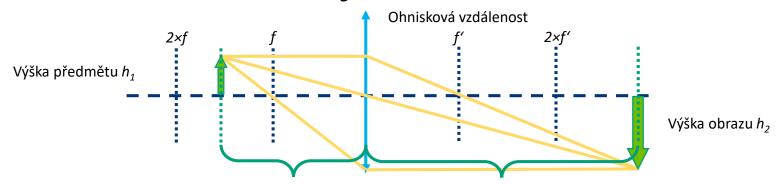


Správná velikost nápisů

Skrz vhodnou čočku ve správné vzdálenosti vypadají všechny nápisy stejně velké a stejně otočené.



Projektor



Obrazová vzdálenost s

Čočková rovnice

$$\frac{1}{f'} = \frac{1}{s_1} + \frac{1}{s_2}$$

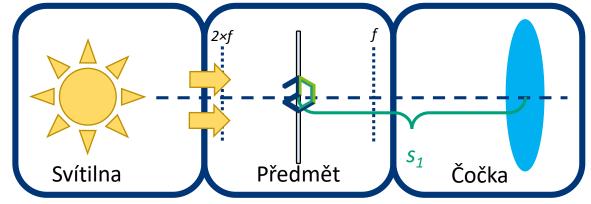
Obraz nelze zachytit kdekoli!

Při zobrazení předmětu spojkou závisí poloha a velikost obrazu na předmětové vzdálenosti s_1 a na ohniskové vzdálenosti čočky f'.

Zvětšení čočky

$$m = \frac{s_2}{s_1} = \frac{h_2}{h_1}$$

Obraz není libovolně velký!



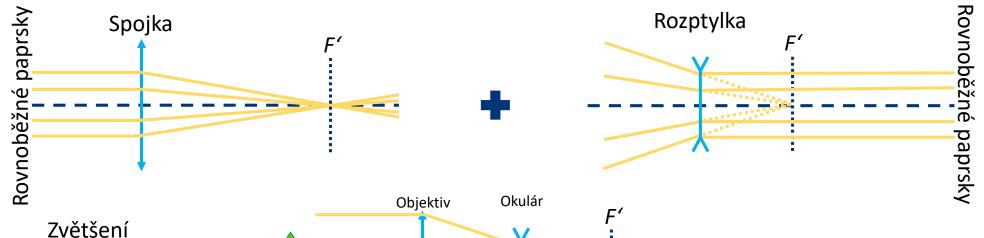
Předmětová vzdálenost s₁

Kde je obraz? Jaké je jeho zvětšení?

- Změň vzdálenost mezi čočkou a předmětem
- Vyměň čočku za jinou



Galileův dalekohled



 $m = \frac{f'_{Objektiv}}{f'_{Okul\acute{a}r}}$

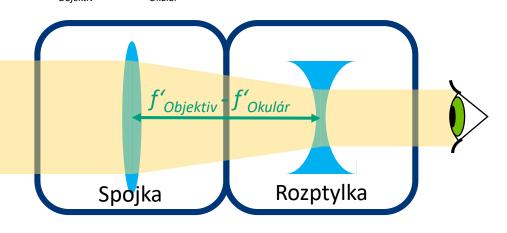
f'_{Objektiv} f'_{Okulár}

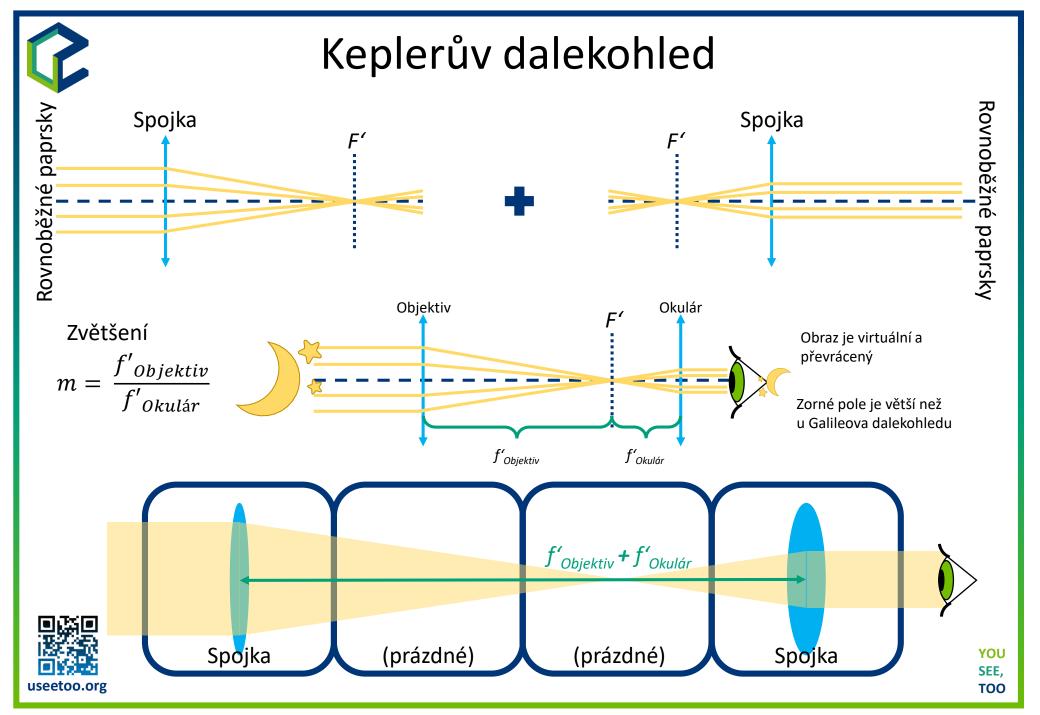
Obraz je vzpřímený a virtuální

Zorné pole je malé

Dalekohled je optický přístroj, který umožňuje pozorování velmi vzdálených předmětů.









Mikroskop je zvětšující optický přístroj, jenž umožňuje pozorování předmětů, které jsou jinak příliš malé pro pozorování pouhým okem.

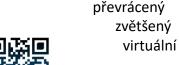
Obraz je...

v rovině primárního obrazu převrácený zvětšený skutečný

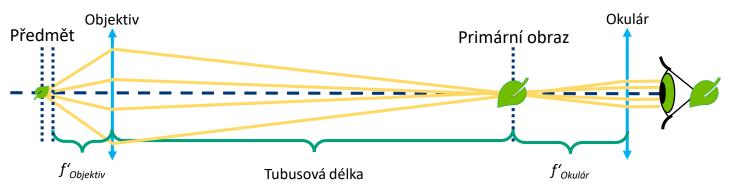
skrz okulár

useetoo.org

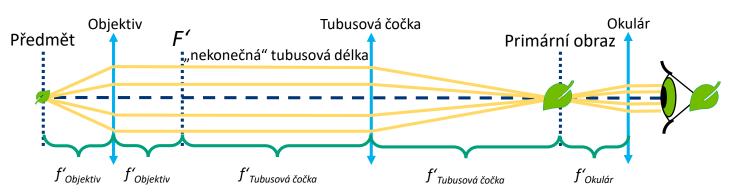
převrácený zvětšený



Světelný mikroskop



Starší nebo jednoduché mikroskopy mají objektivy dělané pro určitou tubusovou délku, které vytváří v této vzdálenosti primární, skutečný, obraz. Tento obraz je dále zvětšen okulárem. Tyto systémy nazýváme mikroskopy s konečnou tubusovou délkou.

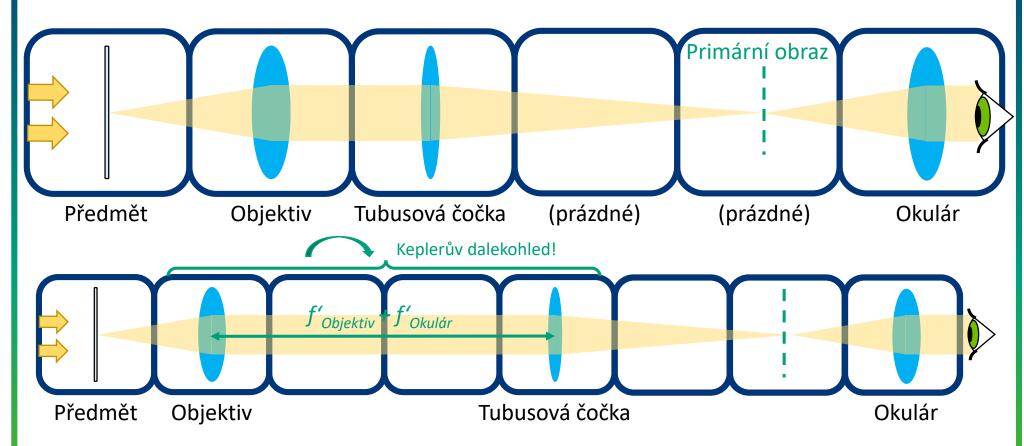


Novější mikroskopy využívají takzvanou "nekonečnou" optiku. Objektiv nevytváří skutečný obraz, ale paprsky se šíří rovnoběžně libovolně dlouhým tubusem k tubusové čočce, která vytváří skutečný primární obraz ve své ohniskové rovině. Tento obraz je opět dále zvětšen okulárem.



Světelný mikroskop

Mikroskop seřízený na nekonečnou tubusovou délku



Zvětšení primárního obrazu



$$m = \frac{f'_{Tubusov\acute{a}}\check{c}o\check{c}ka}{f'_{Objektiv}}$$

Celkové zvětšení

$$m = \frac{f'_{Tubusov\acute{a}\, \check{c}o\check{c}ka}}{f'_{Objektiv}} \times \frac{250 \ mm}{f'_{Okul\acute{a}r}}$$

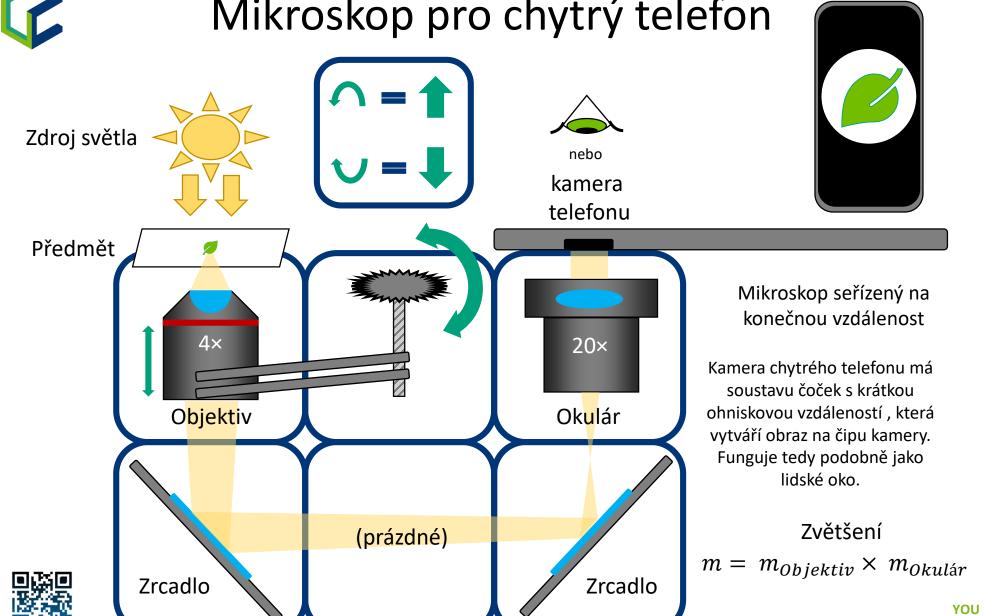
YOU SEE,

TOO



useetoo.org

Mikroskop pro chytrý telefon



SEE,

TOO