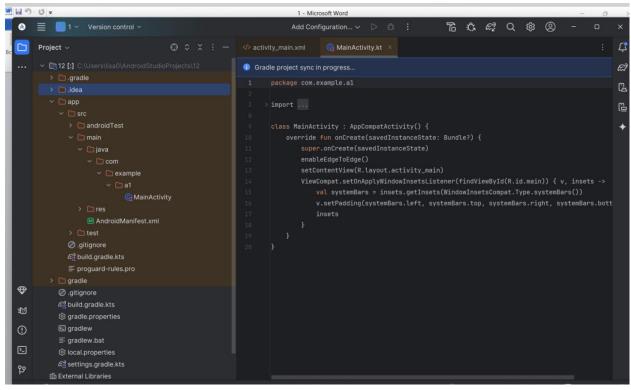
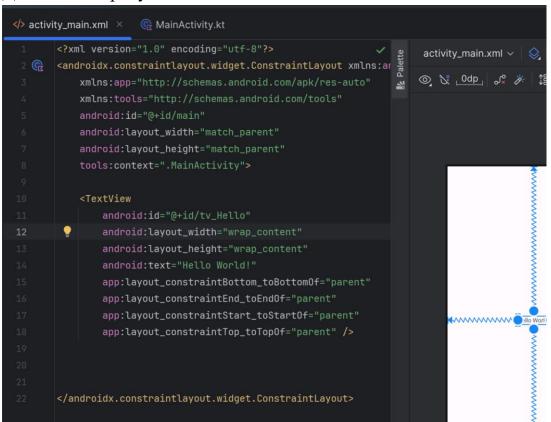
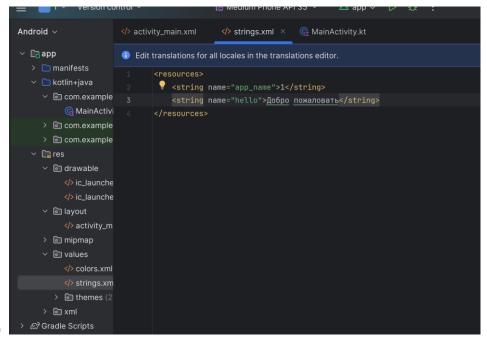
1) Создаем проект

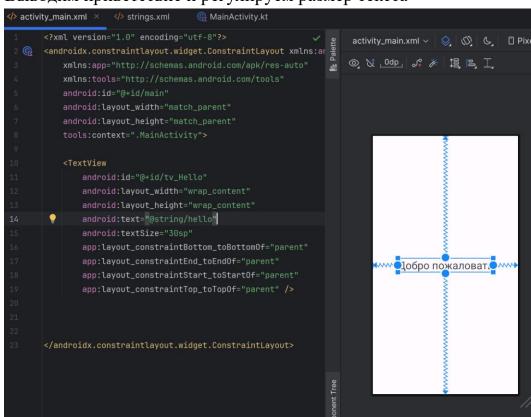


2) Добавляем строку

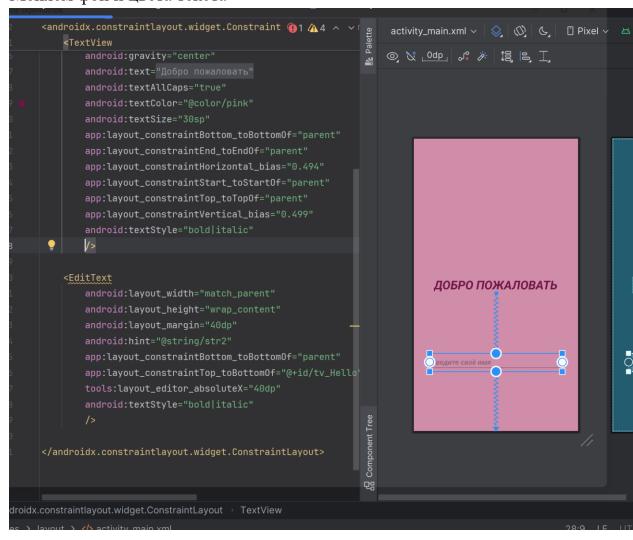




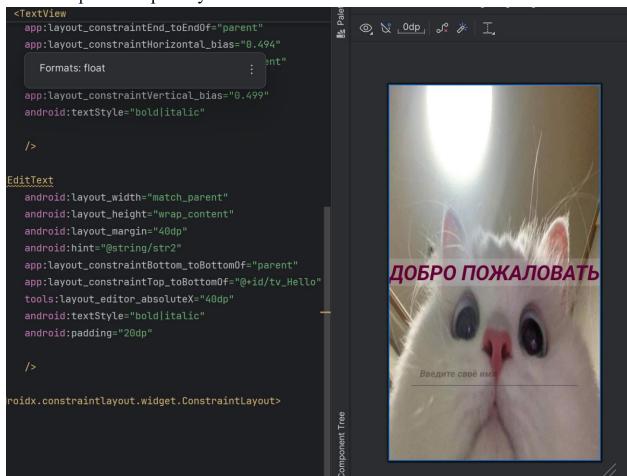
4) Выводим приветствие и регулируем размер текста



5) Меняем фон и цвета текста

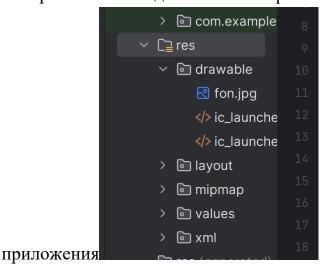


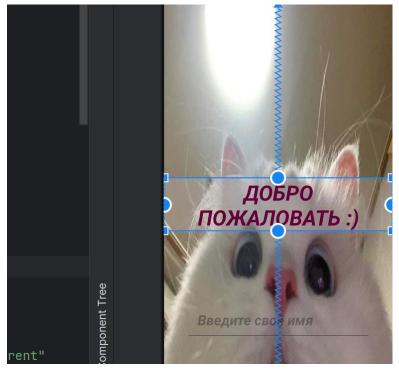
6) Меняем фон на картинку



я добавила фото на фон

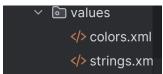
7) 1.1 практическая в данной папке хранятся наши изображения для





изменила текст добавила смайлик

8)



эта папка для ввода текста и изменения цвета

Хранит XML-файлы, в которых определяются простые значения типа строк, массивов, целых чисел, размерностей, цветов и стилей.

9)

✓ ② layout

</>

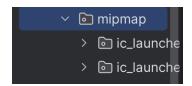
✓ activity_m

данная папка это визуальный шаблон для

пользовательского интерфейса приложения, который позволяет

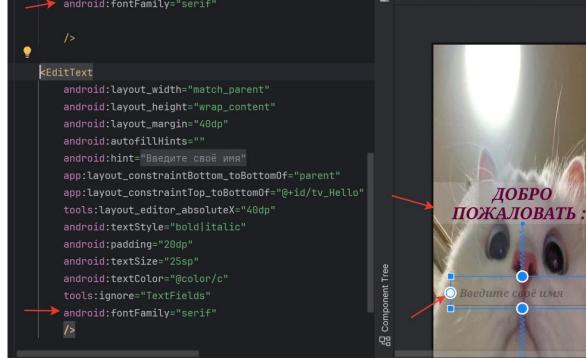
управлять элементами управления, их свойствами и расположением

10)



С помощью папки Міртар можно создавать различные типы значков, такие как значки панели запуска, панели действий и вкладок, а также значки уведомлений

 xml </> backup_ru </> data_extra Здесь сохраняются произвольные ХМС-11) файлы, которые можно прочитать во время выполнения с помощью вызова Resources.getXML() android:text="@string/hello" устанавливает текст элемента 12) android:background="@drawable/fon" задает фоновый цвет 13) элемента я вставила картинку если ее уберу и напишу переменную отвечающую за какой то цвет то будет просто обычный фон android:textSize="38sp" 14) размер текста android:textAllCaps="true" 15) : при значении true делает все символы в тексте заглавными android:textDirection="rtl 16) устанавливает направление текста android:textAlignment= "center" 17) выравнивание текста по центру android:fontFamily="serif" <EditText android:layout_width="match_parent" android:layout_height="wrap_content"



устанавливает тип шрифта

18)

```
<Button
android:id="@+id/btn1"
android:layout_width="275dp"
android:layout_height="53dp"
android:layout_marginBottom="60dp"
android:text="Нажми меня"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/editText2"
app:layout_constraintVertical_bias="1.0" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

19) 2.

создаем кнопку для перехода на след страницу

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:and
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:id="@+id/main"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".MainActivity2">

</pr>
```

```
@SuppressLint("MissingInflatedId")

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

super.onCreate(savedInstanceState)

enableEdgeToEdge()

setContentView(R.layout.activity_main)

ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->

val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars.bottom)

insets

}

val btn: Button = findViewById(R.id.btn1)

btn.setOnClickListener {

val intent = Intent(packageContext: this,MainActivity2::class.java)

startActivity(intent)

}

}

}

}
```

21) 22)

Метод пут экстра

```
val btn: Button = findViewById(R.id.btn1)
val editText : EditText = findViewById(R.id.editText2)

btn.setOnClickListener {
   val per = editText.text.toString()
   val intent = Intent( packageContext: this, MainActivity2::class.java)
   intent.putExtra( name: "albina", per)
   startActivity(intent)
}
```

23) Гет экстра

```
v.setPauding(systembars.tert, systembars.top, systembars
insets
}
val text : TextView = findViewById(R.id.<u>txt1</u>)
val message = <u>intent</u>.getStringExtra( name: "albina")
text.<u>text</u> = message
```