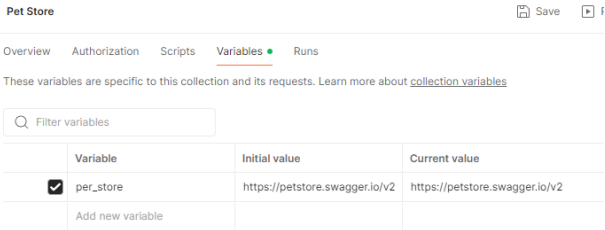
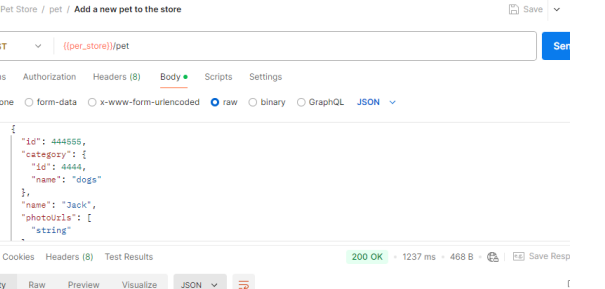
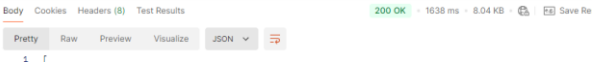
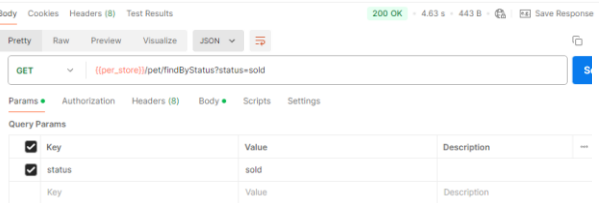
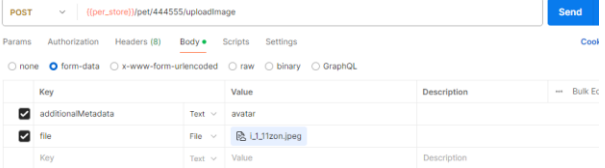
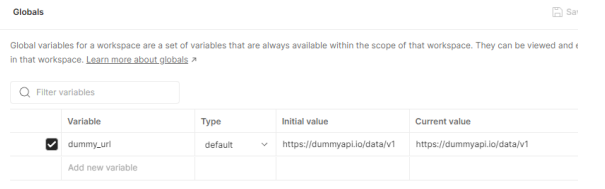
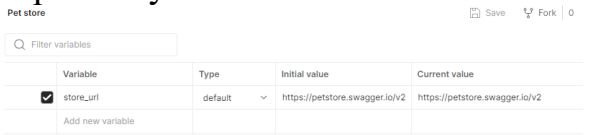
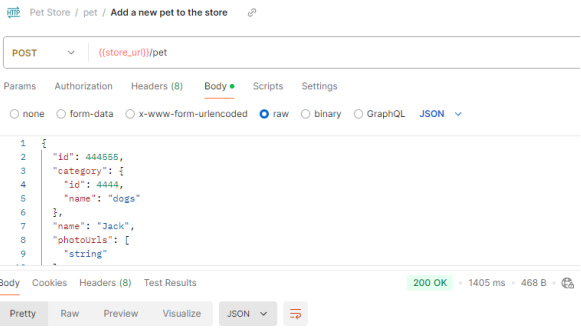
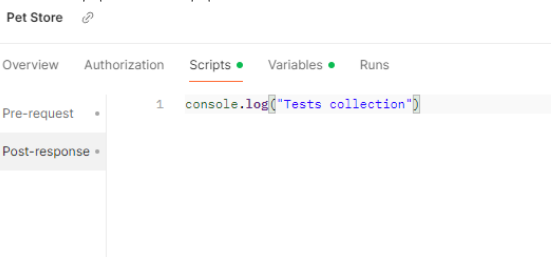
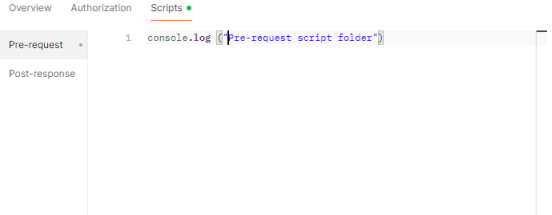
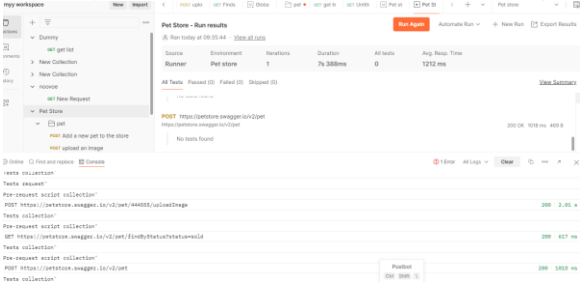


Тема лабораторной работы	lb_4
Выполняющий	Литвинова Альбина
Помогающий	
Ход работы	<div>1. Создаем и сохраняем переменную</div> <div></div> <div>2. Отправляем запрос, успешно вышел 200 код</div> <div></div> <div>3. Заменяем курил в оставшихся методах</div> <div></div> <div>4.</div> <div>5. Создаем переменную</div> <div></div> <div>6. Создаем новый environment и переменную в нем</div> <div></div>

	<div>7. В первом запросе меняем урл выбираем соответствующий environment</div> <div></div> <div>8. Выводим надписи</div> <div></div> <div></div> <div>9.</div> <div></div> <div>Запускаем коллекцию, открыла консоль</div>
Результат	После проделанной мною работы, я научилась создавать переменные , узнала, как вводить использовать переменную в урл и узнала виды переменных, разобралась для чего Pre-request scripts(используется перед отправкой запроса) и Tests(Предназначены для проверки ответа сервера после отправки запроса).
Оценка	

Программный код-Readme
------------------------

Критерий оценивания

Отлично	Четко, лаконично, по факту, гитхаб на ура
Хорошо	Небольшие корректировки
Удовлетворительно	С вопросами, и комментариями
Неудовлетворительно	Ничего непонятно