**TALLER 4**

Carpeta CSS

CSS: Es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.

Bootstrap: Es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web

Carpeta Fonts

Glyphicons: Es una librería de iconos y símbolos monocromáticos preparados con precisión, creados con énfasis en la simplicidad y la fácil orientación.

Carpeta Js

Bootstrap.Js: Los archivos de texto plano que contiene scripts de JavaScript, y que puede, por tanto, ser modificado con cualquier editor de textos.

Script.js: En este archivo se almacenan los datos recibidos en JavaScript y se convierten mediante la cadena “console.log (JSON.stringify ( ))” a código JSON para así poder ser almacenado en una sola función y poderla enseñar en el archivo HTML.

Archivo Datos.php

Aquí se reciben los datos por el método POST que fueron almacenados para luego ser enviados al scritp.js y puedan ser almacenados en la función respuesta.

Archivo index.html

En este archivo va todo el inicio de la página y los estilos que ya fueron definidos por el Bootstrap en la carpeta ya mencionada, este código es puramente estético y el cual sirve para recaudar los datos que se envían al archivos datos.php de la misma manera enseña el resultado de los datos que ya fueron almacenados en la función respuesta.