



# Cahier des charges

<b>1. Introduction</b>	<b>3</b>
1.1 Objectif	3
1.2 Contexte	3
<b>2. Objectifs du site web</b>	<b>3</b>
<b>3. Fonctionnalités du site web</b>	<b>3</b>
3.1 Interface utilisateur	3
3.2 Gestion du contenu	3
3.3 Gestion des utilisateurs	4
3.4 Fonctionnalités administratives	4
<b>4. Design</b>	<b>4</b>
<b>5. Contraintes techniques</b>	<b>4</b>
<b>6. Calendrier</b>	<b>4</b>
<b>7. Budget</b>	<b>4</b>
<b>8. Maquette de la base de donnée</b>	<b>5</b>
<b>9. Les pages</b>	<b>5</b>
<b>10. Planning</b>	<b>6</b>
Semaine 1 : Définir les objectifs	6
Jour 1 : Préparation	6
Jours 2-3 : Analyse des besoins	6
Jours 4-5 : Établir un budget	6
Semaine 2 : Description fonctionnelle	6
Jours 1-2 : Fonctionnalités	6
Jours 3-4 : Structure de l'information	6
Semaine 3 : Conception et design	7

Jours 1-2 : Design et Interface Utilisateur (UI)	7
Jours 3-4 : Identité visuelle	7
Semaine 4 : Fonctionnalités techniques	7
Jours 1-2 : Plateforme et technologies	7
Jours 3-4 : Sécurité et performances	7
Semaine 5 : Contenu et gestion de projet	7
Jours 1-2 : Contenu	7
Jours 3-4 : Gestion de projet	7
Semaine 6 : Révision et finalisation	7
Jours 1-2 : Revue	7
Jours 3-4 : Finalisation	7
Semaine 7 : Livraison	8
Jour 1 : Présentation	8
Jours 2-3 : Lancement du projet	8

# 1. Introduction

## 1.1 Objectif

L'objectif de ce site WEB est de mettre en place en ligne un système de réservation de logement sur 1 semaine ou plus. Il doit se montrer organisé pour avoir un aperçu de quand les plages sont disponibles ou non.

## 1.2 Contexte

"EasyLoc" est une PME fictive spécialisée dans la vente en ligne de produits électroniques grand public. L'entreprise souhaite créer un site web pour étendre sa présence en ligne et augmenter ses ventes.

# 2. Objectifs du site web

- Le site web "EasyLoc" doit atteindre les objectifs suivants :
- Mettre en place un calendrier de réservation
- Présentation logement
- Nombre de pièce
- Superficie
- Equipements
- Photos
- Formulaire de contact.
- Permettre aux clients de rechercher, filtrer et afficher les logements.
- Intégrer des fonctionnalités de commentaires et d'avis sur les logements.
- Fournir une section d'assistance clientèle.

# 3. Fonctionnalités du site web

## 3.1 Interface utilisateur

Conception de l'interface utilisateur moderne et réactive pour une expérience utilisateur optimale sur les appareils de bureau et mobiles.

- Navigation conviviale avec des menus intuitifs.
- Boutons pour filtrer les biens immobiliers.
- Pages des biens immobiliers.
- Page de détails du bien avec des images, des descriptions et des avis.
- Calendrier de réservation avec modification et suppression de biens.

## 3.2 Gestion du contenu

- Système de gestion de contenu pour la gestion facile du contenu du site.
- Possibilité de mettre à jour et de modifier les biens immobiliers, les descriptions et les images.

## 3.3 Gestion des utilisateurs

- Système d'authentification des utilisateurs avec des comptes personnels.
- Possibilité pour les utilisateurs de mettre à jour leurs informations personnelles et de pouvoir les consulter.
- Système de récupération de mot de passe.

## 3.4 Fonctionnalités administratives

- Gestion des commandes avec des options de réservation et de modification.
- Gestion des commentaires et des avis sur les produits.

# 4. Design

Le design du site web sera moderne, convivial et reflétera l'image de marque de EasyLoc. Les couleurs, les polices et les éléments visuels doivent être cohérents avec l'identité visuelle de l'entreprise.

# 5. Contraintes techniques

Le site web sera développé en utilisant les technologies suivantes :

- Langage de programmation : PHP, HTML & CSS et JavaScript
- Framework : Bootstrap, PHP
- Base de données : MySQL
- Sécurité : Certificat SSL, gestion des mots de passe cryptés
- Hébergement : Serveur web dédié

# 6. Calendrier

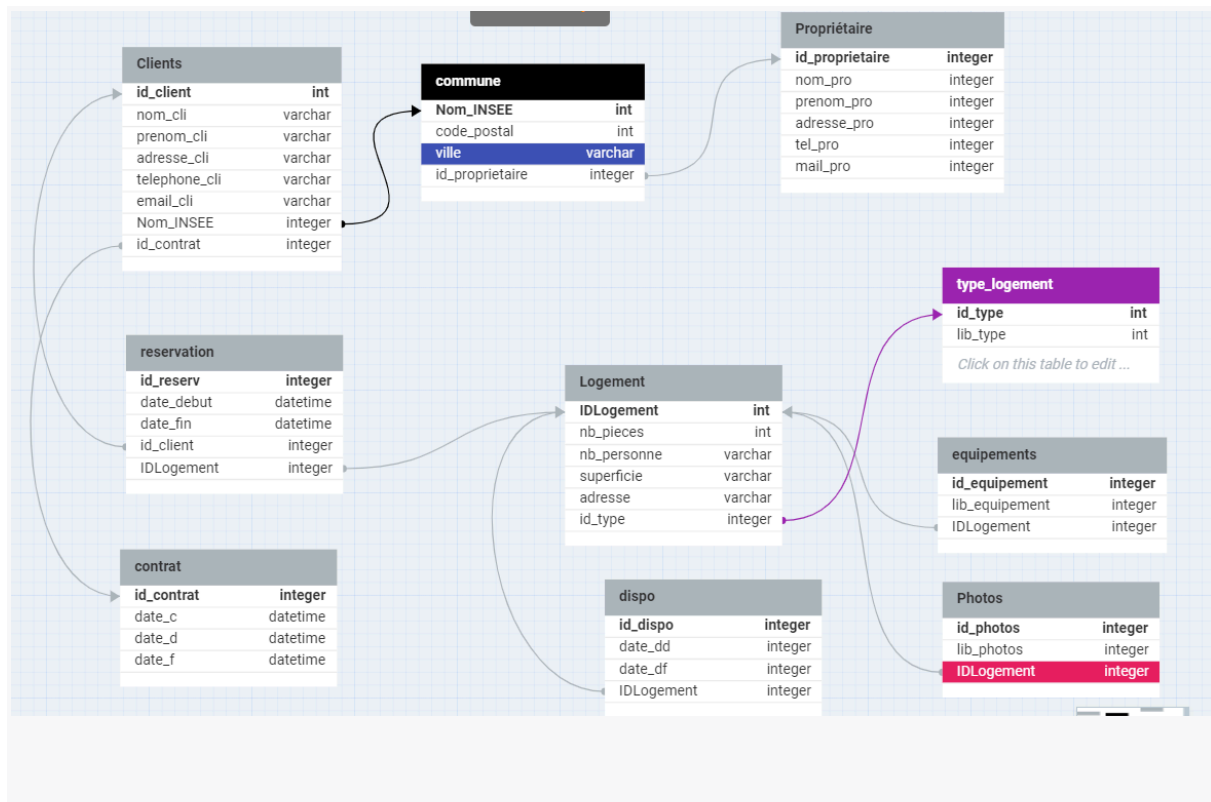
Dans notre site web nous allons intégrer un Calendrier de réservation qui va permettre au client de pouvoir voir les disponibilités et les possibilités de réservation d'un bien immobilier d'une date de début jusqu'à une date de fin. Les locations doivent au minimum être

réservées 1 semaine. Les clients pourront interagir, modifier ou supprimer leurs réservations à partir de ce calendrier.

## 7. Budget

- ☒ Le budget total alloué au projet est de 3200 euros.
- ☒ Création du site internet
- ☒ Vente de logement
- ☒ Création de contenu du site
- ☒ 10 pages
- ☒ Plugins
- ☒ Sécurité
- ☒ Design poussé
- ☒ Hébergement
- ☒ Gestion noms de domaines

## 8. Maquette de la base de donnée



## 9. Les pages

### **PARTIE Clients :**

- Une page d'accueil : présentation de l'entreprise, avec les biens conseiller
- Une page réservation : tous les biens avec possibilité de les filtrer, de les réserver, les informations des propriétaires et des biens
- Une page calendrier : calendrier pour consulter ses réservations, les supprimer ou les modifier
- Une page contact : informations de l'entreprise
- Une page de profil : données de leurs informations
- Une page politique de confidentialités
- Une page de mentions légales
- Une page de connexion

### **PARTIE Admin:**

- Une page de suppression, modification et ajout de biens immobilier
- Une page de connexion

## 10. Planning

### **Semaine 1 : Définir les objectifs**

#### **Jour 1 : Préparation**

- Réunions de l'équipe pour parler du projet.
- Identifications des parties prenantes clés.
- Définir un responsable du cahier des charges.

#### **Jours 2-3 : Analyse des besoins**

- Identifier les besoins et objectifs du site web.
- Identifier le public cible.
- Effectuer une analyse de la concurrence.

#### **Jours 4-5 : Établir un budget**

- Estimer les coûts du projet.
- Identifier les ressources nécessaires.
- Établir un calendrier préliminaire.

## Semaine 2 : Description fonctionnelle

### Jours 1-2 : Fonctionnalités

- Liste des fonctionnalités principales du site web.
- Prioriser ces fonctionnalités en fonction des besoins.

### Jours 3-4 : Structure de l'information

- Créer une structure de navigation.
- Définir les catégories de contenu.

## Semaine 3 : Conception et design

### Jours 1-2 : Design et Interface Utilisateur (UI)

- Identifier les éléments de design souhaités.
- Créer des maquettes ou des wireframes.

### Jours 3-4 : Identité visuelle

- Définir la palette de couleurs.
- Choisir les polices de caractères.

## Semaine 4 : Fonctionnalités techniques

### Jours 1-2 : Plateforme et technologies

- Sélection de la plateforme de développement (Visual Studio Code, XAMPP).
- Choisir les technologies (PHP, HTML&CSS, JavaScript, BootStrap, jQuery, PhpMyAdmin).

### Jours 3-4 : Sécurité et performances

- Définir les exigences en matière de sécurité.
- Identifier les mesures de performance à prendre en compte.

## Semaine 5 : Contenu et gestion de projet

### Jours 1-2 : Contenu

- Identifier les types de contenu à inclure (texte, images).
- Planifier la création du contenu.

### Jours 3-4 : Gestion de projet

- Mettre en place un plan de gestion de projet.

- Identification des responsables de chaque tâche.

## Semaine 6 : Révision et finalisation

### Jours 1-2 : Revue

- Réaliser et réviser le cahier des charges.
- Obtention des commentaires de l'équipe et des parties prenantes.

### Jours 3-4 : Finalisation

- Compiler le cahier des charges final.
- Obtenir l'approbation de toutes les parties prenantes.

## Semaine 7 : Livraison

### Jour 1 : Présentation

- Présenter le cahier des charges final à l'équipe de développement.

### Jours 2-3 : Lancement du projet

- Commencer le développement du site web en fonction du cahier des charges.

Ce planning est une ligne directrice générale, et la durée de chaque étape peut varier en fonction de la complexité du projet.

