Эта игра в жанрах платформер, головоломка.

При запуске игры открывается главное меню. Оно состоит из 3 кнопок: Играть; Помощь; Выход. При нажатии на кнопки “выход” игра закрывается. При нажатии на кнопку “помощь” отображаются информация об игре. При нажатии на кнопку играть открывается меню с выбором уровня (ещё не открытые уровни выбирать нельзя). После выбора уровня запускается сама игра. В игре можно управлять человечком, который помимо передвижения по двумерному измерению может перемещаться ещё и в разрезах третьего измерения. Перемещение персонажа происходит при нажатии клавиш W(прыжок), A(влево), D(вправо), Q(назад в третьем измерении), E(вперёд в третьем измерении). Уровни состоят из таких элементов, как стены (ещё пол и потолок), движущиеся платформы, кислота, ящики, кнопки, рычаги, и двери.

* Стены: создают окружение уровня.
* Движущиеся платформы: при активации могут переносить персонажа в двумерном измерении.
* Кислота: убивает персонажа, если тот в неё попадёт, он попадает в финальное окно, в котором говорится его время и результат (то что он проиграл).
* Ящики: персонаж может переносить их.
* Кнопки могут активировать платформы, двери, могут быть активированы при помощи ящика.
* Рычаги активирую платформы.
* Двери при активации могут переместить на следующий уровень.

Цель игры разблокировать дверь и добраться до неё. После вхождения выскакивает финальное окно, в котором говорится его время и результат (то что он выиграл). При нажатии на кнопку esc вы ставите игру на паузу, и появляются две кнопки продолжить и выход