

"

• • •
"

603

-

1

297),
A3 (297 x 420),
:

1. Times New Roman 14

10 ... 12 1,0.

10 .

)

,

.

.

,

(,

)

,

,

.

-

.

,

15 .

,

.

.

,

,

.

()

,

,

,

(

):

- 80 100 ;

- () - 100 120 .

-

(, (: 5), (: 3),

).

,

(

):7 , 10A, 15 .

.

.

(,

), :

.

20 (: 20-).

:

,

3- (, , ,

).

, 10-

.

1, 2 3-
:
:
, , ,
.
(,)
(- -),
.
: . - ; - ; . - ; . - ; . - ;
. - ; . - ,
:
; . - ; . - ; . - ;
; . - ; . - ; . - ; . - ;
. - ; . - ; . - ; . - ; . - ;
; . - ,
.
« .», «
. » ().

2

(
« »),
.
.
10 .
.
.
().
, , -
.
, ,
.

3

, , ,
(« »).
1, 2, 3 ,
«1 ».
, , , ,

，
·
·

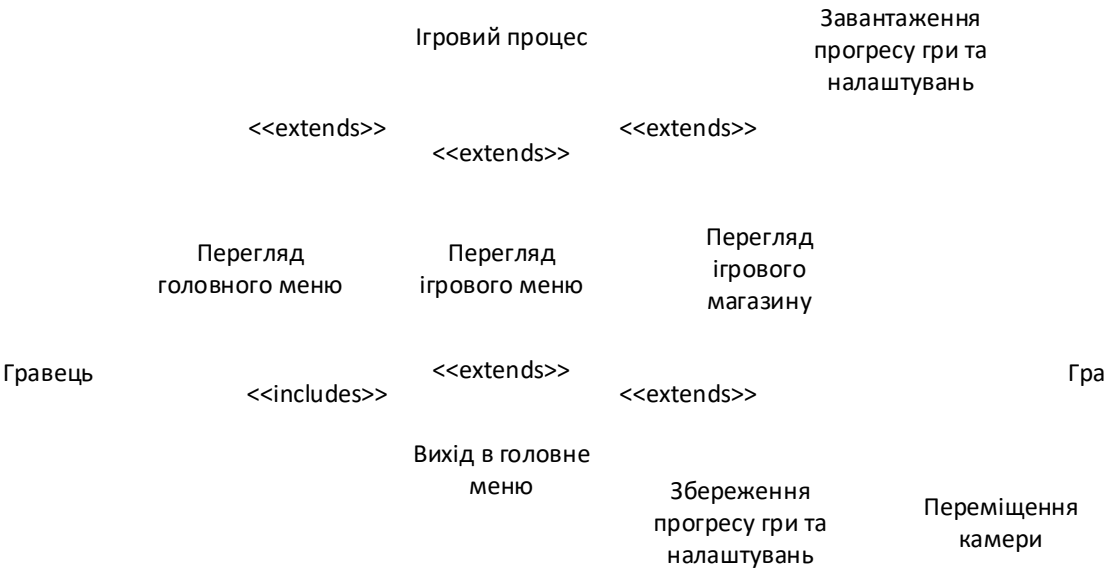
，
： 1.1, 1.2 . ., «1.2
»

·
，
，
： 1.1, 1.2 1.1.1, 1.1.2 . .
，
，
·
，
，
： 1.1.1.1, 1.1.1.2, 1.1.1.3 . .
，
，
，
： 1.1.3, 1.2.1 . .
·

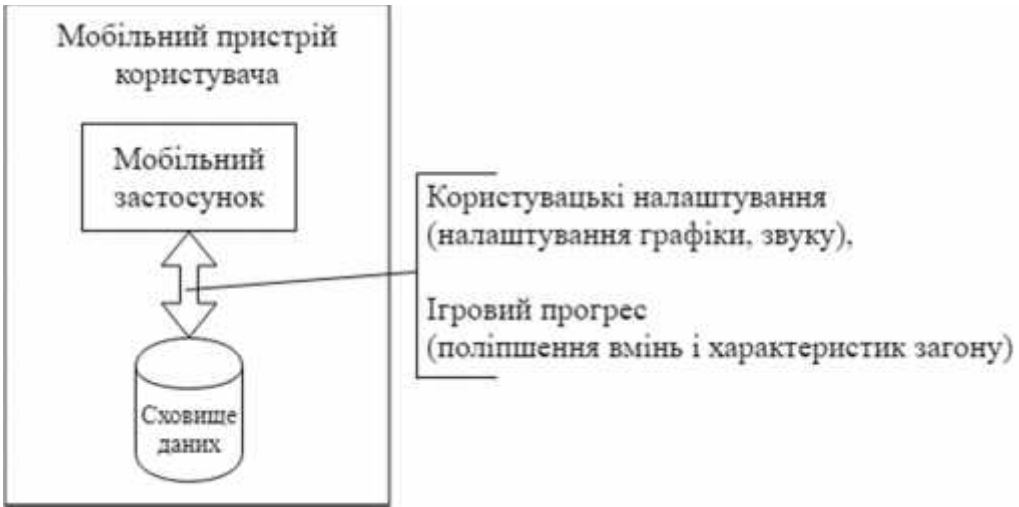
4，

，

·
，
(4.1),
·

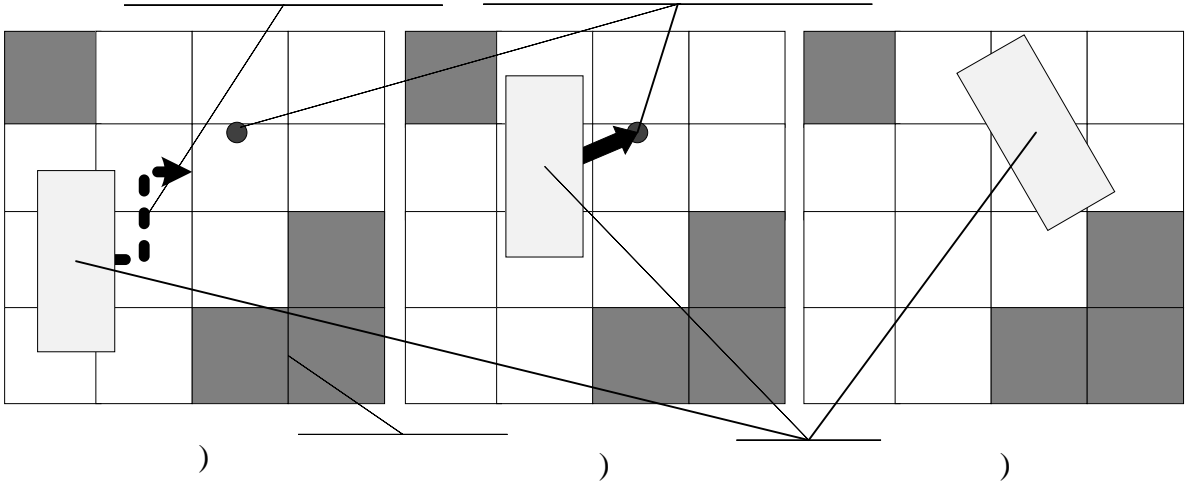


4.1 - , , , . , « 2.7 - » - . , . , (), (4.2).



4.2 -

»,
: « 1 -
4 - » -
2.3», « 2.3» - (2.3), «
3.2, 2».
7
(4.3)



4.3 - « »:
) - ;) -
) -
(: «

2.3

...

...»,

,

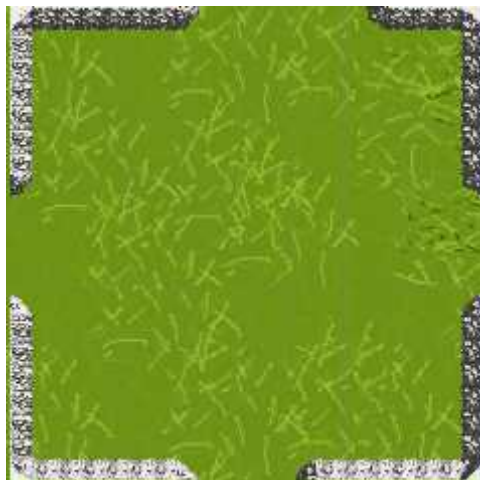
,

.

,

,

(4.4).



4.4 -

«

»

«

»

-

,

()

.

10 .

, :

$$0,8 \quad 1 \quad \begin{matrix} 1,5 & 2 \\ (& 0,5 & 0,7 \end{matrix} \quad \begin{matrix} (& 1 \end{matrix}),$$

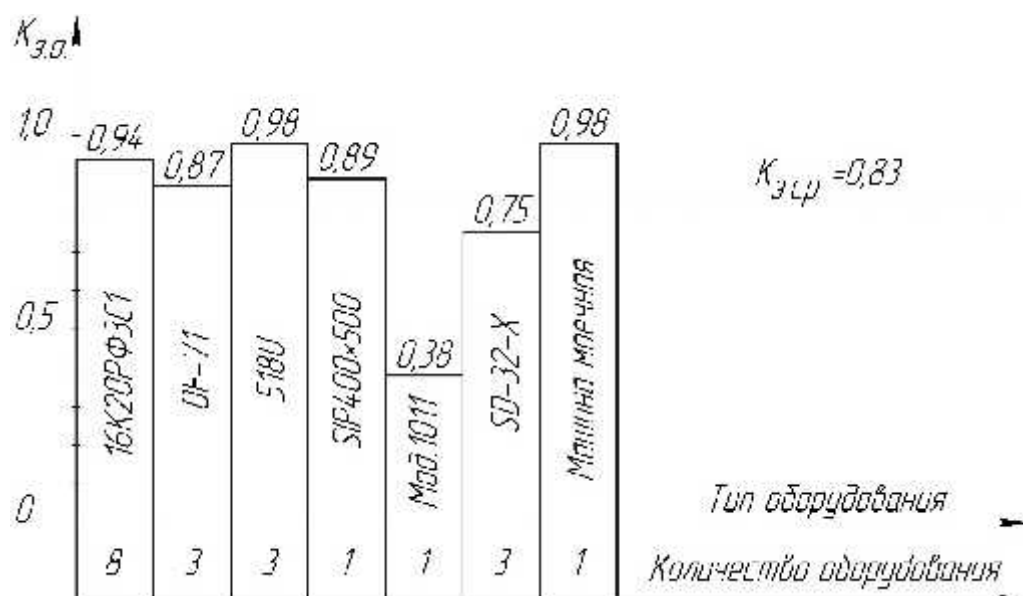
.

,

,

(),

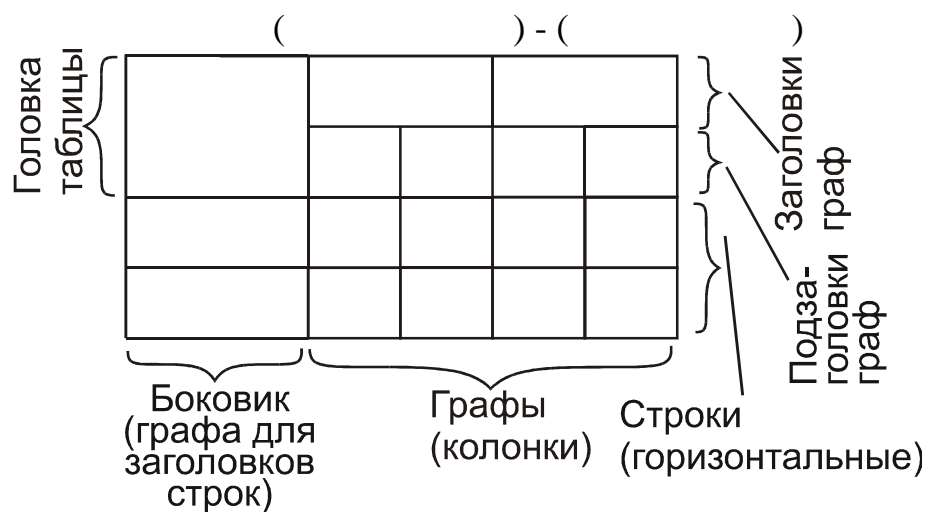
(4.5).



4.5 -

5

5.1).



5.1 -

· , ,
·

10 , - 5 .
10 .

· , : « 3.4 -
»
·

- ,
,
,). : « .3 - » - ((0,5 1
).

, , -
, ,
8 ,
(12 (10), 8)
,
.

().

(5.1).

· ()».

,
· ,
,
·

5.1 - Squad

playerSquadInstance		Squad	,
minimapMark		Transform	, -
unitOriginal		Unit	, .
unitStats		UnitStats	
fullSquadUnitCount		int	

5.1

squadLength		int	,
squadRowsMax		int	
maxSpeed		float	
maxRotationSpeed		float	
rotationAccuracy		float	, ,

5.1

endMovePosition		Vector3	
LineRenderer		LineRenderer	,
OnUITCountChanged		Action	
OnSumHealthChanged		Action	,
OnFormationChanged		Action	

2s.

5.2.

5.2 -

	((
))
	4		4
	3	-	3
	-		4
	2		5

("),

5.3).

12-

5.3 –

tc1	Item	MainProperty	-		.
tc3	Equipment	Stats	-		.
tc4	SkillCharge, SkillArrowsValley	DefaultStats	-		.
tc5	SkillCharge, SkillArrowsValley	Id	-		.
tc6	SkillCharge, SkillArrowsValley	UpgradeLevelCost	-		.
tc7	SkillCharge, SkillArrowsValley	UseType	-		.
tc8	SkillCharge, SkillArrowsValley	CalcUpgradeStats	upgrades:List<SkillUpgrade>	, ,	.
tc9	SkillCharge	DoSkill	skillStats: ChargeStats	,	.
tc10	SkillArrowsValley	DoSkill	skillStats: ValleyStats	,	.
tc11	SkillCharge, SkillArrowsValley	GetDescription	-	, Description,	.
tc12	SkillCharge	InitSkill	owner: Squad	owner	.
tc13	SkillArrows Valley	InitSkill	castPosition, castRotation,owner	castPosition, castRotation, owner	.

, (6.1).
 «
 , , »,
 .
 .
 .
 « » , :

$$\int_{-\infty}^t \frac{M_i - e^{5/t^2} + a}{\sqrt{\sin x - \dagger \frac{2}{z}}} , \quad (6.1)$$

 M_i - ;
 t - , ;
 = 3,5 - ;
 - , ;
 σ_Z- .
 , ,
 , 1,8 .
 ,
 , .
 (, xij, F2, kx + b . .) (Word),
 .
 ,
 .
 10 .
 (=), (+), (-), (), (: /),
 .
 .
 ,
 .
 .
 ,
 1/4 ”, 1/2 ”($\frac{1''}{4}, \frac{1''}{2}$).

(6.2).

$$P_A = \frac{A}{z} \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{r - \frac{d}{2} - \frac{e}{2}}{r - \frac{d}{2} + \frac{f}{2}} \right)^2}}. \quad (6.2)$$

(3.2) -

$$\left. \begin{aligned} a &= m_1 \left[\frac{1}{\frac{4}{d} + \frac{1}{R} - \frac{1}{r}} \frac{3P_0(\tilde{r}^2 - 1)}{\tilde{r}^2 E} \right]^{\frac{1}{3}}, \\ b &= m_2 \left[\frac{1}{\frac{4}{d} + \frac{1}{R} - \frac{1}{r}} \frac{3P_0(\tilde{r}^2 - 1)}{\tilde{r}^2 E} \right]^{\frac{1}{3}}, \\ p &= \frac{1}{f} \left[\frac{E \tilde{r}^2}{3(\tilde{r}^2 - 1)} \right]^{\frac{2}{3}} \frac{\left(\frac{4}{d} + \frac{1}{R} - \frac{1}{r} \right)^{\frac{2}{3}}}{m_1 m_2} \sqrt[3]{P_0}. \end{aligned} \right\} \quad (6.3)$$

»,
 :
 «... , «
 :
 »1».
 :
 1
 . - 1992. - 5. - . 91. //

«
 , -
 « ,
 » [8, . 85],
 ,
 ».

«8. Berger P. The sacred capony: elements of a sociological theory of religion. - NY, 1967 ».

8

(),
 4.

,
 ,
 ,
 « ...» ,

, A, , , , , , , (- , , , , , , , ,). « . . ».

() () « ».

, () . : .2 - ; .3.1 - . , , : , .1.2 - ; (.1) - . , .

9

. . () .

- () .
- 1) : ;
- 2) : ;) ;) ;) ;) ; 3) () :) ;) ;) ;) ;) ; 4) ; ;

5)

- 1) 1;
- 2) 2;
- 3) 3.

-) 1;
-) 2;
-) 3.

- 1;
- 2;
- 3.

10

(,)

<https://vak.in.ua/>.