1. Vytvořte nový program koralky\_na\_niti.py, ve kterém pomocí jediného cyklu s vnořeným větvením nakreslete 15 korálků jako na obrázku níže. Prvních 8 korálků bude červených a zbylých 7 modrých.



2. Upravte předchozí program tak, aby se prvních 8 korálků barvilo náhodně červenou, žlutou, stříbrnou nebo fialovou barvou. Zbylých 7 korálků se bude stále barvit modrou barvou.

Nápověda: Pro uchování možných barev korálků použijte pole. Pro každý korálek se vygenerujete náhodný index v poli, z něhož získáte požadovanou barvu korálku.

3. Upravte předchozí program tak, aby se zbylých 7 korálků se barvilo náhodně modrou, zelenou nebo černou barvou

Nápověda: K řešení využijte dvě na sobě nezávislá pole uchovávající barvy; výsledek může vypadat například jako na následujícím obrázku:



4. Otestujte, zda bude program fungovat správně i v případě, že do jednotlivých polí budou přidávány další barvy

Převzato z: <https://imysleni.cz/ucebnice/zaklady-programovani-v-jazyce-python-pro-stredni-skoly>