RESUMEN VIRTUALIZACIÓN EN LINUX

José Domingo Muñoz

© O O BY SA

IES GONZALO NAZARENO

SEPTIEMBRE 2024



INTRODUCCIÓN QEMU/KKVM + LIBVIRT



INSTALACIÓN DE QEMU/KVM + LIBVIRT

usuario@kvm:~\$ virsh -c gemu:///system list

```
root@kvm:~# apt install qemu-system libvirt-clients libvirt-daemon-system root@kvm:~# adduser usuario libvirt
```

Si no quieres indicar la conexión, puedes crear una variable de entorno: export LIBVIRT_DEFAULT_URI='qemu:///system'



RED DISPONIBLE POR DEFECTO



- 2

RED DISPONIBLE POR DEFECTO

Al crear un MV, pode defecto, se conectará a la red default, que es un red de tipo **NAT**:

- 1. En el host tenemos un servidor DHCP (rango: 192.168.122.2 192.168.122.254).
- 2. La puerta de enlace de la MV es la 192.168.122.1, que corresponde al host.
- 3. El servidor DNS de la MV también es el host.
- 4. La máquina virtual estará conectada a un Linux Bridge (switch virtual) llamado virbro.
- 5. El host también se conecta al bridge virbro con la dirección 192.168.122.1.
- 6. El host hace SNAT para que la MV tenga conectividad al exterior.



RED DISPONIBLE POR DEFECTO

```
prueba1 (1) - Virt Viewer
Fichero Ver Enviarllave Avuda
usuario@prueba1:~$ ip a
1: lo: <LOOPBACK.UP.LOWER UP> mtu 65536 adisc noqueue state UNKNOWN group default alen 1000
   link/loopback 00:00:00:00:00:00 hrd 00:00:00:00:00:00
   inet 127.0.0.1/8 scope host lo
      valid lft forever preferred lft forever
   inet6 ::1/128 scope host
      valid ift forever preferred ift forever
2: enp1s0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
   link/ether 52:54:00:8a:50:d1 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
   inet 192.168.122.39/24 brd 192.168.122.255 scope global dynamic enp1s0
      valid_ift 2859sec preferred_ift 2859sec
   inet6 fe80::5054:ff:fe8a:50d1/64 scope link
      valid lft forever preferred lft forever
usuarin@nrueha1.~⊄ in r
default via 192.168.122.1 dev enp1s0
192.168.122.0/24 gev enpis0 proto kernel scope link src 192.168.122.39
usuario@prueha1:~$ cat /etc/resolv.conf
nameserver 192.168.122.1
usuario@prueba1:~$ pıng www.juntadeandalucia.es
PING www.juntadeandalucia.es (217.12.30.81) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 81.zone–217.12.30.juntadeandalucia.es (217.12.30.81): icmo seg=1 ttl=44 time=43.9 ms
64 bytes from 81.zone-217.12.30.juntadeandalucia.es (217.12.30.81): icmp seg=2 ttl=44 time=43.9 ms
--- www.juntadeandalucia.es ping statistics ---
```

N

ALMACENAMIENTO DISPONIBLE

- Los discos de la MV, por defectos se guardaran en ficheros con formato qcow2.
- El directorio donde se guarda es /var/lib/libvirt/images.

```
prueba1(1) - Virt Viewer
 Fichero
        Ver Enviarllave
                           Avuda
usuario@prueba1:~$ lsblk
NAME
                    SIZE RO TYPE MOUNTPOINT
                  1024M 0 rom
                          0 disk
                          0 part /
  -vda2 254:2
                          0 part
  -vda5 254:5
                          O part [SWAP]
usuario@prueba1:~$ free –h
                total
                                          free
                                                     shared buff/cache
                                                                           available
                             used
dem:
                             67Mi
                                         825Mi
                                                      0.0Ki
                                                                    83Mi
                                                                               797Mi
Swap:
                974Mi
                                         974Mi
usuario@prueba1:~$ _
                                                                                             N
```

ALMACENAMIENTO DISPONIBLE

- Un **Pool de almacenamiento** es un recurso de almacenamiento.
 - ► Distintos tipos, normalmente es un <u>Directorio</u>.

```
virsh -c qemu:///system pool-list
Nombre Estado Inicio automático
-----default activo si
iso activo si
```



.

ALMACENAMIENTO DISPONIBLE

- Un **volumen** es un medio de almacenamiento que podemos crear en un pool de almacenamiento en kvm.
 - Si el pool de almacenamiento es de tipo dir, entonces el volumen será un fichero de imagen.

```
virsh -c qemu:///system vol-list default
Nombre Ruta
prueba1.qcow2 /var/lib/libvirt/images/prueba1.qcow2
virsh -c qemu://system vol-list iso
Nombre Ruta
debian-11.3.0-amd64-netinst.iso /home/usuario/iso/debian-11.3.0-amd64-netinst.iso
```



VIRT-INSTALL

```
apt install virtinst
```

Ejemplo:

Para acceder a la MV:

virt-viewer -c gemu:///system prueba1

N

GESTIÓN DE MV CON VIRSH

```
virsh --help
virsh list --help
```

Subcomandos de virsh...

```
list --all dominfo <m
shutdown <máquina> domifaddr
start <máquina> domblklist
autostart <máquina>
reboot <máquina>
destroy <máquina>
suspend <máquina>
resume <máquina>
undefine --remove-all-storage <máquina>
```

dominfo <máquina>
domifaddr <máquina>
domblklist <máquina>



DEFINICIÓN XML DE UNA MÁQUINA

```
virsh -c gemu:///system dumpxml <máguina>
<domain type='kvm' id='6'>
  <name>prueba1</name>
  <uuid>a88eebdc-8a00-4b9d-bf48-cbed7bb448d3</uuid>
  <memory unit='KiB'>1048576
  <currentMemory unit='KiB'>1048576/currentMemory>
  <vcpu placement='static'>1</vcpu>
  <05>
   <type arch='x86 64' machine='pc-q35-5.2'>hvm</type>
   <boot dev='hd'/>
  </os>
```

N

DEFINICIÓN XML DE UNA MÁQUINA

```
<cpu mode='custom' match='exact' check='full'>
  <model fallback='forbid'>Cooperlake</model>
  <vendor>Intel</vendor>
<disk type='file' device='disk'>
  <driver name='gemu' type='gcow2'/>
  <source file='/var/lib/libvirt/images/prueba1.gcow2'/>
  <target dev='vda' bus='virtio'/>
  <address type='pci' domain='oxoooo' bus='oxo4' slot='oxoo' function='oxo'/>
</disk>
<interface type='network'>
  <mac address='52:54:00:8a:50:d1'/>
  <source network='default'/>
  <model type='virtio'/>
  <address type='pci' domain='oxoooo' bus='oxo1' slot='oxoo' function='oxo'/>
</interface>
```



MODIFICACIÓN DE UNA MÁQUINA VIRTUAL

- Dos alternativas:
 - ► Realizar los cambios directamente en el documento XML utilizando el comando virsh edit.
 - Utilizando comandos específicos de virsh.
- Hay cambios que se pueden realizar con la máquina funcionando, otros necesitan que la máquina esté parada y otros necesitan un reinicio de la máquina para que se realicen.
- Ejemplo, con la MV parada:

virsh -c qemu:///system domrename prueba2 prueba1
Domain 'prueba2' XML configuration edited.



MODIFICACIÓN CD LAS VCPU

```
Con al máquina parada:
```

Otra forma: virsh setvcpus



MODIFICACIÓN DE LA MEMORIA

Con la máquina parada, modificamos la memoria:

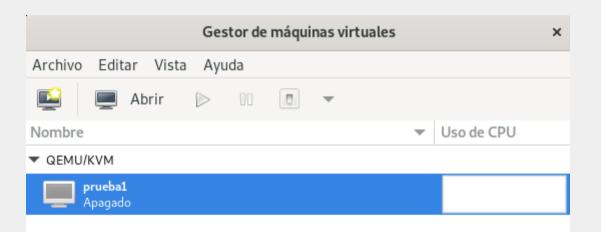
```
virsh -c qemu:///system edit prueba1
...
    <memory unit='KiB'>3145728</memory>
         <currentMemory unit='KiB'>1048576</currentMemory>
...
```

O en caliente:

```
virsh -c qemu:///system start prueba1
virsh -c qemu:///system setmem prueba1 2048M
```

N

VIRT-MANAGER



15

N

CREACIÓN DE MV WINDOWS

- Configurar disco y tarjeta de red en modo VirtIO.
- Windows no tiene soporte nativo para dispositivos VirtIO.
- Añadimos un CDROM con la iso del de los drivers VirtIO.
- Cargamos los controladores como se indica en los apuntes.



CREACIÓN DE MV WINDOWS CON VIRT-INSTALL



ALMACENAMIENTO EN QEMU/KVM + LIBVIRT



ALMACENAMIENTO

- Un **Pool de almacenamiento** es un recurso de almacenamiento.
- Un **volumen** es un medio de almacenamiento que podemos crear en un pool de almacenamiento en kvm. Son los discos de las MV.

Tipos:

- dir
- logical
- netfs
- iSCSI
- **...**



TIPOS DE ALMACENAMIENTO

■ dir

- Es un directorio del host (sistema de archivo).
- Los volúmenes son imágenes de discos, guardados en ficheros:
 - raw: Imagen binaria de disco. Ocupa todo el espacio asignado. Acceso más eficiente. No permite snapshots ni aprovisionamiento dinámico.
 - qcow2: formato QEMU copy-on-write. Se asigna un tamaño, pero solo ocupa el espacio de los datos (aprovisonamiento ligero). Se pueden realizar snapshots. Acceso menos eficiente.
 - vdi, vmdk,...: formatos de otros sistemas de virtualización.
- ► No ofrece almacenamiento compartido.



TIPOS DE ALMACENAMIENTO

■ logical

- ► El pool controla un Grupo de Volumenes Lógicos
- Los volúmes corresponde a volúmenes logícos. El contenedio del disco de la MV se guarda en un LV.
- ▶ No ofrece almacenamiento compartido. No se pueden hacer snapshots. No tiene aprovisionamiento ligero.

netfs

- ► Montará un directorio desde un servidor NAS (nfs,...).
- Los volúmenes serán imágenes de discos (ficheros).
- ► Ofrece almacenamiento compartido.

iSCSI

- Montará un disco desde un servidor iSCSI.
- Los datos del disco de la MV se guardará en este disco.
- ▶ Ofrece almacenamiento compartido, con las consideraciones que hemos estudiado.

GESTIÓN DE VOLÚMENES

Tenemos 2 formas de gestionar volúmenes. Por ejemplo, podemos crear un volumen:

- Usando libvirt (virsh, virt-manager):
 - ▶ Tipo de pool: dir: Estaríamos creando una imagen de disco (fichero qcow2, raw,...)
 - ► Tipo de pool: logiacal: Estaríamos creando un LV.
- Usando herramientas específicas:
 - ► Tipo de pool: dir:
 - Usando qemu-img para crear una imagen de disco (fichero) y luego actualizar el pool.
 - ► Tipo de pool: logiacal:
 - Usando lvcreate para crear el LV y luego actualizar el pool.



GESTIÓN DE POOLS DE ALMACENAMIENTO

```
virsh -c gemu:///system ...
pool-list
pool-info default
pool-dumpxml default
pool-define
pool-define-as vm-images dir --target /srv/images
pool-build vm-images
pool-start vm-images
pool-autostart vm-images
pool-destroy vm-images
pool-delete vm-images
pool-undefine vm-images
```



GESTIÓN DE VOLÚMENES CON LIBVIRT

```
virsh -c qemu:///system ...

vol-list default
vol-list default --details
vol-info prueba1.qcow2 default
vol-dumpxml vol.qcow2 default
vol-create-as default vol1.qcow2 --format qcow2 10G
vol-delete vol1.qcow2 default
```



GESTIÓN DE VOLÚMENES CON HERRAMIENTAS ESPECÍFICAS

Trabajamos con pool de almacenamiento tipo dir.

```
cd /var/lib/libvirt/images
qemu-img create -f qcow2 vol2.qcow2 2G

qemu-img info vol2.qcow2

virsh -c qemu:///system pool-refresh vm-images
```



CREACIÓN DE MV USANDO VOLÚMENES EXISTENTES

Otras formas de indicarlo:

- --disk path=/var/lib/libvirt/images/vol1.qcow2
- --pool wm-images, size=10



AÑADIR NUEVOS DISCOS A MV



REDIMENSIÓN DE DISCOS EN MV

■ MV parada:

► Usando libvirt:

```
virsh -c gemu:///system vol-resize vol2.gcow2 3G --pool vm-
images
```

► Usando gemu-img:

```
sudo gemu-img resize /srv/images/vol2.gcow2 3G
```

■ MV en eiecución:

```
virsh -c gemu:///system ...
domblklist prueba4
blockresize prueba4 /srv/images/vol2.gcow2 3G
```

A continuación dentro de la W redimensionamos el sistema de ficheros con resize2fs /dev/vdb.



REDIMENSIÓN DEL SISTEMA DE FICHEROS DE UNA IMAGEN DE DISCO

Redimensionar el SF sin entrar en la MV. Usamos virt-resize.

```
qemu-img resize vol1.qcow2 10G
cp vol1.qcow2 newvol1.qcow2
virt-resize --expand /dev/sda1 vol1.qcow2 newvol1.qcow2
mv newvol1.qcow2 vol1.qcow2
```

