

А. Избежать Trygub

ограничение по времени на тест: 1 секунда

ограничение по памяти на тест: 256 мегабайт

ввод: стандартный ввод

вывод: стандартный вывод

Строка b является подпоследовательностью строки a , если b может быть получена из a удалением нескольких (возможно нуля или всех) символов. Например, «ху» подпоследовательность «хзуw» и «ху», но не «ух».

Вам дана строка a . Ваша задача переставить символы a , так что «trygub» не будет подпоследовательностью получившейся строки.

Другими словами, вы должны найти строку b , которая является перестановкой символов строки a и «trygub» не является подпоследовательностью b .

У нас есть замечательное, верное доказательство того, что любая строка может быть переупорядочена так, чтобы не содержать «trygub» в качестве подпоследовательности, но условие этой задачи слишком короткое для его изложения.

Входные данные

В первой строке находится единственное целое число t ($1 \leq t \leq 100$) — количество наборов входных данных.

В первой строке описания каждого набора входных данных находится единственное целое число n ($1 \leq n \leq 200$) — длина a .

В следующей строке находится строка a длины n , состоящая из строчных символов латинского алфавита.

Выходные данные

Для каждого набора входных данных выведите строку b длины n , которая является перестановкой символов строки a и «trygub» не является ее подпоследовательностью.

Если существует несколько возможных строк b , вы можете вывести любую.

Пример

входные данные	Скопировать
3 11 antontrygub 15 bestcoordinator 19 trywatchinggurabruh	
выходные данные	Скопировать
bugyrtnotna bestcoordinator bruhtrywatchinggura	

Примечание

В первом наборе входных данных «bugyrtnotna» не содержит «trygub» как подпоследовательность. Она содержит все символы «trygub», но не в правильном порядке, поэтому это не подпоследовательность.

Во втором наборе входных данных мы можем не менять порядок символов, потому что это не требуется.

В третьем наборе входных данных «bruhtrywatchinggura» содержит «trygu» как подпоследовательность, но не содержит «trygub».

Codeforces Global Round 12

Закончено

→ Виртуальное участие

Виртуальное соревнование – это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кем-либо.

Начать виртуальное участие

→ Теги задачи

конструктивсортировки*800

Нет прав на редактирование

→ Материалы соревнования

- Анонс (англ.)

×
- Разбор задач (англ.)

×



При поддержке

