

# FÁBRICA DE DESENVOLVIMENTO



## FÁBRICA DE DESENVOLVIMENTO – 2018

Prof. Thiago T. I. Yamamoto

#02 – PLATAFORMA .NET







## #02 - PLATAFORMA .NET

- Plataforma .NET
- .NET Framework
- Interoperabilidade de linguagens
- IDE Visual Studio
- Projetos e Soluções
- Organização de Pastas



# **PLATAFORMA .NET**

## PLATAFORMA .NET



#### Plataforma de Desenvolvimento da Microsoft:

- Variedade de linguagens (C#, VB e F#), padrões, ferramentas de desenvolvimento e execução;
- Desenvolvimento de aplicativos desktop, web, mobile, gaming e IoT.



Em outras palavras, .NET não é uma linguagem e sim é um ambiente de execução e biblioteca de classes para desenvolver e executar programas independente da linguagem e plataforma.

## IMPLEMENTAÇÕES DO .NET



- Um aplicativo .NET é desenvolvido em uma ou mais implementações do .NET e este possui três implementações: .NET Framework, .NET Core e Mono.
- Há uma especificação de API comum a todas as implementações de .NET que é chamada de .NET Standard. O .NET Standard é um conjunto de APIs que são implementadas pela biblioteca de classe Base de uma implementação do .NET.

#### Cada implementação do .NET inclui os seguintes componentes:

- Ambiente de tempo de execução;
- Biblioteca que implemente a Standard e outras APIs adicionais.
- (Opcional) Estrutura de aplicativos e ferramentas de desenvolvimento.



## .NET FRAMEWORK



- O .NET Framework é a implementação original do .NET que existe desde 2002.
- As versões 4.5 e posteriores implementam o .NET Standard, assim, o código que se destina ao .NET Standard pode ser executado nessas versões do .NET Framework.

#### O .NET Framework possui:

## .NET Framework

CLR – Common Languange Runtime

Biblioteca de Classes do .NET Framework

- CLR: ambiente de tempo de execução;
- Biblioteca: coleção de tipos reutilizáveis que se integram ao CLR.

## CLR – COMMON LANGUAGE RUNTIME



- Gerencia a aplicação enquanto ela está executando:
  - Gerenciamento de Memória;
  - Segurança;
  - Independente de Sistema operacional e hardware;
  - Independente de linguagem de programação.

Common
Language
Runtime
(CLR)





## BIBLIOTECA DE CLASSES .NET FRAMEWORK

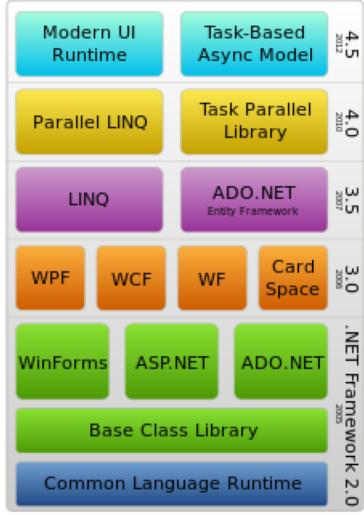


- Biblioteca de classes para construir aplicações
  - Aplicações Desktop
  - -Web;
  - -Servidores...



## .NET FRAMEWORK





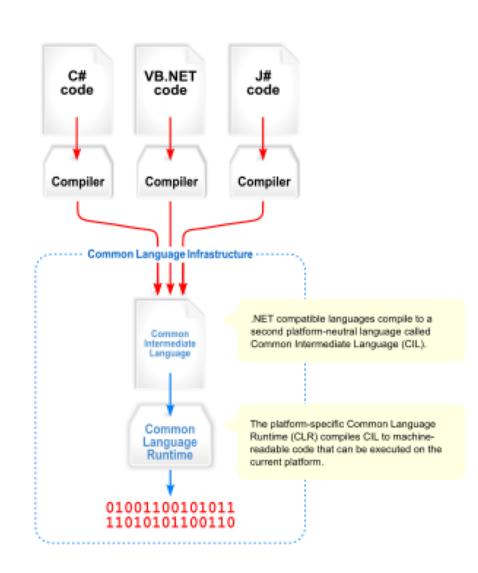
The .NET Framework Stack

Saiba mais: http://msdn.microsoft.com/pt-br/library/ms171868.aspx

## INTEROPERABILIDADE ENTRE LINGUAGENS



- Capacidade do código que está escrito em uma linguagem de programação interagir com outro código que está escrito em uma linguagem de programação diferente.
- Vantagens: aumenta a reutilização de código e melhora a eficiência do processo de desenvolvimento.



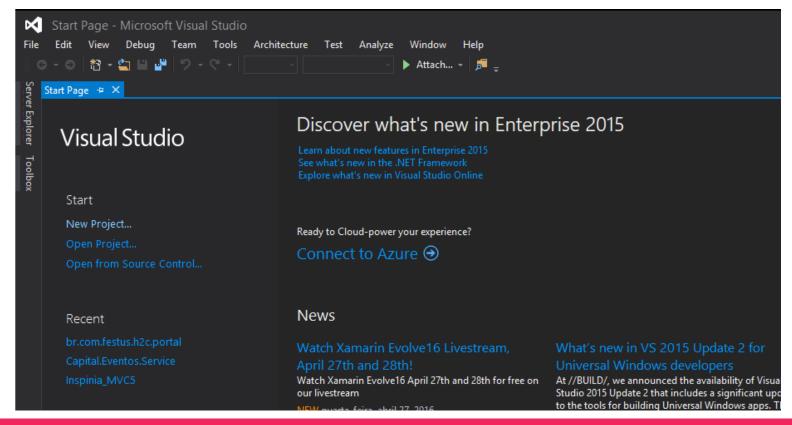


## IDE - VISUAL STUDIO

#### IDE – VISUAL STUDIO



Visual Studio: É a IDE (Integrated Development Environment), Ambiente de Desenvolvimento Integrado mais conhecida da Microsoft. É um "editor" de códigos, com uma série de recursos que iremos explorar.



## TIPOS DE APLICAÇÕES



- Visual Studio pode desenvolver vários tipos de aplicações:
  - Nativos ou gerenciados;
  - Client:
    - Windows Desktop;
      - WPF, Windows Forms, MFC,...
    - Windows Phone;
    - Windows Store;

#### Web:

- ASP.NET WebForms;
- ASP.NET MVC;
- SharePoint web parts;

#### Outras:

- Console Application;
- Windows service.
- Web service;



#### PROJECTS E SOLUTIONS

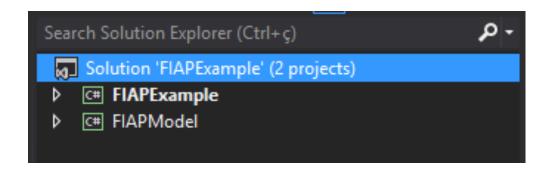


#### Project:

- Unidade de construção;
- Pode construir um arquivo .exe ou .dll;
- Contém códigos de uma única linguagem (C#, VB, C++, etc..)

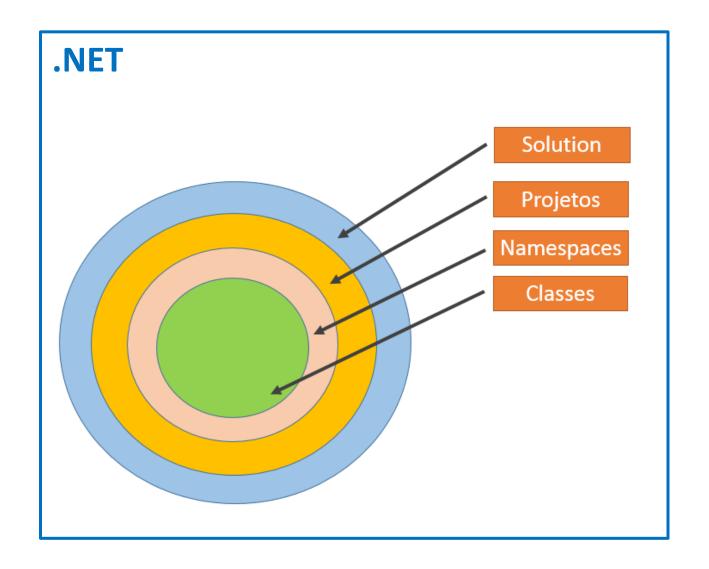
#### Solution:

- Vários projetos podem ser agrupados em uma solution;
- Solution, podemos abrir vários projetos de uma vez;



## **PROJECTS E SOLUTIONS**

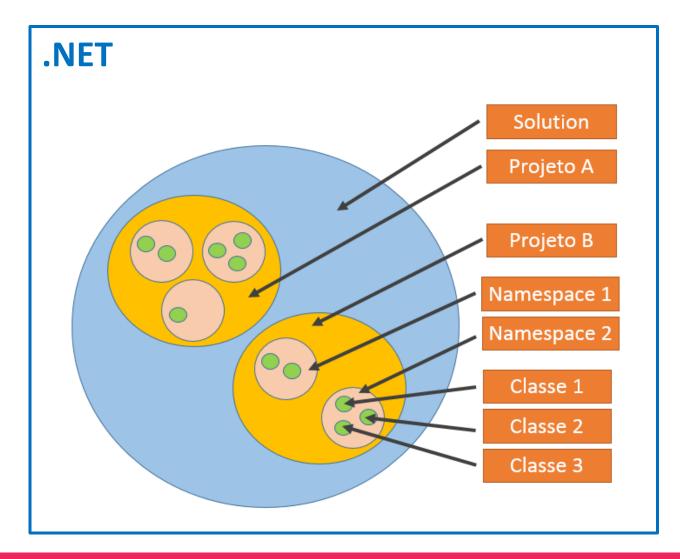




## **PROJECTS E SOLUTIONS**

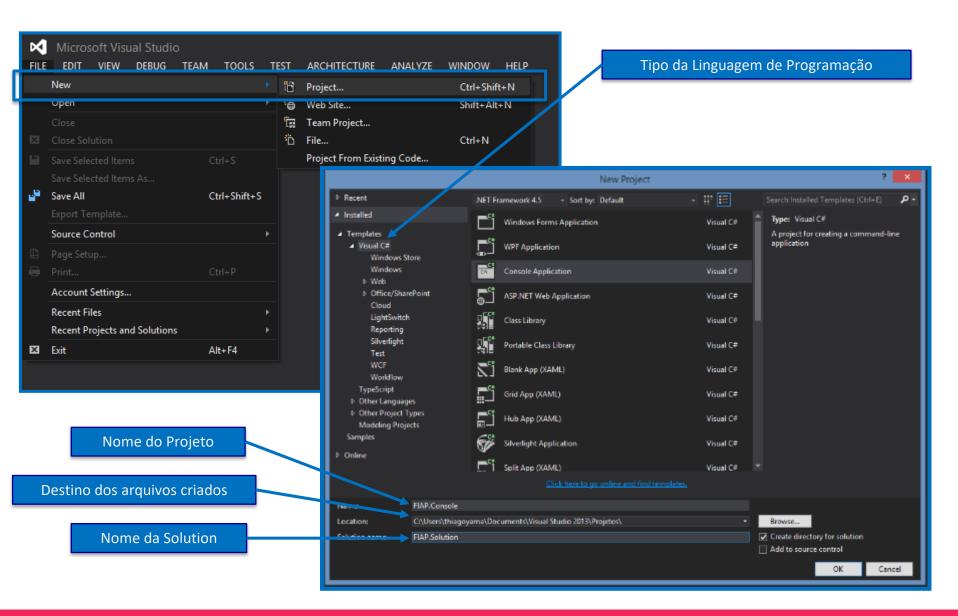


Visão Detalhada



## CRIANDO PROJECTS E SOLUTIONS





## ORGANIZAÇÃO DE PASTAS...

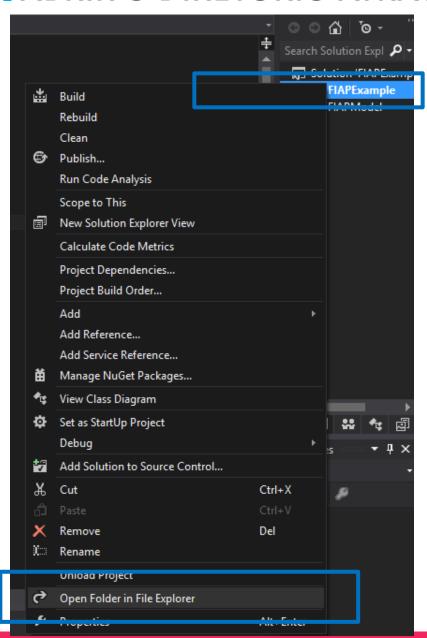


- Pasta para a solution
  - Arquivo .sln;
- Pasta para cada projeto
  - Arquivo .csproj, todos os outros arquivos;
  - Pasta chamada bin:
    - » Binários;
    - » Possui pasta Debug e Release;
    - » Possui os arquivos .exe ou dlls;



## ABRIR O DIRETÓRIO ATRAVÉS DO VS





- Para abrir a pasta:
  - Clique no projeto ou solution com o botão direito
  - Open Folder in File Explorer



## Copyright © 2018 - Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).