

# FÁBRICA DE DESENVOLVIMENTO

# FÁBRICA DE DESENVOLVIMENTO - 2018

Prof. Thiago T. I. Yamamoto

#19 - TRATAMENTO DE ERROS E TESTES



thiagoyama



thiagoyama@gmail.com

## #19 – TRATAMENTO DE ERROS E TESTES

---

- Tratamento de Exceções
- Custom Errors
- Testes
- Teste de Unidade

# TRATAMENTO DE ERROS

- Podemos tratar as exceções com o bloco **try..catch..**
  - Não lance `Exception()`, prefira criar as suas próprias exceções;
  - Não capture exceções com `catch` vazio;

- A configuração de página de erro fica no arquivo **web.config**.
- Na sessão **<customErrors>** a propriedade **mode**:
  - **Off**: exibe uma página com detalhes de um erro sempre que um erro não tratado por try.. catch.. ocorre. Essa tela é chamada de “tela amarela da morte”.
  - **On**: exibe uma página de erro configurada;
  - **RemoteOnly**: a página com detalhes de erro é exibida para usuários locais e uma página de erro configurada é exibida para usuários remotos;

- Podemos definir o redirecionamento padrão através do atributo **defaultRedirect**;
- Podemos definir um redirecionamento para cada código de erro, adicionando a **tag error**;

```
<system.web>  
  <customErrors mode="On" defaultRedirect="Erro/Default">  
    <error statusCode="404" redirect="Erro/NotFound"/>  
  </customErrors>  
</system.web>
```

- O redirecionamento é feito para uma **action** de um **controller**:

```
public class ErroController : Controller
{
    public ActionResult Default()
    {
        return View();
    }

    public ActionResult NotFound()
    {
        return View();
    }
}
```



# TESTES

- Testar o código implementado é fundamental no ciclo de desenvolvimento de sistemas;
- Existem vários tipos de testes: unitário, stress, integração, usabilidade, segurança, etc.
- **Teste de Unidade (Unit Test):**
  - Um dos primeiros testes que o desenvolvedor deve realizar;
  - Desenvolvido durante a implementação do código;
  - Responsável por testar a menor unidade de software desenvolvido;

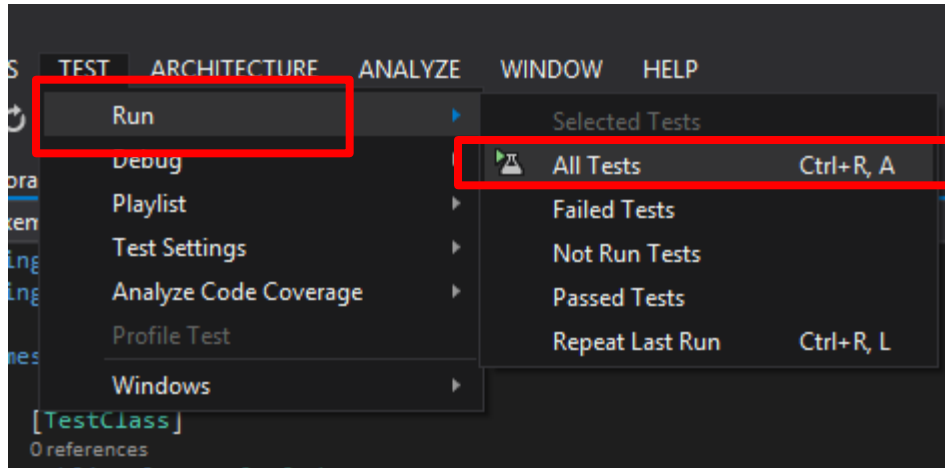


- Um dos benefícios de utilizar o padrão de projetos MVC é a facilidade da implementação de testes unitários;
- É possível testar cada camada da aplicação;
- Estrutura de um teste de unidade:
  - *Arrange*: inicializar os objetos;
  - *Act*: chamar a funcionalidade a ser testada;
  - *Assert*: analisar o resultado produzido pela funcionalidade;

- Teste do método somar da classe Calculadora;

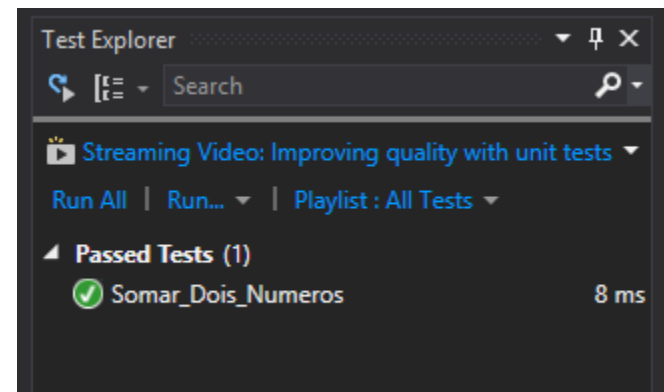
```
[TestClass]
public class CalculadoraTest
{
    [TestMethod]
    public void Somar_Dois_Numeros()
    {
        Calculadora calc = new Calculadora();
        var resultado = calc.Somar(10, 20);
        Assert.AreEqual(resultado, 30);
    }
}
```

# EXECUTANDO OS TESTES



Execute os testes através da opção: **Test -> Run -> All Tests**

O Resultado é apresentado no **Test Explorer**



Method	Parameters	Notes
<code>AreEqual()</code>	<code>Object expected</code> <code>Object actual</code>	Verifies that two objects are equal. One is the expected result, while the other is the actual result produced in the Act part of the unit test.
<code>AreEqual&lt;T&gt;()</code>	<code>T expected</code> <code>T actual</code>	Verifies that two generic type data are equal.
<code>AreNotEqual()</code>	<code>Object notExpected</code> <code>Object actual</code>	Verifies that two objects are not equal.
<code>AreNotEqual&lt;T&gt;()</code>	<code>T notExpected</code> <code>T result</code>	Verifies that two generic type data are not equal.
<code>AreNotSame()</code>	<code>Object notExpected</code> <code>Object actual</code>	Verifies that two object variables reference to different objects.
<code>AreSame()</code>	<code>Object expected</code> <code>Object actual</code>	Verifies that two object variables reference to the same object.
<code>Equals()</code>	<code>Object objA</code> <code>Object objB</code>	Verifies whether two objects are equal.
<code>IsFalse()</code>	<code>bool condition</code>	Verifies if the condition is false.
<code>IsTrue()</code>	<code>bool condition</code>	Verifies if the condition is true.
<code>IsNull()</code>	<code>Object object</code>	Verifies if the object is null.
<code>IsNotNull()</code>	<code>Object object</code>	Verifies if the object is not null.
<code>IsInstanceOfType()</code>	<code>Object value</code> <code>Type expectedType</code>	Verifies if the object is an instance of the specified type.

<http://msdn.microsoft.com/pt-br/library/microsoft.visualstudio.testtools.unittesting.assert.aspx>

# EXEMPLO DE TESTE

- Podemos fazer um ajuste para que o teste utilize um banco separado;
- Vamos adicionar um construtor no Context para que seja possível passar a string de conexão do banco de dados;

```
public EcommerceContext(string stringConnection)
    : base(stringConnection)
{
    Database.SetInitializer(new
        DropCreateDatabaseAlways<EcommerceContext>());
}
```

# EXEMPLO DE TESTE

- Na classe de teste, podemos adicionar um método que é executado antes dos testes, para inicialização.

```
[TestClass]
public class ClienteRepositoryTest
{
    ClienteRepository rep;
    EcommerceContext context;

    [TestInitialize]
    public void init()
    {
        context = new EcommerceContext("Teste");
        rep = new ClienteRepository(context);
    }

    //...
}
```



```
[TestMethod]
public void Buscar_Por_Nome()
{
    var cli = new Cliente
    {
        Nome = "Thiago",
        Sobrenome = "Yamamoto",
        Plano = new Plano
        {
            Nome = "Teste"
        },
        Email = "Thiagoyma@gmail.com",
        EnderecoCobranca = new Endereco
        {
            Logradouro = "Teste"
        }
    };
    rep.Add(cli);
    context.SaveChanges();

    var cliente = rep.SearchByName("Thiago");
    Assert.AreEqual(cliente.Count, 1);
    foreach (var item in cliente)
    {
        Assert.AreEqual(item.Nome, "Thiago");
    }
}
```

# EXEMPLO DE TESTE - EXCEPTIONS

- Podemos testar exceptions esperados:

```
[TestMethod]
[ExpectedException(typeof(DbUpdateException))]
public void Cadastrar_Sem_Endereco_Exception()
{
    var cli = new Cliente
    {
        Nome = "Thiago"
    };
    rep.Add(cli);
    context.SaveChanges();
}
```

# EXEMPLO DE TESTE - CONTROLLER

- Podemos testar os controllers, e verificar o resultado (ViewResult);
- Através do resultado temos acesso ao Model, View, ModelState TempData, ViewBag e etc..

```
[TestMethod]
public void Cadastrar_Get()
{
    ClienteController controller = new ClienteController();
    var result = (ViewResult)controller.Cadastrar();
    Assert.IsNotNull(result);
    Assert.AreEqual("", result.ViewName);
}
```

- Teste de cadastro através da action do controller:

```
[TestMethod]
public void Cadastrar_Post()
{
    ClienteController controller = new ClienteController();
    var cliente = new ClienteViewModel
    {
        Nome = "Thiago",
        Sobrenome = "Yamamoto",
        Logradouro = "Teste"
    };
    var result = (ViewResult) controller.Cadastrar(cliente);
    Assert.IsNotNull(result);

    var modelResultado = result.Model as ClienteViewModel;
    Assert.AreEqual(modelResultado.Mensagem,
        "Cliente Cadastrado com sucesso!");
}
```

# EXEMPLO DE TESTE - CONTROLLER

- Teste de validação do cadastro através da action do controller:

```
[TestMethod]
public void Cadastrar_Nome_Obrigatorio()
{
    ClienteController controller = new ClienteController();
    var cliente = new ClienteViewModel
    {
        Sobrenome = "Yamamoto",
        Logradouro = "Teste"
    };
    var result = (ViewResult)controller.Cadastrar(cliente);
    Assert.IsNotNull(result);

    var modelValido = result.ViewData.ModelState.IsValid;
    Assert.IsFalse(modelValido);

    var chaveErros = result.ViewData.ModelState.Keys;
    foreach (var item in chaveErros)
    {
        Assert.AreEqual("Nome", item);
    }
}
```

## Copyright © 2018 - Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).

*"Para conquistar o sucesso, você precisa aceitar todos os desafios que vierem na sua frente. Você não pode apenas aceitar os que você preferir"*  
- Mike Gafka