# ${\small \begin{array}{c} \operatorname{ModAlphaCipher} \\ 1.0 \end{array}}$

Создано системой Doxygen 1.9.1

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Kласс cipher_error	7
4.1.1 Подробное описание	8
4.2 Структура KeyAB_fixture	8
4.3 Класс modAlphaCipher	8
4.3.1 Подробное описание	9
4.3.2 Конструктор(ы)	9
$4.3.2.1 \mod Alpha Cipher() \dots \dots$	9
4.3.3 Методы	9
4.3.3.1 decrypt()	9
4.3.3.2 encrypt()	10
5 Файлы	13
5.1 Файл modAlphaCipher.h	13
5.1.1 Подробное описание	14
Предметный указатель	15

# Иерархический список классов

## 1.1 Иерархия классов

#### Иерархия классов.

std::invalid_argument	
cipher_error	7
KeyAB fixture	8
mod Alpha Cipher	8

перархический список классов	Иерархический	список	классов
------------------------------	---------------	--------	---------

# Алфавитный указатель классов

### 2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

cipher_error
Класс, предназначенный для обработки исключений
KeyAB_fixture
modAlphaCipher
Класс, который реализует шифрование метолом "Гронсвельда"

	Алфавитный	указатель	классов
--	------------	-----------	---------

# Список файлов

0	4	本	••	
`≺		Фа	ĪΤ	TLI
		$ \alpha$	VΙ	./ 1 1 3 1

Полный список документированных	файлов.
---------------------------------	---------

modAlphaCipher.h										
Описание класса mod Alpha Cipher	 		 		 					13

6 Список файлов

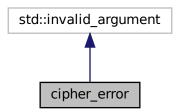
# Классы

## 4.1 Класс cipher\_error

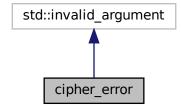
Класс, предназначенный для обработки исключений

#include <modAlphaCipher.h>

Граф наследования:cipher\_error:



Граф связей класса cipher\_error:



8 Классы

#### Открытые члены

- cipher\_error (const std::string &what\_arg)
- cipher error (const char \*what arg)

#### 4.1.1 Подробное описание

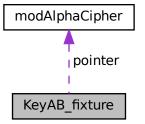
Класс, предназначенный для обработки исключений

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

 $\bullet \ \operatorname{modAlphaCipher.h}$ 

#### 4.2 Структура KeyAB fixture

Граф связей класса KeyAB fixture:



#### Открытые атрибуты

• modAlphaCipher \* pointer

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

• main.cpp

### 4.3 Класс modAlphaCipher

Класс, который реализует шифрование методом "Гронсвельда".

#include <modAlphaCipher.h>

#### Открытые члены

```
• modAlphaCipher ()=delete
```

Запрещённый конструктор без параметров

• modAlphaCipher (const std::wstring &skey)

Конструктор для ключа

• std::wstring encrypt (const std::wstring &open text)

Метод для шифрования

• std::wstring decrypt (const std::wstring &cipher\_text)

Метод, предназначенный для расшифрования

#### 4.3.1 Подробное описание

Класс, который реализует шифрование методом "Гронсвельда".

Предупреждения

Работает только с русскоязычными сообщениями

#### 4.3.2 Конструктор(ы)

#### 4.3.2.1 modAlphaCipher()

Конструктор для ключа

Цикл for построен по строке-алфавиту и на каждом шаге добавляет в ассоциативный массив символ и его номер

```
и его номер.
for (unsigned i=0; i<numAlpha.size(); i++) {
   alphaNum[numAlpha[i]]=i;
}
```

Аргументы

```
std::wstring - ключ в виде строки
```

#### 4.3.3 Методы

#### 4.3.3.1 decrypt()

10 Классы

Метод, предназначенный для расшифрования

Здесь сначала формируется вектор work из строки щифратекста с помощью метода convert(). А также происходит проверка шифротекста на наличие ошибки при помощи метода getValidAlphabet  $\leftarrow$  Text().

```
vector \(\sigma\) int > work = convert(getValidAlphabetText(cipher text));
```

Если при зашифровывании мы прибавляли значение ключа, то при расшифровывании значения ключа надо вычитать. А чтобы не получить отрицательных значений, выполняется еще прибавление значения модуля, так как такое прибавление не влияет на результат модулю.

#### Аргументы

```
std::wstring | cipher_text - сообщение, которое нужно расшифровать
```

#### Исключения

cipher_error,если	строка, которая поступила на вход пустая или в ней есть недопустимые
	СИМВОЛЫ

#### Возвращает

строка расшифрованного текста типа "wstring"

#### 4.3.3.2 encrypt()

```
std::wstring modAlphaCipher::encrypt (
const std::wstring & open text)
```

#### Метод для шифрования

Здесь сначала формируется вектор work из строки открытого текста с помощью метода convert(). А также происходит проверка текста на наличие оппибки при помощи метода getValidAlphabetText().  $vector < int > work = convert(getValidAlphabetText(open_text));$ 

Далее, при возврате значения, вектор work опять преобразуется в строку.

#### Аргументы

std::wstring	open_text - сообщение, которое нужно зашифрон	зать
--------------	---	------

#### Исключения

cipher_error,если	строка, которая поступила на вход пустая или в ней есть недопустимые
	СИМВОЛЫ

#### Возвращает

строка зашифрованного текста типа "wstring"

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- $\bullet \ \operatorname{modAlphaCipher.h}$
- $\bullet \ \operatorname{modAlphaCipher.cpp}$

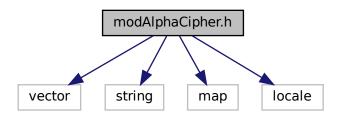
Классы 12

# Файлы

## 5.1 Файл modAlphaCipher.h

Описание класса modAlphaCipher.

```
#include <vector>
#include <string>
#include <map>
#include <locale>
Граф включаемых заголовочных файлов для modAlphaCipher.h:
```



#### Классы

 $\bullet$  class modAlphaCipher

Класс, который реализует шифрование методом "Гронсвельда".

• class cipher\_error

Класс, предназначенный для обработки исключений

14 Файлы

#### 5.1.1 Подробное описание

Описание класса modAlphaCipher.

Автор

Губин А.А.

Версия

1.0

Дата

05.11.2022

Авторство

ИБСТ ПГУ

# Предметный указатель

```
cipher_error, 7

decrypt
    modAlphaCipher, 9

encrypt
    modAlphaCipher, 10

KeyAB_fixture, 8

modAlphaCipher, 8
    decrypt, 9
    encrypt, 10
    modAlphaCipher, 9

modAlphaCipher, 9

modAlphaCipher, 13
```