

PROYECTO FINAL TAD

https://github.com/Aleexespada/TAD-Grupo7

Alejandro Enrique Espada Pino Carlos Herrera Dominguez Antonio Manuel Mérida Borrero

Índice

1.	DEF	INICIÓN DEL SISTEMA	2
1	.1.	DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	2
1	.2.	OBJETIVOS	2
1	.3.	ARQUITECTURA DEL SISTEMA	4
2.	MOI	DELO FÍSICO DE DATOS	е
2	.1.	MODELO RELACIONAL	6
2	.2.	MODELO DE DATOS	6
3.	DISE	EÑO DE CASOS DE USO	13
3	.1.	Usuario	13
	3.1.	Diagrama de casos de uso	13
	3.1.2	-	
3	.2.	Admin	
	3.2.	Diagrama de casos de uso	23
		Casos de uso reales	
4.		CKUPS	
		U. U	

1. DEFINICIÓN DEL SISTEMA

1.1. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

El mercado de la moda y los accesorios es altamente competitivo y está en constante evolución. Los consumidores están cada vez más acostumbrados a realizar compras en línea, lo que ha llevado a un aumento en la demanda de plataformas de comercio electrónico que ofrezcan productos de calidad y una experiencia de usuario satisfactoria.

Sin embargo, la creación de una plataforma de comercio electrónico efectiva y atractiva puede ser un desafío. Requiere no solo un conocimiento profundo del mercado y de las tendencias actuales, sino también la capacidad de ofrecer una experiencia de usuario intuitiva y personalizada, con un diseño moderno y funcionalidades avanzadas.

Además, la gestión eficiente de grandes volúmenes de datos, incluyendo información de inventario, precios, pedidos y envíos, es crucial para garantizar la viabilidad de un proyecto de comercio electrónico. La falta de un sistema de gestión adecuado puede llevar a errores en la entrega, problemas de stock y otros problemas que pueden dañar la reputación de la plataforma y la satisfacción del cliente.

En resumen, la creación de una plataforma de comercio electrónico exitosa para la venta de moda y accesorios implica enfrentar varios desafíos, desde la comprensión de las tendencias y las necesidades del mercado hasta la implementación de un sistema de gestión de datos eficiente y una experiencia de usuario excepcional. Es importante tener en cuenta estos factores al desarrollar un proyecto de este tipo y trabajar en soluciones innovadoras que permitan superar estos obstáculos y ofrecer un servicio de alta calidad a los clientes.

1.2. OBJETIVOS

El objetivo de este proyecto es crear una plataforma de comercio electrónico eficiente y atractiva que permita a los clientes adquirir productos de moda y accesorios de manera fácil y segura desde la comodidad de sus hogares. Se busca ofrecer una experiencia de compra satisfactoria y personalizada, a través de la selección cuidadosa de productos de alta calidad y una atención al cliente excepcional, con el fin de establecer una relación duradera con nuestros clientes y consolidarnos como una referencia en el mercado de la moda y los accesorios.

El resultado del eCommerce Mr. Penguin permitirá la gestión de usuarios, productos, pedidos, direcciones de los usuarios y tarjetas de crédito de los usuarios.

OBJ-001	Gestión de usuario
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá de permitir añadir nuevos usuarios, así como consultar, modificar y dar de baja a este. Además, un usuario tendrá un rol asignado que le otorgará unos u otros permisos y, podrá guardar tarjetas bancarias como método de pago
Importancia	Alta
Comentarios	Los usuarios podrán comprar productos en la plataforma para su disfrute y, escribir valoraciones en esos productos

OBJ-002	Gestión de productos		
Versión	01		
Autores	Grupo 7		
Descripción	El sistema deberá de permitir añadir nuevos productos, así como consultar, modificar y dar de baja a este. Además, un producto tendrá una categoría asignada que dará la información sobre el tema del que trata, y tendrá asociados una marca, descripción y talla		
Importancia Alta			
Comentarios	Los productos podrán ser comprados por los usuarios de la plataforma y,		
	podrán recibir valoraciones de los usuarios		

OBJ-003	Gestión de pedidos
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá de permitir añadir nuevos pedidos, así como consultar, y cambiar los estados de este
Importancia	Media
Comentarios	Los pedidos podrán ser cancelados por el usuario que lo realizó

OBJ-004	Gestión de direcciones
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá de permitir añadir nuevas direcciones, así como consultar, modificar y dar de baja a este.
Importancia	Alta
Comentarios	Los usuarios tendrán que escoger una dirección a la que enviar su pedido

OBJ-005	Gestión de tarjetas de crédito
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá de permitir añadir nuevas tarjetas de crédito, así como consultar, modificar y dar de baja a este
Importancia	Alta
Comentarios	Los usuarios tendrán que escoger una tarjeta de crédito a la que cobrar su pedido

1.3. ARQUITECTURA DEL SISTEMA

Para alcanzar nuestro objetivo, nuestro equipo de desarrollo ha optado por utilizar Laravel 9 como el framework principal para la construcción de la plataforma de comercio electrónico. Laravel es un framework robusto y altamente escalable que nos permitirá desarrollar el proyecto de manera eficiente y con alta calidad. Asimismo, utilizaremos MySQL como el sistema de gestión de bases de datos, el cual es ampliamente utilizado en la industria del desarrollo web y nos brindará la capacidad de manejar grandes volúmenes de datos de manera efectiva.

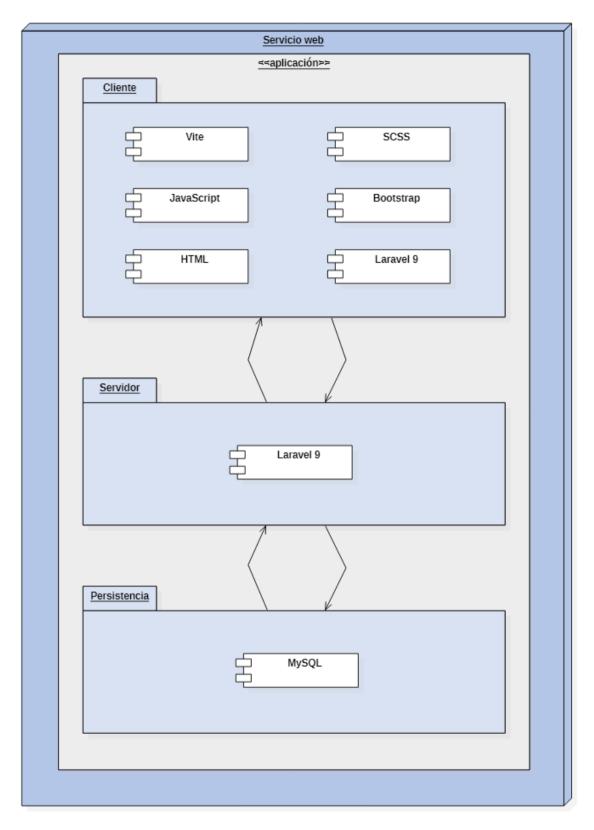


Figura 1.3.1: Arquitectura MVC del sistema

2. MODELO FÍSICO DE DATOS

2.1. MODELO RELACIONAL

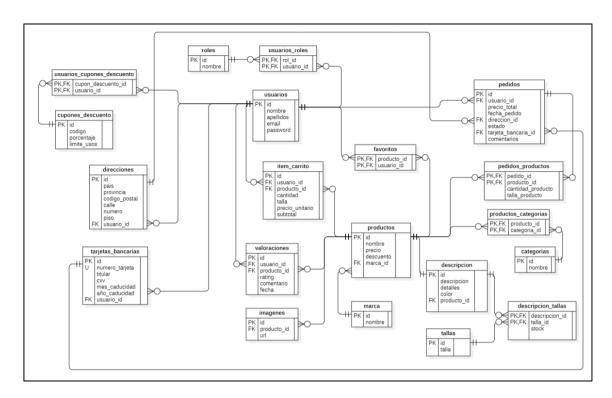


Figura 2.1.1: Modelo relacional de la base de datos

2.2. MODELO DE DATOS

Categoria						
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad		
id	int	PK	Identificador	Distinción de una categoría		
nombre	varchar		Nombre de la categoría	Valor con el que identificar una categoría		

Direcciones						
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad		
id	int	PK	Identificador	Distinción de una dirección		
pais	varchar		Nombre del país	Necesario para ubicar la localización		

provincia	varchar		Nombre de la provincia	Necesario para ubicar la localización
cod_postal	varchar		Código postal	Necesario para ubicar la localización
calle	varchar		Calle	Necesario para ubicar la localización
numero	varchar		Número de la calle	Necesario para ubicar la localización
piso	varchar		Número del piso	Necesario para ubicar la localización
usuario_id	Int	FK	Identificador del usuario	Relación con su usuario

roles					
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad	
id	int	PK	Identificador	Distinción de un rol	
nombre	varchar		Categoría del rol	Diferenciación según la categoría del rol	

usuarios_roles							
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad			
rol_id	int	PK, FK	Identificador del rol asociado al usuario	Relación del rol con su usuario en la web			
usuario_id	int	PK, FK	Identificador del usuario asociado a un rol	Relación del usuario con su rol en la web			

cupones_descuento							
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad			
id	int	PK	Identificador del cupón de descuento	Relación de un cupón de descuento			
codigo	varchar		Código alfanumérico válido para aplicar el descuento	Código válido para el usuario			
porcentaje	double		Cantidad a descontar del importe total del producto	Necesario para saber que descuento aplicar			
limite_usos	int		Cantidad de veces que podrá usarse el código	Necesario para no exceder el uso del código			

usuarios_ cupones_descuento					
Campo Tipo Requisito Descripción Utilidad					
			Identificador del cupón	Relación del cupón de	
cupon_descuento_id	int	PK, FK	de descuento asociado	descuento con su	
			al usuario	usuario en la web	
			Identificador del	Relación del usuario	
usuario_id	int	PK, FK	usuario asociado a un	con un cupón de	
			cupón de descuento	descuento en la web	

tarjeta_bancaria					
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad	
id	int	PK	Identificador	Distinción de una tarjeta bancaria	
num_tarjeta	varchar		Número de la tarjeta	Número de la tarjeta	
titular	varchar		Titular de la tarjeta	Nombre del titular de la tarjeta	
CVV	varchar		CVV de la tarjeta	CVV de la tarjeta	
mes_caducidad	varchar		Mes de caducidad de la tarjeta	Mes de caducidad de la tarjeta	
año_caducidad	varchar		Año de caducidad de la tarjeta	Año de caducidad de la tarjeta	
usuario_id	int	FK	Identificador del usuario asociado a la tarjeta bancaria	Relación de la tarjeta con su usuario en la web	

item_carrito				
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad
id	int	PK	Identificador	Distinción de una valoración
cantidad	int		Cantidad de un mismo producto	Valor necesario para el cálculo del importe
talla	varchar		Talla del producto	Valor que indica la talla del producto
precio_unitario	double		Precio unitario del producto	Precio unitario del producto
subtotal	Double		Importe total	Precio total del item
producto_id	int	FK	Identificador del product asociado a la valoración	Relación de una valoración con su producto en la web
usuario_id	int	FK	Identificador del usuario asociado a la valoración	Relación de una valoración con su usuario en la web

Usuario												
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad								
id	int	PK	Identificador	Distinción de un usuario								
				Contacto electrónico y								
email	email varchar	unique	unique Dirección email	username con el que se								
				podrá identificar								
password	varchar		Contraseña asociada a la	Para proteger los datos								
password	Varchar	varciiai	varciiai	Varcitat	Varcitat	Varcitat	Varcitat	varciiai	varciiai		cuenta de la web	del usuario
nombre	re varchar		Nambro do la norsona	Valor con el que dirigirse								
потыте			Nombre de la persona	al usuario								
apellido	varchar		Anallida da la norcana	Valor añadido con el que								
	Varcitat		Apellido de la persona	dirigirse al usuario								

valoraciones					
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad	
id	int	PK	Identificador	Distinción de una valoración	
comentario	varchar		Valoración expresada verbalmente	Información adicional aportada por el usuario	
fecha	date		Fecha de realizción de la valoración	Valor que indica cuándo se realizó la valoración	
rating	int		Valoración en una escala numérica	Valoración numérica que acompaña al comentario	
producto_id	int	FK	Identificador del producto asociado a la valoración	Relación de una valoración con su producto en la web	
usuario_id	int	FK	Identificador del usuario asociado a la valoración	Relación de una valoración con su usuario en la web	

imagenes					
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad	
id	int	PK	Identificador	Distinción de una valoración	
url	varchar		Url en la que está almacenada la imagen del producto	Necesario para mostrar imagenes	
producto_id	int	FK	Identificador del producto asociado a la valoración	Relación de una valoración con su producto en la web	

marca				
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad
id	int	PK	Identificador	Distinción de la marca
nombro	varchar		Nombre de la marca	Valor con el que
nombre	ValCilai			identificar una marca

productos					
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad	
id	int	PK	Identificador	Distinción de un presupuesto	
nombre	varchar		Nombre del producto	Información relevante para el usuario	
precio	double		Importe del producto	Necesario para poder calcular el importe final de la compra	
descuento	double		Descuento sobre el precio del producto	Necesario para calcular el precio final si tiene descuento	
marca_id	int	FK	Identificador de la marca asociado al producto	Relación de una marca con su producto en la web	

descripcion					
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad	
id	int	PK	Identificador Distinción de un	Distinción de un	
IU	IIIC	FK	identificador	presupuesto	
descripcion	varchar		Descripción detallada	Descripción detallada	
descripcion	varchar		del presupuesto	del presupuesto	
	destalles varchar		Detalles más específicos del producto	Necesario para poder	
destalles				dar información más	
				delicada	
color	varchar		Color del producto	Necesario para informar	
COIOI	ValCilai		Color dei producto	del color distintivo	
			Identificador del	Relación de una	
producto_id	int	FK	producto asociado a la	valoración con su	
			valoración	producto en la web	

talla				
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad
id	int	PK	Identificador	Distinción de la marca

talla	varchar	Nombre de la talla	Valor con el que
Lalia	varchar	Nombre de la talla	identificar una talla

descripción_tallas				
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad
stock	int		Detalles más específicos del producto	Necesario para poder dar información más delicada
descripcion_id	int	PK, FK	Identificador de la descripción asociado a la talla	Relación de una descripción con su talla en la web
talla_id	int	PK, FK	Identificador de la talla asociada a la descripción	Relación de una talla con su descripción en la web

favoritos					
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad	
			Identificador del	Relación de un usuario	
producto_id	producto_id int	PK, FK	producto asociado al	con su producto favorito	
			usuario	en la web	
	usuario_id int PK, FK		Identificador del usuario	Relación de un usuario	
usuario_id		PK, FK		con su producto favorito	
		asociado al producto	en la web		

pedidos					
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad	
id	int	PK	Identificador	Distinción de un pedido	
precio_total	float		Importe total	Precio total pedido	
fecha_pedido	date		Fecha en la que el pedido es realizado	Necesario para saber cuándo se realizó un pedido	
estado	varchar		Estado del pedido	Necesario para saber en que estado se encuentra el producto	
direccion_id	int		Identificador de la dirección	Relación de una dirección a la que enviar el pedido	
usuario_id	int	FK	Identificador del usuario	Relación de un usuario con su pedido en la web	
tarjeta_bancaria_id	Int	FK	Identificador de la tarjeta bancaria	Relación de una tarjeta bancaria a la que se ha cobrado el pedido	

pedidos_productos						
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad		
			Identificador del	Relación de una		
producto_id	int	PK, FK	PK, FK producto	valoración con su		
				producto en la web		
pedido id	pedido id int		Identificador del pedido	Relación de un pedido		
pedido_id	pedido_id IIIt	PK, FK	identification del pedido	con sus productos		
	int		Cantidad del mismo producto	Necesario para saber la		
cantidad_productos				cantidad de los		
			producto	productos comprados		
				Necesario para saber la		
talla_producto	varchar		Talla del producto	talla comprada del		
				producto		

productos_categorias					
Campo	Tipo	Requisito	Descripción	Utilidad	
			Identificador del	Relación de una	
producto_id	int	PK, FK	PK, FK	producto asociado a la	categoría con su
			categoría	producto en la web	
			Identificador de la	Relación de una	
cateogria_id	int	PK, FK	categoría asociado al	categoría con su	
			producto	producto en la web	

3. DISEÑO DE CASOS DE USO

3.1. Usuario

3.1.1. Diagrama de casos de uso

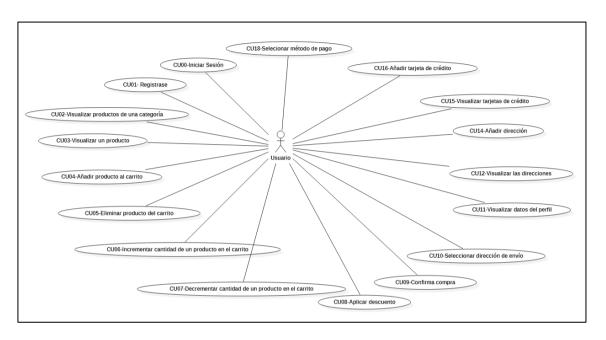


Figura 3.1.1: Casos de uso del actor Usuario

3.1.2. Casos de uso reales

CU-00	Iniciar Sesión			
Versión	01	01		
Autores	Grupo 7	7		
Descripción	El acto	r podrá autentificarse para distinguir a los		
	distinto	s usuarios que tenga la aplicación		
Dependencias				
Actores	Usuario			
Precondición				
Postcondición	-			
Puntos de Extensión				
Activa				
Nivel				
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN		
	1	El usuario accede al menú de la aplicación para autentificarse		

	2	El sistema muestra un formulario a rellenar (EMAIL/PASSWORD)
	3	El usuario introduce sus datos
	4	El sistema comprueba que los datos estén
		correctos y redirecciona a otra pagina
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	Los datos introducidos no son correctos y
		muestra un mensaje de error.
	5	Vuelve al paso 2
	PASO	ACCIÓN
	4	Después de 3 intentos erróneos consecutivos,
		el sistema bloquea el login de ese usuario
		durante 10 minutos
	5	Vuelve al paso 1
Interfaz de Usuario		
Relacionada		
Observaciones	Ningun	э

CU-01	Registr	arse		
Versión	01	01		
Autores	Grupo	Grupo 7		
Descripción	El actor	queda registrado en el sistema		
Dependencias				
Actores	Usuario			
Precondición				
Postcondición				
Puntos de Extensión				
Activa				
Nivel				
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN		
	1	El usuario accede a la página de de registro.		
	2	El sistema muestra un formulario a rellenar con		
		distintos campos obligatorios con los datos		
		personales.		
	3	El usuario introduce todos sus datos.		
	4	El sistema comprueba que los datos estén		
		correctos e inserta un nuevo usuario.		
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN		
	4	El sistema comprueba que los datos no son		
		válidos, avisa al usuario de los errores y vuelve		
		a mostrar el formulario		
	5	El usuario corrige los errores en los datos y		
		vuelve a enviar el formulario		
	6	El sistema comprueba que los datos son		
		válidos, guarda los cambios en el sistema y		
		vuelve a la vista principal del módulo		

	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos ya existen
		y avisa al usuario del suceso mediante un
		mensaje
Interfaz de Usuario		
Relacionada		
Observaciones	Ninguna	a

CU-02	Visualiz	Visualizar productos de una categoría		
Versión	01			
Autores	Grupo 7	7		
Descripción	Se listar	n todos los productos de una categoría		
Dependencias				
Actores	Usuario			
Precondición	1			
Postcondición	1			
Puntos de Extensión	1			
Activa	1			
Nivel	-			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN		
	1	El Usuario accede a una categoría		
	2	El sistema lista todos los productos asociados a		
		la categoría		
Interfaz de Usuario				
Relacionada				
Observaciones	Ningun	a		

CU-03	Visualizar un producto			
Versión	01			
Autores	Grupo 7	7		
Descripción	Se lista	Se lista el producto seleccionado junto a todos sus		
	detalles	3		
Dependencias				
Actores	Usuario			
Precondición				
Postcondición				
Puntos de Extensión				
Activa				
Nivel				
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN		
	1	El usuario accede a un producto		
	2	El sistema muestra el producto junto a toda la		
		información relacionada a este		
Interfaz de Usuario				
Relacionada				

Observaciones	Ninguna

CU-04	Añadir	Añadir producto al carrito		
Versión	01			
Autores	Grupo 7	7		
Descripción	El usua	rio añade un producto a su carrito		
Dependencias				
Actores	Usuario			
Precondición				
Postcondición				
Puntos de Extensión				
Activa				
Nivel				
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN		
	1	El Usuario selecciona la talla del producto, la cantidad y lo añade al carrito		
	2	El sistema guarda el producto en el carrito del usuario		
Interfaz de Usuario Relacionada				
Observaciones	Ninguna			

CU-05	Eliminar producto del carrito		
Versión	01		
Autores	Grupo	7	
Descripción	El usua	rio elimina un producto de su carrito	
Dependencias			
Actores	Usuario		
Precondición	-		
Postcondición			
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El usuario elimina un producto de su carrito	
	2	El sistema elimina el producto indicado del	
		carrito del usuario	
Interfaz de Usuario			
Relacionada			
Observaciones	Ninguna		

CU-06	Incrementar cantidad de un producto en el carrito		
Versión	01		
Autores	Grupo 7		

Descripción	Aumenta la cantidad de un producto en el carrito		
Dependencias			
Actores	Usuario		
Precondición			
Postcondición			
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El Usuario aumenta la cantidad de un producto	
		que ya se encuentra en su carrito	
	2	El sistema comprueba el stock del producto y	
		aumenta la cantidad	
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN	
	2	No hay stock suficiente y el sistema no	
		aumenta la cantidad	
Interfaz de Usuario			
Relacionada			
Observaciones	Ningun	a	

CU-07	Decrementar cantidad de un producto en el carrito		
Versión	01		
Autores	Grupo	7	
Descripción	Dismin	uye la cantidad de un producto en el carrito	
Dependencias	1		
Actores	Usuario)	
Precondición	-		
Postcondición			
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El Usuario disminuye la cantidad de un producto que ya se encuentra en su carrito	
	2	El sistema disminuye la cantidad	
Interfaz de Usuario			
Relacionada			
Observaciones	Ninguna		

CU-08	Aplicar descuento
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	Se aplica un descuento al importe total del carrito
Dependencias	
Actores	Usuario

Precondición		
Postcondición		
Puntos de Extensión		
Activa		
Nivel		
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario introduce un código de descuento en el formulario
	2	El sistema comprueba que el código es válido y aplica el descuento al importe total de carrito
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	2	El sistema comprueba que el código de descuento no es válido y no realiza el descuento del importe total del carrito
Interfaz de Usuario Relacionada		
Observaciones	Ningun	a

CU-09	Confirma compra		
Versión	01		
Autores	Grupo 7	7	
Descripción	La com	ora queda realizada	
Dependencias	1		
Actores	Usuario		
Precondición	1		
Postcondición	-		
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El usuario accede a realizar la compra de los	
		productos en su carrito	
	2	El sistema ´realiza el CU-10 y CU-18	
	3	El usuario conforma el pago	
	4	El sistema registra la compra y limpia el	
		carrito del usuario	
Interfaz de Usuario			
Relacionada			
Observaciones	Ninguna		

CU-10	Seleccionar dirección de envío	
Versión	01	
Autores	Grupo 7	

Descripción	Se selecciona una dirección de envío entre todas las guardadas		
Dependencias			
Actores	Usuario)	
Precondición			
Postcondición			
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El usuario selecciona una dirección entre	
		todas sus direcciones guardadas	
	2	El sistema guarda la dirección escogida para	
		la siguiente operación	
Interfaz de Usuario			
Relacionada			
Observaciones	Ninguna		

CU-11	Visualizar datos del perfil			
Versión	01	01		
Autores	Grupo 7	7		
Descripción	El sister	ma muestra todos los datos de usuario		
Dependencias				
Actores	Usuario)		
Precondición				
Postcondición				
Puntos de Extensión				
Activa				
Nivel				
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN		
	1	El Usuario accede a la página de su perfil		
	2	El sistema muestra todos los datos		
		relacionados con el usuario		
Interfaz de Usuario				
Relacionada				
Observaciones	Ningun	a		

CU-12	Visualizar las direcciones
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema muestra los datos de todas las direcciones del
	usuario
Dependencias	
Actores	Usuario
Precondición	
Postcondición	
Puntos de Extensión	

Activa		
Nivel		
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario accede a la página de su perfil
	2	El sistema muestra todos los datos de las
		direcciones relacionadas con el usuario
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
Interfaz de Usuario		
Relacionada		
Observaciones	Ningun	a

CU-14	Añadir	Añadir dirección	
Versión	01		
Autores	Grupo 7		
Descripción	El sister	na añade una nueva dirección	
Dependencias			
Actores	Usuario)	
Precondición			
Postcondición	Se añad	le una dirección en la base de datos	
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El usuario selecciona la opción para añadir nueva dirección	
	2	El sistema muestra un formulario para rellenar con la información sobre la nueva dirección	
	3	El usuario proporciona toda la información y envía el formulario	
	4	El sistema valida los datos, guarda la dirección en la base de datos	
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN	
	4	El sistema comprueba que los datos no son válidos, avisa al usuario de los errores y vuelve a mostrar el formulario	
	5	El usuario corrige los errores en los datos y vuelve a enviar el formulario	
	6	El sistema comprueba que los datos son válidos, guarda los cambios en el sistema y vuelve a la vista principal del módulo	
	PASO	ACCIÓN	
	4	El sistema comprueba que los datos ya existen y avisa al usuario del suceso mediante un mensaje	
Interfaz de Usuario Relacionada			
Observaciones	Ningun	a	
ODDET VACIONES	Timguii	u	

CU-15	Consultar tarjetas de crédito		
Versión	01		
Autores	Grupo 7		
Descripción	El sistema muestra todas las tarjetas de crédito asociadas a un usuario		
Dependencias			
Actores	Usuario		
Precondición			
Postcondición			
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO ACCIÓN		
	1 El usuario accede a la página de su perfil		
	2 El sistema muestra las tarjetas de crédi	to	
	asociados al usuario actual		
Interfaz de Usuario			
Relacionada			
Observaciones	Ninguna		

CU-16	Añadir '	Añadir tarjeta de crédito	
Versión	01		
Autores	Grupo 7	7	
Descripción	El sister	ma añade una nueva tarjeta de crédito	
Dependencias			
Actores	Usuario)	
Precondición			
Postcondición	Nueva t	arjeta de crédito añadida al sistema	
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El Usuario selecciona la opción para añadir nueva tarjeta de crédito	
	2	El sistema muestra un formulario para rellenar con la información sobre la nueva tarjeta de crédito	
	3	El Usuario proporciona toda la información y envía el formulario	
	4	El sistema valida los datos, guarda la tarjeta de crédito en la base de dato	
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN	

	4	El sistema comprueba que los datos no son válidos, avisa al Usuario de los errores y vuelve a mostrar el formulario
	5	El Usuario corrige los errores en los datos y vuelve a enviar el formulario
	6	El sistema comprueba que los datos son válidos, guarda los cambios en el sistema
	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos ya existen y avisa al Usuario del suceso mediante un mensaje
Interfaz de Usuario Relacionada		
Observaciones	Ningun	a

CU-18	Seleccionar método de pago		
Versión	01	01	
Autores	Grupo 7	7	
Descripción	El usua	rio escoge el método de pago	
Dependencias	-		
Actores	Usuario		
Precondición			
Postcondición	-		
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel	-		
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El usuario selecciona un método de pago entre todas sus tarjetas de crédito guardadas	
	2	El sistema guarda el método de pago escogida para la siguiente operación	
Interfaz de Usuario Relacionada			
Observaciones	Ninguna		

3.2. Admin

3.2.1. Diagrama de casos de uso

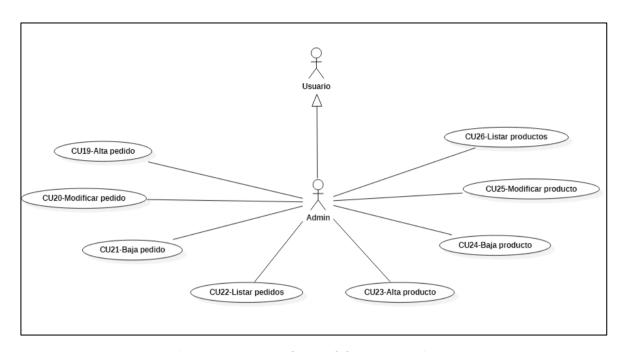


Figura 3.2.1: Casos de uso del actor Usuario

3.2.2. Casos de uso reales

CU-19	Alta Pe	dido
Versión	01	
Autores	Grupo	7
Descripción	El siste	na crea un nuevo pedido y la añade a la base de
	datos	
Dependencias		
Actores	Admin	
Precondición		
Postcondición	Nuevo pedido añadida al sistema	
Puntos de Extensión		
Activa		
Nivel		
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El admin selecciona la opción para añadir
		nuevo pedido
	2	El sistema muestra un formulario para rellenar
		con la información sobre el nuevo pedido

	3	El admin proporciona toda la información y envía el formulario El sistema valida los datos, guarda el pedido en la base de datos y vuelve a la vista principal dando el mensaje de confirmación
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos no son válidos, avisa al Admin de los errores y vuelve a mostrar el formulario
	5	El admin corrige los errores en los datos y vuelve a enviar el formulario
	6	El sistema comprueba que los datos son válidos, guarda los cambios en el sistema y vuelve a la vista principal del módulo
	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos ya existen y avisa al Admin del suceso mediante un mensaje
Interfaz de Admin Relacionada		
Observaciones	Ningun	a

CU-20	Baja Pedido		
Versión	01		
Autores	Grupo 7	7	
Descripción	El siste datos	ma elimina un pedido existente de la base de	
Dependencias			
Actores	Admin		
Precondición			
Postcondición	Se elim	ina un pedido de la base de datos	
Puntos de Extensión			
Activa	1		
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El admin accede a dar de baja un pedido	
	2	El sistema solicita el pedido a eliminar	
	3	El admin introduce el id del pedido	
	4	El sistema muestra el mensaje de que va a realizar la operación y pide confirmación	
	5	El admin confirma la operación	
	6	El sistema elimina el pedido de la base de datos	
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN	
	5	El admin rechaza la operación	
	6	El sistema no puede realizar la baja	
Interfaz de Admin Relacionada			
Observaciones	Ningun	a	

CU-21	Modificar Pedido		
Versión	01		
Autores	Grupo 7		
Descripción	El siste	ma modifica un pedido existente en la base de	
	datos		
Dependencias			
Actores	Admin		
Precondición			
Postcondición	Se mod	ifica un pedido en la base de datos	
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El admin accede a la opción de modificar los	
		datos de un pedido	
	2	El sistema solicita el pedido a modificar	
	3	El admin introduce el id del pedido	
	4	El sistema muestra un formulario de los datos	
		a modificar relleno con los datos existentes	
	5	El admin modifica y confirma la operación	
	6	El sistema valida los datos y modifica el pedido	
		de la base de datos	
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN	
	5	El admin no introduce los datos correctamente	
	6	El sistema vuelve a mostrar un formulario de	
		modificación	
	7	El admin modifica y confirma la operación	
	8	El sistema valida los datos y modifica el pedido	
		de la base de datos	
Interfaz de Admin			
Relacionada			
Observaciones	Ninguna		

CU-22	Listar Pedidos		
Versión	01		
Autores	Grupo 7	7	
Descripción	El siste	ma consulta todos los pedidos existentes en la	
	base de	datos	
Dependencias			
Actores	Admin		
Precondición			
Postcondición			
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	

		1	El admin selecciona la opción para consultar
			los pedidos
		2	El sistema muestra todos los pedidos
Interfaz de	Admin		
Relacionada			
Observaciones		Ningun	a

CU-23	Alta Pro	oducto	
Versión	01		
Autores	Grupo 7		
Descripción	El sistema crea un nuevo producto y la añade a la base		
	de dato	s	
Dependencias			
Actores	Admin		
Precondición			
Postcondición	Nuevo	producto añadida al sistema	
Puntos de Extensión			
Activa			
Nivel			
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN	
	1	El admin selecciona la opción para añadir	
		nuevo producto	
	2	El sistema muestra un formulario para rellenar	
		con la información sobre el nuevo producto	
	3	El admin proporciona toda la información y	
		envía el formulario	
	4	El sistema valida los datos, guarda el producto	
		en la base de datos y vuelve a la vista principal	
El tra Allana d'an	DAGO	dando el mensaje de confirmación	
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN	
	4	El sistema comprueba que los datos no son	
		válidos, avisa al Admin de los errores y vuelve	
	_	a mostrar el formulario	
	5	El admin corrige los errores en los datos y	
	6	vuelve a enviar el formulario	
	6	El sistema comprueba que los datos son válidos, guarda los cambios en el sistema y	
		vuelve a la vista principal del módulo	
	PASO	ACCIÓN	
	4		
	4	El sistema comprueba que los datos ya existen y avisa al Admin del suceso mediante un	
		mensaje	
Interfaz de Admin		ПСПЗИЈС	
Relacionada			
Observaciones	Ningun	а	
2.300.100.103	Miligaria		

CU-24	Baja Pro	oducto					
Versión	01	01					
Autores	Grupo 7	7					
Descripción	El siste	ma elimina un producto existente de la base de					
	datos						
Dependencias							
Actores	Admin						
Precondición							
Postcondición	Se elim	ina un producto de la base de datos					
Puntos de Extensión							
Activa							
Nivel							
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN					
	1	El admin accede a dar de baja un producto					
	2	El sistema solicita el producto a eliminar					
	3	El admin introduce el id del producto					
	4	El sistema muestra el mensaje de que va a					
		realizar la operación y pide confirmación					
	5	El admin confirma la operación					
	6	El sistema elimina el producto de la base de					
		datos					
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN					
	5	El admin rechaza la operación					
	6	El sistema no puede realizar la baja					
Interfaz de Admin							
Relacionada							
Observaciones	Ningun	a					

CU-25	Modifie	Modificar Producto					
Versión	01	01					
Autores	Grupo	7					
Descripción	El siste	ma modifica un producto existente en la base de					
	datos						
Dependencias							
Actores	Admin						
Precondición							
Postcondición	Se mod	lifica un producto en la base de datos					
Puntos de Extensión							
Activa							
Nivel							
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN					
	1	El admin accede a la opción de modificar los					
		datos de un producto					
	2	El sistema solicita el producto a modificar					
	3	El admin introduce el id del producto					
	4	El sistema muestra un formulario de los datos					
		a modificar relleno con los datos existentes					

	5	El admin modifica y confirma la operación
	6	El sistema valida los datos y modifica el
		producto de la base de datos
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	5	El admin no introduce los datos correctamente
	6	El sistema vuelve a mostrar un formulario de modificación
	7	El admin modifica y confirma la operación
	8	El sistema valida los datos y modifica el producto de la base de datos
Interfaz de Admin Relacionada		
Observaciones	Ningun	a

CU-26	Listar Productos						
Versión	01	01					
Autores	Grupo 7	7					
Descripción		ma consulta todos los productos existentes en la					
	base de	edatos					
Dependencias							
Actores	Admin						
Precondición							
Postcondición							
Puntos de Extensión							
Activa							
Nivel							
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN					
	1	El admin selecciona la opción para consultar					
		los productos					
	2	El sistema muestra todos los productos					
Interfaz de Admin							
Relacionada							
Observaciones	Ningun	a					

4. MOCKUPS

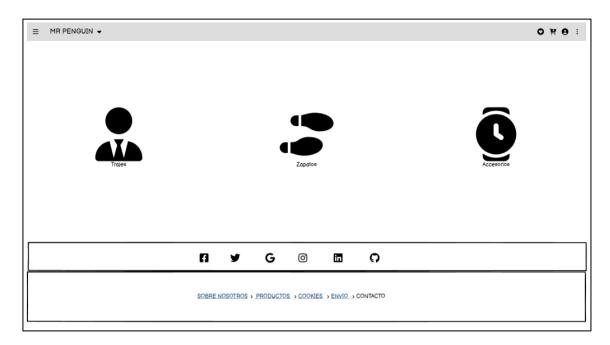


Figura 4.1: Interfaz para menú principal

IU-01: Menú principal						
Descripción	Pantalla con distintos botones para escoger la categoría que el usuario quiere visualizar					
Botones/Enlaces	Nombre	Descripción				
	Trajes	Botón para entrar en la categoría de trajes y visualizar				
		todos los productos dentro de esta categoría				
	Zapatos	Botón para entrar en la categoría de zapatos y				
		visualizar todos los productos dentro de esta categoría				
	Accesorios Botón para entrar en la categoría de accesorios y					
		visualizar todos los productos dentro de esta categoría				

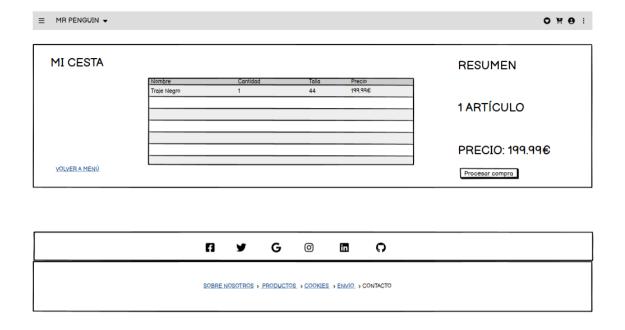


Figura 4.2: Interfaz de la cesta

IU-02: Cesta							
Descripción	Pantalla que muestra los datos del producto/s del carrito para comenzar el proceso de compra.						
Campos	Nombre		po de ito	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción	
	Nombre	St	ring	Consultar	Sí	Nombre producto	
	Cantidad	Integer		Editable	Sí	Cantidad producto	
	Talla	In	teger	Consultar	Sí	Talla producto	
	Precio	Do	ouble	Consultar	Sí	Precio del carrito	
Botones/Enlaces	Nombre		Descripción				
	Volver a men	ú	Botór	n para volver al menú	principal		
	Procesar		Botór	n para comenzar el pro	ceso de	compra	
	compra						

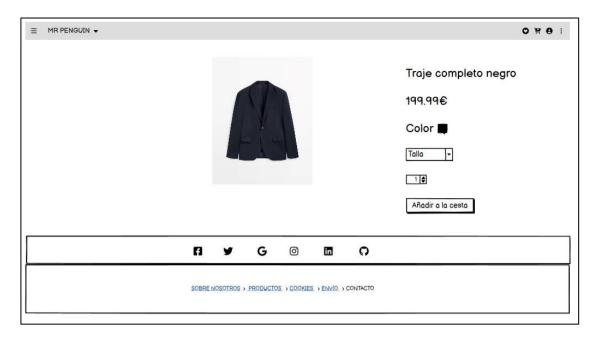


Figura 4.2: Interfaz del producto

IU-03: Producto										
Descripción	Pantalla con	Pantalla con la visualización del producto y todos los datos relacionados								
Campos			oo de to	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción				
	Talla	String		Consultar	Sí	Desplegable con todas las tallas disponibles del producto				
	Cantidad	Int		Consultar	Si	Input para aumentar la cantidad del producto a comprar				
Botones/Enlaces	Nombre		Descripción							
	Añadir a la		Botón	para añadir el produc	cto a la ce	esta				
	cesta									

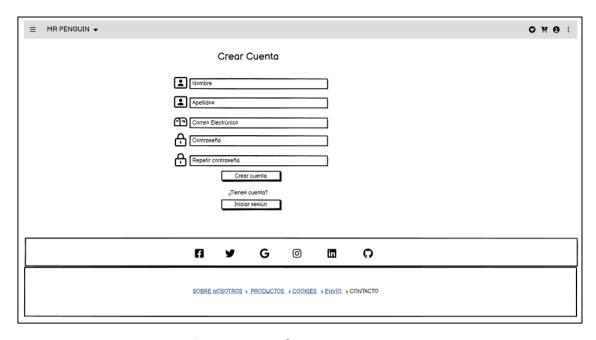


Figura 4.3: Interfaz para crear cuenta

IU-04: Crear cuenta									
Descripción	Pantalla con formulario para registro de un nuevo usuario								
Campos	Nombre		oo de ito	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción			
	Nombre	Stı	ring	Consultar	Sí	Nombre del usuario			
	Apellidos	String		Consultar	Sí	Apellido del usuario			
	Correo electrónico	Sti	ring	Consultar	Sí	Correo electrónico del usuario			
	Contraseña	String		Consultar	Sí	Contraseña para el usuario			
	Repetir contraseña	Stı	ring	Consultar	Sí	Confirmación de la contraseña			
Botones/Enlaces	Nombre		Descr	ipción	•				
	Crear cuenta			n para crear un nuevo ducidos en el formular		on los datos			
	Iniciar sesión		Botón para redirigirte a la interfaz de inicio de sesión						

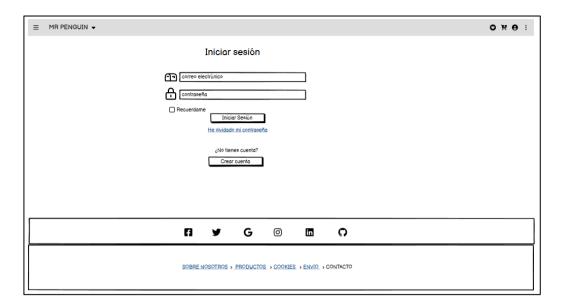


Figura 4.4: Interfaz para inicio de sesión

IU-04: Inicio sesión								
Descripción	Pantalla con formulario para verificación del email a través de un código							
Campos	Nombre	Tip da	oo de ito	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción		
	Correo electrónico	Stı	ring	Consultar	Sí	Correo electrónico del usuario		
	Contraseña	String		Consultar	Sí	Contraseña para el usuario		
Botones/Enlaces	Nombre	•	Descripción					
	Iniciar sesión		Botón para inicio de sesión con los datos introducidos en el formulario					
	Crear cuenta		Botón para redirigirte a la interfaz de crear cuenta					

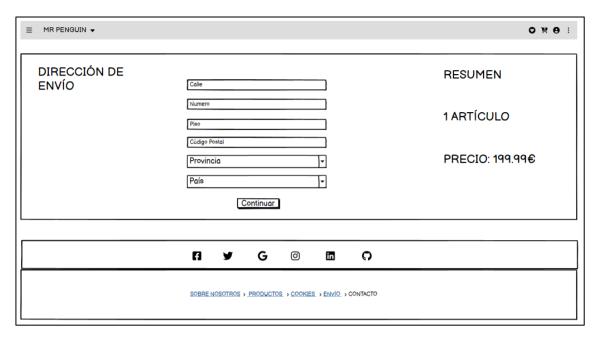


Figura 4.5: Interfaz para escoger la dirección de envío del pedido

IU-05: Dirección de envío									
Descripción	Pantalla para introducir la dirección de envío del pedido								
Campos	Nombre		oo de ito	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción			
	Calle	St	ring	Editable	Sí	Nombre de la calle			
	Número	Inf	teger	Editable	Sí	Número de la calle			
	Piso	St	ring	Editable	Sí	Piso de la calle			
	Código Postal	Integer		Editable	Sí	Código postal de la dirección			
	Provincia	St	ring	Editable	Sí	Provincia de la dirección			
	País	String		Editable	Sí	País de la dirección			
Botones/Enlaces	Nombre		Descr	ipción					
	Continuar		Botón para continuar el proceso de compra con la dirección introducida						

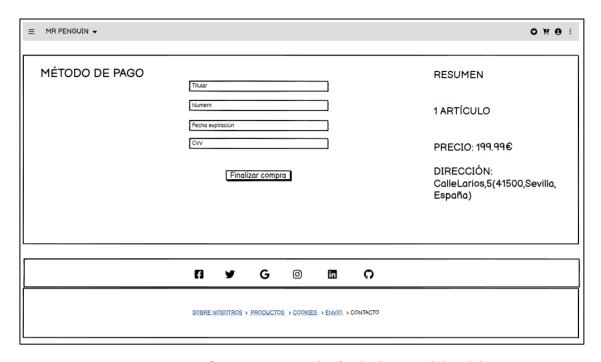


Figura 4.6: Interfaz para escoger el método de pago del pedido

IU-06: Método de pago								
Descripción	Pantalla para	intr	oducir	el método de pago de	e la comp	ra.		
Campos	Nombre	Ti	po de	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción		
		da	ito					
	Titular	St	ring	Editable	Sí	Titular tarjeta		
	Número	Integer		Editable	Sí	Número tarjeta		
	Fecha	Date		Editable	Sí	Fecha expiración		
	expiración					tarjeta		
	CVV	In	teger	Editable	Sí	CVV de la tarjeta		
Botones/Enlaces	Nombre	mbre		Descripción				
	Finalizar		Botór	n para finalizar el proc	eso de co	mpra.		
	compra							



Figura 4.7: Interfaz para consultar los pedidos del usuario

IU-07: Pedidos usuario									
Descripción	Pantalla para consultar los pedidos realizados de un usuario.								
Campos	Nombre	Tipo de dato	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción				
	Pedido ID	String	Consultar	Sí	ID del pedido				
	Fecha	Date	Consultar	Sí	Fecha realización				
					pedido				
	Estado	String	Consultar	Sí	Estado pedido				
Botones/Enlaces	Nombre	Desci	ripción						
	Ver pedido	Botón para ver más datos del pedido.							
	Cancelar	Botói	Botón para cambiar el estado del pedido a						
	pedido	"cand	celado".						

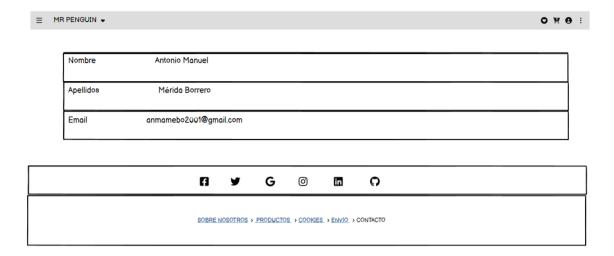


Figura 4.8: Interfaz para consultar los datos del usuario

IU-08: Datos usuario							
Descripción	Pantalla para consultar los datos de un usuario.						
Campos	Nombre	Tipo de dato	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción		
	Nombre	String	Consultar	Sí	Nombre usuario		
	Apellidos	String	Consultar	Sí	Apellidos usuario		
	Email	String	Consultar	Sí	Email usuario		
Botones/Enlaces	Nombre	Descr	Descripción				

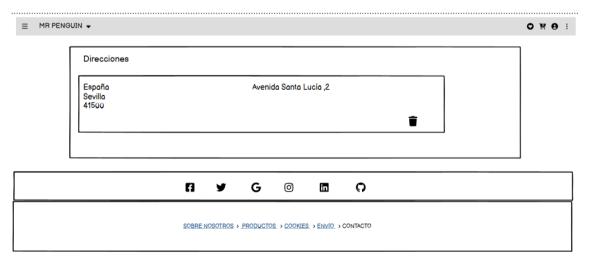


Figura 4.9: Interfaz para consultar las direcciones del usuario

IU-09: Direcciones del usuario									
Descripción	Pantalla para consultar las direcciones del usuario.								
Campos	Nombre	Tipo de dato	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción				
	Calle	String	Consultar	Sí	Nombre de la calle				
	Número	Integer	Consultar	Sí	Número de la calle				
	Piso	String	Consultar	Sí	Piso de la calle				
	Código Postal	Integer	Consultar	Sí	Código postal de la dirección				
	Provincia	String	Consultar	Sí	Provincia de la dirección				
	País	String	Consultar	Sí	País de la dirección				
Botones/Enlaces	Nombre	Descr	ripción						
	Eliminar	Botón para eliminar una dirección							

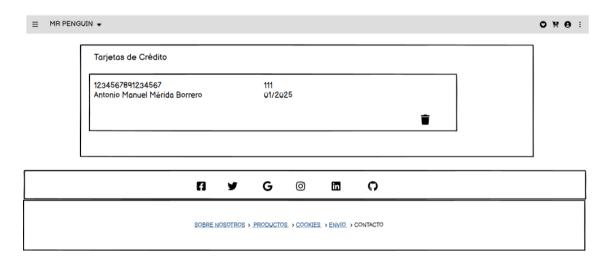


Figura 4.10: Interfaz para consultar las tarjetas de crédito del usuario

IU-10: Tarjetas de crédito del usuario							
Descripción	Pantalla para consultar las tarjetas del usuario.						
Campos	Nombre	Tipo de dato	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción		
	Número	Integer	Consultar	Sí	Número de la tarjeta		
	Titular	String	Consultar	Sí	Titular de la tarjeta		
	Fecha expiración	Date	Consultar	Sí	Fecha expiración tarjeta		
	CVV	Integer	Consultar	Sí	CVV tarjeta		
Botones/Enlaces	Nombre	Des	Descripción				
	Eliminar						

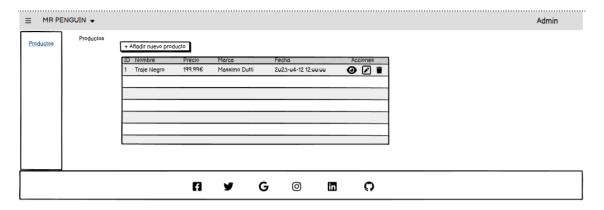


Figura 4.11: Interfaz para panel de administrador con productos

IU-11: Panel administrador productos							
Descripción	Pantalla que muestra los productos del sistema al administrador.						
Campos	Nombre	Tip da	oo de to	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción	
	Nombre	String		Editable	Sí	Nombre producto	
	Cantidad		teger	Editable	Sí	Cantidad producto	
	Marca	Int	teger	Editable	Sí	Marca producto	
	Fecha	Da	ite	Consultar	Sí	Fecha de añadido del producto	
Botones/Enlaces	ces Nombre		Descripción				
	Ver		Botón para ver mas datos sobre el producto				
	Editar		Botón para editar el producto				
	Eliminar		Botón para eliminar el producto				
	Añadir		Botón para añadir nuevo producto				

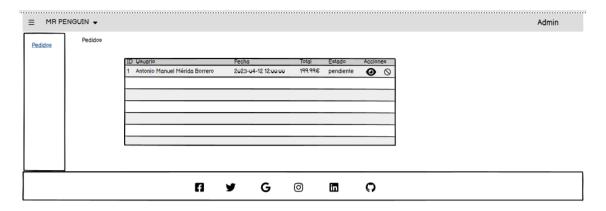


Figura 4.12: Interfaz para panel de administrador con pedidos

IU-12: Panel administrador pedidos							
Descripción	Pantalla que muestra los pedidos del sistema al administrador.						
Campos			oo de ito	Editable/Consultar	Oblig.	Descripción	
	Usuario	String		Consultar	Sí	Usuario del pedido	
	Fecha	Da	ite	Consultar	Sí	Fecha expedición pedido	
	Total	Do	ouble	Consultar	Sí	Precio del pedido	
Estado		String		Consultar	Sí	Estado del pedido	
Botones/Enlaces	Nombre		Descripción				
	Ver		Botón para ver más datos sobre el pedido				
	Cancelar		Botón para cancelar el pedido				