## UC Projeto

 $3^{\rm o}$  ano Licenciatura em Ciências da Computação Construção de um ferramenta genérica de verificação SAT para propriedades de segurança e animação de sistemas de transição de  $1^{\rm o}$  ordem (FOTS)

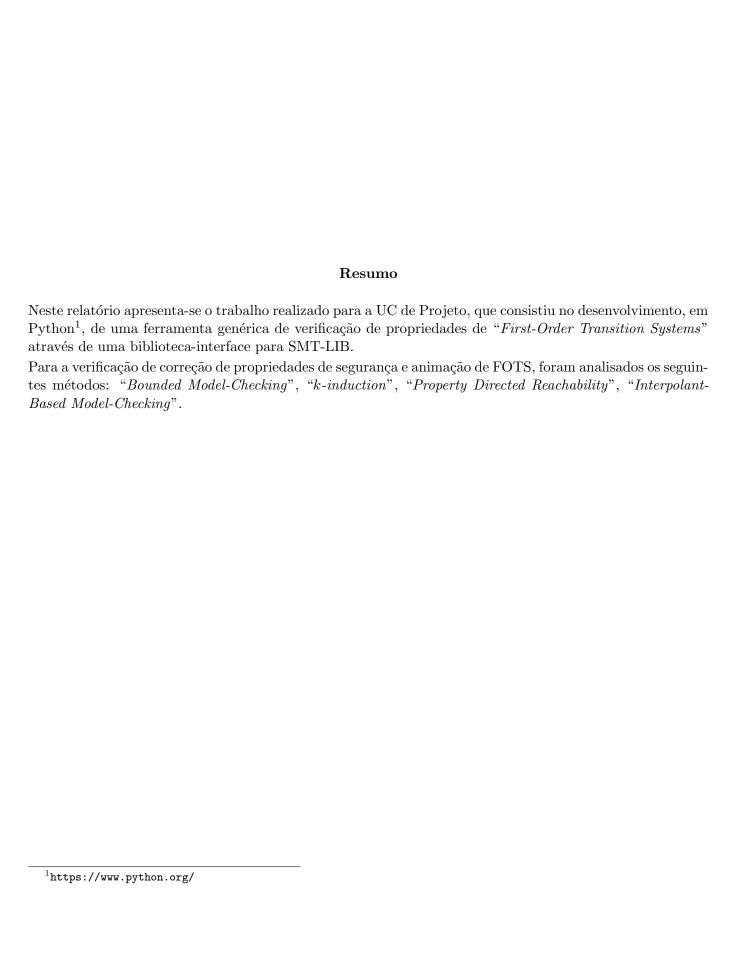
Alef Keuffer (A91683)

Alexandre Baldé (A70373) Bruno Machado (A91680)

Pedro Pereira (A88062)

Supervisor: Professor José Manuel Esgalhado Valença

21 de junho de 2022



# Conteúdo

# Lista de Figuras

# List of Listings

3.1	Implementação em PySMT do algoritmo de IMC retirado de [?]	11
4.1	Representação em PySMT de FOTS em ??	14
A.1	Implementação comentada do algoritmo de IMC -[?]	18

## Introdução

Este relatório contém a descrição do projeto realizado pelos autores para a UC de Projeto da Licenciatura em Ciências da Computação, para o ano letivo de 2021/2022.

#### 1.1 Estrutura do Relatório

A estrutura do relatório é a seguinte:

- No capítulo ?? faz-se uma análise do trabalho já existente na área, e das referência usadas para o projeto.
- No capítulo ?? explicam-se alguns aspetos mais técnicos e concretos da implementação, assim como decisões tomadas e alternativas consideradas.
- No capítulo ?? apresenta-se um case de estudo com um FOTS que servirá para apresentação das funcionalidades desenvolvidas.
- No capítulo ?? termina-se o relatório com as conclusões e o trabalho futuro.
- Nos anexos ?? e ?? , encontra-se informação relativa ao código Python desenvolvido, assim como o repositório GitHub que o contém, e como utilizar o código.

#### 1.2 Problema em análise

Parte da verificação formal de "software" prende-se com, se possível, extrair garantias de segurança ou animação de programas, e se impossível, obter contra-exemplos que demonstrem a insegurança do sistema.

Neste projeto, o objeto de estudo serão "First-Order Transition Systems", que podem ser codificados através de lógica de primeira ordem, sendo então representáveis e manipuláveis através de "solvers" — este tema já foi abordado na UC de Lógica Computacionalem [?], pelo que para evitar repetição, utilizar-se-ão referências ao material da UC.

Existe um vasto corpo de conhecimento relativo à verificação de propriedades de "SMT solvers", que inclui vários métodos diferentes para efetuar este tipo de provas — ver ?? para uma breve exploração das referências atuais no campo.

O objetivo deste projeto foi implementar uma ferramenta que permitisse a verificação de propriedades de "First-Order Transition Systems" através de alguns desses métodos.

Para implementar a ferramenta de verificação, utilizou-se a linguagem de programação Python, e a uma biblioteca de "SMT solvers" disponível  $\mathbf{PySMT}^1$ .

#### 1.3 Resolução e Estratégias adotadas

Para resolver o problema proposto, e implementar a ferramenta, consideraram-se as seguintes estratégias:

#### 1.3.1 "k-induction" e "Bounded Model-Checking"

- As versões básicas destas duas técnicas foram estudadas e implementadas pelas autores após frequência da UC de Lógica Computacionalno ano letivo de 2021/2022.
- Logo, na ferramenta deste projeto utiliza-se a implementação desenvolvida pelos autores nessa UC, com auxílio dos docentes.

#### 1.3.2 "Interpolant-Based Model-Checking"

Para implementar esta técnica, consideraram-se duas formas principais:

- Uma permite provar propriedades sobre "First-Order Transition Systems" arbitrários, e requer o uso do teorema do interpolante de Craig<sup>2</sup>
- Outra possibilidade que se considerou foi converter "First-Order Transition Systems" para um programa na linguagem de fluxos abordada na UC de Lógica Computacional— apenas quando fosse possivel, porque nem sempre o será —, e depois utilizar as noções de WPC/SPC como interpolante de fórmulas
- O item acima não foi completado, mas considerou-se também, caso tivesse sido, implementar uma versão do "Interpolant-Based Model-Checking" que utilizasse ambas técnicas em simultâneo de forma dinâmica, consoante as características do "First-Order Transition System", com o propósito de melhorar o desempenho do método

#### Linguagem de representação para "First-Order Transition Systems"

Uma das referências que se considerou para implementar "Interpolant-Based Model-Checking" foi [?] — ver ??. Aí, utiliza-se a ferramenta CPAChecker, que possui uma linguagem própria para a definição de FOTS 3

Para este projeto, considerou-se a implementação de uma linguagem própria semelhante à usada pelo CPA-Checker para representar FOTS, recorrendo à análise semântica do FOTS para verificar se é possível convertê-lo para linguagem de fluxos.

Esta ideia foi discutida e fragmentos de um protótipo estão identificados no projeto; em última instância não se completou a implementação devido a restrições temporais.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Documentação disponível em https://pysmt.readthedocs.io/en/latest/

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://en.wikipedia.org/wiki/Craig\_interpolation

 $<sup>^3</sup>$ veja-se um exemplo em https://gitlab.com/sosy-lab/software/cpachecker/-/blob/trunk/config/specification/TerminatingStatements.spc

#### 1.3.3 "Property Directed Reachability"

A técnica do PDR foi abordada brevemente na UC de LC. Em suma, consideraram-se duas abordagens.

- A primeira consistiu em seguir [?], e reimplementar a noção de "induction-guided abstraction-refinement", com a implementação em Java deste método servindo de referência. Optou-se por não terminar esta a favor da seguinte, dada a complexidade da implementação-guia, e o tempo disponível.
- A segunda foi baseada em [?], que é mais simples por ser uma extensão da k-indução.

#### 1.4 Agradecimentos

## Estado de arte

```
"k-induction" e "Bounded Model-Checking"
```

Explorar: [?] [?].

 $"Interpolant-Based\ Model-Checking"$ 

Explorar: [?] [?] [?].

 $"Property\ Directed\ Reachability"$ 

Explorar: [?] [?] [?].

## Análise do trabalho

3.1 "k-induction" e "Bounded Model-Checking"

#### 3.2 "Interpolant-Based Model-Checking"

Como foi descrito acima, considerou-se a implementação da interpolação presente em [?], pp. 38. Em seguida está o pseudocódigo presente na citação acima:

```
Input: Transition system (S, T), property P
   Output: SAFE or UNSAFE and a counterexample
   Data: k: bound, R(i): overapproximation of states at distance at most i from
            S, I(i): interpolant
1 begin
        if S \wedge \neg P is satisfiable then return UNSAFE, counterexample
        k \leftarrow 1, i \leftarrow 0
3
       R(i) \leftarrow S
4
        while true do
            A \leftarrow R(i) \wedge T^0
            B \leftarrow \bigwedge\nolimits_{j=1}^{k-1} T^j \wedge \bigvee\nolimits_{l=0}^k \neg P^l
            if A \wedge B is satisfiable then
                 if R(i) = S then return UNSAFE, counterexample
                 else
10
                     k \leftarrow k+1, i \leftarrow 0
11
                     R(i) \leftarrow S
12
            else
13
                 I(i) \leftarrow Itp(A, B)
14
                 if I(i) \models R(i) then return SAFE
15
16
                     R(i+1) \leftarrow R(i) \lor I(i)
17
                     i \leftarrow i + 1
        end
19
20 end
```

Figura 3.1: Pseudocódigo para IMC retirado de [?]

Considere-se agora a implementação quase direta em Python, através do PySMT:

```
while True:
    A = R_i & TS.get_unrolling(1)
    B = And(And(TS.get_unrolling(1, k)), Or(get_unrolling(Not(P), k)))
    if m := is_sat(A & B):
        if is_valid(R_i.EqualsOrIff(S)):
            print(m)
            return Status.UNSAFE2
        else:
            k += 1
            i = 0
            R_i = S.substitute(TS.get_subs(i))
    else:
        if customInterpolator:
            I_i = bin_itp(A, B)
        else:
            I_i = binary_interpolant(A, B)
        if is_valid(I_i.Implies(R_i)):
            print(f"Proved at step {i + 1}")
            return Status.SAFE
        else:
            R_i = R_i \mid I_i
            i += 1
```

Excerto de Código 3.1: Implementação em PySMT do algoritmo de IMC retirado de [?] A versão com comentário encontra-se no anexo em ??, ou no GitHub com o resto do código fonte, também no anexo ??.

#### Interpolante de Craig, escolha de lógica SMT

Para implementar este algoritmo, foi necessário utilizar o teorema de interpolação de Craig<sup>1</sup>, que já estava implementado no PySMT.

É preciso notar que a implementação do PySMT não suporta todas as lógicas SMT-LIB. Por exemplo, no caso do estudo em ??, a lógica

<sup>1</sup>https://en.wikipedia.org/wiki/Craig\_interpolation

3.3 "Property Directed Reachability"

## Caso de Estudo

Para testar a ferramenta desenvolvida, escolheu-se um exemplo simples mas não trivial de um "First-Order Transition System" visto num dos trabalhos práticos da UC de Lógica Computacional. Considere-se o seguinte problema:

## Trabalho 4 Todos os problemas deste devem ser resolvidos usando pySMT e SMT's que suportem BitVec Considere o seguinte programa, em Python anotado, para multiplicação de dois inteiros de precisão limitada a 16 bits. assume $m \ge 0$ and $n \ge 0$ and r == 0 and x == m and y == n0: while y > 0: if y & 1 == 1: y, r = y-1, r+xx, y = x << 1, y >> 11. Prove por indução a terminação deste programa 2. Pretende-se verificar a correção total deste programa usando a metodologia dos invariantes e a metodologia do "single assignment unfolding". Para isso, a. Codifique usando a LPA (linguagem de programas anotadas) a forma recursiva deste b. Proponha o invariante mais fraco que assegure a correção, codifique-o em SMT e prove a correção. c. Construa a definição iterativa do "single assignment unfolding" usando um parâmetro limite $\,N\,\,$ e aumentando a pré-condição com a condição $(n < N) \land (m < N)$ O número de iterações vai ser controlado por este parâmetro N

Figura 4.1: FOTS de trabalho 4 de Lógica Computacional, ano letivo 2021/2022

Abaixo está uma possível codificação do problema acima.

```
def trab4FinalSimplification(bit_count):
    from pysmt.typing import BVType
    # Variables
    x = Symbol("x", BVType(bit_count))
    m = Symbol("m", BVType(bit_count))
    n = Symbol("n", BVType(bit_count))
    y = Symbol("y", BVType(bit_count))
    r = Symbol("r", BVType(bit_count))
    pc = Symbol("pc", BVType(bit_count))
    npc = next_var(pc)
    ny = next_var(y)
    nx = next_var(x)
    nr = next_var(r)
    from util.transition import TransitionPredicate
    T = TransitionPredicate()
    \# pc = 0 \quad y > 0 \rightarrow pc = 1
                                                  enters WHILE
    T.add(pc.Equals(0) & (y > 0), npc.Equals(1))
    \# pc = 0 \quad y \quad 0 \rightarrow pc = 3
                                               doesn't enters WHILE
    T.add(pc.Equals(0) & (y <= 0), npc.Equals(3))</pre>
    \# pc = 1 y \& 1 = 1 \rightarrow y = y 1 r = r + x pc = 2 IF condition is true
    T.add(pc.Equals(1) & (y & 1).Equals(1), npc.Equals(2) & ny.Equals(y - 1) & nr.Equals(r + x))
                                                        IF condition is false
    \# pc = 1 \quad y \& 1 \quad 1 \rightarrow pc = 2
    T.add(pc.Equals(1) & (y & 1).NotEquals(1), npc.Equals(2))
    \# pc = 2 \rightarrow y = y >> 1 x = x << 1 pc = 0 loop back after attributions
    T.add(pc.Equals(2), npc.Equals(0) & nx.Equals(x << 1) & ny.Equals(y >> 1))
    # pc = 3
                      end of program
    T.add(pc.Equals(3))
    pre = ((m >= 0) \& \# m 0
           (n >= 0) \& # n 0
           r.Equals(0) & # r = 0
           x.Equals(m) & # x = m
           y.Equals(n) # y = n
    init = pc.Equals(0) & pre
    return TransitionSystem(init, T.get())
)
```

Excerto de Código 4.1: Representação em PySMT de FOTS em ??

Note-se que é possível definir um FOTS correspondente a um sistema de várias formas. Neste caso escolheu-se

introduzir a variável $pc$ de forma a usar as técnicas estudadas para fazer provas que envolvessem terminação e animação.

## Conclusão

Conclui-se desta forma a apresentação do trabalho desenvolvido pelos autores para a UC Projeto no ano letivo 2021/2022.

#### 5.1 Comentários

#### 5.2 Trabalho Futuro

## Apêndice A

## Excertos de Código Utilizado no Projeto

```
def IMC(TS: TransitionSystem,
        P: FNode,
        S=None,
        customInterpolator=False):
    if not S:
        S = TS.init
    # first makes sure P is not violated by S
    if m := get_model(S & Not(P)):
        # halt return a counterexample
        print(m)
        return Status.UNSAFE1
    # bound
   k = 1
    \# overapproximation of states at distance at most i from S
   R_i = S.substitute(TS.get_subs(i))
    # for a bound k and a current overapproximation R(i) of the states at distance at
    # most i from S, the algorithm checks if P is violated by the states reachable
    # from R(i) in at most k steps.
   while True:
        A = R_i & TS.get_unrolling(1)
        B = And(And(TS.get_unrolling(1, k)), Or(get_unrolling(Not(P), k)))
        if m := is_sat(A & B):
            # the error might be real or spurious, caused by an insufficient value of k
            if is_valid(R_i.EqualsOrIff(S)):
                # error is real so the system is unsafe
                print(m)
                return Status. UNSAFE2
            else:
```

```
# error is spurious so k is increased to allow finer
        # overapproximations, and the algorithm restarts from S.
       k += 1
        i = 0
       R_i = S.substitute(TS.get_subs(i))
# R(i) _{j=0}^{k_1} T^j _{l=0}^k \neg P^l is unsat
else:
    # an interpolant I(i) is computed, which represents an approximation of the
    # image of R(i) (i.e., of the states reachable from R(i) in one step).
    if customInterpolator:
        I_i = bin_itp(A, B)
    else:
        I_i = binary_interpolant(A, B)
    # a fixpoint check is carried out: if I(i) \mid = R(i), it means that all
    # states have been covered, and the system is safe; otherwise, R(i + 1) is
    # set to R(i) I(i) and the procedure continues.
    if is_valid(I_i.Implies(R_i)):
        # the current R(i) corresponds to an inductive invariant P stronger
        # than P: on one side, S \mid = R(i), moreover R(i) T \mid = I'(i) and I(i)
        \# /= R(i) imply R(i) T /= R'(i); on the other side, the fact that at
        # each iteration 0 h i, R(h) = \{j=0\}^{k1} T = \{l=0\}^k P^l,
        # together with R(i) being an inductive invariant, yield R(i) /= P.
        print(f"Proved at step {i + 1}")
       return Status.SAFE
    else:
       R_i = R_i \mid I_i
        i += 1
```

Excerto de Código A.1: Implementação comentada do algoritmo de IMC -[?]

## Apêndice B

# Repositório *GitHub* com código fonte e documentação

#### "Source code"

O código fonte da ferramenta desenvolvida é accessível através do link: https://github.com/Alef-Keuffer/FOTS-Prover.

Está sediado numa página de GitHub de um dos autores.

#### Documentação da ferramenta

A documentação da ferramente encontra-se disponível aqui.