Sistemas Operativos $2^{\underline{0}}$ Licenciatura em Ciências da Computação

Grupo 20 - Trabalho Prático

SDStore: Relatório de Desenvolvimento

Alef Keuffer (A91683) Alexandre Baldé (A70373) Ivo Lima (A90214)

16 de maio de 2022

	Resu	ımo		
Neste relatório explicar-se-á ficheiros SDStore, utilizando operativos.	a abordagem utilizada p a linguagem C e os conhe	ara construir o serviço ecimentos práticos deser	de armazenamento seguro nvolvidos nas UC de <i>Sisten</i>	de 1as

Conteúdo

1	Intr	rodução	2		
2	Aná	Análise e Especificação			
	2.1 Descrição informal do problema				
2.2 Especificação do Requisitos					
		2.2.1 Dados	5		
		2.2.2 Pedidos			
		2.2.3 Relações			
3	Cor	ncepção/desenho da Resolução	6		
	3.1	Estruturas de Dados	6		
	3.2	Algoritmos	6		
4	Coc	dificação e Testes	7		
	4.1	Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação	7		
	4.2	Testes realizados e Resultados	7		
5	5 Conclusão				
Α	Cód	digo do Programa	9		

Introdução

A estrutura do relatório será a seguinte:

Problema o problema que se quer resolver e o objetivo do projeto

 ${\bf Descrição}\,$ da solução implementada, e das decisões tomadas

Estrutura do documento o que é abordado em cada capitulo.

Para mais informações sobre LATEX consultar o livro.

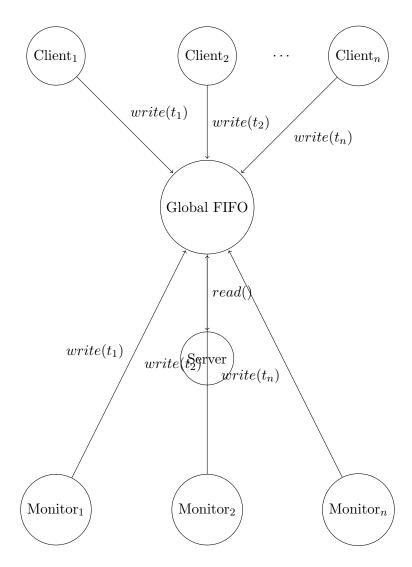


Figura 1.1: Arquitetura da aplicação

Para mais informações sobre LATEX consultar o livro¹.

Estrutura do Relatório

explicar como está organizado o documento, referindo os capítulos existentes em [?] e a sua articulação explicando o conteúdo de cada um. No capítulo 2 faz-se uma análise detalhada do problema proposto de modo a poder-se especificar as entradas, resultados e formas de transformação. etc. . . .

No capítulo 5 termina-se o relatório com uma síntese do que foi dito, as conclusões e o trabalho futuro

 $^{^{1}}acessivel\ em\ \mathtt{http://www.ptep-online.com/ctan/lshort_port.pdf}$

Análise e Especificação

- 2.1 Descrição informal do problema
- 2.2 Especificação do Requisitos
- 2.2.1 Dados
- 2.2.2 Pedidos
- 2.2.3 Relações

Concepção/desenho da Resolução

- 3.1 Estruturas de Dados
- 3.2 Algoritmos

Codificação e Testes

- 4.1 Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação
- 4.2 Testes realizados e Resultados

Mostram-se a seguir alguns testes feitos (valores introduzidos) e os respectivos resultados obtidos:

Conclusão

Síntese do Documento [?, ?]. Estado final do projecto; Análise crítica dos resultados [?]. Trabalho futuro.

Apêndice A

Código do Programa

como alternativa ao anterior.

e aqui mais um teste ε

```
Lista-se a seguir o CÓDIGO AnTLR [?] do programa Darius [?] que foi desenvolvido.

public class Aula()
{
    int n, m;
    int max(int a, int b)
    {
        .....
        return(max);
    }
}

Lista-se a seguir UM TEXTO (COM O COMANDO VERBATIN)

    aqui deve aparecer o código do programa,
    tal como está formato no ficheiro-fonte "darius.java"
    um pouco de matematica $\$$
    caso indesejável $\varepsilon$

Listing A.1: Exemplo de uma Listagem

ou entao aparecer aqui neste sitio um pouco de matematica $
```