

Sistemas Operativos
2º Licenciatura em Ciências da Computação
Grupo 20 - Trabalho Prático
SDStore: Relatório de Desenvolvimento

Alef Keuffer
(A91683)

Alexandre Baldé
(A70373)

Ivo Lima
(A90214)

16 de maio de 2022

Resumo

Neste relatório explicar-se-á a abordagem utilizada para construir o serviço de armazenamento seguro de ficheiros SDStore, utilizando a linguagem C e os conhecimentos práticos desenvolvidos nas UC de *Sistemas Operativos*.

Conteúdo

1	Introdução	2
2	Análise e Especificação	3
2.1	Descrição informal do problema	3
2.2	Especificação do Requisitos	3
2.2.1	Dados	3
2.2.2	Pedidos	3
2.2.3	Relações	3
3	Concepção/desenho da Resolução	4
3.1	Estruturas de Dados	4
3.2	Algoritmos	4
4	Codificação e Testes	5
4.1	Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação	5
4.2	Testes realizados e Resultados	5
5	Conclusão	6
A	Código do Programa	7

Capítulo 1

Introdução

A estrutura do relatório será a seguinte:

Problema o problema que se quer resolver e o objetivo do projeto

Descrição da solução implementada, e das decisões tomadas

Estrutura do documento o que é abordado em cada capítulo.

Para mais informações sobre LATEX consultar o livro.

Para mais informações sobre LATEX consultar o livro¹.

Estrutura do Relatório

explicar como está organizado o documento, referindo os capítulos existentes em [?] e a sua articulação explicando o conteúdo de cada um. No capítulo 2 faz-se uma análise detalhada do problema proposto de modo a poder-se especificar as entradas, resultados e formas de transformação.

etc. ...

No capítulo 5 termina-se o relatório com uma síntese do que foi dito, as conclusões e o trabalho futuro

¹acessível em http://www.ptep-online.com/ctan/lshort_port.pdf

Capítulo 2

Análise e Especificação

2.1 Descrição informal do problema

2.2 Especificação do Requisitos

2.2.1 Dados

2.2.2 Pedidos

2.2.3 Relações

Capítulo 3

Concepção/desenho da Resolução

3.1 Estruturas de Dados

3.2 Algoritmos

Capítulo 4

Codificação e Testes

4.1 Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação

4.2 Testes realizados e Resultados

Mostram-se a seguir alguns testes feitos (valores introduzidos) e os respectivos resultados obtidos:

Capítulo 5

Conclusão

Síntese do Documento [?, ?].

Estado final do projecto; Análise crítica dos resultados [?].

Trabalho futuro.

Apêndice A

Código do Programa

Lista-se a seguir o CÓDIGO AnTLR [?] do programa Darius [?] que foi desenvolvido.

```
public class Aula()
{
    int n, m;
    int max(int a, int b)
    {
        .....
        return(max);
    }
}
```

Lista-se a seguir UM TEXTO (COM O COMANDO VERBATIN)

```
aqui deve aparecer o código do programa,
tal como está formatado no ficheiro-fonte "darius.java"
um pouco de matematica $\$\$
caso indesejável $\varepsilon$
```

Listing A.1: Exemplo de uma Listagem

```
1      ou entao aparecer aqui neste sitio um pouco de matematica $
2      como alternativa ao anterior.
3      e aqui mais um teste  $\varepsilon$ 
```
