

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS CAMPUS FORMIGA Técnico Integrado em Informática

TechSales – Sistema de locadora de jogos

Acadêmico: Alef Faria Silva

Prof. Orientador: Dr. Manoel Pereira Júnior

Formiga – MG

2018

Objetivos

Objetivo Geral

 Desenvolver um sistema que gerencie uma locadora de jogos

Objetivos

- Objetivos Específicos
 - Gerenciar estoque de jogo
 - Gerenciar clientes e funcionários
 - Realizar transações
 - Possuir notas das transações
 - Emitir relatórios

Justificativa

Construir um sistema para uma locadora que não possui nenhum software

Metodologia

Entrevistas

- Concepção
- Análise de dados

Implementação

- Programação orientada a objetos
- MVC (modelo-visão-controle)

Metodologia

- Reuniões semanais com o orientador
 - reportar o progresso
 - solucionar problemas de desenvolvimento
 - estabelecer metas para as próximas semanas

Tecnologias Utilizadas













Revisão Bibliográfica

- Apostila: Hibernate com anotações
 - Hibernate
 - Por: Raphaela Galhardo Fernandes e Gleydson de A. Ferreira Lima
- Stack Overflow
 - Java
- Devmedia
 - Conceitos de programação

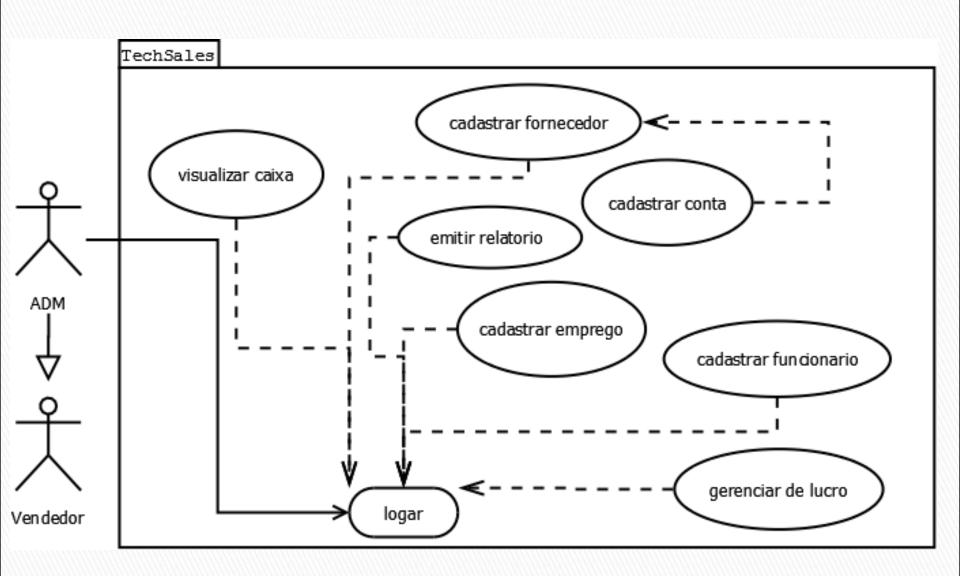
Desenvolvimento

Lista de requisitos

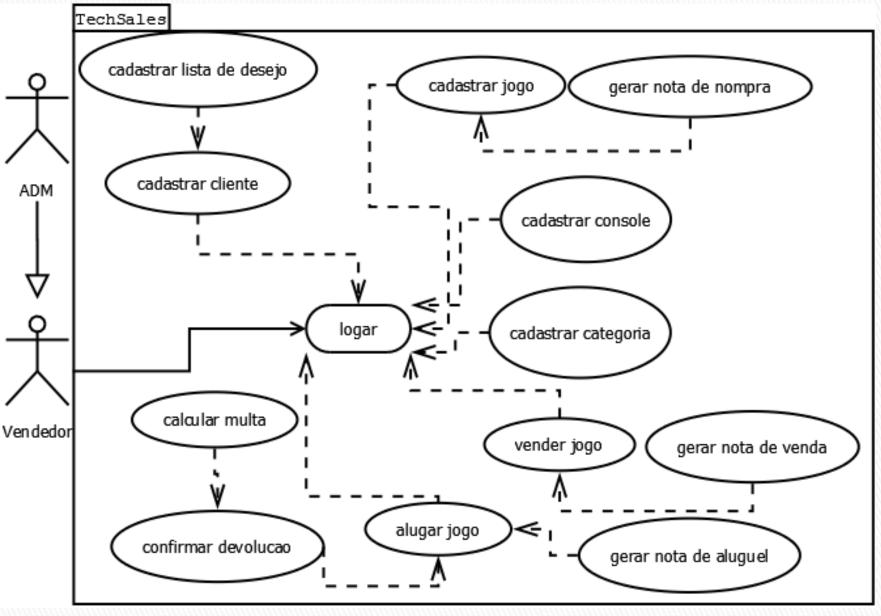
Modelagem e Controle

Interface gráfica

Caso de uso: ADM



Caso de uso: Vendedor



Modelagem e Controle

Banco de dados

- Todas as funcionalidades
- 23 entidades

Crud

- Criar
- Ler
- Atualizar
- Deletar

Interface Gráfica

- Padronizada
- Simples

Demonstração

Problemas Encontrados

Cliente

Tempo

Conclusão

Objetivo Geral

Pode ser negociado e adaptado para um futuro cliente

Objetivos específicos

Todas as funcionalidades implementadas

Trabalhos Futuros

Implementar

- Parte fiscal ao sistema
- Log de dados
- Expandir o controle de lucro
- Mais relatórios

Referências bibliográficas

- NetBeans Logo: http://clubedosgeeks.com.br/wpcontent/uploads/2014/07/netbeans-logo.jpg
- Java Logo: https://fernandofranzini.files.wordpress.com/2015/06/java-logo.png?w=1400
- MySQL Logo: https://www.logolynx.com/images/logolynx/12/121d61 bfeccafb13cd58c1f2e65ee1a6.png
- Hibernate Logo: https://pbs.twimg.com/profile_images/91484243174873 9072/66NFe2g3.jpg
- Itext Logo: https://www.pdfa.org/wp-content/uploads/2017/09/ITEXT-UPDATE-3-resized.jpg
- Github Logo: https://www.linuxjournal.com/sites/default/files/styles/360 _250/public/nodeimage/story/github.jpg?itok=3ayitLcO

Dúvidas?

Contatos

- Email do aluno: <u>aleffaria99@gmail.com</u>
- Email do Orientador: manoel.pereira@ifmg.edu.br

Link do repositório

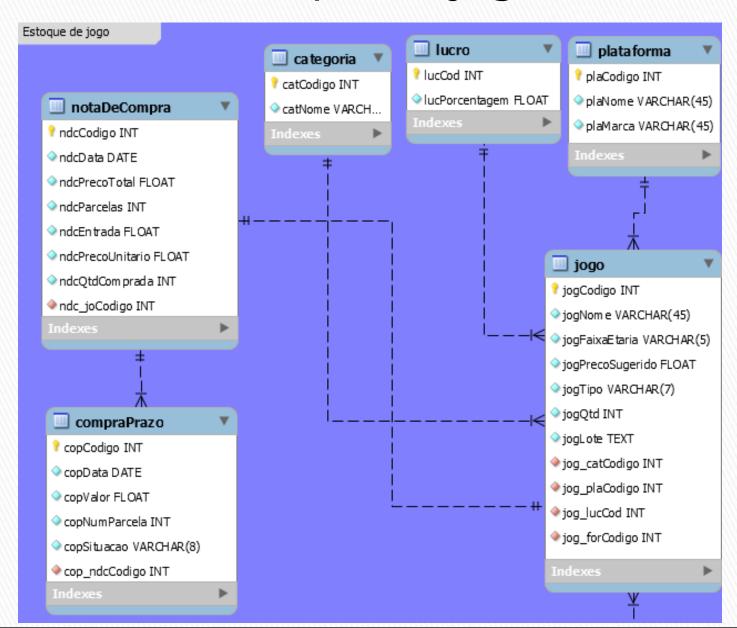
https://github.com/AlefIF/projeto_poo



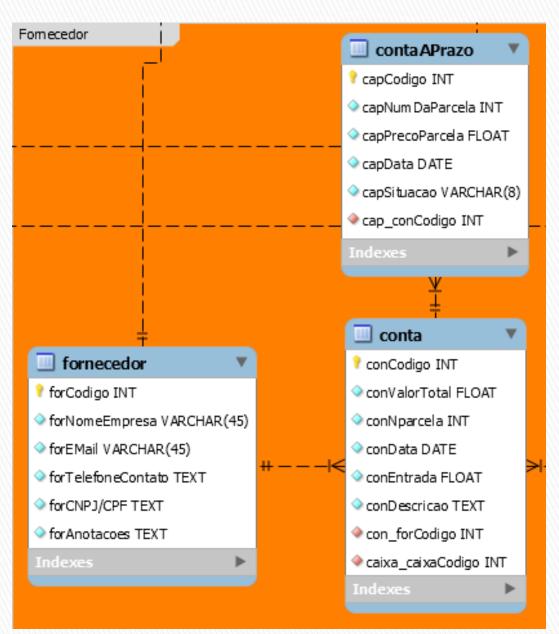
Modelagem

Banco de dados dividido em 8 sessões

Estoque de jogo



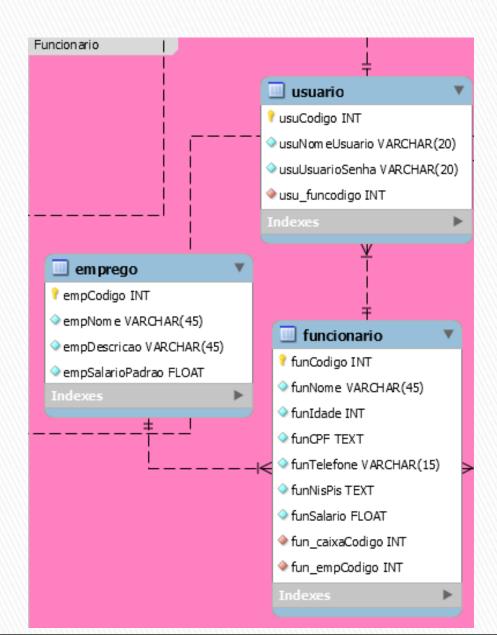
Fornecedor



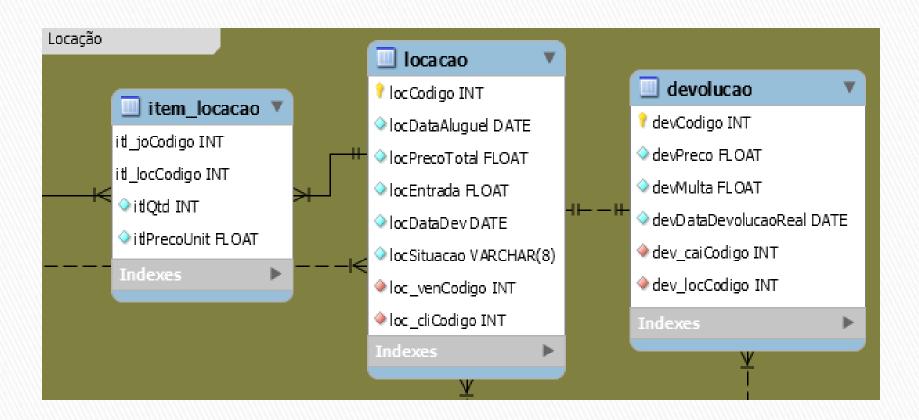
Cliente



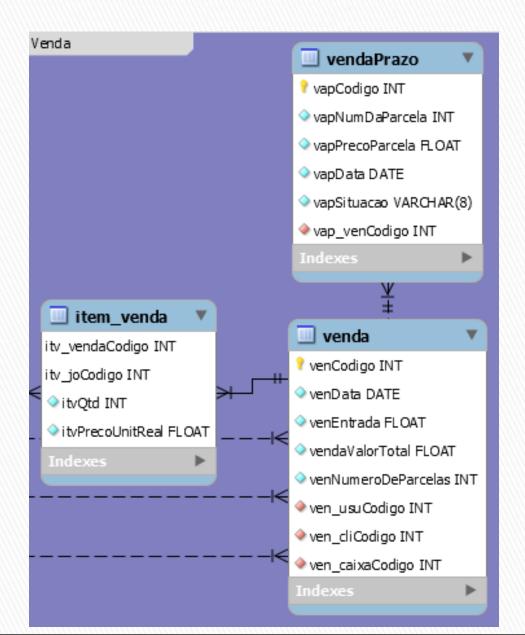
Funcionário



Locação



Venda



Localização, finança

