

Programação Estruturada

Conceitos Elementares

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama

2020

Sumário

1. Programação Estruturada
2. Fortran
3. Variáveis
4. Entrada e Saída

Principais características



Fortran

- ▶ Fortran (*IBM Mathematical FORMula TRANslation System*) é uma linguagem de programação desenvolvida na década de 1950
- ▶ Até os dias atuais é uma das principais (ou a principal) linguagem utilizada em programação científica
- ▶ O primeiro compilador foi desenvolvido na IBM, por uma equipe liderada por John W. Backus, nos anos de 1954 a 1957
- ▶ O ISO/IEC 1539-1:1997 contém o padrão Fortran 95, um dos mais populares da linguagem
- ▶ Fortran apresenta notável performance em computação numérica, o que levou a sua adoção em pesquisas científicas e aplicações computacionalmente intensivas, como meteorologia, física, engenharia, etc

GFortran

- ▶ O projeto GNU Fortran (GFortran) consiste em um *front-end* de compilador e bibliotecas de *run-time* para o GCC que dêem suporte à linguagem Fortran
- ▶ Ele é totalmente compatível com o padrão Fortran 95 e inclui suporte legado ao formato Fortran 77
- ▶ Em distribuições Linux com suporte ao apt, ele pode ser instalado com o comando

```
$ sudo apt-get install gfortran
```

- ▶ Para testar a instalação, insira o seguinte comando no terminal:

```
$ f95 -v
```

Hello World!

```
1 ! Implementação do Hello World em Fortran
2 program hello
3
4     write(*,*) 'Hello, World!'
5
6 end program hello
```

Compilação, linkedição e execução

- ▶ Para compilar um código Fortran (extensões .f90) é preciso invocar o GFortran, utilizando a *flag* `-c`:

```
$ f95 -c hello.f90
```

- ▶ No processo de linkedição é preciso indicar, os código-objetos que comporão o executável e, opcionalmente, o nome deste executável (opção `-o`):

```
$ f95 hello.o -o hello
```

- ▶ É possível executar ambas etapas em um só comando:

```
$ f95 hello.f90 -o hello
```

- ▶ Para rodar o executável criado, basta usar os mesmos mecanismos disponíveis em Linux para invocar um programa como, por exemplo, indicar seu caminho:

```
$ ./hello
```

Variáveis em Fortran

- ▶ Em Fortran, as variáveis simbolizam regiões de memória, as quais podem ser lidas ou escritas
- ▶ Cada variável é identificada por um **nome**, que deve iniciar com um caractere alfabético e conter apenas caracteres alfanuméricos ou o símbolo '_'
- ▶ Em Fortran não há distinção entre caracteres maiúsculos e minúsculos
- ▶ Assim como nas linguagens imperativas, uma variável identifica tanto o endereço da região de memória quanto o valor armazenado
- ▶ Qual dos dois valores será utilizado depende do contexto (se é um *l-value* ou um *r-value*)

Declaração de variáveis e tipos de dados

- ▶ Uma variável pode ser declarada em Fortran usando a seguinte sintaxe

```
tipo_do_dado :: nome_da_variavel [= valor_inicial]
```

- ▶ Os principais tipos de dados em Fortran são: **real**, **integer**, **complex** e **character**
- ▶ O valor inicial é opcional
- ▶ Strings podem ser declaradas indicando-se o número de caracteres que a compõe

```
character (len = N) :: s      ! string de N caracteres
```

- ▶ Para declarar **constantes**, isto é, variáveis com permissão para leitura apenas), é utilizada a palavra-chave **parameter**:

```
complex, parameter :: pi = 3.1415
```

- ▶ No caso de constantes, o valor inicial é mandatório
- ▶ A expressão **implicit none** determina que todas as variáveis devem ser declaradas antes de seu uso, e é boa prática sempre utilizá-la no início dos programas

Exemplo de declaração e uso de variáveis em Fortran

```
1 ! Computa a área de um círculo de raio r
2 program area
3
4     implicit none
5
6     real, parameter :: pi = 3.141592      ! Declaração de constante
7     real :: A                             ! Declaração de variável real
8     integer :: r                          ! Declaração de variável inteira
9
10    r = 8                                  ! Define um valor para r por meio de atribuição
11
12    A = pi * r ** 2                        ! Área do círculo
13
14    write(*,*) 'Area = ', a
15
16 end program area
```

Operadores aritméticos e funções intrínsecas

- ▶ Sendo uma linguagem voltada para computação científica, Fortran tem suporte para uma série de operadores aritméticos
- ▶ No caso das expressões com mais de um operador, o operador de menor precedência é computado antes do de menor precedência
- ▶ Além disso, há um bom número de funções *intrínsecas* da linguagem, disponíveis sem a necessidade de importar arquivos ou bibliotecas externas
- ▶ Boa parte destas funções são relacionadas às funções matemáticas e manipulação numérica

Operador	Precedência	Operação
**	1	Expoenciação
*	2	Multiplicação
/	2	Divisão
+	3	Adição
-	3	Subtração

Funções intrínsecas úteis

Função	Retorno
abs(a)	Valor absoluto de a
sin(w)	Seno de w
cos(w)	Cosseno de w
tan(x)	Tangente de w
sqrt(x)	Raiz quadrada de x
conjg(z)	Conjugado complexo de z
log10(x)	Logaritmo em base 10 de x
mod(r1, r2)	Resto da divisão de r1 por r2
max(r1, r2, ...)	Maior dentre todos os argumentos
min(r1, r2, ...)	Menor dentre todos os argumentos

Legenda: r: real ou inteiro, z: complexo, w: real ou complexo, x: real, a: qualquer tipo.

Exemplo de uso de funções intrínsecas e operadores aritméticos

```
1 ! Computa a forma polar do complexo c
2 program polar
3
4     implicit none
5
6     complex :: c = complex (0.5, sqrt(3.0)/2)
7
8     real :: p, theta      ! Parâmetros da forma polar
9
10    write(*,*) 'c = ', c
11
12    ! Converte c para a forma polar c = p(cos(theta) + isen(theta))
13    p = sqrt(real(c) ** 2 + aimag(c) ** 2)
14    theta = atan(aimag(c)/real(c))
15
16    ! p = 1, theta = pi/3 = 60°
17    write(*,*) 'p = ', p, ' theta = ', theta
18
19 end program polar
```

Operadores lógicos e relacionais

- ▶ Fortran também tem suporte para variáveis booleanas, cujos valores possíveis são verdadeiro (`.TRUE.`) e falso (`.FALSE.`)
- ▶ As variáveis booleanas são declaradas com o tipo **logical**:
`logical :: T = .true., F = .false.`
- ▶ Variáveis booleanas ou expressões que resultem em valores booleanos podem ser combinadas com os operadores lógicos **e** (`.and.`), **ou** (`.or`) ou **não** (`.not`)
- ▶ Os operadores relacionais são apresentados em duas formas
- ▶ A primeira delas é a em notação simbólica: `<`, `<=`, `==`, `>=`, `>`, `/=`
- ▶ A segunda é por meio de com operadores semelhantes aos operadores lógicos: `.lt.`, `.le.`, `.eq.`, `.ge.`, `.gt.`, `.ne.`

Exemplo de uso de operadores relacionais

```
1 ! Verifica se um competidor pode ou não participar da Maratona
2 ! no ano de 2020
3 program maratona
4
5     implicit none
6
7     integer :: inicio = 2017, nascimento = 1995
8     logical :: primeira_graduacao = .true.
9     logical :: ok
10
11     ok = nascimento >= 1997 .or. (primeira_graduacao .and. inicio > 2015)
12
13     write(*,*) 'Pode participar? ', ok
14
15 end program maratona
```

Saída de dados

- ▶ A função **write** permite a escrita de uma lista (*list*) de dados em um fluxo (*stream*), de acordo com a formatação dada em *label*:

```
write(stream, label) list
```

- ▶ O fluxo pode ser um número associado a um arquivo, uma variável do tipo **character** ou o símbolo *, que indica o valor padrão (em geral, o terminal)
- ▶ O rótulo (*label*) é o inteiro identificador do formato, ou * para formato livre
- ▶ A sintaxe para a declaração de um rótulo é

```
label format (format_descriptors)
```

- ▶ Os descritores de formato são uma lista de itens, separados por vírgula, que determinam como a saída deve ser apresentada

Exemplos de descritores de formato

Descritor	Efeito
nIw	Imprime os próximos n inteiros, com tamanho de w caracteres cada
$nFw.d$	Imprime os próximos n números complexos ou reais, em ponto fixo, com w caracteres, e d dígitos na parte decimal
$nEw.d$	Imprime os próximos n números complexos ou reais, em ponto flutuante, com w caracteres, e d dígitos na parte decimal
Aw	Imprime a variável não-numérica A , com w caracteres de tamanho

Referências

1. **BURKARDT**, John. [Source Codes in Fortran 90](#), acesso em 31/01/2020.
2. **PADMAN**, Rachael. [Computer Physics: Self-study guide 2 – Programming in Fortran 95](#), University of Cambridge, Department of Physics, 2007.
3. GNU Fortran. [Welcome to the home of GNU Fortran](#), acesso em 29/01/2020.
4. **SHALOM**, Elad. *A Review of Programming Paradigms Throughout the History – With a Suggestion Toward a Future Approach*, Amazon, 2019.
5. **SHENE**, C. K. [LOGICAL Type and Variables](#), acesso em 31/01/2020.
6. Wikipédia. [Fortran](#), acesso em 29/01/2020.