Máquinas de Turing Computabilidade

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama

2020

Sumário

- 1. Computabilidade e Tese de Turing
- 2. Incomputabilidade

Especificação para uma função de k argumentos

- (a) Os argumentos m_1, m_2, \ldots, m_k são apresentados em notação monádica por k blocos com m_i traços cada; os blocos são separados por um único espaço em branco e a fita, de resto, está em branco
- (b) O computador começa examinando o traço mais à esquerda do bloco m_1 ; (a) e (b) caracterizam a configuração inicial da máquina
- (c) Se $f(m_1, m_2, \dots, m_k) = n$, a máquina para no traço mais à esquerda de um bloco contendo n traços; de resto, a fita está em branco. Esta é a configuração (posição) final padrão
- (d) Se a função f não está definida para os argumentos dados, ou a máquina não irá parar, ou irá parar em uma configuração final que não é a padrão

Exemplo de máquina que segue a especificação

Considere a máquina

$$q_1 11 q_2,$$

que representa uma função de um único argumento \boldsymbol{m}

- Ela examina o primeiro traço do bloco de m traços, escreve 1 (o que equivale a não fazer nada) e segue para o estado 2
- A máquina para no estado 2: neste momento, ela está sobre o quadrado mais à esquerda de um bloco de m traços; de resto, a fita está vazia
- Logo a máquina para na configuração final padrão, e f(m)=m para todo inteiro positivo m
- ightharpoonup Assim, f(x) = id(x)

Computabilidade e Tese de Turing

Computabilidade por Máquina de Turing

Definição

Uma função numérica de k argumentos é **computável por Máquina de Turing**, ou **Turing computável** se existe uma máquina que atenda as especificações apresentadas e que compute f(x) para todos os elementos x no domínio de f.

Prof. Edson Alves Máquinas de Turing

Computabilidade e Tese de Turing

A Tese de Turing

Tese de Turing

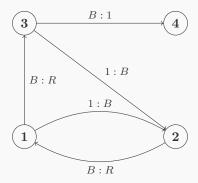
Toda função efetivamente computável é Turing computável.

Observações: naturalmente, toda função Turing computável é efetivamente computável. Note também que, uma vez que a noção de computabilidade não é rigorosamente definida, não é possível demonstrar formalmente a Tese de Turing, de modo que ela é, de fato, uma conjectura.

- É possível demonstrar que o conjunto de todas as funções de inteiros positivos em inteiros positivos não é enumerável
- Por outro lado, o conjunto de todas as máquinas de Turing é enumerável: cada máquina pode ser especificado por uma sequência de quádruplas, que equivale a uma cadeira finita de símbolos de um alfabeto finito, e o conjunto de tais cadeias é enumerável
- ▶ Deste modo, existem funções que não são Turing computáveis
- Especificar exemplos de tais funções, contudo, não é tarefa trivial

Enumeração das máquinas de Turing

Para ilustrar o processo de enumeração das máquinas de Turing, considere a máquina abaixo, que atribui o valor 1 para qualquer k-upla:



Enumeração das máquinas de Turing

A máquina apresentada pode ser representada pela seguinte lista de quádruplas

$$q_1S_0Rq_3$$
, $q_1S_1S_0q_2$, $q_2S_0Rq_1$, $q_3S_0S_1q_4$, $q_3S_1S_0q_2$

- ► Tal especificação, embora correta, não permite a enumeração de todas as máquinas de Turing
- Para tal fim, da mesma forma que foi feito para as máquina de Turing, é preciso especificar precisamente a representação de uma máquina por meio de uma lista de quádruplas

- (a) O estado de menor número (1) é o estado inicial
- (b) O estado de maior número (n+1) será o **estado de parada**: para este estado, não há instruções nem quádruplas
- (c) Para cada estado, exceto para o estado de parada, existe uma quádrupla iniciando com q_iS_j , com $i=1,2,\ldots,n, j=0,1$
- (d) De acordo com (c), se as quádruplas forem listadas em ordem crescente de i e de j, os dois primeiros símbolos de cada quádrupla são previsíveis, e poderão ser omitidos
- (e) Os estados q_i devem ser representados pelo inteiro i, os símbolos S_j por j+1 (para evitar o zero) e as instruções L e R pelos inteiros 3 e 4, respectivamente

Observação: uma máquina de Turing descrita por uma lista de quádruplas que atende a especificação acima corresponde a um inteiro positivo, de acordo com a codificação baseada no Teorema Fundamental da Aritmética.

Exemplo de codificação de uma máquina de Turing

A lista de quádruplas da máquina que retorna zero para qualquer k-upla dada abaixo

$$q_1S_0Rq_3, \quad q_1S_1S_0q_2, \quad q_2S_0Rq_1, \quad q_3S_0S_1q_4, \quad q_3S_1S_0q_2$$

não atende à especificação

- Observe que as duas primeiras especificações são atendidas: (1) é o estado final e (n+1=4) é o estado final
- ightharpoonup Contudo, não existe uma quádrupla iniciando com q_2S_1 , violando (c): para corrigir isto, basta adicionar uma nova quádrupla, que mantem o símbolo e vai para o estado final:

$$q_1S_0Rq_3$$
, $q_1S_1S_0q_2$, $q_2S_0Rq_1$, $q_2S_1S_1q_4$, $q_3S_0S_1q_4$, $q_3S_1S_0q_2$

Exemplo de codificação de uma máquina de Turing

Aplicando o critério (d), a lista se reduz à

$$Rq_3, S_0q_2, Rq_1, S_1q_4, S_1q_4, S_0q_2$$

Usando o critério (e) obtêm-se:

Codificando esta máquina o resultado é o inteiro positivo:

$$2^4 \cdot 3^3 \cdot 5 \cdot 7^2 \cdot 11^4 \cdot 13 \cdot 17^2 \cdot 19^4 \cdot 23^2 \cdot 29^4 \cdot 31 \cdot 37^2$$

Enumerabilidade das máquinas de Turing

- A codificação acima permite enumerar as máquinas de Turing M_1, M_2, M_3, \dots
- Observe que nem todo inteiro positivo corresponde à uma máquina de Turing: isto depende de sua decomposição em fatores primos
- Além disso, nem toda sequência a_k formada pelos números de 1 a 4 corresponde a uma máquina de Turing
- Para que tal sequência represente uma máquina de Turing, ela precisa atender três critérios:
 - i. $|a_k| = 4n$, para algum inteiro positivo n
 - ii. $a_i \in [1,4]$, se i é ímpar (uma das quatro instruções possíveis)
 - iii. $a_j \in [1, n+1]$, se j é par (um dos n+1 estados possíveis)
- Assim, a codificação apresentada é uma função parcial dos inteiros positivos que enumera as máquinas de Turing

Exemplos de máquinas de Turing

Considere a máquina

$$(1,1,1,1) = 2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7 = 210$$

O fluxograma correspondente seria



- A partir da configuração inicial, esta máquina apaga o traço que está no bloco e retorna para o estado (1)
- A partir daí ela não faz mais nada, jamais atingindo a configuração final (2)

Exemplos de máquinas de Turing

Considere a máquina

$$(2,1,1,1) = 2^2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7 = 420$$

O fluxograma correspondente seria



- A partir da configuração inicial, esta máquina apaga o traço que está no bloco e retorna para o estado (1)
- ► Em seguida, ele reescreve o traço e permance em (1), reiniciando o ciclo, sem jamais parar

Exemplos de máquinas de Turing

Seja a máguina

$$(1, 2, 1, 1) = 2 \cdot 3^2 \cdot 5 \cdot 7 = 630$$

O fluxograma correspondente seria



- A partir da configuração inicial, esta máquina apaga o traço que está no bloco e, ao o reexaminar, segue para o estado (2)
- ► Como (2) é o estado final, e o quadrado está em branco, a máquina parou em um configuração final que não é a padrão
- As três máquinas exemplificadas correspondem aos menores inteiros positivos associados à uma máquina de Turing (isto é, M_1, M_2, M_3), e todas elas computam a função vazia

Prof Edson Alves Máquinas de Turing

Definição

Seja f_i a função computada pela i-ésima máquina de Turing. A **função** diagonal d é definida por

$$d(n) = \begin{cases} 2, & \text{se } f_n(n) \text{ \'e definida e } f_n(n) = 1, \\ 1, & \text{caso contr\'ario} \end{cases}$$

Incomputabilidade da função diagonal

Teorema

A função diagonal não é Turing computável.

Demonstração

Suponha, por contradição, que a função diagonal seja Turing computável. Assim, para algum m positivo, $d(n)=f_m(n)$, para qualquer n positivo.

No caso em que n=m, porém, surge uma contradição: se $f_m(n)=1$ então, por definição, d(m)=2; caso contrário, se $f_m(n)\neq 1$ ou se $f_m(n)$ não for definida, d(m)=1. Em todos os casos, $d(m)\neq f_m(m)$, o que contradiz a hipótese de d ser Turin computável.

Portanto, a função diagonal d não é Turing computável.

1. BOOLOS, George S.; BURGESS, John P.; JEFFREY, Richard C. Computabilidade e Lógica, Editora Unesp, 2012.

Máquinas de Turing Prof. Edson Alves