

## UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PROJETO MALOCA DAS ICOISAS



## MODELO DE ORGANOGRAMA DA EQUIPE

NOME DA EQUIPE: Triple-A

PARTICIPANTES: Alefe Alves, Andersson Silva, Ranier Sales

Um organograma para uma equipe Scrum geralmente inclui o Product Owner (PO), o Scrum Master (SM), e os Desenvolvedores.





## UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PROJETO MALOCA DAS ICOISAS



## Descrição das Funções

- **Product Owner (PO)**: Responsável por representar os interesses dos stakeholders e definir o backlog do produto, priorizando itens que agreguem valor ao projeto.
- Scrum Master (SM): Facilita o processo Scrum, removendo impedimentos e garantindo que a equipe siga as práticas ágeis, além de apoiar o Product Owner e a equipe de desenvolvimento.
- **Desenvolvedores**: São os membros da equipe responsáveis por planejar, desenvolver e testar os incrementos do produto. A equipe de desenvolvimento inclui qualquer um que contribua diretamente para a criação do produto.

Esse modelo básico pode ser adaptado conforme o tamanho e a complexidade da equipe. Em projetos maiores, a equipe de desenvolvedores pode ser subdividida em grupos específicos, como Front-End, Back-End, e DevOps, se aplicável.