

## **CSINFO**

### **OBJETIVO**

O objetivo é desenvolver uma aplicação web que tem o foco de informar os seus usuários sobre as novidades que chegam a todo momento sobre o jogo Counter Strike, essas novidades são tanto relacionadas com o contexto de curiosidades sobre o jogo quanto sobre o competitivo.

### **ESCOPO E ARQUITETURA**

O usuário ao entrar no site terá acesso na página inicial a um limite de publicações, além das publicações o usuário também poderá criar sua conta e se logar.

Ao clicar em cadastro o usuário terá alguns campos para preencher e finalizar seu cadastro contendo nesses campos o seu nome, login, e-mail e a senha. Ao finalizar o seu cadastro o usuário terá a opção de clicar para fazer login no site. Ao clicar em entrar o usuário terá uma tela de login onde para ele finalizar o seu login precisará preencher dois campos que são o seu login e sua senha.

Ao fazer o login ele terá acesso a todas as publicações do site onde poderá acessar individualmente cada publicação ao clicar sobre ela. Clicando em uma publicação específica o usuário verá todas as informações sobre esta publicação contendo o título, categoria, descrição, imagem e o conteúdo dessa publicação.

### **PREMISSAS**

- O usuário irá ter a curiosidade de ver todas as publicações assim fazendo seu cadastro.
- O administrador terá o controle de todos os ids das publicações.
- O administrador ficará atento a validação das imagens das publicações.
- O cliente irá trazer o seu comprovante para fazer o recebimento do produto.

### **RESTRIÇÕES**

- O site será administrado apenas por um administrador.
- O sistema deverá mostrar as publicações em ordem decrescente.
- Não poderão existir usuários com o mesmo login e e-mail.

### **REQUISITOS**

- O site deverá fazer a inserção e exclusão de publicações através da tela de administrador.
- O usuário deverá conseguir visualizar cada publicação,
- O site deverá mostrar todas as publicações ao carregar a página.

