Entrega Final de Prácticas APR

Francisco Fernández García frafe18f@inf.upv.es

Alejandro Furió Agustí juafuag@inf.upv.es

Enero de 2022

Contents

1	Mixturas Gaussianas	2
	1.1 Ejercicio 1	2
	1.2 Ejercicio 2	4
	1.3 Ejercicio 3	4
2	\mathbf{SVM}	5
	2.1 Ejercicio 1	5
	2.1.1 Caso Separable	
	2.1.2 Caso no Separable	6 7
	2.2 Ejercicio 2	7
	2.3 Ejercicio 3	11
3	Redes Neuronales	12
	3.1 Ejercicio 1	12
	3.2 Ejercicio 2	
	3.3 Nota Aclaratoria	
4	Conclusiones Finales	16

1 Mixturas Gaussianas

1.1 Ejercicio 1

Los valores de suavizado utilizados para obtener el mejor resultado posible en el clasificador gaussiano han sido $\alpha=1*10^{-2},1*10^{-3},1*10^{-4},*10^{-5}$.

Tras hacer las correspondientes iteraciones, hemos obtenido los siguientes resultados:

Las distintas curvas en D representan los errores en función de K que toma los valores: 1, 2, 5, 10, 20, 50, 100.

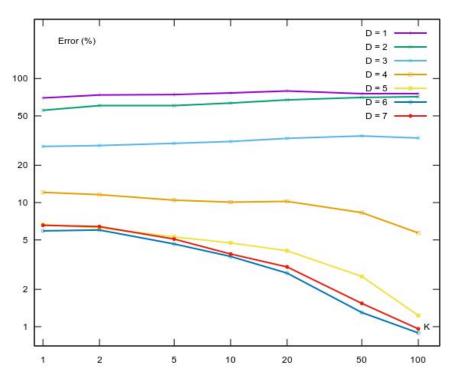


Figure 1: $\alpha = 1 * 10^{-2}$

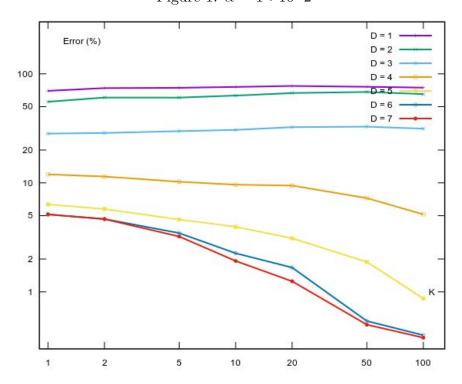


Figure 2: $\alpha = 1 * 10^{-3}$

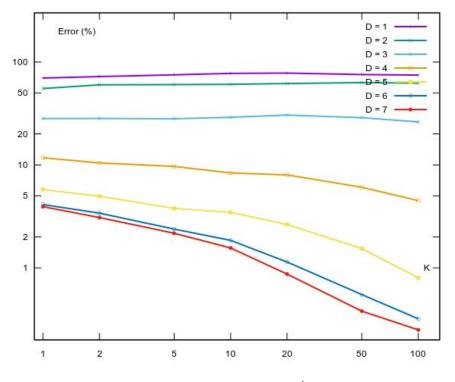


Figure 3: $\alpha = 1 * 10^{-4}$

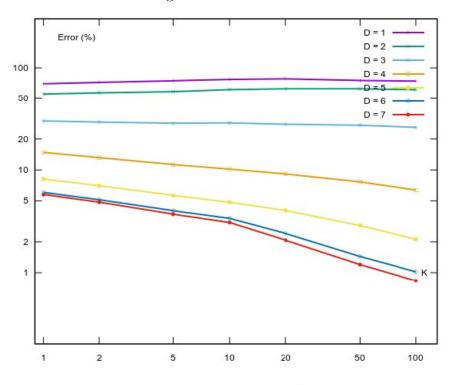


Figure 4: $\alpha = 1 * 10^{-5}$

A través de las gráficas anteriormente expuestas se puede observar que el mejor resultado se obtiene para $\alpha=1*10^{-4}$, con K=100 y D=100, por lo que los consideraremos como los parámetros óptimos para el clasificador por mixtura de gaussianas.

- $\bullet \ \alpha = 1*10^{-4}$
- K = 100
- D = 100

1.2 Ejercicio 2

A la vista de los resultados obtenidos en el Ejercicio 1, ejecutamos el script mixgaussian - eva.m con el conjunto de entrenamiento train - images, conjunto de evaluación t10k - images, $\alpha = 1 * 10^{-4}$, con K = 100 y D = 100:

```
./mixgaussian-eva.m train-images-idx3-ubyte.mat.gz
train-labels-idx1-ubyte.mat.gz t10k-images-idx3-ubyte.mat.gz
t10k-labels-idx1-ubyte.mat.gz 1e-4 100 100
```

Se obtiene un error en el conjunto de evaluación del 1'67%

1.3 Ejercicio 3

Se ha optado por implementar la ampliación de finalización temprana en la función mixgaussian, para lo cual se ha añadido una variable que representa el error en la iteración anterior inicializada a 100:

```
lastee = 100
```

Además, se han añadido las siguientes líneas al finalizar el cálculo de los errores en cada iteración.

```
if (tee >= lastee)
    tee = lasttee;
    break;
endif
```

lasttee = tee

2 SVM

2.1 Ejercicio 1

Tarea mini: dos conjuntos de datos de entrenamiento 2D

- trSep.dat, trSeplabels.dat: linealmente separable (sin kernel)
- tr.dat, trlabels.dat: no linealmente separable Para cada uno de los dos conjuntos de la tarea mini:

Para cada uno de los dos conjuntos de la tarea mini:

- Obtén los SVM sin kernel con C grande (C = 1000).
- Halla los multiplicadores; vectores soporte; vector de pesos y umbral de la discriminante lineal; y margen correspondiente.
- Calcula los parametros de la frontera lineal de separación.

Para el conjunto no-separable, prueba valores relevantes de ${\cal C}$ y:

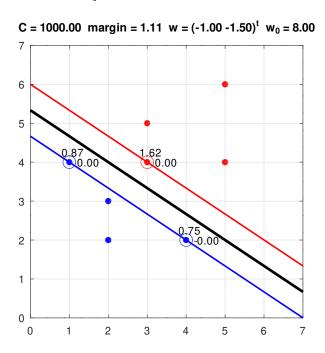
- Determina los valores de tolerancia de margen, ζ .
- Marca los vectores soporte "erróneos" en la gráfica.

2.1.1 Caso Separable

Multiplicadores de Lagrange = [0.8747, 0.7499, -1.6246]Vectores soporte:

$$(1,1) \to 1 \ (2,1) \to 4 \ (3,1) \to 3 \ (2,2) \to 2 \ (3,2) \to 4$$

Vector de pesos = [-0.9995, -1.4998]



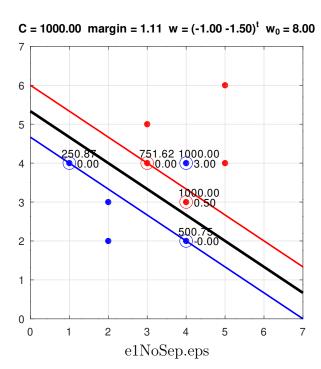
2.1.2 Caso no Separable

Multiplicadores: [250.87, 500.75, 1000.00, -751.62, -1000.00]

Vectores Soporte:

 $(1,1)\to 1\ \dot{(2,1)}\to 4\ (3,1)\to 4\ (4,1)\to 3\ (5,1)\to 4\ (1,2)\to 4\ (2,2)\to 2\ (3,2)\to 4\ (5,2)\to 3$

Vector de pesos: -0.9995 -1.4998



2.2 Ejercicio 2

Estima el error de las SVMs en MNIST, en funcion de C (-c 1, 10, 100) y el kernel (-t 0, 1, 2, 3), con sus parametros específicos:

- Polinómico (-t 1): grado del polinomio (-d 1, 2, 3, 4, 5, ...)
- Gaussiano (-t 2): gamma (-g 1e-1, 1e-2, 1e-3, 1e-4, 1e-5, ...)
- Sigmoide (-t 3): gamma (-g 1e-1, 1e-2, 1e-3, 1e-4, 1e-5, ...)

Recomendaciones:

- Normaliza los datos en [0, 1] (dividiendo por 255).
- Como en mixturas, haz un script que explore los parametros indicados arriba para unos pocos valores de PCA(D=50,100,200).
- \bullet Por eficiencia, utiliza una particion entrenamiento-validación reducida; por ejemplo, 90%-10% con 6000 muestras en total.

Describe brevemente los resultados obtenidos con base en una representación adecuada de los mismos, gráfica o tabular.

Tipo de Kernel Dimensión PCA		Coste	Gamma	Precisión
0	50	1	0e+00	90.83
0	50	10	0e + 00	90.67
0	50	100	0e + 00	89.83
0	100	1	0e+00	91.17
0	100	10	0e + 00	90.33
0	100	100	0e + 00	90.17
0	200	1	0e+00	91.00
0	200	10	0e+00	90.67
0	200	100	0e+00	90.67

Table 1: Kernel Lineal

Tipo de Kernel	Dimensión PCA	Coste	Grado	Precisión
1	50	1	1	92.67
1	50	1	2	95.50
1	50	1	3	95.17
1	50	1	4	93.17
1	50	1	5	91.50
1	50	10	1	91.67
1	50	10	2	95.00
1	50	10	3	94.50
1	50	10	4	93.17
1	50	10	5	91.67
1	50	100	1	90.33
1	50	100	$\frac{1}{2}$	95.00
1	50	!	$\frac{2}{3}$	
1	50	100		93.50
		100	4	92.00
1	50	100	5	91.17
	100			92.50
1	100	1	$\frac{2}{3}$	93.67
1	100	1		91.50
1	100	1	4	86.83
1	100	1	5	78.50
1	100	10	1	94.00
1	100	10	2	95.83
1	100	10	3	94.67
1	100	10	4	92.33
1 100		10	5	90.00
1	100	100	1	91.17
1	100	100	2	94.83
1	100	100	3	93.50
1	100	100	4	92.83
1	100	100	5	90.50
1	200	1	1	92.00
1	200	1	2	91.33
1	200	1	3	81.33
1	200	1	4	61.33
1	200	1	5	38.50
1	200	10	1	93.00
1	200	10	2	95.50
1	200	10	3	92.17
1			4	83.67
1			5	69.33
1			1	92.33
1 200		100 100	2	95.33
1	200	100	$\begin{vmatrix} 2 \\ 3 \end{vmatrix}$	94.67
1	200	100	$\frac{3}{4}$	92.00
1	200	100	5	84.83
1	200	100	<u> </u>	04.00

Table 2: Kernel Polinomial

Tipo de Kernel	Dimensión PCA	Coste	Gamma	Precisión
2	50	1	1e-01	94.17
2	50	1	1e-02	95.17
2	50	1	1e-03	90.17
2	50	1	1e-04	75.67
2	50	1	1e-05	11.67
2	50	10	1e-01	94.17
2	50	10	1e-02	96.50
2	50	10	1e-03	93.17
2	50	10	1e-04	90.17
2	50	10	1e-05	76.00
2	50	100	1e-01	94.17
2	50	100	1e-02	96.00
$\frac{2}{2}$	50	100	1e-03	93.00
$\frac{1}{2}$	50	100	1e-03	92.83
$\frac{2}{2}$	50 50	100	1e-04 1e-05	90.17
2	100	100	1e-03	89.83
$\frac{2}{2}$	100	1	1e-01 1e-02	94.67
$\frac{2}{2}$	100	1	1e-02 1e-03	94.67
$\frac{2}{2}$	100	1	1e-03 1e-04	76.17
$\frac{2}{2}$	100	1	1e-04 1e-05	11.67
2	100	10	1e-01	90.17
2	100	10	1e-02	96.00
2	100	10	1e-03	93.50
2	100	10	1e-04	89.67
2	100	10	1e-05	76.17
2	100	100	1e-01	90.17
2	100	100	1e-02	96.17
2	100	100	1e-03	94.67
2	100	100	1e-04	93.17
2	100	100	1e-05	89.67
2	200	1	1e-01	87.00
2	200	1	1e-02	94.67
2	200	1	1e-03	90.50
2	200	1	1e-04	76.17
2	200	1	1e-05	11.67
2	200	10	1e-01	87.17
2	200	10	1e-02	96.00
2	200	10	1e-03	93.33
2	200	10	1e-04	90.50
2	200	10	1e-05	76.50
2	200	100	1e-01	87.17
2	200	100	1e-02	96.00
2	200	100	1e-03	94.17
2	200	100	1e-04	92.17
2	200	100	1e-05	90.50

Table 3: Kernel Radial

Tipo de Kernel	Dimensión PCA	Coste	Gamma	Precisión
3	50	1	1e-01	18.00
3	50	1	1e-02	88.83
3	50	1	1e-03	87.83
3	50	1	1e-04	61.17
3	50	1	1e-05	11.67
3	50	10	1e-01	16.00
3	50	10	1e-02	83.00
3	50	10	1e-03	92.00
3	50	10	1e-04	87.83
3	50	10	1e-05	61.17
3	50	100	1e-01	16.33
3	50	100	1e-02	79.00
3	50	100	1e-03	92.33
3	50	100	1e-04	92.00
3	50	100	1e-05	87.83
3	100	1	1e-01	16.33
3	100	1	1e-02	88.50
3	100	1	1e-03	88.67
3	100	1	1e-04	61.83
3	100	1	1e-05	11.67
3	100	10	1e-01	17.50
3	100	10	1e-02	83.67
3	100	10	1e-03	92.50
3	100	10	1e-04	88.67
3	100	10	1e-05	61.83
3	100	100	1e-01	17.50
3	100	100	1e-02	80.17
3	100	100	1e-03	93.67
3	100	100	1e-04	92.50
3	100	100	1e-05	88.67
3	200	1	1e-01	16.50
3	200	1	1e-02	88.50
3	200	1	1e-03	88.83
3	200	1	1e-04	61.67
3	200	1	1e-05	11.67
3	200	10	1e-01	17.67
3	200	10	1e-02	85.17
3	200	10	1e-03	91.50
3	200	10	1e-04	88.83
3	200	10	1e-05	61.67
3	200	100	1e-01	18.17
3	200	100	1e-02	80.67
3	200	100	1e-03	92.67
3	200	100	1e-04	91.50
3	200	100	1e-05	88.83

Table 4: Kernel Sigmoide

2.3 Ejercicio 3

Kernel 0

Valores óptimos: D = 100, C = 1

Intervalo: [90.16, 91.30]

Kernel 1

Valores óptimos: D = 100, C = 10, d = 2

Intervalo: [94.90-5.72]

Kernel 2

Valores óptimos: D = 50, C = 100, g = 1e-02

Intervalo: [95.46, 96.24]

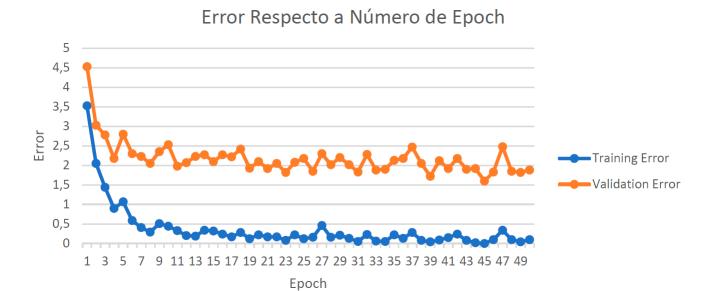
Kernel 3

Valores óptimos: D = 100, C = 100, g = 1e-03

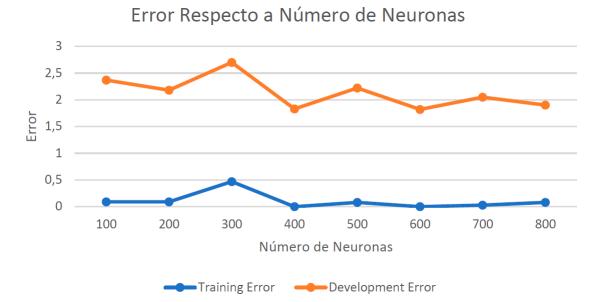
Intervalo: [91.82 - 92.86]

3 Redes Neuronales

3.1 Ejercicio 1



Se puede apreciar que el error converger en torno a los 20 epochs, por lo que para el resto de la práctica se usará esta confuguración.



3.2 Ejercicio 2

Epoch	Training Error	Validation Error
1	3.53%	4.53%
2	2.05%	3.03%
3	1.44%	2.78%
4	0.90%	2.18%
5	1.07%	2.80%
6	0.59%	2.30%
7	0.41%	2.23%
8	0.29%	2.05%
9	0.51%	2.35%
10	0.44%	2.53%
11	0.33%	1.98%
12	0.20%	2.07%
13	0.19%	2.23%
14	0.34%	2.27%
15	0.32%	2.10%
16	0.24%	2.10%
17	0.17%	2.21%
18	0.17%	2.42%
19	0.23% $0.12%$	1.93%
$\begin{array}{c c} 19 \\ 20 \end{array}$	0.12%	$\frac{1.93\%}{2.10\%}$
$\begin{array}{c c} 20 \\ 21 \end{array}$	0.22%	1.92%
$\begin{array}{ c c c c }\hline 21 \\ 22 \\ \end{array}$	0.17%	$\frac{1.92\%}{2.05\%}$
$\begin{array}{c c} 22 \\ 23 \end{array}$	0.17%	1.82%
24	0.22%	2.08%
25	0.12%	2.18%
26	0.16%	1.85%
27	0.46%	2.30%
28	0.16%	$2.02\% \ 2.20\%$
29	0.21%	$2.20\% \ 2.02\%$
30	0.13%	· -
31	0.05%	1.83%
32	0.23%	2.28%
33	0.06%	1.88%
34	0.05%	1.90%
35	0.22%	2.13%
36	0.13%	2.18%
37	0.28%	2.47%
38	0.08%	2.05%
39	0.04%	1.72%
40	0.09%	2.12%
41	0.15%	1.92%
42	0.24%	2.18%
43	0.08%	1.90%
44	0.02%	1.92%
45	0.00%	1.60%
46	0.10%	1.83%
47	0.34%	2.48%
48	0.10%	1.85%
49	0.04%	1.82%
50	0.10%	1.88%

Table 5: Tasas de Error respecto a número de Epoch.

Aquí observamos un valor óptimo de 45 Epochs para obetener el mínimo error.

Neurons	Training Error	Development Error
100	0.09%	2.37%
200	0.09%	2.18%
300	0.47%	2.70%
400	0.00%	1.83%
500	0.08%	2.22%
600	0.00%	1.82%
700	0.03%	2.05%
800	0.08%	1.90%

Table 6: Tasas de Error respecto a número de Neuronas con optimizador Adam, función de activación ReLU y 1 capa oculta.

600 neuronas en la capa oculta nos proporcionan el mínimo error.

Neurons l1 Neurons l2		Training Error	Develpoment Error	
300	300	0.37%	2.33%	
300	400	0.42%	2.18%	
300	500	0.22%	2.08%	
300	600	0.16%	1.98%	
400	300	0.27%	2.25%	
400	400	0.20%	1.85%	
400	500	0.15%	1.93%	
400	600	0.34%	2.23%	
500	300	0.31%	2.28%	
500	400	0.18%	2.02%	
500	500	0.25%	2.07%	
500	600	0.17%	1.75%	
600	300	0.32%	2.00%	
600	400	0.14%	1.85%	
600	500	0.39%	2.20%	
600	600	0.21%	2.03%	

Table 7: Tasas de Error respecto a número de Neuronas con optimizador Adam, función de activación ReLU y 2 capas ocultas.

El clasificador con dos capas ocultas que tiene menor "Training Error" es el de 600 neuronas en L1 y 400 en L2. El que tiene menor "Development Error" es el de 500 neuronas en L1 y 600 en L2.

Neurons 11	Neurons 12	Neurons 13	Training Error	Develpoment Error
300	300	300	0.35%	2.43%
300	300	400	0.35%	2.25%
300	300	500	0.22%	2.28%
300	400	300	0.28%	2.02%
300	400	400	0.29%	2.17%
300	400	500	0.27%	2.28%
300	500	300	0.62%	2.53%
300	500	400	0.24%	2.18%
300	500	500	0.23%	1.82%
400	300	300	0.47%	2.20%
400	300	400	0.16%	2.05%
400	300	500	0.18%	1.88%
400	400	300	0.13%	2.10%
400	400	400	0.21%	1.88%
400	400	500	0.38%	2.37%
400	500	300	0.18%	1.85%
400	500	400	0.11%	1.72%
400	500	500	0.26%	2.05%
500	300	300	0.19%	1.93%
500	300	400	0.11%	1.70%
500	300	500	0.08%	1.88%
500	400	300	0.25%	2.28%
500	400	400	0.39%	2.32%
500	400	500	0.34%	2.18%
500	500	300	0.12%	1.93%
500	500	400	0.07%	1.80%
500	500	500	0.12%	1.87%

Table 8: Tasas de Error respecto a número de Neuronas con optimizador Adam, función de activación ReLU y 3 capas ocultas.

El clasificador con tres capas ocultas que tiene menor "Training Error" es el de 500 neuronas en L1, 500 en L2 y 400 neuronas en L3. El que tiene menor "Development Error" es el de 500 neuronas en L1, 300 en L2 y 400 neuronas en L3.

3.3 Nota Aclaratoria

Por cuestiones de computabilidad, se ha limitado la experimentación de 1 a 3 capas con 600 neuronas como máximo.

El mejor clasificador es el de tres capas ocultas con 500 neuronas en L1, 300 en L2 y 400 neuronas en L3 dando un "Development Error" del 1.70%

4 Conclusiones Finales

De las alternativas con las que se ha experimentado, la que da mejor resultados es el clasificador de mixturas de gaussianas (con parámetros $\alpha=1*10^{-4},\,K=100,\,D=100$), aunque a la vista de los resultados de la web oficial este error se podría mejorar con redes neuronales más complejas (con más capas y neuronas)