

Familia Profesional <b>Informática y Telecomunicaciones</b>		Nombre del Ciclo Formativo <b>Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web</b>		
Centro Educativo <b>IES Campanillas (sede PTA)</b>		Módulo Profesional <b>Aplic. Híbridas con Ionic (ofic. Acceso a datos)</b> <b>Código: 0486 N.º de créditos ECTS: 9</b>	Profesor <b>Luis José Sánchez</b>	
Curso lectivo <b>2019 / 2020</b>	Grupo <b>2º DAM</b>	Tipo de documento <b>Requisitos de la aplicación en Ionic</b>	Trimestre <b>Segundo</b>	Fecha de entrega <b>3 de marzo de 2020</b>

## DESARROLLO DE APLICACIÓN HÍBRIDA CON IONIC

Se debe desarrollar, entregar y presentar en clase una aplicación híbrida hecha en **ionic** que cumpla los requisitos que se especifican en el siguiente apartado. La aplicación debe ser totalmente funcional y debe estar lo suficientemente probada como para no contener errores. Es preferible entregar una aplicación sencilla que funcione perfectamente que una aplicación con muchas funcionalidades que contenga errores. La temática de la aplicación es totalmente libre y puede coincidir con la de otra asignatura.

### REQUISITOS MÍNIMOS

A continuación se especifican los requisitos mínimos (obligatorios) que debe incluir la aplicación:

- Páginas y/o componentes que aíslen correctamente las diferentes funcionalidades.
- Servicio/s para grabar datos y para proveer datos a la aplicación.
- Inyección de dependencias.
- Estructuras ngIf y ngFor.
- Clase/s y/o interfaz/interfaces.
- Promesa/s y/o observable/s.
- Estilos propios.
- Almacenamiento de datos de manera local con Ionic Storage.
- Ventana/s modal/es y/o ventanas emergentes de tipo alert.
- Uso de la cámara de fotos.
- Almacenamiento en Firestore de Firebase.
- Autenticación de usuarios, preferiblemente con Firebase pero puede ser con otro sistema.

De forma opcional, la aplicación puede incluir:

- Consumo de APIs de terceros.
- Otras funcionalidades que no se hayan visto en clase.
- Geolocalización.

## GITHUB

El código fuente de la aplicación se debe subir a **GitHub**. El fichero **README.md** debe contener el título, una descripción detallada y capturas de pantalla de todas las páginas y ventanas de la aplicación. Es recomendable incluir también GIFs animados mostrando el funcionamiento de la aplicación. El repositorio de la aplicación se debe enlazar desde el repositorio índice que se indicará en clase a tal efecto.

## VÍDEO

Cada alumno deberá hacer un vídeo y enlazarlo tanto desde el repositorio de la aplicación como desde el índice de trabajos. En el vídeo se debe mostrar la aplicación funcionando y se deben explicar sus funcionalidades y las peculiaridades del código; con unos 3 o 4 minutos es suficiente; la duración máxima es de 6 minutos.

## EXPOSICIÓN

Cada alumno deberá exponer su aplicación y deberá mostrar su funcionamiento. Así mismo, describirá los pasos que ha seguido en su desarrollo. El profesor puede hacer preguntas durante o al final de la exposición. El tiempo de exposición será de unos 10 o 15 minutos y habrá un turno de preguntas de aproximadamente 5 minutos.

## PLAZOS

- **Primera supervisión: miércoles 12 de febrero durante la clase.** Es obligatorio para esa fecha tener ya la estructura principal de la aplicación y tener bien planteadas las funcionalidades que se van a implementar. Deberían estar todas o casi todas las pantallas y formularios aunque todavía no funcione todo y falten algunos aspectos por perfilar y depurar. Se pondrá una nota inicial que afectará a la nota final del trabajo.
- **Fecha límite de entrega de la aplicación (subida a GitHub): martes 3 de marzo a las 12:00h del mediodía.** Antes de esa fecha debe estar todo el material subido a GitHub, tanto la aplicación como las capturas de pantalla, el video, etc.
- **Exposiciones por orden de lista: miércoles 4 de marzo durante la clase.**