

Go Gruppo 42

March 16, 2024

1 Requisiti

1. Giocatore

- (a) Nickname: Stringa id
- (b) Nome: Stringa
- (c) Cognome: Stringa
- (d) Indirizzo: Classe Indirizzo (v. spec. req. 2)
- (e) Rank: int>0

2. Indirizzo

- (a) Indirizzo: Indirizzo (v. spec. Tipi di Dato)
- (b) Città: Classe Città (v. spec. req. 3)

3. Città

- (a) Nome: Stringa UNA SOLA CITTA' Per regione
- (b) Nazione: Classe Nazione (v. spec. req. 4)

4. Nazione

- (a) Nome: Stringa id

5. Giocatore Bianco - Sottoclasse di Giocatore

6. Giocatore Nero - Sottoclasse di Giocatore

7. Partita

- (a) Data: Data
- (b) Luogo: Classe Città (v. spec. req. 3)
- (c) Regole di Conteggio: Regole (v. spec. Tipi di Dato)
- (d) Fattore di Deficit: Komi (v. spec. Tipi di Dato)
- (e) Esito: Esito (v. spec. req. 8)

8. Esito

- (a) Rinuncia e Punteggio, sottoclassi in disjoint, complete

9. Rinuncia

- (a) Rinuncia: Giocatore

10. Punteggio

- (a) Punteggio: Punteggio (v. spec. Tipi di Dato)

11. Torneo

- (a) Nome: String id1
- (b) Descrizione: Stringa
- (c) Anno edizione: int>0 id1

2 Specifica Tipi di Dato

1. Indirizzo= $\{\text{via:Stringa}; \text{n_civico: int } 0\}$
2. Regole = $\{\text{"Giapponesi"}, \text{"Cinesi"}\}$
3. Komi= $\{\text{Reale} \in [0, 10]\} \text{Punteggio} : \{\text{Bianco} : \text{int} > 0; \text{Nero} : \text{int} > 0\}$

3 UML

