

# Voli aerei 1 (gruppo 42)

## 1 Requisiti

I dati di interesse per il sistema sono Voli, Compagnia ed Aeroporti.

### 1. **Volo**

- 1.1 codice - Serie di caratteri alfanumerici che identificano univocamente un Volo.
- 1.2 durata - Si usa un dato composto, consistente in un intero positivo per identificare la durata in ore, e due interi compresi fra 0 e 59, rispettivamente per i minuti ed i secondi.
- 1.3 compagnia - La compagnia che fornisce il volo.
- 1.4 aereoporto di partenza
- 1.5 aereoporto di arrivo

### 2. **Aereoporto**

- 2.1 codice - Serie di caratteri alfanumerici che identificano univocamente un Aereoporto.
- 2.2 nome
- 2.3 città - La città in cui risiede l'Aereoporto.
- 2.4 nazione - La nazione in cui si trova la città.

### 3. **Compagnia**

- 3.1 nome
- 3.2 anno di fondazione
- 3.3 città sede direzione

Saranno necessarie due classi Città e Nazione.

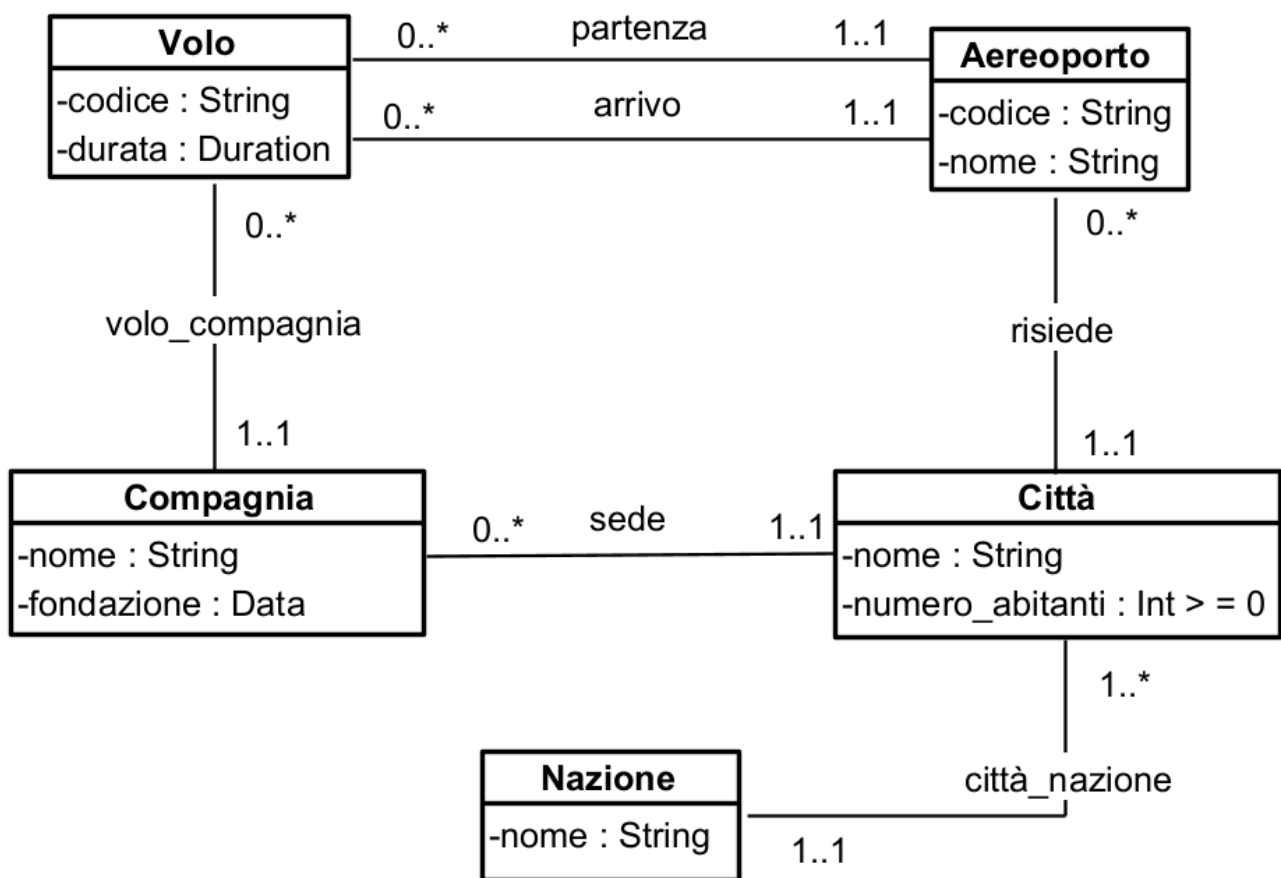
## 2 Considerazioni

Un Volo può appartenere a più di una Compagnia? No.

Un Volo può cambiare Compagnia? Se sì, si vuole mantenere uno storico? No, non si vuole far sì che uno stesso Volo possa cambiare compagnia mantenendo lo stesso codice, sarà semplicemente un altro Volo, con codice diverso e Compagnia diversa, ma con il tragitto e durata identici.

Una Nazione ha almeno una Città, data l'esistenza di nazioni a città unica, come San Marino o Singapore.

## 3 UML



Documento tipi di dato :

Duration : { h : Int >= 0, m : 0..59, s : 0..59 }