Lezione 27 - Lock a tre valori

Prof.ssa Maria De Marsico demarsico@di.uniroma1.it



Lock a tre valori



Una transazione può accedere ad un item **solo per leggerlo**, senza modificarlo

- Se una transazione desidera solo leggere un item X effettua una rlock(X) che impedisce a qualsiasi altra transazione di modificare X, ma non di leggere X
- Se una transazione desidera modificare un item X effettua un wlock(X); in tal caso nessuna altra transazione può leggere o modificare X
- Entrambi i lock sono rilasciati mediante una unlock(X)

Lock a tre valori rlocked, wlocked, unlocked



Valore lock su X	T vuole fare un	Risultato
unlocked	rlock(X)	T ottiene il lock in lettura, valore variabile rlocked
rlocked	rlock(X)	T ottiene il lock in lettura
wlocked	rlock(X)	T aspetta
unlocked	wlock(X)	T ottiene il lock in scrittura, valore variabile wlocked
rlocked	wlock(X)	T aspetta
wlocked	wlock(X)	T aspetta

Osservazione



• Il modello a tre valori consente un grado **più alto** di **concorrenza**

• Un **qualsiasi** numero di transazioni può ottenere **contemporaneamente** un lock di **lettura** su *X*.

• Una transazione che mantiene un lock di lettura su un certo item può richiedere un lock in scrittura su quello stesso item (così impedisce ad altri di leggere, mentre altri scrittori erano già bloccati)

Modello per le transazioni



Una transazione è una sequenza di operazioni di *rlock,* wlock e unlock

- ogni rlock(X) e ogni wlock(X) implicano la lettura di X
- ogni unlock(X) associato a una wlock(X) implica la scrittura di X
- l'insieme degli item scritti da una transazione è contenuto nell'insieme degli item letti dalla stessa transazione.

Modello per le transazioni



 T_{l} rlock(X) unlock(X) wlock(Y) $unlock(Y) f_{l}(X, Y)$

Il nuovo valore di un item viene calcolato da una funzione che

- è associata in modo univoco ad ogni coppia wlock-unlock
- ha per argomenti tutti gli item letti (rlocked o wlocked) dalla transazione prima dell'operazione di unlock

Equivalenza



Poiché in questo modello si assume che una transazione possa leggere un item senza modificarlo, la definizione di equivalenza di schedule deve essere modificata per tener conto di tale eventualità.

Due schedule sono equivalenti se

- producono lo stesso valore per ogni item su cui viene effettuato un wlock (le formule che danno i valori finali per ciascun item sono le stesse)
- ogni operazione rlock(X) legge lo stesso valore di X nei due schedule

Serializzabilità



 Uno schedule è serializzabile se è equivalente ad uno schedule seriale

Osservazioni



- Supponiamo che in uno schedule S una transazione T^1 effettui un'operazione **wlock** su un item X e che una transazione T^2 effettui un'operazione rlock su X prima che una terza transazione T^3 esegua **la successiva operazione di wlock** su X(in altre parole, T^1 modifica il valore di X e T^2 legge il valore di Xprodotto da T^1 prima che X venga nuovamente modificato da T^3). Allora in qualsiasi schedule seriale equivalente ad S T^1 deve precedere T² e T² deve precedere T³. D'altra parte, se due transazioni T^1 e T^2 leggono entrambe il valore di un item Xprodotto da una transazione non è lecito stabilire nessuna precedenza tra T^1 e T^2 .
- Per rappresentare le **precedenze** tra le transazioni è possibile usare, come per il modello precedente, un **grafo diretto** che ha per nodi le transazioni e ha un arco da una transazione T^i a una transazione T^j se la semantica delle transazioni impone che T^i debba precedere T^i .

Testare la serializzabilità



Algoritmo

Dato uno schedule S

- Passo 1
- crea un grafo diretto G (grafo di serializzazione)

nodi: transazioni

archi: $T_i \longrightarrow T_j$ (con etichetta X) **se** in S

- T_i esegue una rlock(X) o una wlock(X) e T_j è la transazione che esegue la successiva wlock(X)
- T_i esegue una **wlock(X)** e T_j esegue **una rlock(X)** dopo che T_i ha eseguito **la wlock(X)** e **prima** che **un'altra** transazione esegua **una wlock(X)**.

O T_j esegue la successiva **wlock** (dopo una rlock o una wlock, è indifferente) oppure esegue la **rlock tra due wlock** (potrebbero esserci più rlock tra due wlock e <u>quindi più archi</u> che partono da T_i)

Testare la serializzabilità



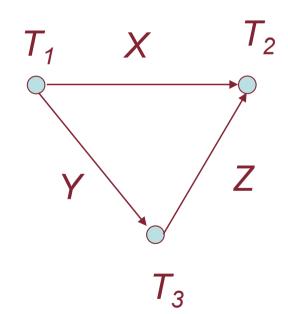
- Passo 2
- Se G ha un ciclo allora S non è serializzabile;
 altrimenti applicando a G l'ordinamento topologico si ottiene uno schedule seriale S' equivalente ad S



T_1	T_2	T_3
rlock(X)		
unlock(X)		
	wlock(X)	
	unlock(X)	
wlock(Y)		
unlock(Y)		
		rlock(Y)
		unlock(Y)
		wlock(Z)
		unlock(Z)
	rlock(Z)	
	unlock(Z)	

 $T_i ext{-->} T_j$ (con etichetta X) se in S - T_i esegue una rlock(X) o una wlock(X) e T_j è la transazione che esegue <u>la</u> successiva wlock(X)

- T_i esegue una **wlock(X)** e T_j esegue **una rlock(X) dopo** che T_i ha eseguito **la wlock(X)** e **prima** che **un'altra** transazione esegua **una wlock(X)**.

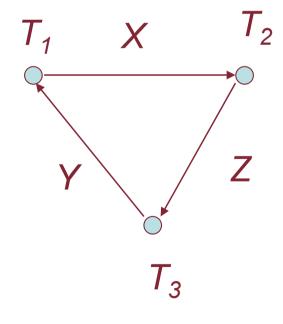


È serializzabile (equivalente allo schedule seriale $T_1 T_3 T_2$)



T_1	T_2	T_3
rlock(X)		
unlock(X)		
	wlock(X)	
	unlock(X)	
		rlock(Y)
		unlock(Y)
	rlock(Z)	
	unlock(Z)	
		wlock(Z)
		unlock(Z)
wlock(Y)		
unlock(Y)		

il seguente schedule delle **stesse** transazioni



non è serializzabile



- Una transazione nel modello a tre valori è a due fasi se nessuna operazione di lock (rlock o wlock) segue una operazione di unlock
- Se ogni transazione in un insieme T è a due fasi allora ogni schedule di T è serializzabile
- Solo se tutte le transazioni sono a due fasi possiamo avere la certezza che ogni schedule è serializzabile