

1. $L(\text{DFA}) = L(\text{NFA}) = \text{REG}$ (Pag 12) ✓
2. $L(\text{re}) = L(\text{DFA}) = \text{REG}$ (Pag 16) ✓
3. Pumping Lemma (Pag 20) ✓
4. Per ogni CFG, esiste una CFG equivalente (che genera lo stesso linguaggio) in forma normale (Pag 23) ✗
5. Un linguaggio è acontestuale (generato da una CFG) se e solo se esiste un PDA che lo riconosce (pag 27) ✗
6. Pumping Lemma CFG (Pag 32)

1) $L(\text{NFA}) \subseteq L(\text{DFA})$

È ovvio poiché un NFA è un DFA che presenta anche ϵ -ARCHI

2) $L(\text{DFA}) \subseteq L(\text{NFA})$

Dimostreremo per costruzione

Costruiremo un DFA D partendo da un NFA N

- $Q_D = P(Q_N)$

- $F_D = \{R \in Q_D \mid R \cap F_N \neq \emptyset\}$

- Dato $R \in Q_D$

$$E(R) = \{q \in Q_N \mid \exists p \in R \text{ p raggiunge } q \text{ con } \epsilon\text{-archi}\}$$

- $q_{D0} = E(q_{N0})$

- Dato $R \in Q_D$ e $a \in \Sigma$

$$J_D(R, a) = \bigcup_{z \in R} E(J_N(z, a))$$

È chiaro per costruzione che $w \in L(N) \Leftrightarrow w \in L(D)$

□

$$2) \quad L(\text{reg}) = L(\text{NFA}) = \text{REG}$$

una reg è una stringa rappresentante un linguaggio
o vgnb che

$$\emptyset \in \text{reg}(\Sigma)$$

$$\varepsilon \in \text{reg}(\Sigma)$$

$$a \in \text{reg}(\Sigma) \text{ dove } a \in \Sigma$$

$$R_1, R_2 \in \text{reg}(\Sigma) \quad R_1 \cup R_2 \in \text{reg}(\Sigma)$$

$$R_1, R_2 \in \text{reg}(\Sigma) \quad R_1 \cap R_2 \in \text{reg}(\Sigma)$$

$$R_1, R_2 \in \text{reg}(\Sigma) \quad R_1^* \in \text{reg}(\Sigma)$$

$$1^\circ \quad L(\text{reg}) \subset L(\text{NFA})$$

è chiaro che possiamo simulare un NFA che accetta

$$\xrightarrow{\text{START}} (q_0) = \emptyset \in \text{reg}(\Sigma)$$

$$\xrightarrow{\text{START}} (\underbrace{(q_0)}_{\text{START}}) = \varepsilon \in \text{reg}(\Sigma)$$

$$\xrightarrow{\text{START}} (q_0) \xrightarrow{a} (\underbrace{(q_1)}_{\text{START}}) = a \in \text{reg}(\Sigma)$$

è ora quindi poter costruire un NFA che accetta
qualsiasi reg rappresentata da reg

2° Per dimostrare $L(NFA) \subseteq L(GNFA)$ useremo i GNFA che hanno:

- 1 stato accettato
- tutti archi escono da q_{start}
- tutti archi entrano in q_{acc}
- per ogni coppia di stati c'è un arco
- gli archi hanno come etichette espressioni regolari

È chiaro che $L(DFA) = L(NFA) \subseteq L(GNFA)$

Poiché partendo da un DFA/NFA posso creare un GNFA equivalente.

Per dimostrare $L(GNFA) \subseteq L(Reg)$ useremo la funzione

$Convert(G) = G'$ (un GNFA con uno stato in meno equivalente)

IL RESTO DELLA DIMOSTRAZIONE È

FATTA A MENTE & VOGLIA DI SCRIVERE

3) PUMPING LEMMA

Sia $L \in REG$ e sia $w \in L$ $\exists p \leq |w|$
 DETTO PUMPING LC e' possibile scomporre w in xyz

con $|y| \neq 0$ $|xy| \leq p$ e $xy^i z \in L$

Dmo Sia $p = |q|$ di un DFA che accetta L

Sia $w = w_1, w_2, \dots, w_n$ e sia $Q = \{q_1, \dots, q_n\}$ gli stati

in successione LC $\forall i (q_{i-1}, w_i) = q_i$

ma p quindi $n-1 > p \Rightarrow$ in Q c'è almeno uno stato

ripetuto chiamiamo q_i la prima ripetizione e q_j l'ultima

Dmo w con se que:

$$x = w_1 \dots w_{i-1}$$

$$y = w_i \dots w_j \Rightarrow |xy| \leq p \text{ e } j \neq i \Rightarrow |y| \neq 0$$

$$z = w_{j+1} \dots w_n$$

Indicando per i e j la potenza i in se stesso $xy^i z \in L$

ESEMPIO DI APPLICAZIONE

$$w \in L = \{0^n 1^n \mid n \in \mathbb{N}\}$$

Sia $p = n \Rightarrow w = xy^i z$ usiamo una delle tante scomposizioni

$$w = 0^n 1^{n-1} 1^1 \Rightarrow 0^n 1^{n-1} 1^i 1^1 \notin L$$

4) Per ogni CFG esiste una CFG in forma normale equivalente
 una CFG in forma normale rispetta alcune regole

- $A \rightarrow BC$ con $B, C \in V$
- $A \rightarrow a$ $a \in \Sigma$ e $B \neq S \neq C \neq S$
- $S \rightarrow \epsilon$ per una sola

La dimostrazione è una procedura di seguito riportata

in

$$\begin{aligned} S &\rightarrow ASA|aB \\ A &\rightarrow B|S \\ B &\rightarrow b|\epsilon \end{aligned}$$

1° A Globalo S_0 come iniziale e la regola $S_0 \rightarrow S$

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow S \\ S &\rightarrow ASA|aB \\ A &\rightarrow B|S \\ B &\rightarrow b|\epsilon \end{aligned}$$

2° Eliminiamo le ϵ -regole ($B \rightarrow \epsilon$)

$$\begin{aligned} 1) \quad S_0 &\rightarrow S \\ S &\rightarrow ASA|aB|a \\ A &\rightarrow B|S|\epsilon \\ B &\rightarrow b \end{aligned}$$

$$2) \quad A \rightarrow \epsilon$$

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow S \\ S &\rightarrow ASA|aB|a|SA|AS|S \\ A &\rightarrow B|S \\ B &\rightarrow b \end{aligned}$$

3° Elimino tutte le regole unitarie ($S_0 \rightarrow S$, $A \rightarrow B$, $A \rightarrow S$)

$$S_0 \rightarrow ASA | cB | a | SA | AS | S$$

$$A \rightarrow b | ASA | cB | a | SA | AS | S$$

$$B \rightarrow b$$

4° Separo le regole in 3 o più elementi ($S_0 \rightarrow ASA$ e $A \rightarrow ASA$)

$$S_0 \rightarrow AA_1 | cB | a | SA | AS | S$$

$$A \rightarrow b | AA_1 | cB | a | SA | AS | S$$

$$B \rightarrow b$$

$$A_1 \rightarrow SA$$

5° Tolgo le regole con 2 elementi in cui uno termina ($S_0 \rightarrow aB$, $A \rightarrow aB$)

$$S_0 \rightarrow AA_1 | cB | a | SA | AS | S$$

$$A \rightarrow b | AA_1 | cB | a | SA | AS | S$$

$$B \rightarrow b$$

$$A_1 \rightarrow SA$$

$$b \rightarrow a$$

□

3) UN LINGUAGGIO E' GENERATO DA UNA CFG L₂
 → PDA P che lo riconosce

⇒

NOTA BENE: USANDO UNA Istanza RUNTIME DEL PDA
 IN LA MODO DI INSERIRE E LEGERE UN CARATTERE ALLA
 VOLTA UNA MODO DIRETTAMENTE NELLE STRINGHE, GSEDEMO INTRA
 3 STATI q_{start} , q_{loop} , q_{accept} .

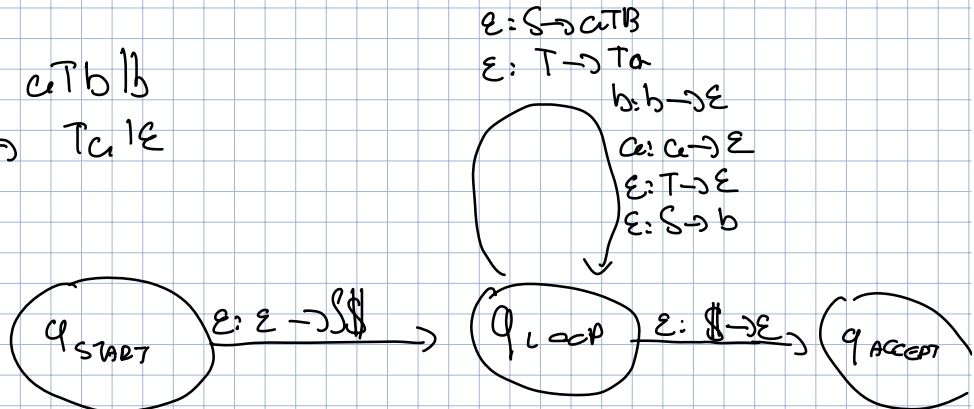
L'IDEE E' QUELLA DI SIMULARE UNA CFG CON UN PDA SPOTONNO
 IL NON DETERMINISMO. L'ALGORITMO HA UNO E IL SEGUENTE

- WHILE TRUE
- Se nel TOP dello STACK c'è una variabile esegue
 TUTTE LE REGOLE DI DERIVAZIONE SPOTONNO IL
 NON DET
 - Se c'è un TERMINALE LO RIMUOVE E CONTINUA
 CHE IL PROSSIMO CARATTERE SIA LO STESSO
 SE SI CONTINUA ALTRIMENTI RIFUTA
 - Se nel TOP c'è \$ (STACK VUOTO) SE HA LETTO
 TUTTA LA STRINGA DI INPUT ACCETTA ALTRIMENTI RIFUTA

ESEMPIO:

$S \rightarrow aTb \parallel$
 $T \rightarrow TcT$

IL PDA E'



⇒) L'INDICE è QUELLA DI CONSIDERARE PER OGNI COPPIA
di STATI p, q C'È LA VARIANZA A_{pq} CHE DETERMINA LE
STRAZIE CHE RIMETTEMO AL PDA IN PASSANDO DA p A q CON
LA DUA UNITÀ

IL DESTO DELLA DUA STRAZIE NON SONO