

## ДОДАТОК Д

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

Керівник роботи

\_\_\_\_\_ Ілля АХАЛАДЗЕ

“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2024

р.

**Музична платформа**

**Керівництво адміністратора**

КПІ.ІП-1325.045440.05.35

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник роботи:

\_\_\_\_\_ Ілля АХАЛАДЗЕ

Виконавець:

\_\_\_\_\_ Олександр ПАЛАМАРЧУК

Київ – 2024

## ЗМІСТ

1 Призначення програми	3
2 ПІДГОТОВКА ДО РОБОТИ	4
2.1 Системні вимоги для коректної роботи	4
2.2 Завантаження застосунку	4
2.3 Перевірка коректної роботи	4
3 ВИКОНАННЯ ПРОГРАМИ	6

## **1 Призначення програми**

Audify - це музична платформа, на якій користувачі можуть безкоштовно прослуховувати музику, а також формувати власні бібліотеки, швидко та зручно шукати нові пісні.

## 2 ПІДГОТОВКА ДО РОБОТИ

### 2.1 Системні вимоги для коректної роботи

- тип процесору: Intel Core i5;
- об'єм ОЗП: 4 Гб;
- підключення до мережі Інтернет зі швидкістю від 20 мегабіт;

Рекомендована конфігурація технічних засобів:

- тип процесору: Intel Core i5;
- об'єм ОЗП: 16 Гб;
- підключення до мережі Інтернет зі швидкістю від 100 мегабіт;
- Сумісність із браузерами Google Chrome v. 109.0.5414.75 і новіше, Opera 95 і новіше, Firefox v. 104.0.5170.106 і новіше

### 2.2 Завантаження застосунку

На даний момент застосунок можна розгорнути локально, стягнувши його із відповідного репозиторію.

### 2.3 Перевірка коректної роботи

Після того, як проект було успішно стягнуто потрібно виконати наступні дії:

- 1 Встановити NodeJS та JDK останніх версій.
- 2 За допомогою команди “npm i” встановити усі залежності, які необхідні для роботи клієнтської частини.
- 3 За допомогою команди “mvn install” встановлюємо усі необхідні залежності для роботи серверної частини.
- 4 Встановити Docker та утиліту Docker compose
- 5 За допомогою команди “docker compose up” піднімаємо базу даних PostgreSQL та пошуковий сервер Elasticsearch, збірка яких прописана у файлі docker-compose.yaml

- 6 Компілюємо серверну частину за допомогою команди “mvn compile”
- 7 Запускаємо серверну частину за допомогою команди “java [шлях до jar файлу у директорії target]”
- 8 Запускаємо клієнтську частину за допомогою команди “npm run dev”

Як можемо бачити на ми успішно запустили наш веб-застосунок і можемо тепер ним користуватися (рисунок 2.1).

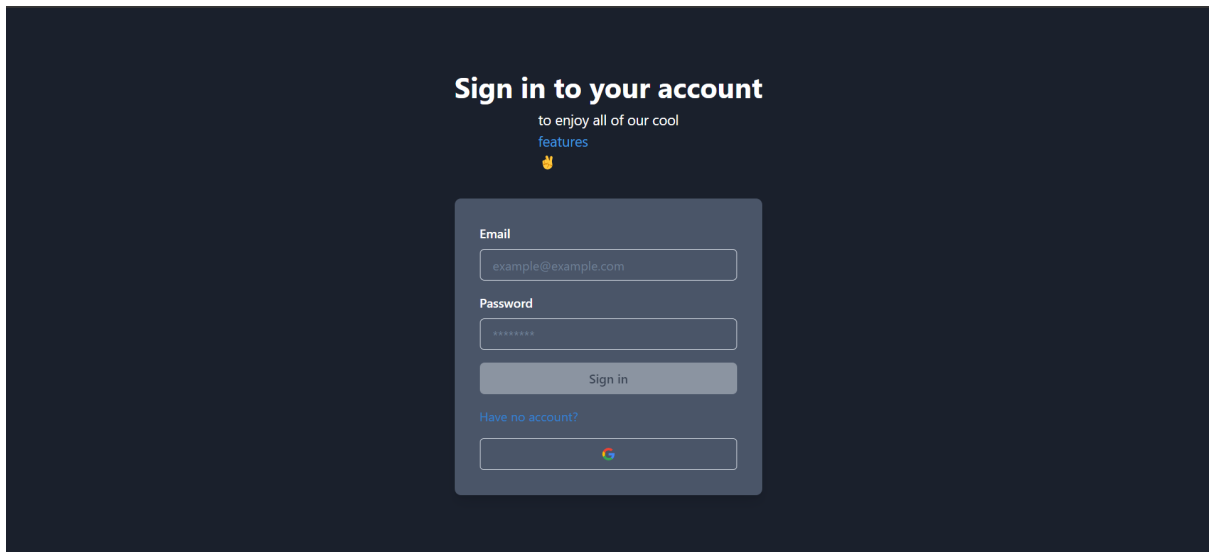


Рисунок 2.1 - сторінка входу у застосунок

### 3 ВИКОНАННЯ ПРОГРАМИ

#### 3.1 Додавання нової пісні

Зайдемо з акаунта адміністратора і у лівій частині екрану натиснемо кнопку add song, у рорир вікні, що відкрилося, заповнимо усі поля валідними даними та натиснемо на кнопку Add (рисунок 3.1, рисунок 3.2).

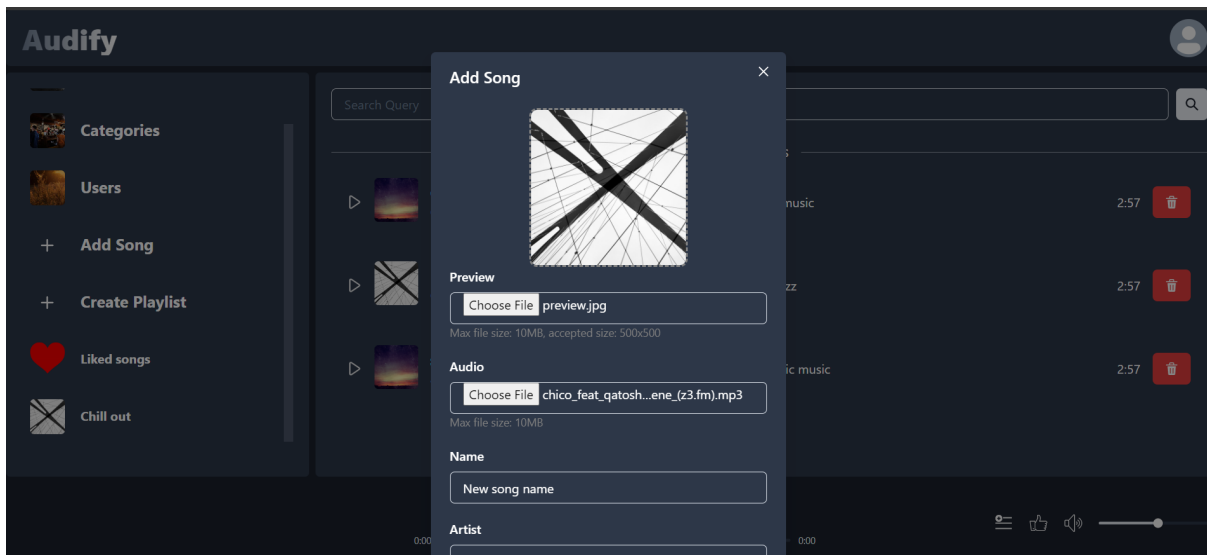


Рисунок 3.1 - рорир вікно створення пісні

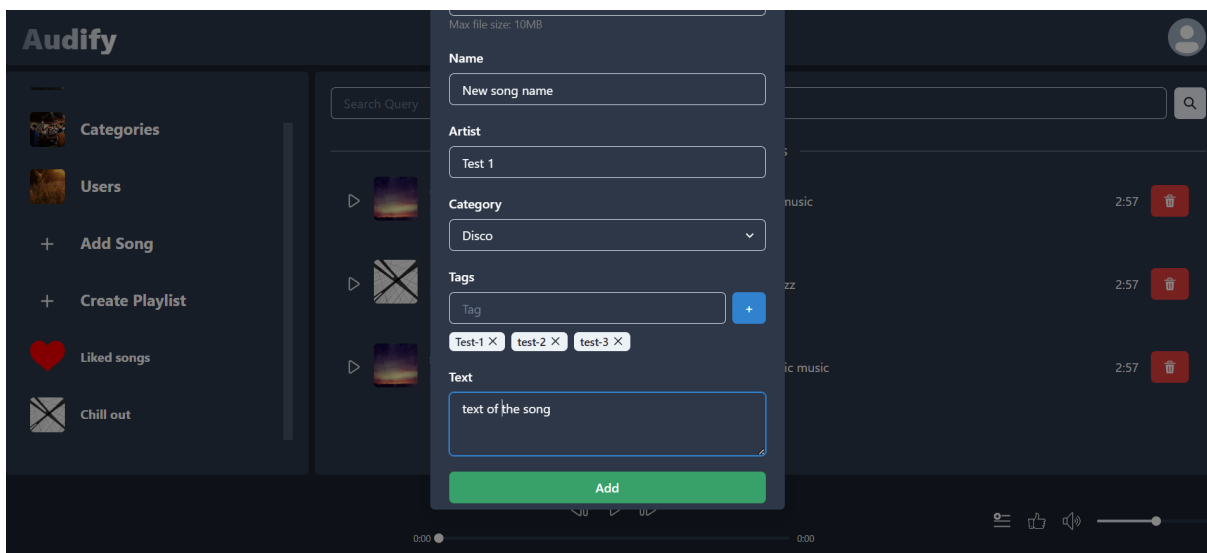


Рисунок 3.2 - рорир вікно створення пісні

Пісня успішно додана на платформу і відображається у глобальному плейлисті (рисунок 3.3).

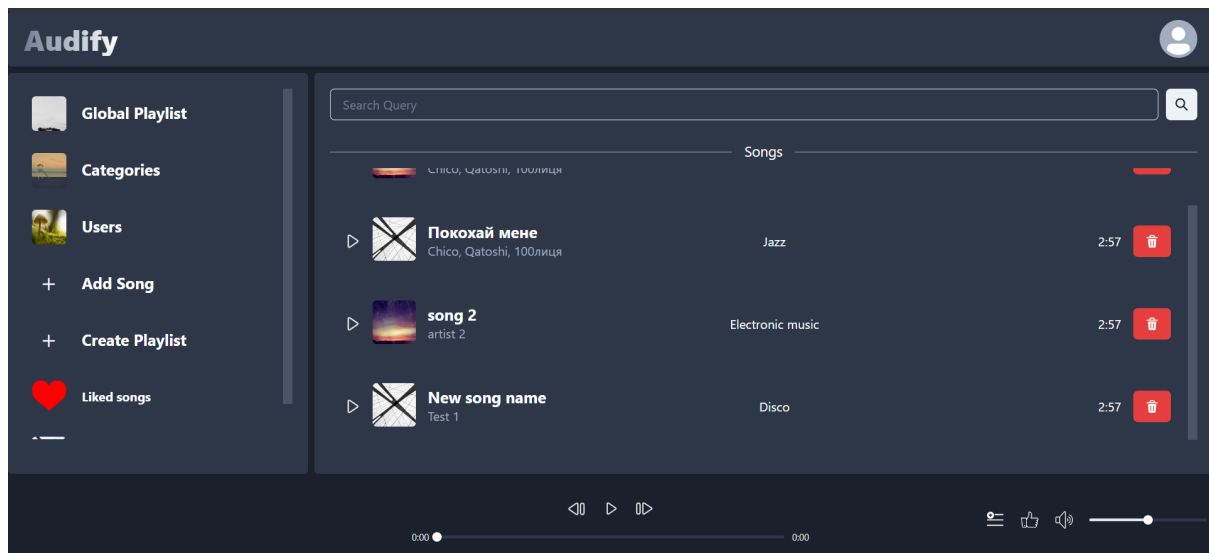


Рисунок 3.3 - пісня успішно додана

### 3.2 Видалення пісні

Зайдемо з акаунта адміністратора і перейдемо на сторінку пісні, яку необхідно видалити та натиснемо кнопку видалення, у модальному вікні підтвердимо дію (рисунок 3.4). Як можемо бачити пісня успішно видалена (рисунок 3.5).

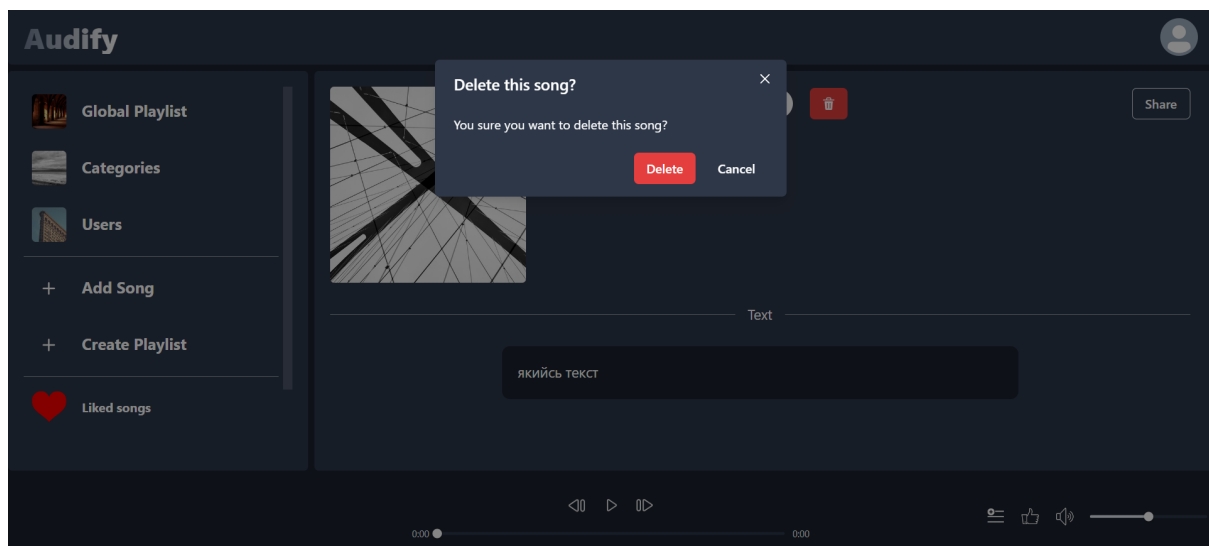


Рисунок 3.4 - модальне вікно з підтвердженням видалення пісні

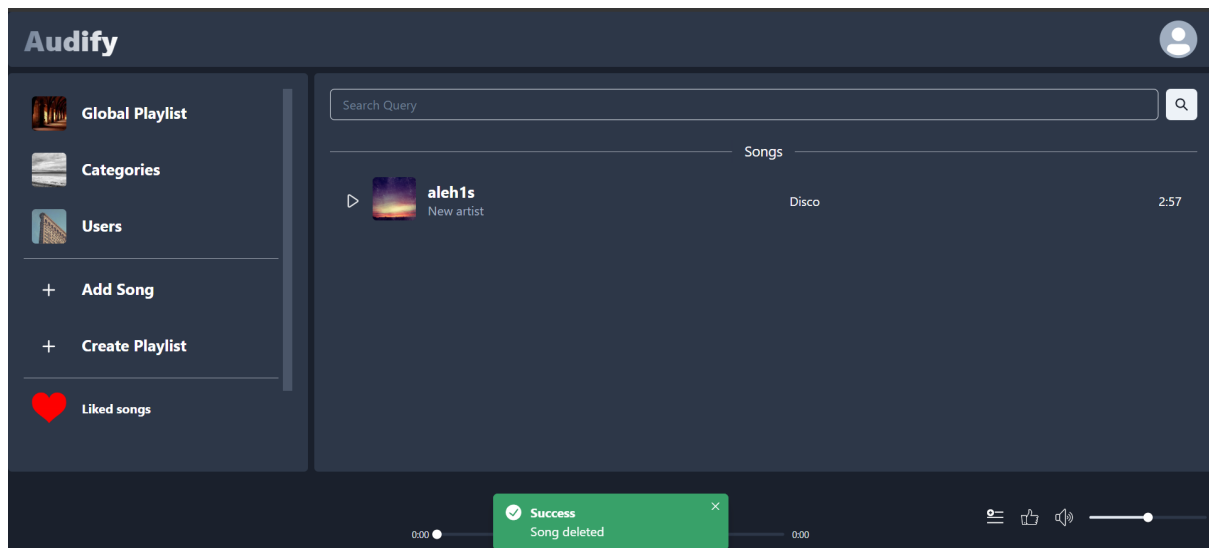


Рисунок 3.5 - пісня була успішно видалена

### 3.3 Блокування користувача

У вкладці “Users” у полі для введення введемо пошту користувача та натиснемо на кнопку пошуку (рисунок 3.6)

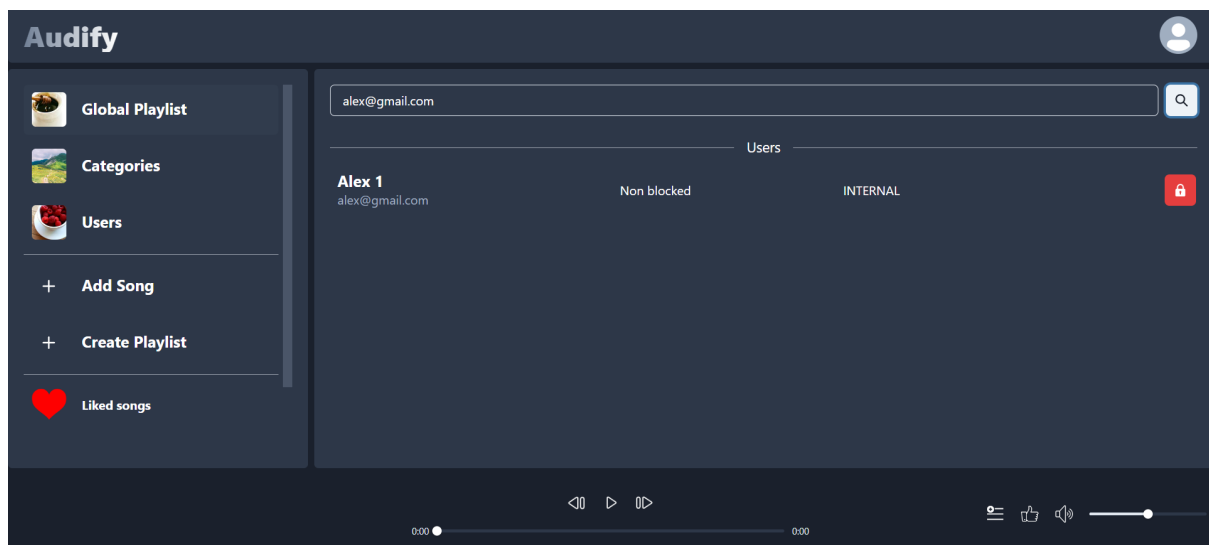


Рисунок 3.6 - успішний пошук користувача

Після того, як користувач знайдений ми можемо його, або заблокувати, або розблокувати, у залежності від того, в якому стані він перебуває на даний момент. Натискаємо на червону кнопку із замком і у модальному вікні підтверджуємо дію (рисунок 3.7).



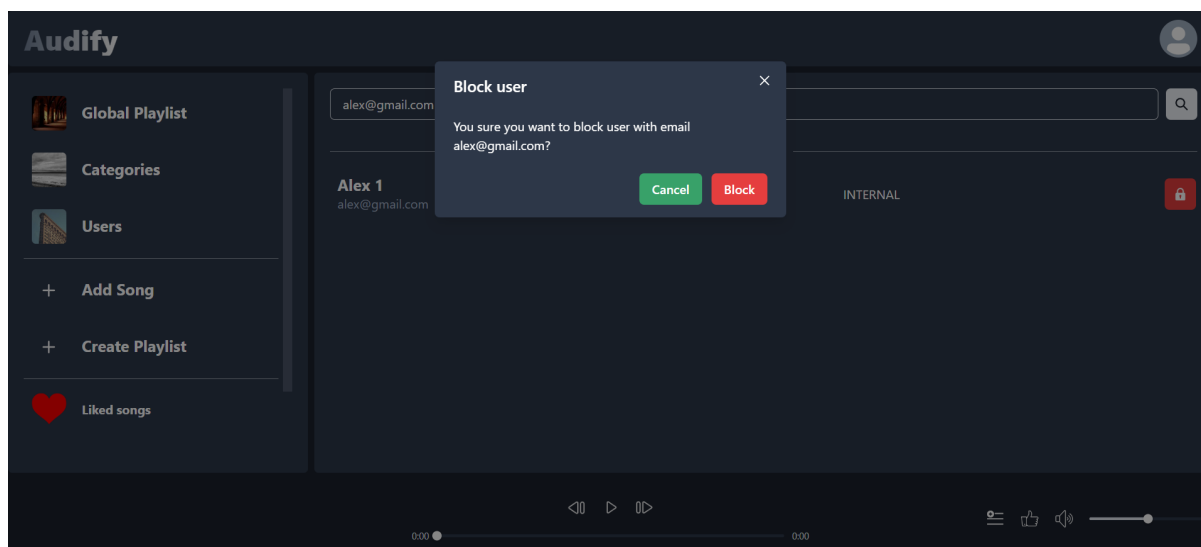


Рисунок 3.7 - модальне вікно для підтвердження блокування користувача

Після успішного блокування колір кнопки зміниться і ми зможемо побачити повідомлення про успішне блокування користувача (рисунок 3.8).

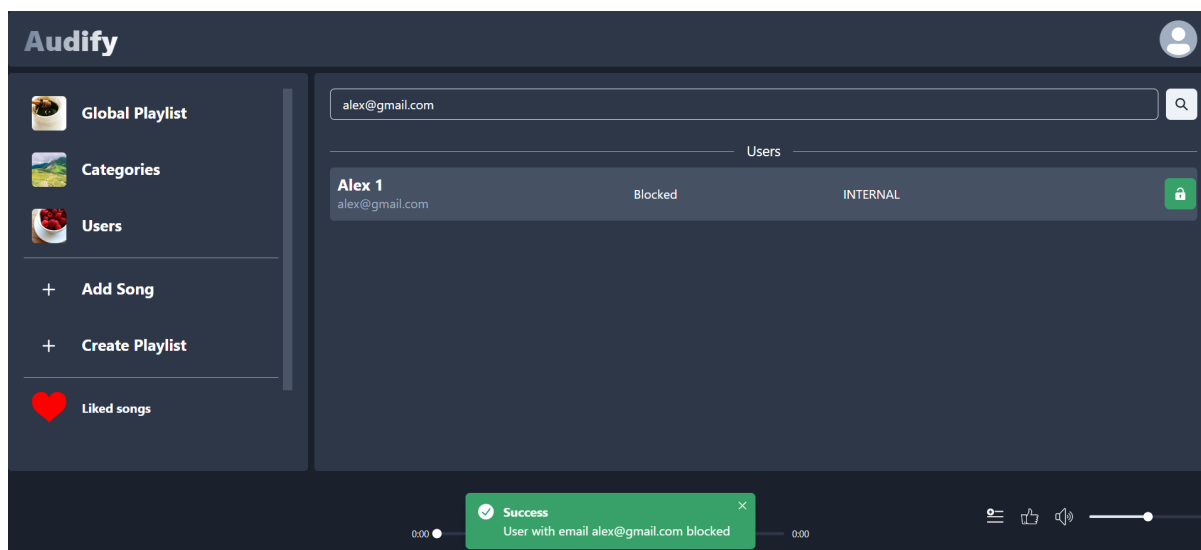


Рисунок 3.8 - успішне блокування користувача

### 3.4 Розблокування користувача

Знайдемо користувача ввівши його пошту у поле введення та натиснемо пошук. Після того як користувач успішно знайдений ми можемо побачити, що кнопка із замком біля нього є зеленою, це означає, що користувач заблокований і може бути розблокований, натиснемо на неї. Як

можемо бачити статус користувача а також колір кнопки змінилися, отже користувач був успішно розблокований (рисунок 3.9).

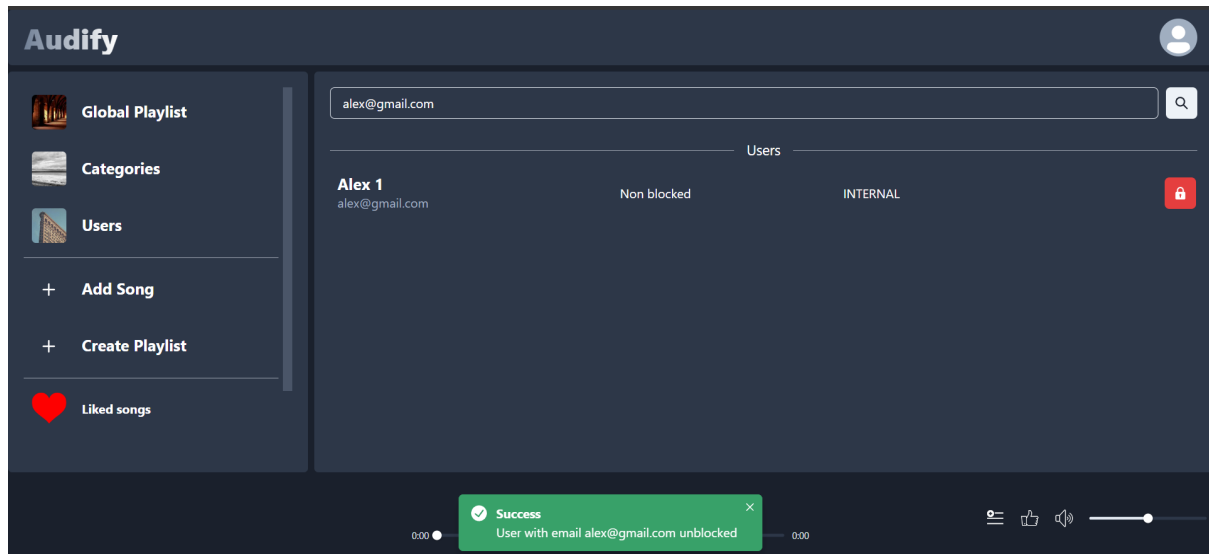


Рисунок 3.9 - успішне розблокування користувача