



ALEJANDRO MARTÍN

ANIMADOR DE PERSONAJES 3D

- alehamartinva@gmail.com
- +34 671 213 938
- <https://alehaaaa.github.io/>
- Berlín, Alemania - Barcelona, España

CONTACTO

PERFIL

Soy un animador de personajes 3D con intuición y ojo para los detalles. Experimentando en entornos de producción, recibiendo comentarios del Director y Supervisor de Animación y colaborando con otros Animadores y el equipo de Rigging, siempre buscando un proceso más eficiente con scripts y herramientas personalizadas. Con ganas de unirme a la siguiente producción y empezar a animar!

EDUCACIÓN

MÁSTER EN
ANIMACIÓN DE PERSONAJES 3D
ECIB | 2021 - 2022
Lip-sync · Acting Avanzado

GRADO EN ANIMACIÓN
ECIB | 2019 - 2021
2D · StopMotion · 3D

INTRODUCCIÓN AL ACTING
ESCUELA DE TEATRO EÒLIA
2021 - 2022

TOOLS

-  AUTODESK MAYA
-  ANIMBOT
-  PYTHON
-  SHOTGRID

IDIOMAS

Inglés (Fluido, Avanzado)
Castellano (Nativo)
Catalán (Nativo)

EXPERIENCIA

ANIMADOR 3D JUNIOR/MID - DIE SCHULE DER MAGISCHEN TIERE 4
LUMATIC (BERLIN, ALEMANIA) | NOV 2024 - ACTUALMENTE

Investigué y exploré una animación estilizada a través de un nuevo personaje. Continué colaborando con el Supervisor y el Director.

ANIMADOR 3D JUNIOR - DIE SCHULE DER MAGISCHEN TIERE 3
LUMATIC (BERLIN, ALEMANIA) | NOV 2023 - JUNIO 2024

Manteniendo los deadlines, trabajé en multitud de secuencias resolviendo problemas y entontrando el timing cómico.

- Animé una variedad de animales con diálogos, estudiando referencias y aprendiendo sobre su comportamiento anatómico.
- Recibí feedback directamente del Director de Animación.
- Trabajé en equipo para llevar las secuencias a su mejor potencial.
- Aporté al workflow del equipo con scripts y tools personalizados.

ANIMADOR 3D PARA CORTOMETRAJE - EL MEGA ROBO
ECIB (ESCUELA DE CINE DE BARCELONA) | OCT 2022 - SEP 2023

Colaborando con el Director y los otros animadores, realizando ideas y construyendo la historia de principio a fin.

- Desarrollé y animé los personajes dándoles personalidades y aprendiendo a resaltar detalles sutiles en las actuaciones.
- Trabajé en una Librería de poses y test de animación.