

Object.create()

2 formas principais de criar objetos

```
var pessoa1 = {  
  nome: 'Felipe',  
  idade: 37  
}
```

Ou:

```
var pessoa3 = Object.create(pessoa2);
```

Objetos são referências

```
pessoa2.idade = 21;  
  
var pessoa3 = pessoa2;  
pessoa3.idade = 34;  
pessoa2.idade  
// 34 (referência)
```

Uso do Object.create()

Função de criação de objetos vazios:

```
var pessoa3 = Object.create(null);  
// {}  
  
pessoa3.idade = 87;  
// {idade: 87}
```

Função de clone de objetos:

```
pessoa2.idade = 21;  
  
var pessoa3 = Object.create(pessoa2);  
pessoa3.idade = 34;  
pessoa2.idade  
// 21 (clone)
```

Desafio

Criar um método dentro do sistema de controle de convidados para que possa clonar objetos aproveitando os dados de outro convidado.

Resposta

```
var convidado = {id: 123, nome: "Felipe Fontoura"};
var convidados = [convidado];
novoConvidado = Object.create(convidado);
convidados.push(novoConvidado);
```