



Linguagem de Programação

O que é uma linguagem de programação e como iremos utilizar.





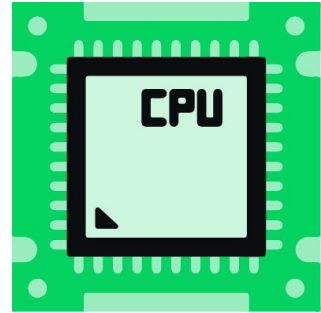
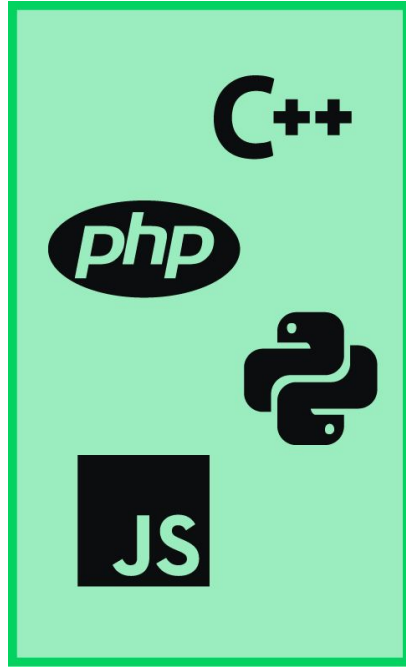
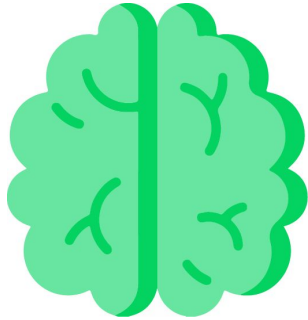
```
graph LR; A[Entendimiento] --> B[Lógica]; B --> C[Código];
```

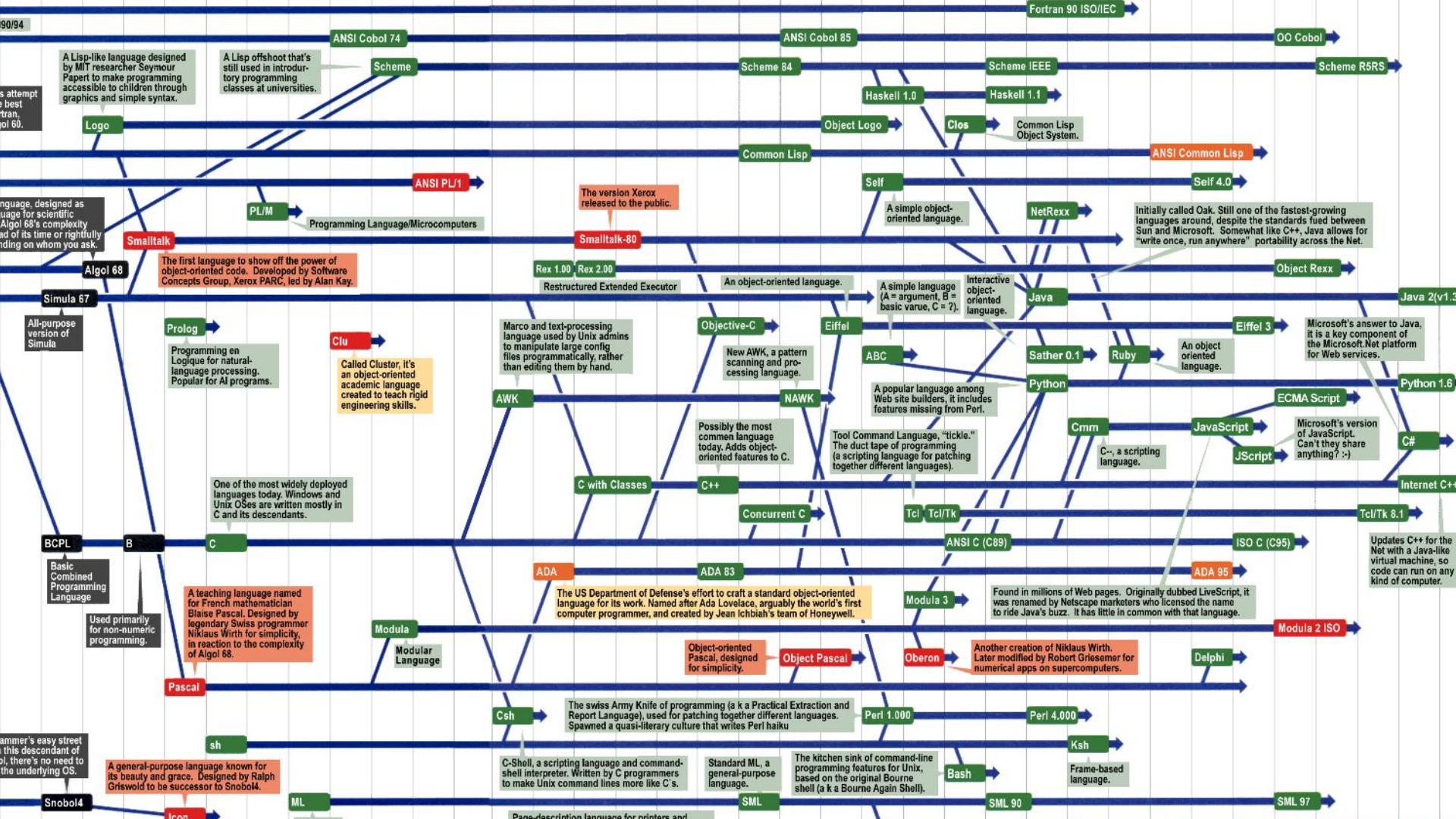
Entendimiento

Lógica

Código

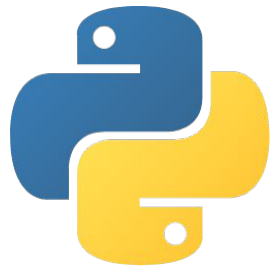


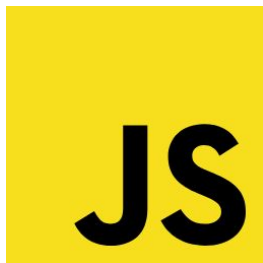




Cada linguagem foca em **resolver uma categoria de problemas.**







Não existe uma única linguagem, ou
seja, aquela **que resolve todos os
problemas.**

Qual escolher?

1. **Necessidades** específicas do projeto
2. **Ambiente** de execução
3. **Afinidade** ou conhecimento da equipe
4. **Maturidade** da tecnologia
5. **Licença** de uso

É errado escolher uma linguagem apenas pelo aspecto visual da sintaxe.

```
1 public static void main(String args[]) {  
2     System.out.println("Olá Mundo");  
3 }  
4
```



Editor

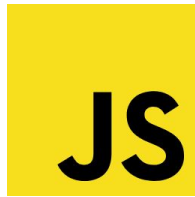


```
1 print("Olá Mundo")
```

```
2
```



Linguagem que iremos adotar.



- **Frontend** com websites
- **Backend** em servidores
- **Mobile** nos aplicativos para smartphone
- **Desktop** nos PCs e notebooks
- **Games** em jogos menos complexos

“Garantia” de empregabilidade.

De acordo com a Pesquisa de Desenvolvedor da Stack Overflow, **JavaScript atualmente é a linguagem mais usada no mundo** (64%), seguido por HTML / CSS (56%), Python (48%) e SQL (47%).

Próximos passos

Agora que você entendeu o que é exatamente uma linguagem de programação, vamos **entender os comandos iniciais** utilizando a ferramenta que você já tem instalada neste momento, o seu navegador.