

# Objetos

---

## O que são?

- Estruturas de dados

```
var obj = {  
  nome: 'Felipe',  
  idade: 37,  
  dataNascimento: {  
    dia: 18,  
    mes: 2,  
    ano: 1982  
  }  
}
```

- Paradigma de programação
- Concentra funções de uma entidade

## Propriedades e métodos

Funcionário:

- Nome
- Idade
- Num. Registro
- Registra entrada/saída

Contas a pagar:

- Data venc.
- Data pagam.
- Número do boleto
- CalcularJuros

## Desafio

---

Criar um tipo de objeto chamado **convidados** que possa conter as propriedades e métodos inerentes a um convidado.

## Resposta

---

```
var convidado = {
  nome: "Felipe",
  idade: 37,
  vip: false,
  checkIn: function(data) {
    console.log("Registro de dada de entrada: " + data);
  },
  checkOut: function(data) {
    console.log("Registro de dada de saída: " + data);
  },
  pagarEvento: function(valor) {
    console.log("Pagando evento: " + valor);
  },
}

funcionario.registrarEntrada("06/09/2027");
```