

# A propriedade `this`

---

Como acessar as propriedades do próprio objeto?

```
var funcionario = {
  nome: "Felipe",
  idade: 37,
  numRegistro: "12345B",
  departamento: "TI",
  eventos: [
    {evento: 'faltou', data: '18/05/2009'},
    {evento: 'falou bravo com o chefe', data: '18/06/2009'},
  ],
  detalhes: {
    hobbies: ['fotografia', 'jiu-jitsu'],
  },
  horarios: [],
  registrarEntrada: function(data) {
    // horarios.push({data: data, evento: 'entrada'})
    console.log("Entrada às" + data + " - " + numRegistro);
  },
  registrarSaida: function(data) {
    // horarios.push({data: data, evento: 'saida'})
    console.log("Saída às" + data + " - " + numRegistro);
  }
}
```

- Variáveis externas?
- A propriedade `this`.

## Desafio

---

No objeto convidado (criado na aula anterior) crie 2 métodos:

1. `registroEntrada` (data e hora do computador)
2. `registroSaida` (data e hora do computador)

Com os 2 métodos criados, crie uma propriedade chamada `tempoPermanencia` que será calculada automaticamente ao executar o método `registroSaida`.

O `tempoPermanencia` deve estar em minutos.

Dica: utilize a biblioteca nativa `Date` do JavaScript para isso.

## Resposta

---

```
var convidado = {
  nome: "Felipe",
  idade: 37,
  vip: false,
  entrada: false,
  saida: false,
  tempoPermanencia: false,
  registrarEntrada: function() {
    this.entrada = new Date();
  },
  registrarSaida: function() {
    this.saida = new Date();
    this.tempoPermanencia = (this.saida - this.entrada) / (1000 * 60);
  }
}

convidado.registrarEntrada();
convidado.registrarSaida();
convidado.tempoPermanencia;
```