



O que é ser um Programador (a)?

Quebrando mitos e paradigmas sobre programação.



Antes de iniciar a nossa jornada...
Vamos entender o que é **SER um
programador ou programadora.**

Um programador é um profissional,
como muitos, cuja a sua principal
função é **resolver problemas**.

Quais problemas!?



```
graph LR; A[Entendimiento] --> B[Lógica]; B --> C[Código];
```

Entendimiento

Lógica

Código



Entendimento

Entender o problema é entender o desafio e necessidades do projeto.

Nesta etapa o programador **escuta atentamente ao problema** proposto para então pensar sobre as possíveis soluções.

Para os programadores iniciantes, este problema é repassado de uma forma mais direta.

Para os mais experientes, normalmente isso é feito em reunião com o cliente. Onde ele escuta atentamente, anota e define os problemas a serem resolvidos.



Lógica

Com as possíveis soluções rascunhadas, determina-se a lógica.

Um programador determina a lógica de execução através de um algoritmo.

Um algoritmo nada mais é do que uma sequência lógica de como resolver um problema. Inclusive, alguns o chamam simplesmente de lógica de programação.

Os programadores mais experientes normalmente abstraem esta etapa e seguem direto para o código. Algo que deve ser evitado ao máximo pelos iniciantes, já que essa é uma etapa importante para se refletir com calma sobre o problema que irá ser resolvido.



Código

É a última etapa do trabalho, é o resultado final do entendimento.

Nesta etapa escolhemos a linguagem de programação mais adequada, levando em consideração as necessidades do projeto, ambiente — web, desktop ou mobile — e por fim, o nível de conhecimento sobre esta tecnologia.

Por experiências, as linguagens mais comuns são: JavaScript, Python, PHP, Java, Ruby.

Próximos passos

