

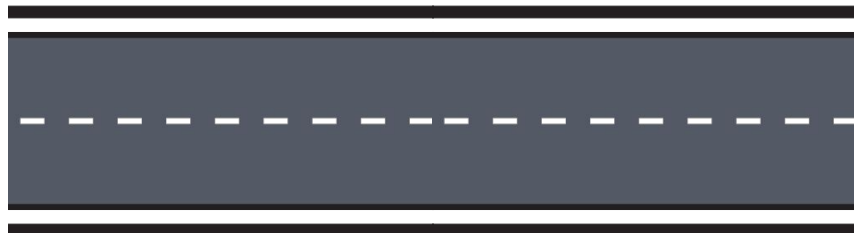


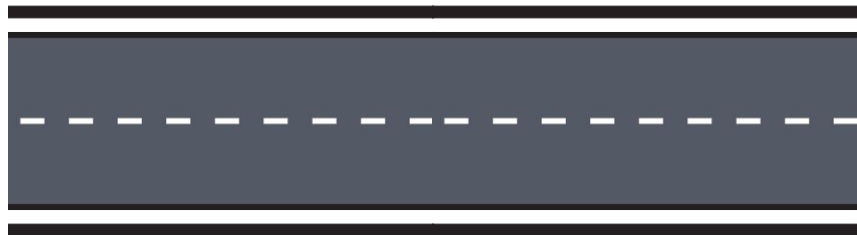
Estruturas de decisão

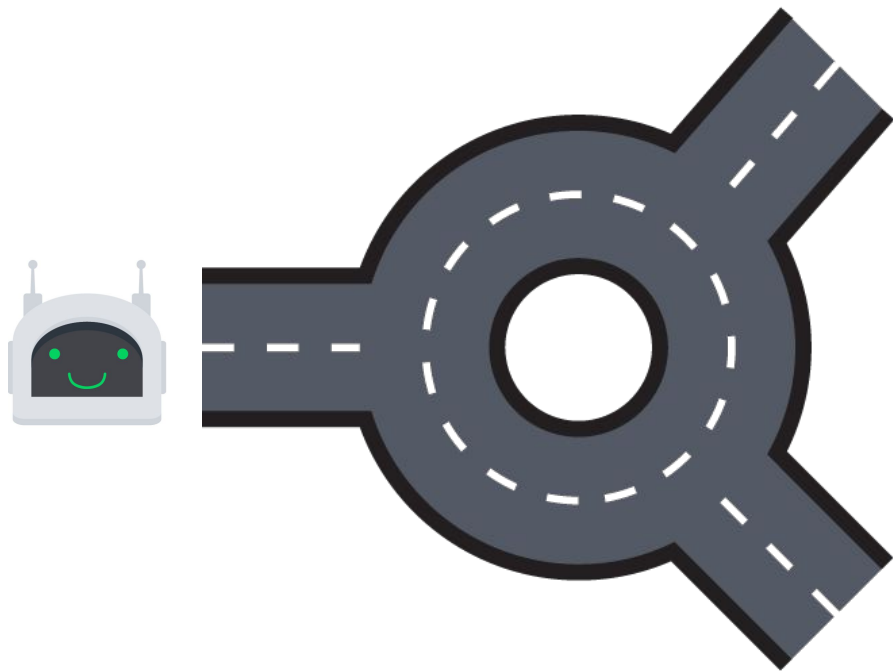
Tornando o seu programa mais “inteligente”.

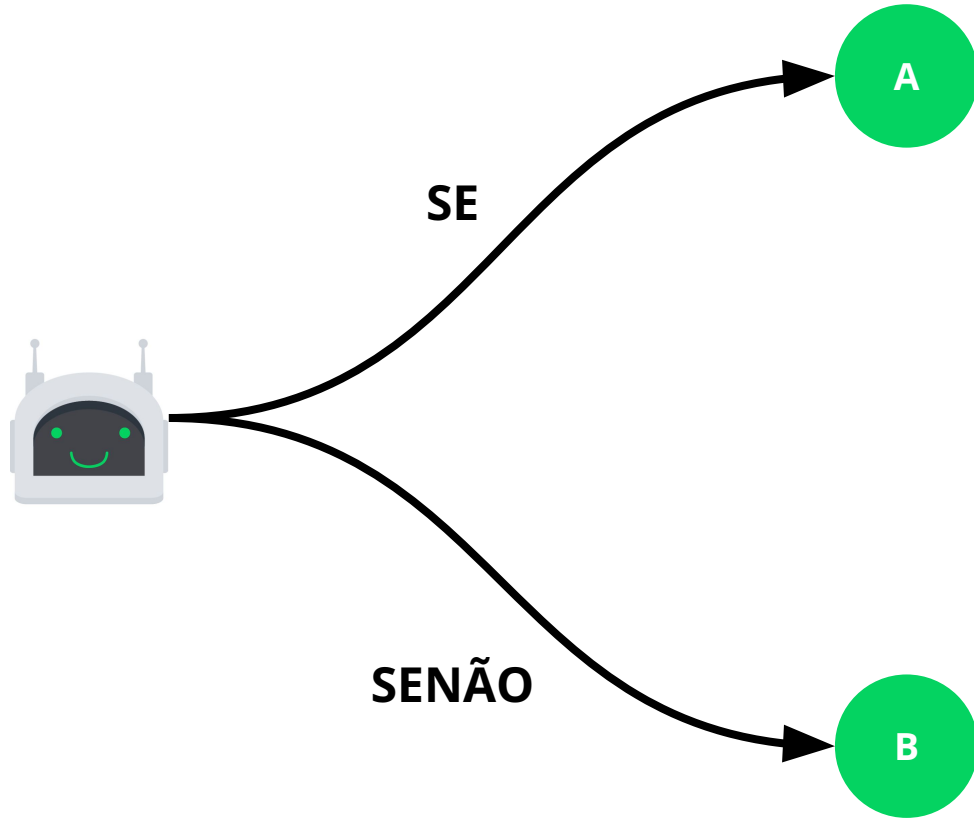


Todo programa segue um **fluxo de execução**.









SE (condição verdadeira)

Faz algo

SENÃO

Faz outro

O SE (IF) funciona como um **bloco inteligente**.


```
1  var idade_minima = 18
2  var idade_pessoa = 21
3
4  if (idade_pessoa >= idade_minima) { // 21 >= 18 ?
5      alert('acesso autorizado')
6  } else {
7      alert('acesso NÃO autorizado')
8  }
9
```

```
1  var idade_minima = 18
2  var idade_pessoa = 16
3
4  if (idade_pessoa >= idade_minima) { // 16 >= 18 ?
5      alert('acesso autorizado')
6  } else {
7      alert('acesso NÃO autorizado')
8  }
9
```

Igual (=)	==
Diferente (≠)	!=
Menor (<)	<
Menor igual (≤)	<=
Maior (>)	>
Maior igual (≥)	>=

Próximos passos

Agora que já vimos o básico do IF,
chegou a hora de **mergulharmos fundo**
nesse assunto. Por isso, treine lógica!