



# Desafio Robô Trocador de Lâmpadas

Criando rotinas robóticas com lógica de programação.



Imagine que você vai criar um robô...



**5 min...**

```
1 1 - subir na escada.  
2 2 - retirar a lâmpada.  
3 3 - instalar a nova lâmpada.  
4 4 - descer da escada.
```

```
1 1 - localizar a escada
2 2 - se (escada posicionada abaixo da lâmpada)
3   calcular subida
4   senão
5   avisar o operador
6 3 - iniciar a subida
7 4 - enquanto (não chegou ao topo da escada)
8   subir
9 5 - localizar a lâmpada
10 6 - testar a lâmpada
11 7 - se (lâmpada queimada)
12   enquanto (lâmpada no terminal)
13   girar sentido anti-horário
14   guardar no recipiente
15   senão
16   avisar o operador
17 8 - pegar nova lâmpada
18 9 - enquanto (lâmpada não está fixada no terminal)
19   girar sentido horário
20 10 - iniciar descida
21 11 - enquanto (não chegou ao início da escada)
22   descer
23 12 - avisar o operador
24
```

Muito importante entender que **não  
existe certo ou errado!**

# Conclusão



Ficar confuso é totalmente normal! Por isso foque em repetir esse exercício sozinho e **fazer isso diariamente.**



```
graph LR; A[Entendimiento] --> B[Lógica]; B --> C[Código];
```

**Entendimiento**

**Lógica**

**Código**