

Comparação lógica

Como comparar valores booleanos.



numéricos... E os **valores booleanos**?

Você entendeu como comparar valores

```
Editor
                                                               true < false</pre>
```

próprios operadores.

Os booleanos possuem uma

matemática própria, precisam dos seus

Operadores booleanos

OU	
E	&&
Não	!

```
Editor
                                                     ×
    false || false // false
        || false // true
    true
3
    false || true // true
    true || true // true
```

Caso contrário, resulta em false.

O comparador OU (||) resulta em **true**

quando qualquer valor for verdadeiro.

```
Editor
                                                 false && false // false
true && false // false
false && true // false
true && true // true
```

Caso contrário, resulta em false.

O comparador E (&&) resulta em **true** apenas

quando todos os valores são verdadeiros.

Comparadores lógicos

OU (||)

E (&&)

F	F	F
T	F	Т
F	T	Т
Т	Т	Т

F	F	F
T	F	F
F	Т	F
T	Т	Т

É possível utilizar mais de um comparador

na mesma expressão?

```
Editor
                                                  false || false || true // true
false && false && true // false
false || true && true // true
```

Tabela básica de precedência dos operadores lógicos

E	&&
OU	

Editor (false || true) && true // true

E o operador NOT!?

```
Editor
                                                       ×
    !false // true
    !true // false
3
   !(10 < 20) // !true = false
```

Tudo que é true **se torna false** e vice versa.

Apesar de se parecerem complexos, os

operadores lógicos são muito especiais na

programação.

Editor — 🗆 🗙

```
1  (1 < 2) || (3 > 4) // true || false = true

2  (1 > 2) || (3 > 4) // false || false = false

3  (10 < 20) && (20 < 30) // true && true = true

5  (20 < 30) && (30 > 40) // true && false = false

6  (20 < 30) && !(30 > 40) // true && !false = true

8
```

```
Editor
                                                          ×
    var a = 10
    var b = 20
3
   var c = 30
    (a < b) \&\& (b < c) // true \&\& true = true
6
```

Próximos passos

Comparadores lógicos são a base das

estruturas de decisão (IF).