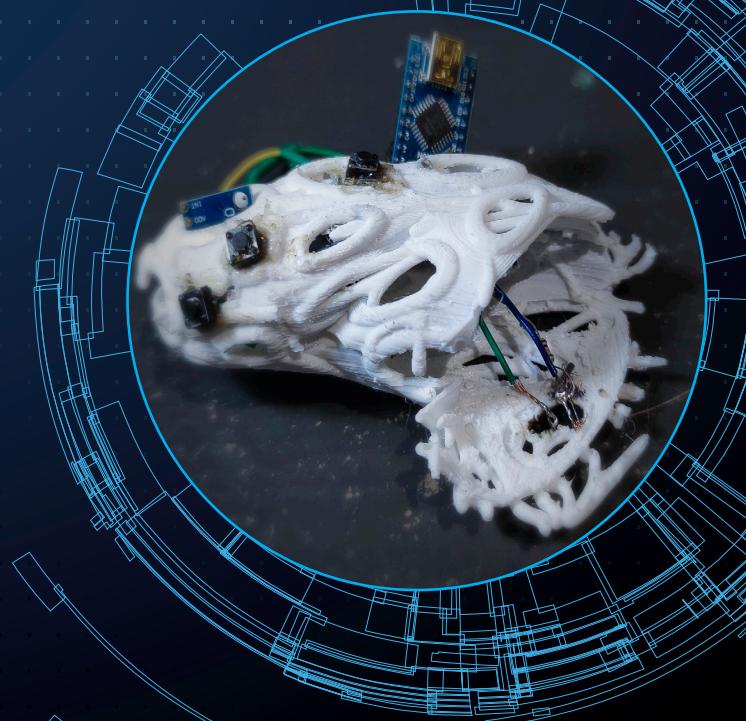


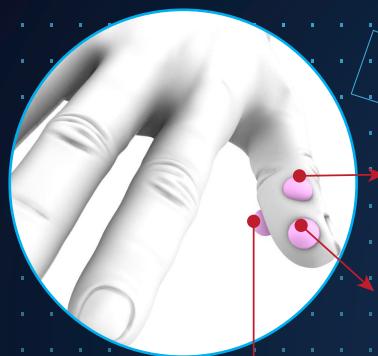
D2

Uniendo el ingenio humano con la morfología de este es posible crear el movimiento digital a través del movimiento que genera. Por ende, este prototipo se basa en el cómo uno puede mover el ratón del mouse en la pantalla con un "dedal", estando los botones en posiciones específicas para un mayor control del sistema.

Este proyecto es para el final del ramo de programación en diseño por el estudiante Alejandro Cifuentes Villarroel junto a las enseñanzas del profesor Mario Vergara.

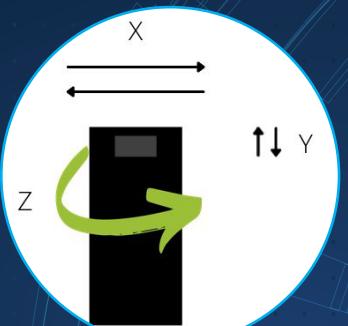


ESTRATEGIA ERGONOMÉTRICA



Clic izquierdo
Clic derecho

Scroll - Eje Z



SENTIDO DE GIROS
X: izq-der
y: arriba - abajo
z: propio eje (scroll)

LINK VIDEO FUNCIONAMIENTO: <https://youtu.be/4bkkm7MP3SQ>

PROYECCIONES

Sentir sabores



Automatización



Teclado con movimiento

