



Departamento de Sistemas, Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Software III

GESTION DE INFORMACION SEMILLEROS DE INVESTIGACION

EMPRESA SOLICITANTE

Departamento de Sistemas de la Universidad de Nariño

EMPRESA DESARROLLADORA

AlphaSolf

Historial de las Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/05/2023	1	User Story Mapping	María Flores Luis Gordillo Alejandra Guerrero Diana Patiño Steven Revelo
03/06/2023	2	Sprint planing 1	María Flores Luis Gordillo Alejandra Guerrero Diana Patiño Steven Revelo
22/06/2023	3	Sprint #1	María Flores Luis Gordillo Alejandra Guerrero Diana Patiño Steven Revelo
DD/MM/YYYY			

Contenido


1.	IDENTIFICACIÓN DE LOS INTERESADOS DEL SISTEMA	4
1.1	TARJETAS PERSONAS.....	4
2.	USER STORY MAPPING	5
2.1	OBJETIVOS DEL PRODUCTO.....	5
2.2	DEFINICIÓN DE EPICAS E HISTORIAS DE USUARIO	6
2.3	PRODUCT BACKLOG	13
2.3	DEFINIR RELEASES	15
3.	DEFINICION DEL DONE	16
3.1	CRITERIOS DE TERMINADO	16
4.	PLANIFICACIÓN DE LANZAMIENTO	16
5.	SPRINT BACKLOG #1	16
5.1	ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 1	20
5.2	PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 1	22
5.3	CASO DE PRUEBA	22
5.4	ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 2	23
5.5	PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 2	24
5.6	CASO DE PRUEBA	24
5.7	ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 3	25
5.8	PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 3	26
5.9	CASO DE PRUEBA	26
5.10	ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 4	27
5.11	PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 4	28
5.12	CASO DE PRUEBA	28
5.13	ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 5	29
5.14	PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 5	30
5.15	CASO DE PRUEBA	30
5.16	ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 6	31
5.17	PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 6	32
5.18	CASO DE PRUEBA	32
5.19	ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 7	33
5.20	PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 7	34

5.21 CASO DE PRUEBA	35
5.22 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 8	35
5.23 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 8	36
5.24 CASO DE PRUEBA	37
5.25 DIAGRAMA RELACIONAL DE LA BASE DE DATOS	38

1. IDENTIFICACIÓN DE LOS INTERESADOS DEL SISTEMA

STAKEHOLDER	PARTICIPACIÓN EN EL SISTEMA
Coordinador de semilleros	Participante activo y permanente del sistema, realiza la gestión de la información, acompañamiento, formulación y ejecución de proyectos de investigación
Semilleristas	Participante activo del sistema, gestión de la información sobre un proyecto en específico
Director de departamento	Participante activo del sistema es quien requiere el aplicativo del semillero y crea los semilleros

1.1 TARJETAS PERSONAS

DESCRIPCIÓN	
 Coordinadora de semillero	Gloria Bolaños tiene 29 años es docente del departamento de sistemas de la universidad de Nariño, tiene estudios y conocimientos sobre: desarrollo de software, programación de aplicaciones, le gusta mucho la investigación y creación de programas o aplicativos totalmente nuevos; Actualmente es parte de los coordinadores de los semilleros de investigación de la universidad en el programa de ingeniería de sistemas

DESCRIPCIÓN
AlphaSoft Dirección de la empresa, Pasto (Nariño) – Colombia. Email: correo.electronico@gmail.com www.paginaweb.com



SEMILLERISTA

Laura Bethancur tiene 20 años y es residente del municipio de Consaca, es estudiante de ingeniería de sistemas de la Universidad de Nariño sede Ipiales, es una persona muy observadora y le gusta analizar el mundo que la rodea, tiene valores como trabajo en equipo, cooperación, liderazgo, diálogo, capacidad de escucha es creativa y emprendedora, por tal motivo forma parte del semillero de investigación por que cuenta con la capacidad de proponer ideas innovadoras.

DESCRIPCIÓN



Director del
programa

El Profesor García es el director del programa de ingeniería de sistemas. El Profesor García se centra en fomentar un ambiente de aprendizaje interactivo y estimulante. Cree en la importancia de combinar la teoría con la práctica y anima a sus estudiantes a participar en proyectos de investigación, estudios de casos y discusiones en el aula. Busca inspirar la curiosidad intelectual y el pensamiento crítico en sus alumnos, alentándolos a cuestionar las ideas establecidas y a buscar soluciones innovadoras.

2. USER STORY MAPPING

2.1 OBJETIVOS DEL PRODUCTO

- Gestionar la documentación de los proyectos de los semilleros de investigación
- Permitir interactuar al coordinador con los proyectos en desarrollo y finalizados
- Gestionar eventos con los proyectos elegidos por el coordinador
- Gestionar los proyectos de semilleros de investigación a concursos de investigación.
- Gestionar la información de los semilleristas y coordinadores de los semilleros de investigación

2.2 DEFINICIÓN DE EPICAS E HISTORIAS DE USUARIO

EP. # 1	Administrar roles de semillero
Descripción:	Como: director del departamento Quiero: gestionar los roles del semillero Para: controlar los permisos de cada persona

IDENTIFICADOR:	HU #1.1
Nombre:	Asignar roles
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: asignar roles Para: permitir acceso a los proyectos

IDENTIFICADOR:	HU #1.2
Nombre:	Eliminar roles
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: eliminar roles Para: tener control de acceso

IDENTIFICADOR:	HU #1.3
Nombre:	Modificar roles
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: cambiar roles Para: permitir acceso a los proyectos

EP. # 2	Cuenta
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: tener una cuenta Para: Posibilitar la formación investigativa

IDENTIFICADOR:	HU #2.1
Nombre:	Crear cuenta
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: crear cuenta Para: poder acceder a la plataforma

IDENTIFICADOR:	HU #2.2
Nombre:	Ingreso
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: acceder a la plataforma Para: cargar documentos de los proyectos

IDENTIFICADOR:	HU #2.3
Nombre:	Modificar cuenta
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: Editar datos de la cuenta Para: actualizar datos del usuario

IDENTIFICADOR:	HU #2.4
Nombre:	Eliminar cuenta
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: Eliminar la cuenta Para: borrar mi información del sistema

EP. # 3 Proyecto Semillerista	
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: Gestionar la información de un proyecto Para: los semilleristas y actualizaciones los proyectos

IDENTIFICADOR:	HU #3.1
Nombre:	Crear proyecto
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: crear un proyecto Para: facilitar el acceso a la información del mismo

IDENTIFICADOR:	HU #3.2
Nombre:	Tipo proyecto
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: Seleccionar el tipo del proyecto Para: Especificar mejor el área de enfoque

IDENTIFICADOR:	HU #3.3
Nombre:	Subir Documentos
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: subir documentación de un proyecto Para: dar seguimiento al proyecto

IDENTIFICADOR:	HU #3.4
Nombre:	Eliminar Documentos
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: eliminar documentación de un proyecto Para: corregir errores y evitar la acumulación de documentación innecesaria

EP. # 4 Proyecto Coordinador	
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Obtener seguimiento de los proyectos Para: correcciones y actualizaciones los proyectos

IDENTIFICADOR:	HU #4.1
Nombre:	Visualizar Documentos
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: visualizar los documentos de los proyectos Para: Revisar avances

IDENTIFICADOR:	HU #4.2
Nombre:	Comentar Documentos
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Dejar comentarios del proyecto Para: informar de avances o correcciones del proyecto

IDENTIFICADOR:	HU #4.3
Nombre:	Asignarle estado
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Asignar el estado del proyecto Para: tener mejor idea del avance proceso del proyecto

IDENTIFICADOR:	HU #4.4
Nombre:	Buscar Proyecto
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Buscar un proyecto por su nombre Para: tener información más amplia del proyecto

EP. # 5	Eventos
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Gestionar la información de eventos Para: Comunicar a los semilleristas la participación en eventos internos como externos.

IDENTIFICADOR:	HU #5.1
Nombre:	Programar Evento
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: agregar evento Para: Seleccionar la fecha, hora y lugar del evento a programar.

IDENTIFICADOR:	HU #5.2
Nombre:	Eliminar Evento
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: eliminar un evento Para: no mostrar eventos cancelados

IDENTIFICADOR:	HU #5.3
Nombre:	Modificar Evento
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: modificar un evento Para: cambiar la fecha, hora y lugar del evento

IDENTIFICADOR:	HU #5.4
Nombre:	Descripción Evento
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Una pestaña emergente de información Para: Presentar una descripción breve del evento

EP. #6	Postulación
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Gestionar la inscripción a eventos Para: que un proyecto se tenga en cuenta para un evento

IDENTIFICADOR:	HU #6.1
Nombre:	Vinculación del proyecto
Descripción:	Como: coordinador Quiero: vincular un proyecto Para: que el proyecto participe en un evento

IDENTIFICADOR:	HU #6.2
Nombre:	Eliminar postulación
Descripción:	Como: coordinador Quiero: eliminar postulación Para: que el proyecto se encuentre disponible para otros eventos

EP. #7 Administrar semillero	
Descripción:	Como: director del departamento Quiero: administrar los semilleros de investigación Para: tener acceso a la información del semillero

IDENTIFICADOR:	HU #7.1
Nombre:	Crear semillero
Descripción:	Como: director Quiero: agregar un semillero Para: visualizar la información del semillero

IDENTIFICADOR:	HU #7.2
Nombre:	Modificar semillero
Descripción:	Como: director Quiero: modificar un semillero Para: actualizar la información del semillero

IDENTIFICADOR:	HU #7.3
Nombre:	Eliminar semillero
Descripción:	Como: director Quiero: eliminar un semillero Para: evitar acumulación de la información de los semilleros

EP. #8 Gestión del semillero	
Descripción:	Como: coordinador Quiero: gestionar el semillero Para: tener control del semillero

IDENTIFICADOR:	HU #8.1
Nombre:	Agregar integrante
Descripción:	Como: coordinador Quiero: agregar semillerista Para: asignarles un proyecto

IDENTIFICADOR:	HU #8.2
Nombre:	Eliminar integrante
Descripción:	Como: coordinador Quiero: eliminar semillerista Para: evitar acumulación de información en el sistema



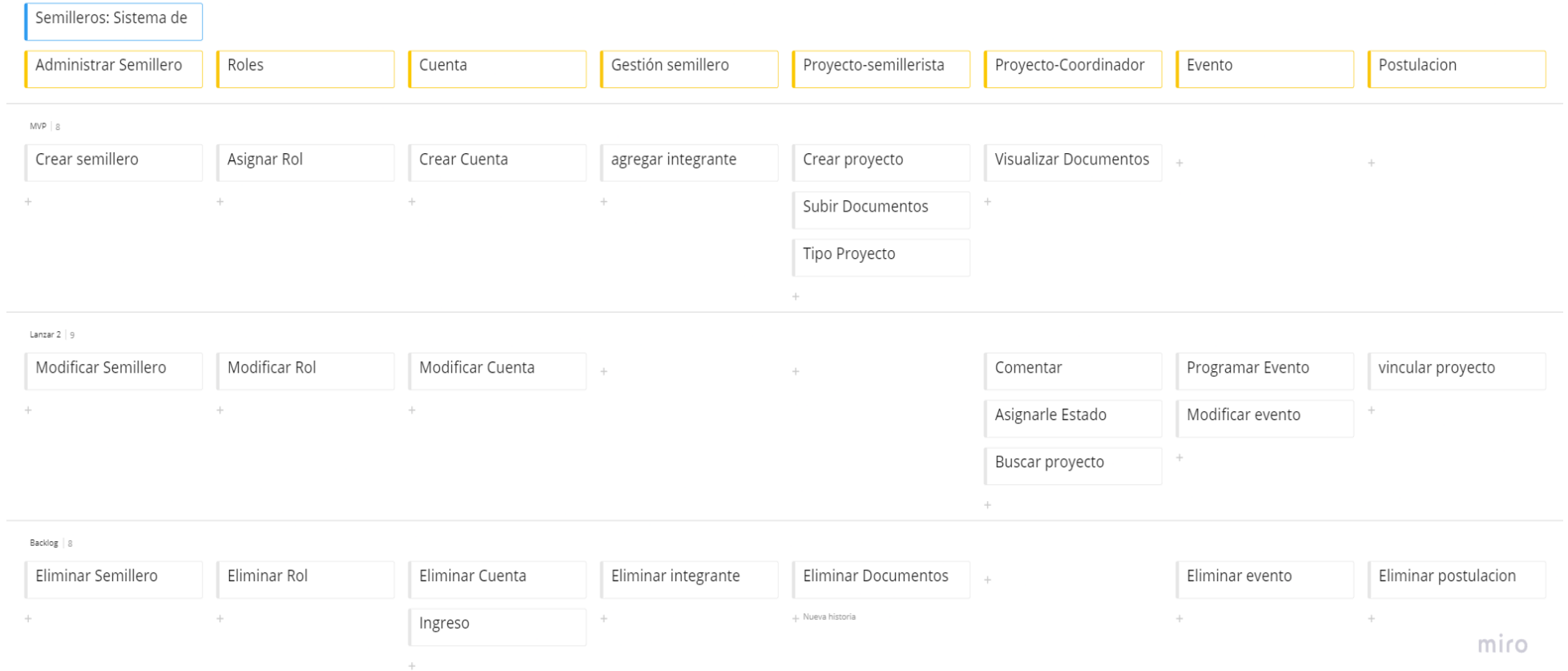
2.3 PRODUCT BACKLOG

No.	Nombre de la Historia de Usuario	Prioridad
2.1	Crear cuenta	Must
1.1	Asignar rol	Must
7.1	Crear semillero	Must
8.1	Agregar integrante	Must
3.1	Crear proyecto	Must
5.1	Programar evento	Must
6.1	Vinculación de proyecto	Must
3.2	Tipo de proyecto	Should
3.3	Subir documentos	Should
4.1	Visualizar documentos	Should
4.2	Comentar documento	Should

4.3	Asignar Estado	Could
4.4	Buscar proyecto	Could
2.3	Modificar cuenta	Could
1.3	Modificar Rol	Could
5.3	Modificar evento	Could
7.2	Modificar Semillero	Could
1.2	Eliminar Rol	Would
2.2	Ingreso	Would
2.4	Eliminar cuenta	Would
3.4	Eliminar documentos	Would
5.2	Eliminar evento	Would
6.2	Eliminar postulación	Would
7.3	Eliminar semillero	Would
8.2	Eliminar integrante	Would



2.3 DEFINIR RELEASES





3. DEFINICION DEL DONE

3.1 CRITERIOS DE TERMINADO

ID	DESCRIPCIÓN
1	Especificación de historias de usuario
2	Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario
3	Diseñar e implementar la base de datos
4	Codificación de la historia de usuario
5	Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas

4. PLANIFICACIÓN DE LANZAMIENTO

Cantidad Sprint	3
Duración de Sprint	3 semanas
Sprint 1	2 de junio – 22 de junio
Sprint 2	30 de junio – 10 de agosto
Sprint 3	11 de agosto – 1 de septiembre

5. SPRINT BACKLOG #1

DEFINICIÓN DE TAREAS

Fecha de inicio:	2 de junio
Fecha de finalización:	22 de junio
Duración en semanas:	3 semanas

NOMBRE DE LA HISTORIA DE USUARIO		TAREAS (Done)	RESPONSABLE	DURACIÓN ESTIMADA (Horas)	DURACIÓN REAL (Horas)
1	Crear cuenta	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	25min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Steeven Revelo	2 horas	30min
		Codificación de la historia de usuario	Alejandra Guerrero	2 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	1 hora
2	Asignar roles	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	1 hora
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30 min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	2 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steeven Revelo	2 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30min
		Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	50 min
		Realizar el prototipo	Luis Gordillo	2 horas	30 min

3	Crear semillero	de Interfaz de Usuario			
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	4 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	5 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	45min
4	Agregar integrante	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	50min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Steven Revelo	5 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Alejandra Guerrero	4 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30min
5	Crear Proyecto	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	50min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	5 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	5 horas	3 horas

		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30min
6	Tipo de proyecto	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	50min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	5 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steeven Revelo	4 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30min
7	Subir documentos	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	50min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	5 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steeven Revelo	5 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30 min
		Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	1hora

8	Visualizar Documentos	Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	4 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	5 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30min
TOTAL, SPRINT				112 horas	44 horas + 20 min

5.1 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 1

ID Historia:	HU. #2.1			
Nombre:	CREAR CUENTA			
Actor:	Semillerista.			
Descripción	Como Coordinador Quiero crear cuenta Para: poder acceder a la plataforma			
Estimación:	10 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campos Vacíos	campos vacíos en el formulario de registro (usuario - contraseña	Cuando se presione el Botón registrarse	El sistema mostrará un mensaje diciendo “rellena este campo “

2	Datos Erróneos	Si se ingresa Datos erróneos en el apartado del correo (validación @)	Cuando se Escriba sobre una caja de texto	El sistema mostrará un mensaje diciendo "incluye arroba en tu dirección de correo "
3	correo incompleto	Si el correo a registrar después del @ no tiene host	Cuando se escribe sobre una caja de texto	El sistema mostrara un mensaje " escribe una parte después del @"
4	Usuario Registrado	Si se diligencia correctamente la información en los espacios (usuario-contraseña)	Cuando Se presione el botón Registrar	El sistema enviará un mensaje diciendo "cuenta registrada." y limpiará el formulario de registro.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.2 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 1

Crear cuenta

Nombre

Contraseña

Correo

Crear cuenta Cancelar

5.3 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #1	Nombre:	Crear Cuenta
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campos vacíos	El sistema mostrara un mensaje diciendo "rellena este campo"	Mensaje diciendo "Rellene este campo"	Ninguna
2	Datos erróneos	El sistema mostrara el mensaje "incluye arroba en tu dirección de correo"	Mensaje diciendo "incluye arroba en tu dirección de correo"	Ninguna

3	Correo incompleto	El sistema mostrara el mensaje "escribe una parte después de @"	Mensaje diciendo "escribe una parte después del @"	Ninguna
4	Usuario registrado	El sistema enviara un mensaje diciendo "cuenta registrada" y limpiara el formulario de registro	Se registra correctamente y muestra un mensaje diciendo "Cuenta registrada"	Validar correo para que no se registre dos veces

5.4 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 2

ID Historia: HU. #1.1				
Nombre: ASIGNAR ROL				
Actor: Coordinador				
Descripción Como: Coordinador Quiero: asignar roles Para: permitir acceso a los proyectos				
Estimación: 10 horas				
Prioridad: Must				
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campo vacío	Campo de selección de rol este vacío	Cuando no se elija ninguna opción de rol y se presione el botón Crear	El sistema mostrará un mensaje diciendo "rellene este campo " y limpia los espacios
2	Redirección	Cuando se inicia sesión con el rol asignado se direcciona a la	Cuando se presione el botón ingresar	El sistema mostrará el apartado correspondiente

		página correspondiente		a el rol asignado.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.5 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 2

Asignar Rol

https://SemilleroUdenar.edu.co/Asignar_Rol

UNIVERSIDAD DE NARIÑO

Semilleros Udenar

Luis Alejandro Gordillo Guerrero	Seleccione el rol
Diana Marcela Patiño	Seleccione el rol
Maria de los Angeles Flores	Seleccione el rol
Steeven Fernando Revelo	Seleccione el rol
Leslie Alejandra Guerrero Guerrero	Seleccione el rol
	Coordinador
	Semillerista

Cancelar

5.6 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #2	Nombre:	Asignar rol
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campo vacío	El sistema mostrara un mensaje diciendo "rellene este campo" y limpiara los espacios	Mensaje diciendo "Rellene este campo"	Ninguno

2	Redirección	El sistema mostrara el apartado correspondiente a el rol asignado	Se asigna internamente el rol	Mostrar que se asigna el rol correctamente
---	-------------	---	-------------------------------	--

5.7 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 3

ID Historia:	HU. #7.1			
Nombre:	Crear semillero			
Actor:	Director de departamento			
Descripción	Como: director Quiero: agregar un semillero Para: visualizar la información del semillero			
Estimación:	15 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campos Vacíos	Campos vacíos en el formulario creación de semillero (nombre-ubicación-correo)	Cuando se presione el Botón crear	El sistema mostrará un mensaje diciendo "rellenar este espacio ".
2	Datos Erróneos	Si se ingresa Datos erróneos Correo no registrado en el formulario	Cuando se presione el Botón crear	El sistema mostrará un mensaje diciendo "el correo ingresado no está registrado"
3	semillero creado	Si se diligencia correctamente la información en los espacios (nombre ubicación-correo)	Cuando Se presione el botón crear	El sistema enviará un mensaje diciendo "registro exitoso." y limpiará el formulario de registro.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.8 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 3

5.9 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #3	Nombre:	Crear semillero
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campos vacíos	El sistema mostrar un mensaje diciendo "Rellenar este espacio"	Mensaje diciendo "Rellene este campo"	Ninguna
2	Datos erróneos	El sistema mostrara un mensaje diciendo "el correo ingresado no está registrado"	Mensaje diciendo "error el correo no está registrado"	Ninguna

3	Semillero creado	El sistema enviara un mensaje diciendo "registro exitoso" y limpiara el formulario de registro	Mensaje diciendo "Registro exitoso"	Ninguna
---	------------------	--	-------------------------------------	---------

5.10 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 4

ID Historia:	HU. #8.1			
Nombre:	Agregar integrantes			
Actor:	coordinador			
Descripción	Como: coordinador Quiero: agregar semillerista Para: asignarles un proyecto			
Estimación:	15 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Listado	Existe un listado de usuarios para agregar	Cuando se presione el botón agregar	El sistema mostrará un mensaje diciendo "se agregó con éxito"
2	visualización	Si se agregó correctamente el usuario al sistema	Cuando se presione el botón agregar	En el sistema el usuario aparecerá en la tabla usuarios de mi semillero.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.11 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 4

Agregar integrante

https://SemilleroUdenar.edu.co/Agregar_integrante

UNIVERSIDAD DE NARIÑO

Semilleros Udenar

Nombre	Seleccione el semillero
Luis Alejandro Gordillo Guerrero	▼
Diana Marcela Patiño	▼
Maria de los Angeles Flores	▼
Steven Fernando Revelo	▼
Leslie Alejandra Guerrero Guerrero	▼

Green clouds
Tecnopazifico
WillaMuru

Cancelar

5.12 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #4	Nombre:	Agregar integrantes
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Listado	El sistema mostrara un mensaje diciendo "se agregó con éxito"	Un mensaje diciendo "se agregó con éxito"	Ninguna
2	Visualización	En el sistema el usuario aparecerá en la tabla "usuarios de mi semillero"	Se muestra al lateral los usuarios registrados	Ninguna

5.13 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 5

ID Historia:	HU. #3.1			
Nombre:	Crear proyecto			
Actor:	semillerista			
Descripción	Como: Semillerista Quiero: crear un proyecto Para: facilitar el acceso a la información del mismo			
Estimación:	16 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campos Vacíos	Campos vacíos en el formulario proyecto	Cuando se presione el Botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo “rellena este campo”
2	registro	Si se diligencia correctamente la información en los campos	Cuando se presione el Botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo “proyector creado”
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por **Villamizar, Katherine**. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.14 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 5

5.15 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #5	Nombre:	Crear proyecto
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campos vacíos	El sistema mostrara un mensaje diciendo "rellena este campo"	Un mensaje diciendo "rellena este campo"	Ninguna
2	Registro	El sistema mostrara un mensaje diciendo "proyecto creado"	un mensaje diciendo "Proyecto creado"	Ninguna

5.16 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 6

ID Historia:	HU. #3.2			
Nombre:	Tipo proyecto			
Actor:	Semillerista			
Descripción	Como: Semillerista Quiero: Seleccionar el tipo del proyecto Para: Especificar mejor el área de enfoque			
Estimación:	15 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Escoger campo	Opciones para elegir tipos de proyecto a trabajar dentro del semillero	Cuando se ha diligenciado los demás campos y se presione le botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo “proyector creado”
2	Campo por defecto	Si no se selecciona tipo de proyecto se creará con investigación como valor por defecto	Cuando se presione el botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo “proyector creado” Con el valor por defecto
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por **Villamizar, Katherine**. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.17 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 6

5.18 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #6	Nombre:	Tipo proyecto
Prioridad:	Should	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Escoger campo	El sistema mostrara un mensaje diciendo "proyecto creado"	Un mensaje diciendo "proyecto creado"	Ninguna
2	Campo por defecto	El sistema mostrara un mensaje diciendo "proyecto creado", seleccionado el tipo de proyecto como INVESTIGACION	Se crea el proyecto con el tipo de investigación por defecto	Ninguna

5.19 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 7

ID Historia:	HU. #3.2			
Nombre:	Subir documento			
Actor:	Semillerista			
Descripción	Como: Semillerista Quiero: Seleccionar el tipo del proyecto Para: Especificar mejor el área de enfoque			
Estimación:	15 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campo vacío	Si el espacio de carga de documento está vacío.	Cuando se presione el campo seleccionar archivo	El sistema mostrará un mensaje diciendo “selecciona documento”.
2	Campo lleno	Si el espacio de cargar de documento lleno	Cuando se presione el campo seleccionar archivo	El sistema cargara el documento
3	tipo	Admite todo tipo de documento o archivo	Cuando se presione botón el Descargar archivo	El sistema permitirá adjuntar toda clase de archivos y documentos.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por **Villamizar, Katherine**. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.20 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 7

Crear proyecto

https://SemilleroUdenar.edu.co/crear_proyecto

Crear proyecto

Codigo


Titulo

Descripcion

Tipo de proyecto

Seleccione el Tipo

- Investigacion
- Innovacion y desar
- Emprendimiento

Subir documento 

Crear proyecto Cancelar

Subir documento

https://SemilleroUdenar.edu.co/subir_documento

Subir documentos

Proyecto: Purificador de Agua

Semillerista: Maria de los Angeles Flores

Subir documento 

Subir Documento Cancelar

5.21 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #7	Nombre:	Subir documento
Prioridad:	Should	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campo vacío	El sistema mostrara un mensaje diciendo "selección documento"	un mensaje diciendo "selección documento"	Ninguna
2	Campo relleno	El sistema mostrara apartado	Se carga el documento sin aviso alguno	Mostrar el documento cargado
3	Tipo	El sistema permitirá adjuntar toda clase de archivos y documentos	Permite cualquier tipo de archivo	Ninguna

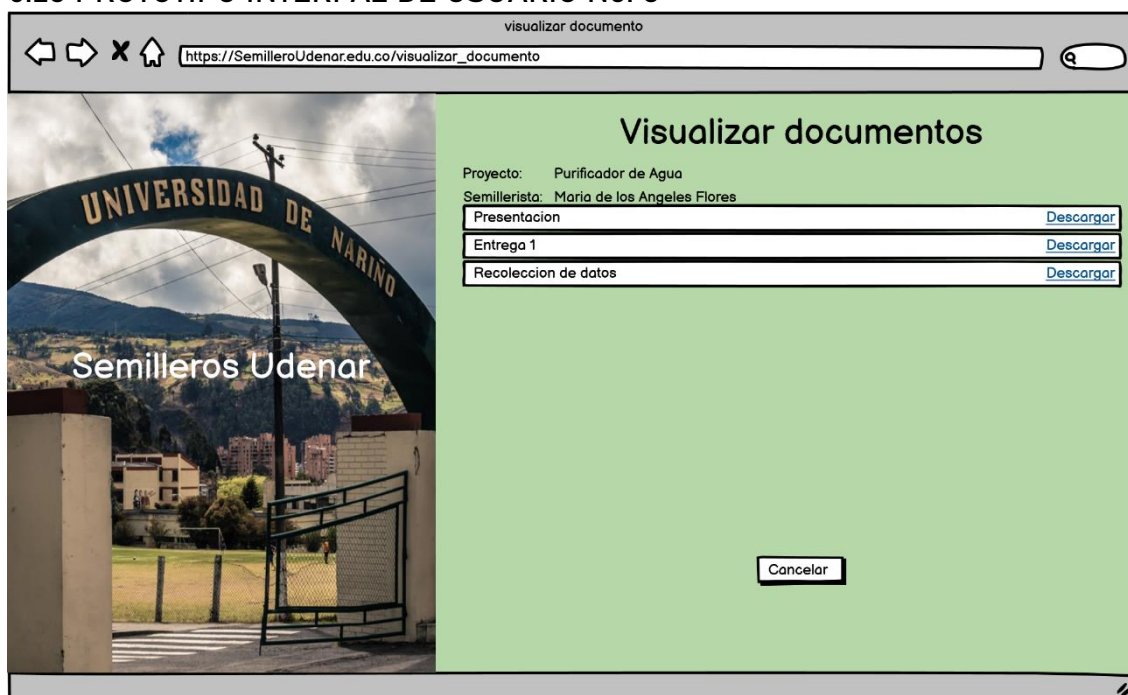
5.22 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 8

ID Historia:	HU. #4.1
Nombre:	Visualizar documento
Actor:	coordinador
Descripción	Como: Coordinador Quiero: visualizar los documentos de los proyectos Para: Revisar avances
Estimación:	15 horas
Prioridad:	Must
Criterios de aceptación	

ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Descarga	Descarga el documento al ordenador	Cuando se presiona el botón descargar archivo	El sistema permitirá visualizar el documento descargado en tu ordenador.
2	Nombre	Cambia de nombre el archivo o documento al ser descargado por segunda o mas vez.	Cuando se presione botón el Descargar archivo	El sistema cambiara el nombre del archivo para no perder información.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por **Villamizar, Katerine**. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.23 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 8



5.24 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #8	Nombre:	Visualizar documento
Prioridad:	Should	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Descarga	El sistema permitir visualizar el documento descargado en tu ordenador	Descarga sin problema alguno	Ninguna
2	Nombre	El sistema cambiara el nombre del archivo para no perder la información	Se descarga con un nombre diferente	Ninguna

5.25 DIAGRAMA RELACIONAL DE LA BASE DE DATOS

