Universidad de Nariño Ingeniería de Sistemas Administración de Sistemas de bases de datos

Práctica 9

Objetivo: Escribir fuciones y disparadores en una base de datos

Descripción: escribir funciones y triggers para la base de datos películas

Recursos: computador, SGBD PostgreSQL y bases de datos

Desarrollo de la práctica

Nota: En todos los ejercicios desarrollados en este curso, los nombres a las bases de datos y a las tablas se asignarán de la siguiente manera:

El nombre de la base de datos estará conformado por la primera letra del nombre + el apellido del estudiante + guión bajo + nombre específico de la base de datos. Ejemplo: si el estudiante se llamara Juan Perez y la base de datos es para la biblioteca, la base de datos se creará con el nombre: jperez biblioteca.

El nombre de las tablas estará formado por la primera letra del nombre + primera letra del apellido del estudiante + guión bajo + nombre específico de la tabla. Ejemplo: el estudiante Juan Perez nombrará una tabla de la forma: jp_libro

Escriba las siguientes funciones:

- 1. Una función para calcular el área de un círculo
- 2. Una función para calcular la nota mínima a obtener en la evaluación final para aprobar el curso con 3.0, conociendo las dos notas parciales y calculando así: parcial 1 * 25%, parcial 2 * 35% y final * 40%
- 3. Una función para calcular el sueldo de un empleado con base en el salario mensual y el número de días trabajados
- 4. Una función que devuelva la cantidad de películas registradas en la base de datos
- 5. Una función que devuelva el nombre del suscriptos que más películas a mirado
- 6. Una función que devuelva la duración promedio de las películas

Escriba los siguientes triggers con sus correspondientes funciones

- 1. Un trigger que se ejecute después de introducir una tupla en la tabla pelicula y muestre el nombre de la película registrada
- 2. Un trigger que se ejecute antes de eliminar un suscriptor, que evite que se lleve a cabo la eliminación y muestre un mensaje indicando que no está permitido realizarla.
- 3. Un trigger que se ejecute después de actualizar una tupla en la tabla actor y muestre los datos anteriores y los nuevos
- 4. Un trigger que se ejecute después de insertar una tupla en la tabla director y muestre la cantidad de tupas que tiene la tabla

Informe de práctica

Elabore el informe de práctica y súbalo al curso virtual en el enlace: informe de práctica 9, en formato pdf.

El informe debe contener:

Portada

Introducción

Desarrollo de la práctica

Código de las funciones y los triggers para cada ejercicio

Pantallazos en los que se aprecie el resultado de las funciones

Pantallazo donde se observe el funcionamiento de los triggers

Conclusiones

Bibliografía