



Departamento de Sistemas, Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Software III

GESTION DE INFORMACION SEMILLEROS DE INVESTIGACION

EMPRESA SOLICITANTE

Departamento de Sistemas de la Universidad de Nariño

EMPRESA DESARROLLADORA

AlphaSolf

Historial de las Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/05/2023	1	User Story Mapping	María Flores Luis Gordillo Alejandra Guerrero Diana Patiño Steven Revelo
03/06/2023	2	Sprint planing 1	María Flores Luis Gordillo Alejandra Guerrero Diana Patiño Steven Revelo
22/06/2023	3	Sprint #1	María Flores Luis Gordillo Alejandra Guerrero Diana Patiño Steven Revelo
11/08/2023	4	Sprint #2	María Flores Luis Gordillo Alejandra Guerrero Diana Patiño Steven Revelo

Contenido


User Story Mapping.....	2
1. IDENTIFICACIÓN DE LOS INTERESADOS DEL SISTEMA	5
1.1 TARJETAS PERSONAS.....	5
2. USER STORY MAPPING	6
2.1 OBJETIVOS DEL PRODUCTO.....	6
2.2 DEFINICIÓN DE EPICAS E HISTORIAS DE USUARIO	6
2.3 PRODUCT BACKLOG	13
2.3 DEFINIR RELEASES	15
3. DEFINICION DEL DONE	16
3.1 CRITERIOS DE TERMINADO	16
4. PLANIFICACIÓN DE LANZAMIENTO	16
5. SPRINT BACKLOG #1.....	16
5.1 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 1	20
5.2 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 1	22
5.3 CASO DE PRUEBA	22
5.4 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 2	23
5.5 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 2	24
5.6 CASO DE PRUEBA	24
5.7 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 3	25
5.8 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 3	26
5.9CASO DE PRUEBA	26
5.10 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 4	27
5.11 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 4	28
5.12 CASO DE PRUEBA	28
5.13 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 5	29
5.14 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 5	30
5.15 CASO DE PRUEBA	30
5.16 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 6	31
5.17 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 6	32
5.18 CASO DE PRUEBA	32
5.19 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 7	33
5.20 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 7	34
5.21 CASO DE PRUEBA	35


5.22 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 8	35
5.23 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 8	36
5.24 CASO DE PRUEBA	36
5.25 DIAGRAMA RELACIONAL DE LA BASE DE DATOS	37
6. SPRINT BACKLOG #2	37
6.1 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 1	41
6.2 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 1	41
6.3 CASO DE PRUEBA No. 1	42
6.4 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 2	43
6.5 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 2	44
6.6 CASO DE PRUEBA No. 2	44
6.7 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 3	45
6.8 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 3	46
6.9 CASO DE PRUEBA No. 3	46
6.10 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 4	47
6.11 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 4	48
6.12 CASO DE PRUEBA No. 4	48
6.13 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 5	49
6.14 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 5	50
6.15 CASO DE PRUEBA No. 5	50
6.16 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 6	51
6.17 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 6	52
6.18 CASO DE PRUEBA No. 6	52
6.19 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 7	53
6.20 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 7	54
6.21 CASO DE PRUEBA No. 7	54
6.22 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 8	55
6.23 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 8	56
6.24 CASO DE PRUEBA No. 8	56
6.25 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 9	57
6.26 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 9	58
6.27 CASO DE PRUEBA No. 9	58


1. IDENTIFICACIÓN DE LOS INTERESADOS DEL SISTEMA

STAKEHOLDER	PARTICIPACIÓN EN EL SISTEMA
Coordinador de semilleros	Participante activo y permanente del sistema, realiza la gestión de la información, acompañamiento, formulación y ejecución de proyectos de investigación
Semilleristas	Participante activo del sistema, gestión de la información sobre un proyecto en específico
Director de departamento	Participante activo del sistema es quien requiere el aplicativo del semillero y crea los semilleros

1.1 TARJETAS PERSONAS

	DESCRIPCIÓN
 Coordinadora de semillero	Gloria Bolaños tiene 29 años es docente del departamento de sistemas de la universidad de Nariño, tiene estudios y conocimientos sobre: desarrollo de software, programación de aplicaciones, le gusta mucho la investigación y creación de programas o aplicativos totalmente nuevos; Actualmente es parte de los coordinadores de los semilleros de investigación de la universidad en el programa de ingeniería de sistemas

	DESCRIPCIÓN
 SEMILLERISTA	Laura Bethancur tiene 20 años y es residente del municipio de Consaca, es estudiante de ingeniería de sistemas de la Universidad de Nariño sede Ipiales, es una persona muy observadora y le gusta analizar el mundo que la rodea, tiene valores como trabajo en equipo, cooperación, liderazgo, diálogo, capacidad de escucha es creativa y emprendedora, por tal motivo forma parte del semillero de investigación por que cuenta con la capacidad de proponer ideas innovadoras.

DESCRIPCIÓN	
 <p>Director del programa</p>	<p>El Profesor García es el director del programa de ingeniería de sistemas. El Profesor García se centra en fomentar un ambiente de aprendizaje interactivo y estimulante. Cree en la importancia de combinar la teoría con la práctica y anima a sus estudiantes a participar en proyectos de investigación, estudios de casos y discusiones en el aula. Busca inspirar la curiosidad intelectual y el pensamiento crítico en sus alumnos, alentándolos a cuestionar las ideas establecidas y a buscar soluciones innovadoras.</p>

2. USER STORY MAPPING

2.1 OBJETIVOS DEL PRODUCTO

- Gestionar la documentación de los proyectos de los semilleros de investigación
- Permitir interactuar al coordinador con los proyectos en desarrollo y finalizados
- Gestionar eventos con los proyectos elegidos por el coordinador
- Gestionar los proyectos de semilleros de investigación a concursos de investigación.
- Gestionar la información de los semilleros y coordinadores de los semilleros de investigación

2.2 DEFINICIÓN DE EPICAS E HISTORIAS DE USUARIO

EP. # 1	Administrar roles de semillero
Descripción:	<p>Como: director del departamento</p> <p>Quiero: gestionar los roles del semillero</p> <p>Para: controlar los permisos de cada persona</p>

IDENTIFICADOR:	HU #1.1
Nombre:	Asignar roles
Descripción:	<p>Como: Coordinador</p> <p>Quiero: asignar roles</p> <p>Para: permitir acceso a los proyectos</p>

IDENTIFICADOR:	HU #1.2
Nombre:	Eliminar roles
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: eliminar roles Para: tener control de acceso

IDENTIFICADOR:	HU #1.3
Nombre:	Modificar roles
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: cambiar roles Para: permitir acceso a los proyectos

EP. # 2	Cuenta
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: tener una cuenta Para: Posibilitar la formación investigativa

IDENTIFICADOR:	HU #2.1
Nombre:	Crear cuenta
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: crear cuenta Para: poder acceder a la plataforma

IDENTIFICADOR:	HU #2.2
Nombre:	Ingreso
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: acceder a la plataforma Para: cargar documentos de los proyectos

IDENTIFICADOR:	HU #2.3
Nombre:	Modificar cuenta
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: Editar datos de la cuenta Para: actualizar datos del usuario

IDENTIFICADOR:	HU #2.4
Nombre:	Eliminar cuenta
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: Eliminar la cuenta Para: borrar mi información del sistema

EP. # 3	Proyecto Semillerista
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: Gestionar la información de un proyecto Para: los semilleristas y actualizaciones los proyectos

IDENTIFICADOR:	HU #3.1
Nombre:	Crear proyecto
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: crear un proyecto Para: facilitar el acceso a la información del mismo

IDENTIFICADOR:	HU #3.2
Nombre:	Tipo proyecto
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: Seleccionar el tipo del proyecto Para: Especificar mejor el área de enfoque

IDENTIFICADOR:	HU #3.3
Nombre:	Subir Documentos
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: subir documentación de un proyecto

	Para: dar seguimiento al proyecto
--	-----------------------------------

IDENTIFICADOR:	HU #3.4
Nombre:	Eliminar Documentos
Descripción:	Como: Semillerista Quiero: eliminar documentación de un proyecto Para: corregir errores y evitar la acumulación de documentación innecesaria

EP. # 4	Proyecto Coordinador
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Obtener seguimiento de los proyectos Para: correcciones y actualizaciones los proyectos

IDENTIFICADOR:	HU #4.1
Nombre:	Visualizar Documentos
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: visualizar los documentos de los proyectos Para: Revisar avances

IDENTIFICADOR:	HU #4.2
Nombre:	Comentar Documentos
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Dejar comentarios del proyecto Para: informar de avances o correcciones del proyecto

IDENTIFICADOR:	HU #4.3
Nombre:	Asignarle estado
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Asignar el estado del proyecto Para: tener mejor idea del avance proceso del proyecto

IDENTIFICADOR:	HU #4.4
Nombre:	Buscar Proyecto
Descripción:	Como: Coordinador Quiero: Buscar un proyecto por su nombre

	Para: tener información más amplia del proyecto
--	---

EP. # 5	Eventos
Descripción:	<p>Como: Coordinador</p> <p>Quiero: Gestionar la información de eventos</p> <p>Para: Comunicar a los semilleristas la participación en eventos internos como externos.</p>

IDENTIFICADOR:	HU #5.1
Nombre:	Programar Evento
Descripción:	<p>Como: Coordinador</p> <p>Quiero: agregar evento</p> <p>Para: Seleccionar la fecha, hora y lugar del evento a programar.</p>

IDENTIFICADOR:	HU #5.2
Nombre:	Eliminar Evento
Descripción:	<p>Como: Coordinador</p> <p>Quiero: eliminar un evento</p> <p>Para: no mostrar eventos cancelados</p>

IDENTIFICADOR:	HU #5.3
Nombre:	Modificar Evento
Descripción:	<p>Como: Coordinador</p> <p>Quiero: modificar un evento</p> <p>Para: cambiar la fecha, hora y lugar del evento</p>

IDENTIFICADOR:	HU #5.4
Nombre:	Descripción Evento
Descripción:	<p>Como: Coordinador</p> <p>Quiero: Una pestaña emergente de información</p> <p>Para: Presentar una descripción breve del evento</p>

EP. #6	Postulación
Descripción:	<p>Como: Coordinador</p> <p>Quiero: Gestionar la inscripción a eventos</p>

	Para: que un proyecto se tenga en cuenta para un evento
--	---

IDENTIFICADOR:	HU #6.1
Nombre:	Vinculación del proyecto
Descripción:	Como: coordinador Quiero: vincular un proyecto Para: que el proyecto participe en un evento

IDENTIFICADOR:	HU #6.2
Nombre:	Eliminar postulación
Descripción:	Como: coordinador Quiero: eliminar postulación Para: que el proyecto se encuentre disponible para otros eventos

EP. #7	Administrar semillero
Descripción:	Como: director del departamento Quiero: administrar los semilleros de investigación Para: tener acceso a la información del semillero

IDENTIFICADOR:	HU #7.1
Nombre:	Crear semillero
Descripción:	Como: director Quiero: agregar un semillero Para: visualizar la información del semillero

IDENTIFICADOR:	HU #7.2
Nombre:	Modificar semillero
Descripción:	Como: director Quiero: modificar un semillero Para: actualizar la información del semillero

IDENTIFICADOR:	HU #7.3
Nombre:	Eliminar semillero
Descripción:	Como: director Quiero: eliminar un semillero

	Para: evitar acumulación de la información de los semilleros
--	--

EP. #8	Gestión del semillero
Descripción:	Como: coordinador Quiero: gestionar el semillero Para: tener control del semillero

IDENTIFICADOR:	HU #8.1
Nombre:	Agregar integrante
Descripción:	Como: coordinador Quiero: agregar semillerista Para: asignarles un proyecto

IDENTIFICADOR:	HU #8.2
Nombre:	Eliminar integrante
Descripción:	Como: coordinador Quiero: eliminar semillerista Para: evitar acumulación de información en el sistema



2.3 PRODUCT BACKLOG

No.	Nombre de la Historia de Usuario	Prioridad
2.1	Crear cuenta	Must
1.1	Asignar rol	Must
7.1	Crear semillero	Must
8.1	Agregar integrante	Must
3.1	Crear proyecto	Must
5.1	Programar evento	Must
6.1	Vinculación de proyecto	Must
3.2	Tipo de proyecto	Should
3.3	Subir documentos	Should
4.1	Visualizar documentos	Should
4.2	Comentar documento	Should

4.3	Asignar Estado	Could
4.4	Buscar proyecto	Could
2.3	Modificar cuenta	Could
1.3	Modificar Rol	Could
5.3	Modificar evento	Could
7.2	Modificar Semillero	Could
1.2	Eliminar Rol	Would
2.2	Ingreso	Would
2.4	Eliminar cuenta	Would
3.4	Eliminar documentos	Would
5.2	Eliminar evento	Would
6.2	Eliminar postulación	Would
7.3	Eliminar semillero	Would
8.2	Eliminar integrante	Would



2.3 DEFINIR RELEASES

Semilleros: Sistema de

Administrar Semillero

Roles

Cuenta

Gestión semillero

Proyecto-semillerista

Proyecto-Coordinador

Evento

Postulacion

MVP | 8

Crear semillero

Asignar Rol

Crear Cuenta

agregar integrante

Crear proyecto

Visualizar Documentos

Subir Documentos

Tipo Proyecto

Lanzar 2 | 9

Modificar Semillero

Modificar Rol

Modificar Cuenta

Comentar

Programar Evento

vincular proyecto

Asignarle Estado

Modificar evento

Buscar proyecto

Backlog | 8

Eliminar Semillero

Eliminar Rol

Eliminar Cuenta

Eliminar integrante

Eliminar Documentos

Eliminar evento

Eliminar postulacion

Ingreso

+ Nueva historia



3. DEFINICION DEL DONE

3.1 CRITERIOS DE TERMINADO

ID	DESCRIPCIÓN
1	Especificación de historias de usuario
2	Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario
3	Diseñar e implementar la base de datos
4	Codificación de la historia de usuario
5	Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas

4. PLANIFICACIÓN DE LANZAMIENTO

Cantidad Sprint	3
Duración de Sprint	3 semanas
Sprint 1	2 de junio – 22 de junio
Sprint 2	30 de junio – 10 de agosto
Sprint 3	11 de agosto – 1 de septiembre

5. SPRINT BACKLOG #1

DEFINICIÓN DE TAREAS

Fecha de inicio:	2 de junio
Fecha de finalización:	22 de junio
Duración en semanas:	3 semanas

NOMBRE DE LA HISTORIA DE USUARIO		TAREAS (Done)	RESPONSABLE	DURACIÓN ESTIMADA (Horas)	DURACIÓN REAL (Horas)
1	Crear cuenta	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	25min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Steeven Revelo	2 horas	30min
		Codificación de la historia de usuario	Alejandra Guerrero	2 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	1 hora
2	Asignar roles	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	1 hora
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30 min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	2 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steeven Revelo	2 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30min
		Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	50 min
		Realizar el prototipo	Luis Gordillo	2 horas	30 min

3	Crear semillero	de Interfaz de Usuario			
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	4 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	5 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	45min
4	Agregar integrante	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	50min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Steven Revelo	5 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Alejandra Guerrero	4 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30min
5	Crear Proyecto	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	50min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	5 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	5 horas	3 horas

		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30min
6	Tipo de proyecto	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	50min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	5 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steeven Revelo	4 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30min
7	Subir documentos	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	50min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	5 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steeven Revelo	5 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30 min
		Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	1 hora	1hora

8	Visualizar Documentos	Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	2 horas	30min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	4 horas	30 min
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	5 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	3 horas	30min
TOTAL, SPRINT				112 horas	44 horas + 20 min

5.1 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 1

ID Historia:	HU. #2.1			
Nombre:	CREAR CUENTA			
Actor:	Semillerista.			
Descripción	Como Coordinador Quiero crear cuenta Para: poder acceder a la plataforma			
Estimación:	10 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campos Vacíos	campos vacíos en el formulario de registro (usuario - contraseña	Cuando se presione el Botón registrarse	El sistema mostrará un mensaje diciendo “rellena este campo “

2	Datos Erróneos	Si se ingresa Datos erróneos en el apartado del correo (validación @)	Cuando se Escriba sobre una caja de texto	El sistema mostrará un mensaje diciendo "incluye arroba en tu dirección de correo "
3	correo incompleto	Si el correo a registrar después del @ no tiene host	Cuando se escribe sobre una caja de texto	El sistema mostrara un mensaje " escribe una parte después del @"
4	Usuario Registrado	Si se diligencia correctamente la información en los espacios (usuario-contraseña)	Cuando Se presione el botón Registrar	El sistema enviará un mensaje diciendo "cuenta registrada." y limpiará el formulario de registro.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.2 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 1

Crear cuenta

Nombre

Contraseña

Correo

Crear cuenta Cancelar

5.3 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #1	Nombre:	Crear Cuenta
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campos vacíos	El sistema mostrara un mensaje diciendo "rellena este campo"	Mensaje diciendo "Rellene este campo"	Ninguna
2	Datos erróneos	El sistema mostrara el mensaje "incluye arroba en tu dirección de correo"	Mensaje diciendo "incluye arroba en tu dirección de correo"	Ninguna

3	Correo incompleto	El sistema mostrara el mensaje "escribe una parte después de @"	Mensaje diciendo "escribe una parte después del @"	Ninguna
4	Usuario registrado	El sistema enviara un mensaje diciendo "cuenta registrada" y limpiara el formulario de registro	Se registra correctamente y muestra un mensaje diciendo "Cuenta registrada"	Ninguna

5.4 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 2

ID Historia: HU. #1.1				
Nombre: ASIGNAR ROL				
Actor: Coordinador				
Descripción Como: Coordinador Quiero: asignar roles Para: permitir acceso a los proyectos				
Estimación: 10 horas				
Prioridad: Must				
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campo vacío	Campo de selección de rol este vacío	Cuando no se elija ninguna opción de rol y se presione el botón Crear	El sistema mostrará un mensaje diciendo "rellene este campo " y limpia los espacios
2	Redirección	Cuando se inicia sesión con el rol asignado se direcciona a la	Cuando se presione el botón ingresar	El sistema mostrará el apartado correspondiente

		página correspondiente		a el rol asignado.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.5 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 2

Asignar Rol

https://SemilleroUdenar.edu.co/Asignar_Rol

UNIVERSIDAD DE NARIÑO

Semilleros Udenar

Luis Alejandro Gordillo Guerrero	Seleccione el rol
Diana Marcela Patiño	Seleccione el rol
Maria de los Angeles Flores	Seleccione el rol
Steeven Fernando Revelo	Seleccione el rol
Leslie Alejandra Guerrero Guerrero	Seleccione el rol
	Coordinador
	Semillerista

Cancelar

5.6 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #2	Nombre:	Asignar rol
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campo vacío	El sistema mostrara un mensaje diciendo "rellene este campo" y limpiara los espacios	Mensaje diciendo "Rellene este campo"	Ninguno

2	Redirección	El sistema mostrara el apartado correspondiente a el rol asignado	Se asigna internamente el rol	Mostrar que se asigna el rol correctamente
---	-------------	---	-------------------------------	--

5.7 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 3

ID Historia: HU. #7.1				
Nombre: Crear semillero				
Actor: Director de departamento				
Descripción Como: director Quiero: agregar un semillero Para: visualizar la información del semillero				
Estimación: 15 horas				
Prioridad: Must				
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campos Vacíos	Campos vacíos en el formulario creación de semillero (nombre-ubicación-correo)	Cuando se presione el Botón crear	El sistema mostrará un mensaje diciendo "rellenar este espacio".
2	Datos Erróneos	Si se ingresa Datos erróneos Correo no registrado en el formulario	Cuando se presione el Botón crear	El sistema mostrará un mensaje diciendo "el correo ingresado no está registrado"
3	semillero creado	Si se diligencia correctamente la información en los espacios (nombre ubicación-correo)	Cuando Se presione el botón crear	El sistema enviará un mensaje diciendo "registro exitoso." y limpiará el formulario de registro.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.8 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 3

5.9 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #3	Nombre:	Crear semillero
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campos vacíos	El sistema mostrar un mensaje diciendo "Rellenar este espacio"	Mensaje diciendo "Rellene este campo"	Ninguna
2	Datos erróneos	El sistema mostrara un mensaje diciendo "el correo ingresado no está registrado"	Mensaje diciendo "error el correo no está registrado"	Ninguna

3	Semillero creado	El sistema enviara un mensaje diciendo "registro exitoso" y limpiara el formulario de registro	Mensaje diciendo "Registro exitoso"	Ninguna
---	------------------	--	-------------------------------------	---------

5.10 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 4

ID Historia:	HU. #8.1			
Nombre:	Agregar integrantes			
Actor:	coordinador			
Descripción	Como: coordinador Quiero: agregar semillerista Para: asignarles un proyecto			
Estimación:	15 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Listado	Existe un listado de usuarios para agregar	Cuando se presione el botón agregar	El sistema mostrará un mensaje diciendo "se agregó con éxito"
2	visualización	Si se agregó correctamente el usuario al sistema	Cuando se presione el botón agregar	En el sistema el usuario aparecerá en la tabla usuarios de mi semillero.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.11 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 4

5.12 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #4	Nombre:	Agregar integrantes
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Listado	El sistema mostrara un mensaje diciendo "se agregó con éxito"	Un mensaje diciendo "se agregó con éxito"	Ninguna
2	Visualización	En el sistema el usuario aparecerá en la tabla "usuarios de mi semillero"	Se muestra al lateral los usuarios registrados	Ninguna

5.13 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 5

ID Historia:	HU. #3.1			
Nombre:	Crear proyecto			
Actor:	semillerista			
Descripción	Como: Semillerista Quiero: crear un proyecto Para: facilitar el acceso a la información del mismo			
Estimación:	16 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campos Vacíos	Campos vacíos en el formulario proyecto	Cuando se presione el Botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo “rellena este campo”
2	registro	Si se diligencia correctamente la información en los campos	Cuando se presione el Botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo “proyector creado”
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por **Villamizar, Katherine**. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.14 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 5

5.15 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #5	Nombre:	Crear proyecto
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campos vacíos	El sistema mostrara un mensaje diciendo "rellena este campo"	Un mensaje diciendo "rellena este campo"	Ninguna
2	Registro	El sistema mostrara un mensaje diciendo "proyecto creado"	un mensaje diciendo "Proyecto creado"	Ninguna

5.16 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 6

ID Historia:	HU. #3.2			
Nombre:	Tipo proyecto			
Actor:	Semillerista			
Descripción	Como: Semillerista Quiero: Seleccionar el tipo del proyecto Para: Especificar mejor el área de enfoque			
Estimación:	15 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Escoger campo	Opciones para elegir tipos de proyecto a trabajar dentro del semillero	Cuando se ha diligenciado los demás campos y se presione le botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo “proyector creado”
2	Campo por defecto	Si no se selecciona tipo de proyecto se creará con investigación como valor por defecto	Cuando se presione el botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo “proyector creado” Con el valor por defecto
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por **Villamizar, Katherine**. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.17 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 6

5.18 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #6	Nombre:	Tipo proyecto
Prioridad:	Should	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Escoger campo	El sistema mostrara un mensaje diciendo "proyecto creado"	Un mensaje diciendo "proyecto creado"	Ninguna
2	Campo por defecto	El sistema mostrara un mensaje diciendo "proyecto creado", seleccionado el tipo de proyecto como INVESTIGACION	Se crea el proyecto con el tipo de investigación por defecto	Ninguna

5.19 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 7

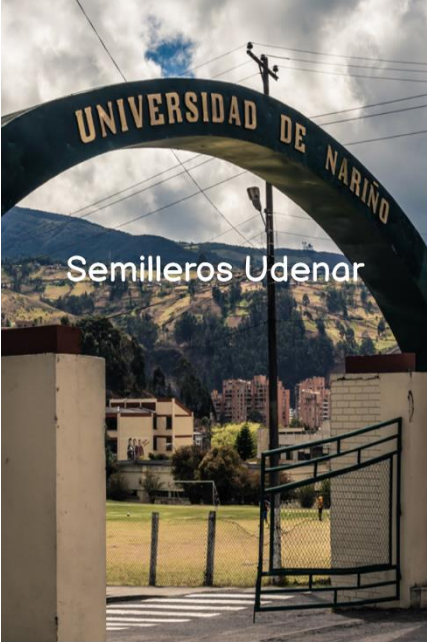
ID Historia:	HU. #3.2			
Nombre:	Subir documento			
Actor:	Semillerista			
Descripción	Como: Semillerista Quiero: Seleccionar el tipo del proyecto Para: Especificar mejor el área de enfoque			
Estimación:	15 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campo vacío	Si el espacio de carga de documento está vacío.	Cuando se presione el campo seleccionar archivo	El sistema mostrará un mensaje diciendo “selecciona documento”.
2	Campo lleno	Si el espacio de cargar de documento lleno	Cuando se presione el campo seleccionar archivo	El sistema cargara el documento
3	tipo	Admite todo tipo de documento o archivo	Cuando se presione botón el Descargar archivo	El sistema permitirá adjuntar toda clase de archivos y documentos.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por **Villamizar, Katherine**. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.20 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 7

Crear proyecto

https://SemilleroUdenar.edu.co/crear_proyecto



Crear proyecto

Codigo


Titulo

Descripcion

Tipo de proyecto

Seleccione el Tipo

- Investigacion
- Innovacion y desar
- Emprendimiento

Subir documento 

Crear proyecto Cancelar

Subir documento

https://SemilleroUdenar.edu.co/subir_documento



Subir documentos

Proyecto: Purificador de Agua

Semillerista: Maria de los Angeles Flores

Subir documento 

Subir Documento Cancelar

5.21 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #7	Nombre:	Subir documento
Prioridad:	Should	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campo vacío	El sistema mostrara un mensaje diciendo "selección documento"	un mensaje diciendo "selección documento"	Ninguna
2	Campo relleno	El sistema mostrara apartado	Se carga el documento sin aviso alguno	Ninguna
3	Tipo	El sistema permitirá adjuntar toda clase de archivos y documentos	Permite cualquier tipo de archivo	Ninguna

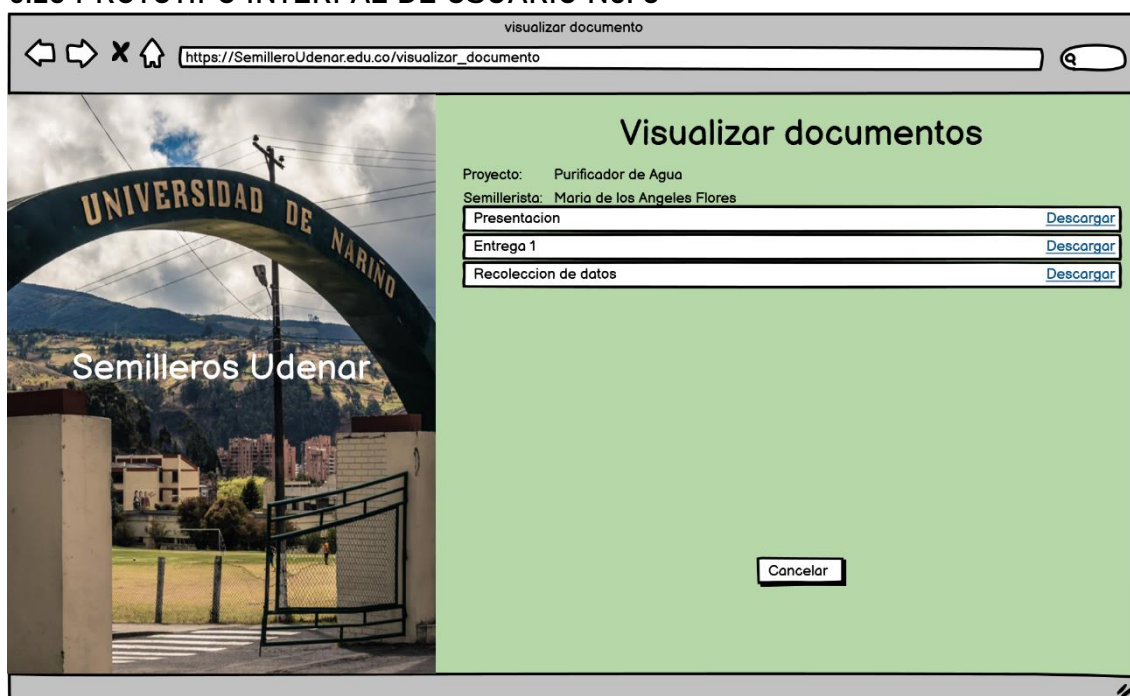
5.22 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 8

ID Historia:	HU. #4.1			
Nombre:	Visualizar documento			
Actor:	coordinador			
Descripción	Como: Coordinador Quiero: visualizar los documentos de los proyectos Para: Revisar avances			
Estimación:	15 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado

1	Descarga	Descarga el documento al ordenador	Cuando se presiona el botón descargar archivo	El sistema permitirá visualizar el documento descargado en tu ordenador.
2	Nombre	Cambia de nombre el archivo o documento al ser descargado por segunda o mas vez.	Cuando se presione botón el Descargar archivo	El sistema cambiara el nombre del archivo para no perder información.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

5.23 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 8



5.24 CASO DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP - #8	Nombre:	Visualizar documento
--------------------	---------	---------	----------------------

Prioridad:	Should	Fecha ejecución de la Prueba:	21/06/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

N.º Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Descarga	El sistema permitir visualizar el documento descargado en tu ordenador	Descarga sin problema alguno	Ninguna
2	Nombre	El sistema cambiara el nombre del archivo para no perder la información	Se descarga con un nombre diferente	Ninguna

5.25 DIAGRAMA RELACIONAL DE LA BASE DE DATOS

Int_proy (idproy, idus)

Proyecto (idproy, email, titulo descripción, fecha, idsem, tipoproj, estado)

Rol (idrol, descripción)

Sem_est (idsem, idus)

Semillero (idsem, Nombre, ubicacion, email)

Usuario (idus, username, email, password, idrol)

6. SPRINT BACKLOG #2

DEFINICIÓN DE TAREAS

Fecha de inicio:	23 de junio
Fecha de finalización:	11 de Agosto
Duración en semanas:	3 semanas

	NOMBRE DE LA HISTORIA DE USUARIO	TAREAS (Done)	RESPONSABLE	DURACIÓN ESTIMADA (Horas)	DURACIÓN REAL (Horas)
1	Programar evento	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	30 min	30 min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	30 min	20 min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	1:30 hora	1:30 hora
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	4 horas	4 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	1 horas	1 horas
2	Vinculación de Proyectos	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	30 min	30 min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	30 min	20 min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	1 hora	1 hora
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	4 horas	4 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	1 horas	1 horas
		Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	30 min	30 min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	30 min	20 min

3	Modificar semillero	Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	1 horas	1 horas
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	3 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	1 horas	1 horas
4	Modificar Evento	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	30 min	30 min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	30 min	20 min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	1 horas	1 horas
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	3 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	1 horas	1 horas
5	Modificar Rol	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	30 min	30 min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	30 min	20 min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	1 horas	1 horas
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	3 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	1 horas	1 horas
6		Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	30 min	30 min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	30 min	20 min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	1 horas	1 horas
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	3 horas	3 horas

	Modificar Cuenta	Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	1 horas	1 horas
7	Buscar Proyecto	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	30 min	30 min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	30 min	20 min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	1 horas	1 horas
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	3 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	1 horas	1 horas
8	Asignar Estado	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	30 min	30 min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	30 min	20 min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	1 horas	1 horas
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	3 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	1 horas	1 horas
9	Comentar	Especificación de historias de usuario	Diana Patiño	30 min	30 min
		Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario	Luis Gordillo	30 min	20 min
		Diseñar e implementar la base de datos	Alejandra Guerrero	1 horas	1 horas
		Codificación de la historia de usuario	Steven Revelo	3 horas	3 horas
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Maria de los Angeles	1 horas	1 horas

TOTAL, SPRINT				57 horas con 30 min	49 horas y 50 min

6.1 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 1

ID Historia:	HU. #2.1			
Nombre:	PROGRAMAR EVENTO			
Actor:	Coordinador			
Descripción	Como: Coordinador Quiero: agregar evento Para: Seleccionar la fecha, hora y lugar del evento a programar.			
Estimación:	7:30 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campos Vacíos	campos vacíos en el formulario de evento	Cuando se presione el Botón crear	El sistema mostrará un mensaje diciendo “rellena este campo “
2	Datos Erróneos	Si se ingresa Datos erróneos en el apartado de fecha	Cuando se Escoja una fecha anterior a la actual	El sistema no permite seleccionar fechas anteriores
3	Evento creado	Si se diligencia correctamente la información del formulario	Cuando Se presione el botón crear	El sistema enviará un mensaje diciendo “Evento creado.” y limpiará el formulario de evento
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

6.2 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 1

Programar evento

Nombre

Lugar

Fecha del Evento

Hora del evento

Crear Evento Cancelar

6.3 CASO DE PRUEBA No. 1

ID Caso de Prueba:	CP - #1	Nombre:	Programar Evento
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	10/08/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

Nº Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campos vacíos	El sistema mostrara un mensaje diciendo "rellena este campo"	Mensaje diciendo "Rellene este campo"	Ninguna
2				Ninguna

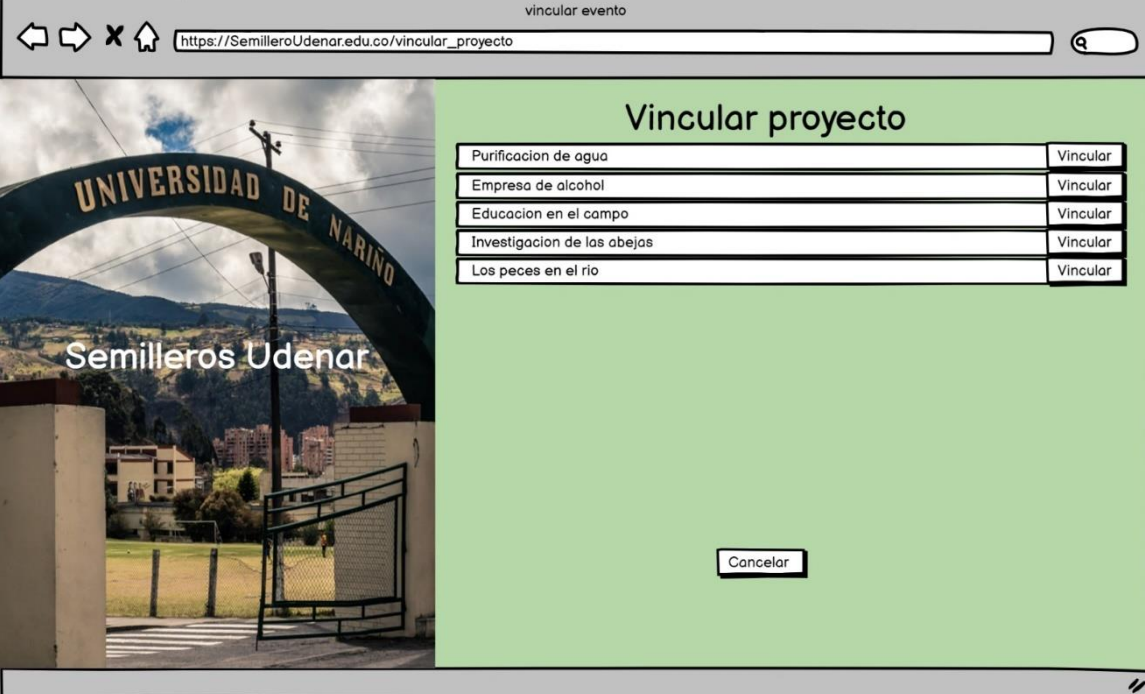
	Datos erróneos	El sistema no permite seleccionar fechas anteriores	Mostrar que no se permite seleccionar fechas anteriores	
3	Evento creado	El sistema enviará un mensaje diciendo "Evento creado." y limpiará el formulario de evento	Mensaje diciendo "Evento creado" y se limpia el formulario de evento	Ninguna

6.4 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 2

ID Historia:	HU. #6.1			
Nombre:	VINCULACION DE PROYECTO			
Actor:	Coordinador			
Descripción	Como: coordinador Quiero: vincular un proyecto Para: que el proyecto participe en un eventos			
Estimación:	8 horas			
Prioridad:	Must			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Listado	Existe un listado de proyectos para agregar	Cuando se presione el botón agregar	El sistema mostrará un mensaje diciendo "proyecto vinculado"
2	visualización	Si se agregó correctamente el proyecto al sistema	Cuando se presione el botón agregar	En el sistema el proyecto aparecerá en la tabla PROYECTOS VINCULADOS.
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

6.5 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 2



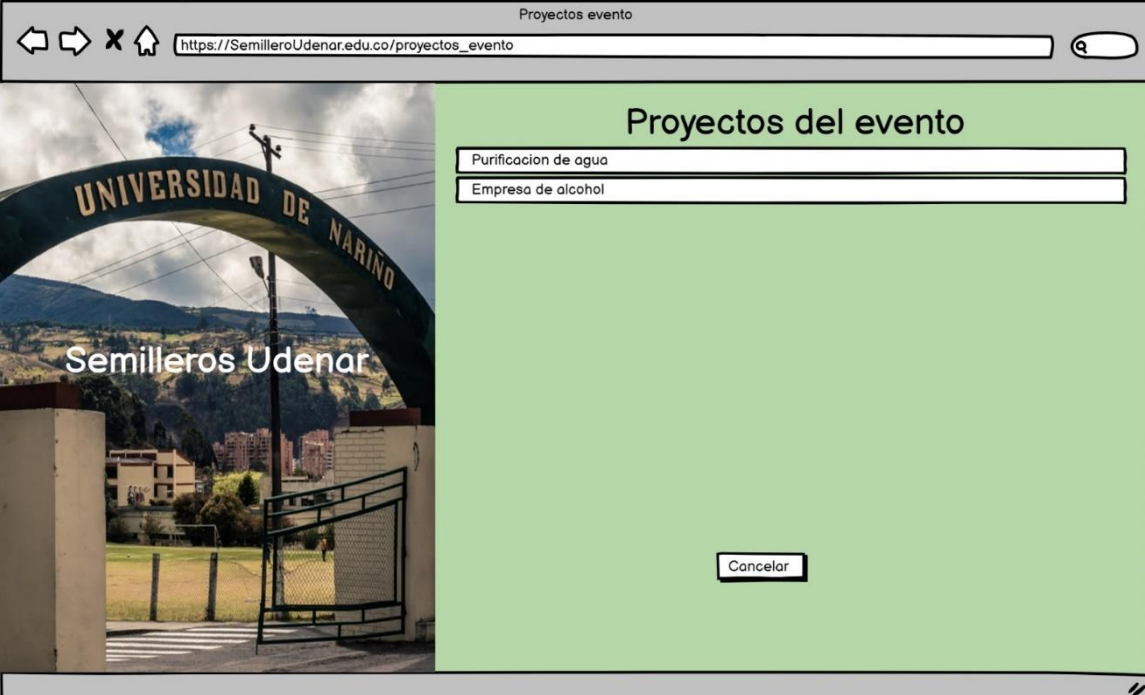
vincular evento

https://SemilleroUdenar.edu.co/vincular_proyecto

Vincular proyecto

Purificación de agua	Vincular
Empresa de alcohol	Vincular
Educación en el campo	Vincular
Investigación de las abejas	Vincular
Los peces en el río	Vincular

Cancelar



Proyectos evento

https://SemilleroUdenar.edu.co/proyectos_evento

Proyectos del evento

Purificación de agua
Empresa de alcohol

Cancelar

6.6 CASO DE PRUEBA No. 2

ID Caso de Prueba:	CP - #2	Nombre:	Vinculación de Proyecto
--------------------	---------	---------	-------------------------

AlphaSoft
Dirección de la empresa, Pasto (Nariño) – Colombia.
Email: correo.electronico@gmail.com
www.paginaweb.com

Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	10/08/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

Nº Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Listado	El sistema mostrará un mensaje diciendo "proyecto vinculado"	Mensaje diciendo "Proyecto vinculado "	Ninguna
2	visualización	En el sistema el proyecto aparecerá en la tabla proyectos vinculados".	Se muestra al lateral los proyectos vinculados	Ninguna

6.7 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 3

ID Historia:	HU. #7.2			
Nombre:	Modificar semillero			
Actor:	Director			
Descripción	Como: director Quiero: modificar un semillero Para: actualizar la información del semillero			
Estimación:	6 horas			
Prioridad:	Could			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Cambiar coordinador	Modificar campo para cambiar coordinador	Cuando se modificado y se presione le	El sistema mostrará un mensaje diciendo "semillero actualizado"

			botón guardar	
2	Cambiar nombre	Modificar campo para nombre	Cuando se presione el botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo "semillero actualizado"
3	Ubicación	Modificar campo para ubicación	Cuando se presione el botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo "semillero actualizado"
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

6.8 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 3

6.9 CASO DE PRUEBA No. 3

ID Caso de Prueba:	CP - #3	Nombre:	Modificar semillero	
Prioridad:	Could	Fecha ejecución de la Prueba:	10/08/2023	
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores	
Nº Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación

1	Cambiar coordinador	El sistema mostrará un mensaje diciendo "semillero actualizado"	Mensaje diciendo "semillero actualizado"	Ninguna
2	Cambiar nombre	El sistema mostrará un mensaje diciendo "semillero actualizado"	Mensaje diciendo "Semillero actualizado"	Ninguna
3	Ubicación	El sistema mostrará un mensaje diciendo "semillero actualizado"	Mensaje diciendo "Semillero actualizado"	Ninguna

6.10 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 4

ID Historia:	HU. #5.1			
Nombre:	Modificar Evento			
Actor:	coordinador			
Descripción	Como: Coordinador Quiero: modificar un evento Para: cambiar la fecha, hora y lugar del evento			
Estimación:	6 horas			
Prioridad:	Could			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Cambiar fecha	Elegir nueva fecha en el campo de selección.	Cuando se presione el botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo "Evento actualizado"
2	Cambiar nombre	Modificar el campo correspondiente al nombre	Cuando se presione el botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo

				"Evento actualizado"
3	Ubicación	Modificar campo para ubicación	Cuando se presione el botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo "Evento actualizado"
4	Descripción	Modificar campo para descripción	Cuando se presione el botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo "Evento actualizado"
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

6.11 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 4

Modificar evento

https://SemilleroUdenar.edu.co/Modificar_evento

Modificar evento

Nombre

Lugar

Fecha del Evento

Hora del evento

8
10
12
14
16
18
20

Descripción

6.12 CASO DE PRUEBA No. 4

ID Caso de Prueba:	CP - #4	Nombre:	Modificar Evento
--------------------	---------	---------	------------------

Prioridad:	Could	Fecha ejecución de la Prueba:	10/08/2023	
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores	
Nº Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Cambiar fecha	El sistema mostrará un mensaje diciendo “Evento actualizado”	Mensaje diciendo “Evento actualizado ”	Ninguna
2	Cambiar nombre	El sistema mostrará un mensaje diciendo “Evento actualizado”	Mensaje diciendo “Evento actualizado’	Ninguna
3	Ubicación	El sistema mostrará un mensaje diciendo “Evento actualizado”	Mensaje diciendo “Evento actualizado”	Ninguna
4	Descripción	El sistema mostrará un mensaje diciendo “Evento actualizado”	Mensaje diciendo “Evento actualizado”	Ninguna

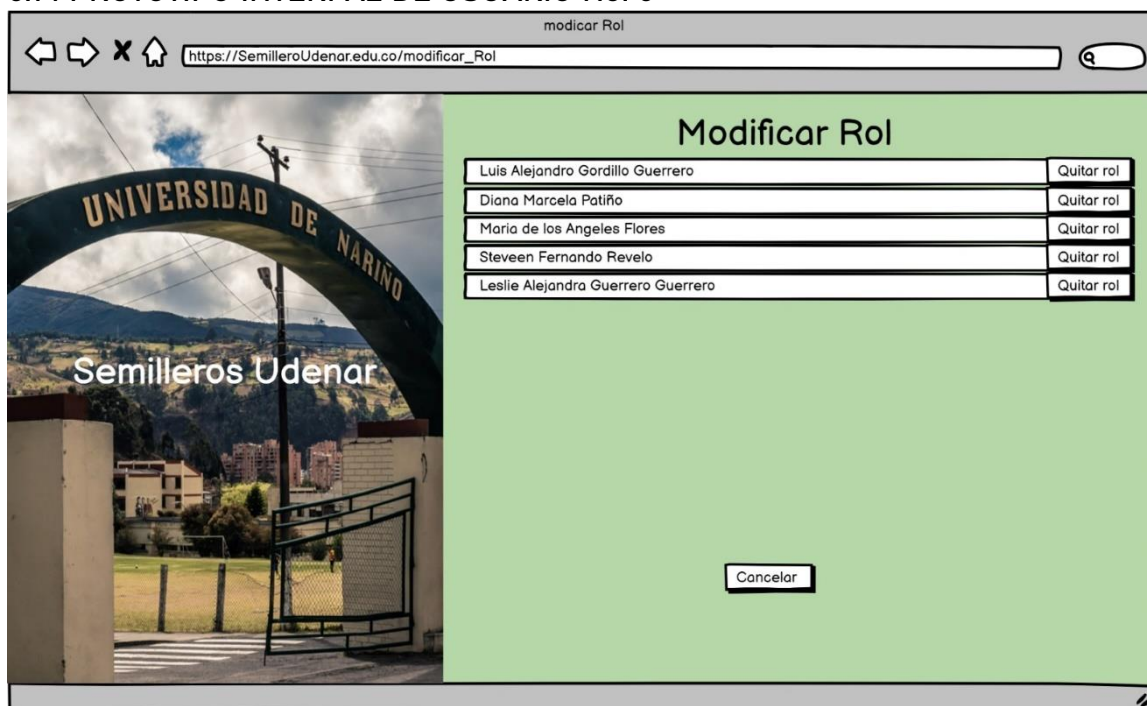
6.13 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 5

ID Historia:	HU. #1.3
Nombre:	Modificar rol
Actor:	Coordinador
Descripción	Como: Coordinador Quiero: cambiar roles Para: permitir acceso a los proyectos
Estimación:	6 horas
Prioridad:	Could
Criterios de aceptación	

ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Quitar rol	Cuando se quiere cambiar o eliminar un coordinador o semillerista	Al modificar un semillero o proyecto	El sistema cambia el rol automáticamente
2	Correo no registrado validación	Cuando se quiere agregar un coordinador o semillerista	Al modificar o crear un semillero o proyecto	El sistema mostrara el mensaje "El correo ingresado no esta registrado"
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

6.14 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 5



6.15 CASO DE PRUEBA No. 5

ID Caso de Prueba:	CP - #5	Nombre:	Modificar rol
--------------------	---------	---------	---------------

Prioridad:	Could	Fecha ejecución de la Prueba:	10/08/2023	
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores	
Nº Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Quitar rol	El sistema cambia el rol automáticamente	Se verifica el cambio de rol automáticamente	Ninguna
2	Correo no registrado validación	El sistema mostrara el mensaje “El correo ingresado no esta registrado”	Mensaje diciendo “ El correo ingresado no está registrado”	Ninguna

6.16 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 6

ID Historia:	HU. #2.3			
Nombre:	Modificar cuenta			
Actor:	Semillerista			
Descripción	Como: Semillerista Quiero: Editar datos de la cuenta Para: actualizar datos del usuario			
Estimación:	6 horas			
Prioridad:	Could			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Cambiar nombre de usuario	Modificar campo para nombre de usuario	Cuando se modificado y se presione le botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo "Datos Actualizados"
2	contraseña	Modificar campo para contraseña	Cuando se presione el botón guardar	El sistema mostrará un mensaje diciendo

				"Datos Actualizados"
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por **Villamizar, Katherine**. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

6.17 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 6

6.18 CASO DE PRUEBA No. 6

ID Caso de Prueba:	CP - #6	Nombre:	Modificar cuenta	
Prioridad:	Could	Fecha ejecución de la Prueba:	10/08/2023	
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores	
Nº Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación

1	Cambiar nombre de usuario	El sistema mostrará un mensaje diciendo "Datos actualizados"	Un mensaje diciendo " Datos Actualizados "	Ninguna
2	Contraseña	El sistema mostrará un mensaje diciendo "Datos Actualizados"	Un mensaje diciendo " Datos actualizados "	Ninguna

6.19 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 7

ID Historia:	HU. #4.4			
Nombre:	Buscar Proyecto			
Actor:	Coordinador			
Descripción	Como: Coordinador Quiero: Buscar un proyecto por su nombre Para: tener información más amplia del proyecto			
Estimación:	6 horas			
Prioridad:	Could			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campo vacío	Si el campo de búsqueda esta vacío	Cuando se presione el botón buscar	El sistema Mostrará “Rellena este campo”
2	Búsqueda por titulo	Si campo de búsqueda lleno	Cuando se presione el botón buscar	El sistema mostrara los proyectos relacionados.
3	Proyecto no encontrado	Si se ingresa un titulo erróneo	Cuando se presione el botón buscar	El sistema mostrara un mensaje diciendo “No hay

				resultado para la búsqueda: (titulo buscado)”
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por **Villamizar, Katherine**. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32

6.20 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 7

6.21 CASO DE PRUEBA No. 7

ID Caso de Prueba:	CP - #7	Nombre:	Buscar Proyecto
Prioridad:	Could	Fecha ejecución de la Prueba:	10/08/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

Nº Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campo vacío	El sistema mostrara un mensaje diciendo	un mensaje diciendo "Rellena este campo"	Ninguna

		"Rellena este campo"		
2	Búsqueda por título	El sistema mostrara los proyectos relacionados.	Muestra el proyecto relacionado.	Ninguna
3	Proyecto no encontrado	El sistema mostrara un mensaje diciendo "No hay resultado para la búsqueda: (título buscado)"	No se encontró resultado para la búsqueda	Ninguna

6.22 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 8

ID Historia: HU. #4.3				
Nombre: Asignar Estado				
Actor: coordinador				
Descripción Como: Coordinador Quiero: Asignar el estado del proyecto Para: tener mejor idea del avance proceso del proyecto				
Estimación: 6 horas				
Prioridad: Could				
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campo por defecto	Campo de selección de estado no se cambie	Cuando no se elija otra opción de estados disponibles y se presione el botón guardar	El sistema le asignara la etiqueta de estado al proyecto como "propuesta".
2	Selección de estado	Campo de selección elegido	Cuando se haya el estado correcto	El sistema le asignara la etiqueta de estado al proyecto.

3	Modificación de estado	Campo de selección elegido	Cuando se quiera modificar el estado de un proyecto	El sistema cambia la etiqueta y cierra la venta de modificación automáticamente
Definido por:	Diana Patino			

Formato Historia de Usuario elaborado con base en la propuesta presentada por Villamizar, Katherine. Definición de equivalencias entre historias de usuario y especificaciones en UN-LENCEP para el desarrollo ágil de software. 2013. pp. 30-32.

6.23 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 8

asignar estado proyecto

https://SemilleroUdenar.edu.co/asignar_estado_proyecto

Asignar estado del proyecto

Purificación de agua	Estado proyecto ▼
Empresa de alcohol	Estado proyecto ▼
Educación en el campo	Estado proyecto ▼
Investigación de las abejas	Estado proyecto ▼
Los peces en el río	Estado proyecto ▼

Propuesta
En curso
Finalizado

Cancelar

6.24 CASO DE PRUEBA No. 8

ID Caso de Prueba:	CP - #8	Nombre:	Asignar Estado
Prioridad:	Could	Fecha ejecución de la Prueba:	10/08/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

Nº Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campo por defecto	El sistema le asignara la	Se verifica la etiqueta de	Ninguna

		etiqueta de estado al proyecto como "propuesta".	estado como "propuesta"	
2	Selección de estado	El sistema le asignara la etiqueta de estado al proyecto.	Se asigna la etiqueta de estado al proyecto	Ninguna
3	Modificación de estado	El sistema cambia la etiqueta y cierra la venta de modificación automáticamente	Se verifica el cambio de etiqueta y se cierra la ventana de modificación automáticamente .	Ninguna

6.25 ESPECIFICACION HISTORIA DE USUARIO No. 9

ID Historia:	HU. #4.2			
Nombre:	Comentar documento			
Actor:	Coordinador			
Descripción	Como: Coordinador Quiero: Dejar comentarios del proyecto Para: informar de avances o correcciones del proyecto			
Estimación:	6 horas			
Prioridad:	Should			
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
1	Campo vacío	Espacio del comentario vacío	Al dar clic en el botón "comentar"	El sistema debe mostrar un mensaje diciendo " el documento no ha sido comentado"

2	Campos llenos	Añadir nuevo comentario	Al dar clic en el botón "comentar"	El sistema mostrara " el documento ha sido comentado".
Definido por:		Diana Patino		

6.26 PROTOTIPO INTERFAZ DE USUARIO No. 9

6.27 CASO DE PRUEBA No. 9

ID Caso de Prueba:	CP - #9	Nombre:	Comentar
Prioridad:	Should	Fecha ejecución de la Prueba:	10/08/2023
Modulo:		Prueba realizada por:	María de Los Ángeles Flores

Nº Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
1	Campo vacío	El sistema debe mostrar un mensaje diciendo " el documento	El sistema debe mostrar un mensaje diciendo " el documento no ha sido comentado"	Ninguna

		no ha sido comentado".		
2	Campos llenos	El sistema mostrara " el documento ha sido comentado".	El sistema mostrara " el documento ha sido comentado".	Ninguna

6.28 DIAGRAMA RELACIONAL DE LA BASE DE DATOS

Evento (codeve,nombre,ubicación,descripción,fecha_inicio, hora, fecha_fin)

Evidencia (idev, idproy, titulo, descripción, archivo, comentario)

Int_proy (idproy, idus)

Proyecto (idproy, email, titulo descripción, fecha, idsem, tipopro, estado)

Rol (idrol, descripción)

Sem_est (idsem, idus)

Semillero (idsem. Nombre, ubicacion, email)

Usuario (idus, username, email, password,idrol)

Vincularproy (idproy, codeve)