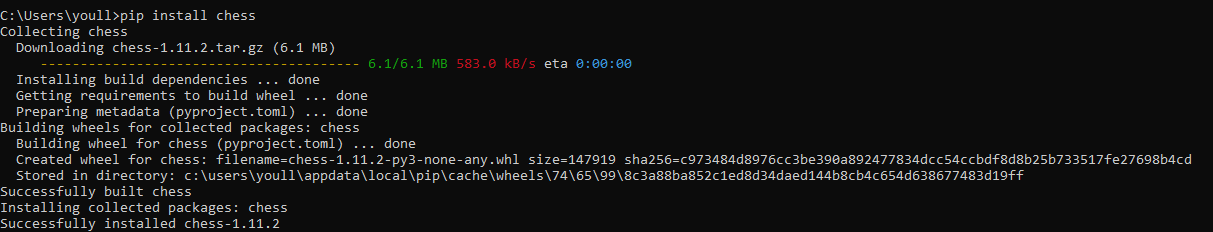
**Ajedrez con IA en Python**

**Requerimientos previos:**

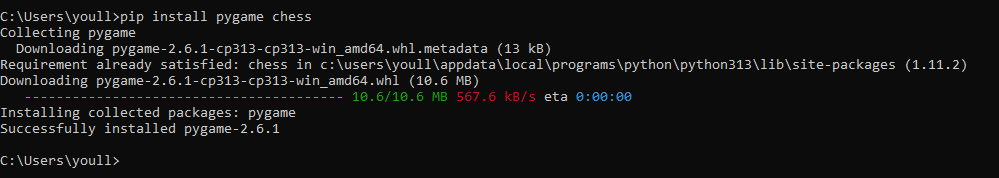
1. **Tener instalado Visual Studio Code**: <https://code.visualstudio.com/download>
2. **Tener instalado la última versión de Python**: <https://www.python.org/downloads/>
3. **Abrir cmd en Windows**
4. Instalar chess con el comando: “**pip install chess**”



Nota: esto es para poder usar

import chess e import chess.engine

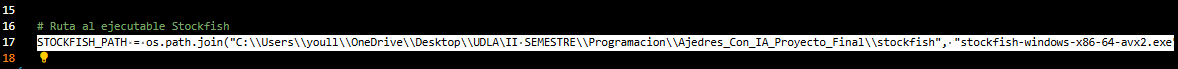
1. Instalar Forma visual con el comando: “**pip install pygame chess**”



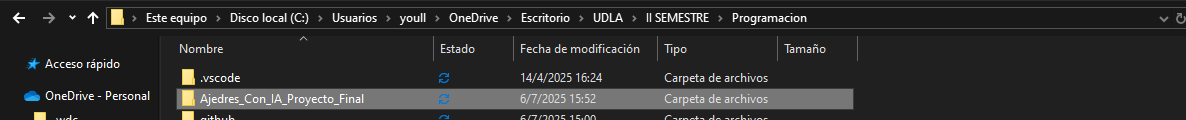
Nota: esto es para poder ver la interfaz grafica

1. **Modificación**

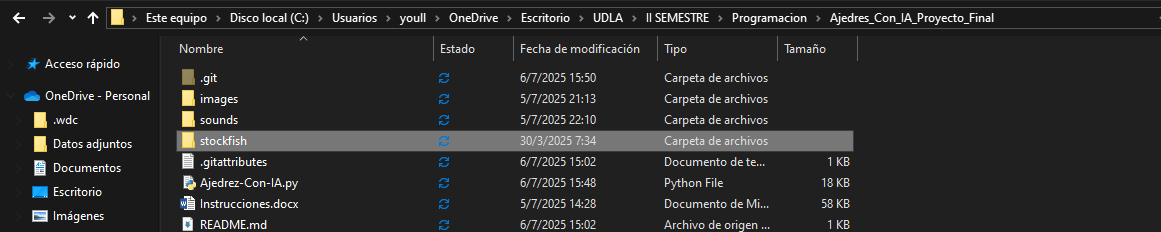
En la línea 17 se tiene que hacer un cambio dentro del programa



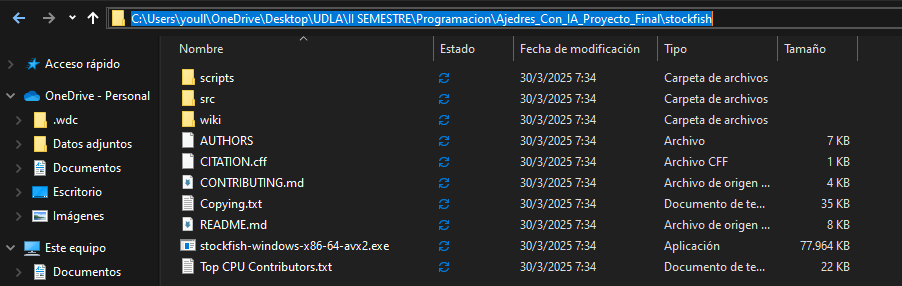
Nota: Tienes que modificar la dirección donde se encuentra el arhivo  
**Paso 1:** Ir a donde descargaste la carpeta “Ajedres\_Con\_IA\_Proyecto\_Final” y abrir la carpeta



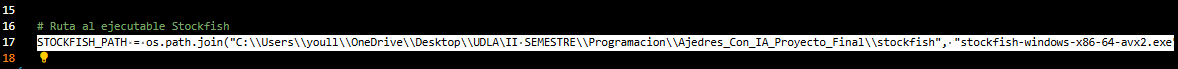
**Paso 2:** Abrir la carpeta “Stockfish”



**Paso 3:** Copiar toda la dirección de donde estas ubicado



**Paso 4:** Ir a VisualCode en la línea 17 cambiar la dirección puesta por la que copiaste



**Paso 5:** En la ruta que copiaste en todos los backslash añadele uno mas

Ejm:

De:

C:\Users\youll\OneDrive\Desktop\UDLA\II SEMESTRE

A:

C: \\Users\\youll\\OneDrive\\Desktop\\UDLA\\II SEMESTRE

**Paso 6:** Guardar y ejecutar



